

Глава 484: Режь плоть, ломай кости!

Медленно продвигающийся смертоносный строй Дэйва продолжал маршировать вперёд, отбирая жизни игроков и демонов всякий раз, когда те осмеливались поднять на них меч. Натиск стал слишком сильным и напряженным, чтобы гильдия Небесного Рассвета могла выдержать его.

- Продолжайте идти! Мы должны стать первыми среди Легиона, кто достигнет замка Короля Пепла! - крикнул Дэйв.

И его нежить полагалась на его возросший энтузиазм, их оружие резало сильнее, глубже и проливало ведра крови. Наступление Легиона было сокрушительным.

- Наездники, в бой! - крик игрока разнесся по всему полю боя.

И из-за деморализованных игроков и страдающих демонов, волна демонов-тельцов бросилась вперед.

- Прочь с дороги! - кричал тот же игрок, который ехал на спине демона-тельца. Эти существа были похожи на минотавров, ростом выше трех человек, с мускулистыми руками шире ствола дерева. У них было кольцо в носу, и на них не было ничего, кроме набедренной повязки. И они, казалось, не возражали показать свои шесть кубиков, так как были крепче стали и никогда не нуждались в защите. В одной руке они держали широкий меч, а в другой меч-полумесяц.

Этих демонов Дэйв видел во время рейда на Пылающие Высоты, о двоих из которых позаботились Орн и Гейл. А теперь на спине одного из этих демонов сидел не кто иной, как Чжан Ши.

А позади Чжан Ши было, по меньшей мере, сотня таких же демонов, чтобы остановить которых нужна была нежить уровня Рыцаря Рока.

- Дай-ка я посмотрю, как ты остановишь их, Скелли! - крикнул Чжан Ши и указал вперед своей катаной, заставляя [Кровавую Волну], такую же большую, как прилив накатывающий на землю, разбиться о ряды марширующих Рыцарей Смерти.

Атака не нарушила строй, но сильно помогла его дестабилизировать, особенно в тот момент, когда кровь омывшая нежить, пропитала землю, сделав её скользкой. И именно тогда настала очередь атаковать демонам-тельцам. С их неуклюжими размерами и инерцией, после того как они набрали скорость, даже их родственники демоны не осмеливались встать на их пути, опасаясь быть раздавленными топотом сотрясающих землю копыт.

Дэйв сильно нахмурился. Что здесь делает Чжан Ши? У него явно всё ещё было Наследие Крови, значит он не пожертвовал своим наследием S ранга ради Короля Пепла. Тогда почему

он участвует в обороне? Разве она не только для игроков, которые являются последователями Короля Пепла?

Но вскоре ответ пришел сам собой, когда Дэйв наконец увидел, что у Чжан Ши из виска растут два рога.

- Черт, - выругался Дэйв.

Если бы это был любой другой игрок с наследием S ранга, то ничего не изменило бы то, что он примкнул к стороне демонов. Но сейчас это означало совершенно другое, поскольку Чжан Ши был лидер супер гильдии, и теперь поддерживал Короля Пепла, это означало, что вся сила супер гильдии обязательно придет и поможет ему.

Возможно, одна только гильдия Кровавых Разбойников не может сравниться с войсками Дэйва, но в паре с умом Белого Призрака и силами Короля Пепла, эта битва приобрела слишком много переменных, и Дэйв был близок к тому, чтобы быть поставленным в трудное положение.

Демоны-тельцы атаковали фронт, обнаружив, что легко прорываются через дестабилизированных Рыцарей Смерти. Громадные тельцы были тяжелыми, их копыта глубоко врезались в землю, давая им больше равновесия, в то время как Рыцари Смерти были сравнительно легче и страдали от плохой позиции.

Рогатые существа начали выбраковывать нежить, пробираясь сквозь их ряды с абсолютной легкостью, в то время как Рыцарям Смерти становилось все труднее и труднее идти вперед, держать свои щиты и оставаться в строю.

И чем больше демонов-тельцов входило в их ряды, тем тяжелее становилась битва.

Игроки со стороны демонов были более чем рады вновь вступить в бой после того, как атака кавалерии Чжан Ши была успешной.

Видя, что его немедленные действия вознаграждены успехом, Чжан Ши закричал: - Что ты теперь собираешься делать, Скелли! Твои войска в хаосе!

Дэйв молчал, и отвечать ему было незачем. Он повернулся и пробормотал: - Спарк, идём со мной.

- Как прикажете! - немедленно ответил лич-пиромант Дэйва.

Они двинулись вперед, пока не оказались в рядах магов, которые отчаянно пытались сдержать демонов-тельцов от дальнейшего распространения.

- Спарк, зажги всё это, кровь на земле, - попросил Дэйв.

- Пламя причинит вред нашим войскам, - усомнился Спарк.

- Как бы мне ни было больно от этого, я знаю, что моя нежить скорее будет подожжена и сможет дать отпор, чем умрет, не имея возможности должным образом удержаться на ногах.

- Вы действительно мудры! - Спарк кивнул и поднялся в небо.

Дэйв искренне позавидовал ему, даже несмотря на то, что он частично был личом, он был боевым личом, и никогда не имел базовой способности [Полёта]. Он больше подходил для кооперации сражений и колдовства, чем только для колдовства.

Спарк поднялся, поднял обе руки вверх и сказал: - Огненный дождь!

- НЕЖИТЬ! ЩИТЫ ВВЕРХ! - приказ Дэйва был немедленно выполнен. Любая нежить, способная держать свой щит, сделала это, а нежить, неспособная выполнить приказ, была защищена нежитью рядом с ней.

Небо стало красным, и маленькие метеоритные огни, размером с кулак, посыпались вниз, словно пули, поражая без разбора как в нежить, так и демонов-тельцов.

Демоны-тельцы не имели возможности защититься от града адского пламени, поэтому они использовали свои толстые руки, подняв их над головой, чтобы защитить себя. Маленькие метеоритные огни ударили, словно кувалда, пронзая кожу и ломая кости, прожигая раны за счёт своей температуры.

Нежить почти не пострадала, но истинная цель атаки состояла в том, чтобы послужить основой для следующей атаки Дэйва.

Его руки расплывались в быстрых движениях, создавая сложные печати, он был не так быстр, как Тэнгу, но достаточно быстр, чтобы случайный игрок не увидел ничего, кроме размытого пятна рук.

Дэйв поднял вверх указательный палец и вызвал сорок восемь Адских Драконьих Черепов.

Драконьи Черепа взревели одновременно, заставляя вражеских игроков забыть как дышать.

- Сожгите их дотла! - выкрикнул Дэйв, и Призрачные Драконьи Черепа массово открыли свои рты и выпустили волны испепеляющего жара на землю, в нежить и демонов-тельцов.

Пламя опалило землю до основания, превращая кровь в лаву.

- Заклинатели! Массовое заклятие! - отдал приказ Дэйв.

Заклинатели были избавлены от атаки Адских Драконов Черепов, поэтому у них была возможность свободно накладывать заклинания. Их одно коллективное заклинание заставило пылающих Рыцарей Смерти исцелиться от повреждений навыка Дэйва, но пламя всё ещё покрывало их, хотя заклинателям и удавалось сохранять баланс, пока они постоянно исцеляли Рыцарей Смерти, даже несмотря на то, что пламя Дэйва сжигало их.

Рыцари Смерти не беспокоила боль, так как они её не чувствовали, они шли, пока их тела и щиты горели, а мечи были раскалены. Нежить в огне - это не то зрелище, которое можно забыть, особенно если их десятки тысяч, и все они идут тебя убивать.

Бодрое мужество игроков вскоре сменилось трясущейся надеждой. Земля, которая стала причиной головной боли нежити, стала суше. Но для Дэйва этого было недостаточно.

- Спарк, возьми огонь под контроль, - приказал Дэйв.

- Как прикажете, Господин!

Пиромант начал размахивать своим скипетром, и с каждым движением весь огонь на поле боя двигался в его направлении, как загипнотизированный змей, следуя мелодии флейты. Огонь закрутился в кольцо, поглотил сорок восемь Призрачных Драконьих Черепов и превратился в длинного пламенного дракона.

Змееподобный дракон проскользнул по полю боя, пожирая демонов, сжигая их в пепел, и выходя с другой стороны. Потери стали в дюжину раз больше, поскольку огромное количество демонов сгорело в контратаке Дэйва.

Чжан Ши был в полной растерянности, он не мог изменить сложившуюся ситуацию, демоны-тельцы потеряли способность беспрепятственно прорываться сквозь Рыцарей Смерти. И он не сможет использовать [Кровавую Волну] в ближайшее время, чтобы восстановить шаткую ситуацию на поле боя.

Вскоре почва стала твердой, и демоны-тельцы были окружены. Даже несмотря на то, что они были сильнее средних Рыцарей Смерти, последние специализировались на охоте на крупную добычу группами.

Демонам-тельцам предстояло стать свидетелями своего последнего дня в Преисподней, в то время как огонь Спарка безудержно бушевал на задней линии демонов, поглощая низкоуровневых демонов и игроков одинаково быстро.

- Как смеешь ты использовать огонь в моем присутствии? Какая наглость! - раздались слова одного из самых страшных демонов.

Король Пепла лично появился в виде демонического лица с изогнутыми рогами, вокруг него бушевал огонь, и он с яростью смотрел на поле боя. Его красного пылающего взгляда было достаточно, чтобы укротить огненного змея и заставить его рассеяться.

- Господин! Он вырвал у меня контроль над огнем. Я должен был рассеять его, чтобы он не обернулся против нас, - крикнул Спарк.

- Ты хорошо поработал, и не волнуйся, он не сможет сделать больше, чем это, на данный момент этой атаки было достаточно. Нежить! Перегруппироваться! Поддерживайте построения, укрепляйте линию фронта, прикрывайте места, где были потери. Заклинатели, лучники, добейте этих быков. Мне нужно, чтобы моя армия была очищена от любых враждебных сил внутри неё! - отдал новые приказы Дэйв, и нежить последовала им.

Демоны-тельцы были встречены градом стрел, копий, ударов мечей, а также разрушительных заклинаний и проклятий. Всё это происходило, пока войска Чжан Ши пытались отступить и перегруппироваться.

Но Дэйв отказался от возможности добить их, он не хотел, чтобы его армия была разделена. Его силы должны были двигаться как единое целое. Так что убийство незваных гостей в его рядах было приоритетом, который он не мог игнорировать.

Дэйву ещё предстояло лично вступить в бой, он прекрасно знал, что Белый Призрак что-то приготовил для него, и пока он не исчерпает достаточно ресурсов Белого Призрака, он не собирался слепо атаковать поле боя. Как бы это ни было досадно, Дэйв не мог убивать в своё удовольствие. В этом походе его собственное выживание было обязательным. Он знал, что ему нужно быть полностью готовым к встрече с Королем Пепла лицом к лицу.

- Король Пепла, ты играешь грязно. Но мы все можем играть грязно. Самаэль, - позвал Дэйв.

- Да, Принц Кис Штин'брах.

- Теперь твоя очередь. Покажи им, как сражается Рыцарь Бездны.

- Как прикажет, Ваше Высочество, - бросил Самаэль, но прежде, чем он растворился в тени, Дэйв окликнул его:

- Подожди...

Рыцарь Бездны остановился.

- Тот день, когда ты столкнулся с Королем Нежити, ты помнишь? - спросил Дэйв.

- Ооо да, как я могу забыть ту ужасную форму, в которую превратился. Я предпочитаю не показывать свою... омерзительную сторону, это довольно... не по-джентльменски, - сказал Самаэль, ухмыляясь.

- Сегодня нам не нужно быть джентльменами, Самаэль. Иди, развлекайся. Покажи им, как сражается настоящий упырь, - воодушевил его Дэйв.

От упыря донеслось вибрирующее рычание. Звук усилился до непрерывного звериного крика, сопровождаемого влажными рвущимися звуками, когда Самаэль начал расти, изменяясь.

Упырь стал выше, его плечи стали шире, спина сгорбилась и распухла от грубых мускулов. Кости его лица стали толще и массивнее, обнажая кривые клыки, подбородок и нижняя челюсть выступили вперёд, напоминая экскаваторный ковш. Безмятежный, дружелюбный упырь, которого знал Дэйв, исчез, сменившись диким, бешеным животным в три раза больше и выше его первоначальных размеров.

- С Удооовооооольствиинеееееееееем! - прошипел Рыцари Бездны.

А игрокам только предстояло встретить того, кто будет преследовать их в самых страшных кошмарах.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/1134847>