Глава 483: Неудержимая сила

- Возьмите себя в руки! - голос Белого Призрака разнесся по всему штабу гильдии Небесного Рассвета. Он был в ярости, игроки играли так плохо, что если даже попытаться, это нельзя было повторить.

Кис Штин'брах нарушил весь логический мыслительный процесс, и вместо того, чтобы посылать низкоуровневых мобов, он сразу же пустил в ход высокоуровневых. Конечно, Белый Призрак не потерял никого из своей команды А, но из-за того, что команда Б была уничтожена, это только вызывало большее давление на команду А, когда они понадобятся больше всего.

Белый Призрак думал, что это игра в шахматы, и его пешки были достаточно хороши, чтобы отбиваться от пешек нежити, только Скелли использовал ферзей, дааааа, множество ферзей, чтобы уничтожить все его пешки. Теперь, когда не осталось никого кроме больших фигур, Белый Призрак чувствовал себя под огромным давлением.

- Отходите назад! Команда А, тащите свои задницы вперёд, мне нужен кто-то, кто будет удерживать фронт, если дела пойдут плохо, шлите толпы демонов. Дерьмо! Кто-то должен сдержать этих Рыцарей Рока! - кричал Белый Призрак снова и снова. Надеясь, что его приказы будут выполнены на месте, он, по крайней мере, сможет сократить потери, перегруппироваться и переоценить ситуацию.

Один из полевых командиров доложил в ответ: - Мы не можем найти Рыцарей Рока! Они атакуют с низкоуровневой нежитью и отступают всякий раз, когда убивают игрока.

- Тогда заманивайте их, мне не нужно, чтобы ты умер сейчас. Ты всё ещё должен сдерживать остальную часть проклятого легиона!

Полевой командир проворчал, как он должен был приманивать Рыцарей Рока? Они не были низкоуровневыми существами, если какой-нибудь игрок попытается дать им проход, они пройдут прямо сквозь игрока. Воткнул меч, вытащил и всё, что осталось, пятно света. Эта ситуация повторялась массово на поле боя, и хуже всего было то, что Рыцари Рока атаковали только тогда, когда одну из низкоуровневой нежити атаковали.

Это было особенно плохо для игроков ближнего боя, когда те открывались, замахиваясь мечами или атакуя своим оружием. Рыцари Рока выжидали эти возможности, когда игрок не мог прервать и отменить свою атаку, и ударяли игрока, оглушая его и добивая ещё парой атак.

- О-ооотступаем! - выпалил игрок.

Он не был ни одним из полевых командиров, ни кем-либо из какого-либо важного ранга, игрок был просто случайным человеком, который решил присоединиться к битве. Но видеть, как умирают его однопартийцы, теряя свой заслуженный опыт, было для него пугающим

зрелищем, и он не хотел пострадать. Однако, его слова были страшным кошмаром Белого Призрака и благословением Скелли.

В панике, другие игроки последовали за ним, дезертируя. Они покинули свои посты, отказавшись от обороны, и это вызвало ещё большее давление на оставшихся. Чем больше игроков покидало свои посты, тем больше давила нежить, и тем больше оставшиеся чувствовали отчаяние.

Как только первая часть игроков сдала свои позиции, остальные последовали за ней, и началась бесконечная выбраковка. Легион был по своей природе рыцарями чести и доблести, однако, как только игроки встали на сторону демонов, они больше не были достойны сострадания и милосердия рыцарей. Даже если игроки бросали своё оружие, даже если они отказывались от битвы, нежить убивала их.

Низкоуровневая нежить прилагала все усилия, чтобы остановить игроков. Некоторые даже цеплялись за них, костлявые руки и отвратительные конечности хватались за всё, до чего могли дотянуться - за их лица, руки и ноги, пока игрок не терял способность двигаться из-за массы нежити, охватившей его. Затем следовало "милосердие" - меч Рыцаря Смерти или Рыцаря Рока поперек шеи или через грудь, приносящий окончательное успокоение теперь уже мертвым игрокам.

Демоны Короля Пепла заметили, что передовой отряд людей находится на грани уничтожения, но они не сделали ничего, чтобы вмешаться. За исключением игроков, у которых были солдаты-демоны под контролем, другие демоны, принадлежащие Королю Пепла, не шевельнули ни мускулом.

Но что может сделать пара тысяч демонов против сотен тысяч нежити?

Игроки, которые послали своих демонов, чтобы сдержать атаку нежити, были грубо разбиты. Нежить пронзала их, мечи, слишком многочисленные, чтобы блокировать их, пронзали демонов с тошнотворной легкостью. Демонический ихор покрывал землю, демоническая кровь проливалась без всякой необходимости и по-идиотски. Ситуация ничем не отличалась от ситуации с муравьями, пытающимися остановить телегу. И результат был тот же самый. Тысячи демонов исчезли под натиском нежити, а натиск последних даже не был приостановлен в малейшей степени.

Ещё впустую потраченные силы, ещё больше потерянной мощи и морального духа, которых с самого начала не было? Нежить сделала первый шаг, и сделала его красиво.

Ряды демонов были размещены нерегулярными формированиями, они не были полностью организованы, так как у демонов было очень низкое чувство товарищества и дисциплины, они подчинялись силе и власти. А у Короля Пепла их было в избытке.

Как только игроки достигли безопасной зоны демонов, последние, наконец, получили команду ИИ выдвигаться на поле боя. Позади демонов был длинный проход к замку Короля Пепла, и

если нежить проложит себе этот путь, битва быстро закончится.

Замок Короля Пепла имел четыре входа, и армия нежити была разделена на четыре секции. Удивительно, но только Легион Дэйва добрался до этого места. С другой стороны сражения, армия нежити все ещё продавливала себе путь к этим точкам входа в крепость.

- Хорошо! Низкоуровневая нежить и Рыцари Рока меняются местами с Рыцарями Смерти! Рыцари Смерти движутся квадратными формированиями! Мне нужно десять бригад вперед по тысяче Рыцарей Смерти в каждой! За ними последуют ещё две бригады для поддержки. Лучники! Дальнобойные заклинатели! Встаньте по бокам. Рыцари Рока, будете поддерживать группы! ШЕВЕЛИТЕСЬ, ШЕВЕЛИТЕСЬ! - прикрикивал Дэйв, и его легион следовал его приказам, словно это была хорошо отрепетированная хореография.

Ни одна нежить не споткнулась, ни одна не столкнулась с другой. Все они двигались с плавной текучестью, которую могла имитировать только вода. И не прошло и десяти секунд, как силы Дэйва были переформированы.

Десять тысяч Рыцарей Смерти впереди, за ними ещё две тысячи, чтобы заполнить пробелы. По бокам от поддерживающих Рыцарей Смерти стояли заклинатели и лучники. И по сторонам от них были Рыцари Рока, чтобы защитить их от любой атаки с флангов. Армия Дэйва была организована так, чтобы прорваться сквозь врагов, нанося урон крепкими и мощными Рыцарями Смерти, нагромождая сверху дождь из стали адским огнём хорошо защищенных заклинателей и лучников.

Это формирование предназначалось для уничтожения армий и прорыва вражеских сил. И это было наглядно продемонстрировано, когда нежить Дэйва начала наступать как единое целое.

Демоны атаковали по фронту, в то время как нежить двигалась вперёд, шаг за шагом. Каждый шаг отзывался одним громкий шагом великана. Каждый меч обнажался как один, звуча так, будто Бог обнажил сразу тысячу мечей, чтобы покарать своих врагов. И первый же замах, обрушившийся на демонов, прозвучал так, словно ад разверзся, и мир вот-вот должен был встретить свой самый страшный конец.

Демоны осмеливались встать на пути нежити, и последние с легкостью убивали их. Ни у одного демона не было ни времени, ни возможности прорваться сквозь строй башенных щитов нежити. Особенно, пока передний ряд Рыцарей Смерти был защищен вторым рядом, державшим копья.

Рыцари Смерти в первом ряду рубили демонов, которые неоднократно и безрезультатно пытались врезаться в их щиты. В то время как второй ряд пронзал любого, кто был слишком невнимателен. Даже если этот демон каким-то нечестивым чудом уцелел от силы непреодолимо марширующей нежити, заклинатели добивали его градом проклятий, наговоров, черного огня. И лучники превращали его в мишень для стрел. Все это происходило в то время, пока силы нежити ни за что и ни при каких обстоятельствах, ни разу не остановились. Их шаги проходили по мертвым телам демонов, через сияние огней и по останкам тел игроков. И в

обход трупов своих товарищей.

Нежить Маршировала! Нежить Шла! Легион ни за что не остановить.

Это зрелище вселяло ещё больший страх в сердца игроков. Как они могли остановить эту движущуюся массу разрушения? Это было похоже на движущийся поезд, и он не собирался останавливаться.

- Нам нужна помощь! Сейчас же! Отправьте команду А! - позвал подкрепление Полевой Командир.

- У НАС ТОЛЬКО ОДНА КОМАНДА! Нежить атакует с четырех сторон! Если я пошлю их туда, кто защитит остальные три? - крикнул Белый Призрак.

- Если вы их не пришлёте, здесь не останется никого, кого команда А могла бы защищать! Сэр! - крикнул в ответ игрок.

Белый Призрак был готов рвать на себе волосы. Ни при каких обстоятельствах он не предполагал, что силы Скелли продвинутся так далеко с такой скоростью и за такое короткое время. Все его планы и планы на случай непредвиденных обстоятельств пошли прахом. Он, в отличие от Дэйва, был человеком планирования, но его планам требовалось время на осуществление, в отличие от Дэйва, который просчитывал ситуацию на месте. Белому Призраку нужно было обдумать все возможные варианты развития событий, чтобы его мозг не подвел его. И из-за этого его разум пребывал в хаосе. Он был в растерянности, напряжен, не зная, что делать.

И если бы кто-нибудь увидел, как потеет провозглашенный великий стратег Завоевания, он бы наверняка усомнился в нём. Чтобы сбить гения с толку, нужна всего одна неудача. И если Белый Призрак не сможет восстановить своё самообладание и придумать, как справиться с всё ещё марширующей нежитью, всё будет гореть огнём, пока он сможет только смотреть.

- Протянуть руку помощи? - личное сообщение появилось перед Белым Призраком прямо в момент нужны.

Белый Призрак выругался: - Вот дерьмо, неужели так и должно быть?

Затем он ответил на сообщение: - Да, Чжан Ши, задержи их. Я не могу сделать это с одной командой А.

- Понял, - сказал мастер гильдии Кровавых Разбойников: - У меня всё равно есть претензии к Скелли.

http://tl.rulate.ru/book/14032/1133212