

## Глава 481: Взгляд прикован, мечи обнажены

Дэйв был измотан, для него день наконец-то закончился. В игре же все задавались вопросом об этом новом минерале Опрениуме, и расспрашивали о нём кузнецов, но никто не знал ответа. Новый минерал означал новый набор брони, оружие, апгрейды и больше силы. Но пока у них не было доступа к нему, всё это было пустыми разговорами.

Но если говорить о более серьезных вещах, то некоторые из игроков Небесного Рассвета, Кровавых Разбойников, а в некоторых редких случаях и Опустошители, получили уведомления. Именно эти игроки приняли чашу Короля Пепла.

И именно это уведомление давало информацию о предстоящей войне и о том, что должен был делать каждый игрок:

\*\*\*

Владения Короля Пепла вот-вот будут атакованы Легионом Нежити. Все игроки, которые отпили из чаши Короля Пепла теперь обязаны отплатить ему, защитив его крепость.

Кровь Короля Пепла закипела в тех, кто её испил.

В обмен на пожертвование наследием, Король Пепла наделит вас силой в соответствии с уровнем наследия, принесённого в жертву, чтобы вы могли присоединиться к нему.

Наследие S ранга: Ранг Демон Генерал:

Навык [Демоническое Неистовство]

Навык [Демоническое Воскрешение], одноразовый

10 000 Рыцарей Демонов.

Наследие A ранга: Ранг Рыцарь Демон:

Навык [Демоническая Ярость]

Навык [Демоническое Воскрешение], одноразовый

1000 Демонов Солдат.

Наследие В ранга: Ранг Демон Солдат:

Навык [Демоническое Безумие]

100 Демонических Зверей.

Наследие ниже В и С рангов: Ранг Демон Последователь

Навык [Демоническая Воля]

Эти навыки будут доступны для использования, как только начнется битва. Будьте готовы предложить свою помощь Королю Пепла.

Большие награды ждут игроков, которые внесут наибольший вклад в войну Короля Пепла. Готовьтесь и будьте готовы к тяжелому сражению.

\*\*\*

Дэйв сидел на диване, наслаждаясь пивом и куском пиццы, и читал уведомления по телевизору. CCN транслировал его приключения и вместе с ними события игры.

- Кажется, завтрашний день будет интересным.

Он посмотрел на часы и решил, что лучше поспать. Хорошего восьмичасового сна достаточно, чтобы освежиться и подготовиться к завтрашнему дню.

Дэйв выключил телевизор и направился в свою комнату. Он заснул, как только положил голову на подушку.

Утро всегда наступает раньше, чем хотелось бы. И в случае с Дэвидом Рустером ничего не изменилось, когда он был разбужен грубым сигналом тревоги. Он выключил его, взял кое-что перекусить и вошел в свою игровую капсулу.

Как только он настроился, Дэйв вошел в систему, чтобы обнаружить уведомление, уже ожидающее его.

\*\*\*

Легион Нежити отправляется во владения Короля Пепла Королевство Дроу.

Вы, как Принц Нежити, должны быть там, чтобы армия могла выступить.

Король Нежити назначил вас Главнокомандующим, в то время как он сохраняет звание Верховного Генерала, с полным контролем над армией. Вы не можете отменить приказы Короля Нежити, но любая другая нежить, в том числе высших рангов типа [Рыцарей Бездны], будут следовать вашим приказам до тех пор, пока это не будет противоречить приказам Короля Нежити.

Как Принц Нежити, вы будете лицом армии. В то время как Король Нежити сохранит полное командование армией и будет отдавать макро-приказы, вы будете отвечать за микроуправление своими войсками и корректировать их в соответствии с движением и размещением противника.

Вам разрешено призывать к отступлению всю армию, но только в случае необходимости, несвоевременное выполнение этого приказа приведет к серьезным последствиям.

\*\*\*

- Черт, они скоро начнут, - ухмыльнулся Дэйв и телепортировался в Королевство Дроу.

К счастью, ему даже не нужно было оживлять Рыцарей Рока, которые вчера умерли в битве с Догароном. Поскольку на носу была война, Король Нежити взял на себя все расходы ОВ, связанные с подготовкой и возрождением нежити для войск Дэйва.

Единственной неприятностью для Дэйва был тот факт, что Опрениум не удалось собрать в достаточном количестве, чтобы усилить всю армию. Тем не менее, большая его часть была добыта, и остальное добывалось пока армия была на рейде. Он размещался в мастерской Данте и в Кузнечной Гильдии Дэйва в Восточном Королевстве. Выплавленные и выкованные в стрелы, легкие доспехи, чешуйчатые кольчуги и любые легкие снасти, для которых можно было использоваться Опрениум, производя больше и быстрее.

Опрениум оказалось очень трудно расплавить, но это только добавляло ему долговечности и прочности. Таким образом пустить его сразу на доспехи Рыцарей Смерти, Рыцарей Рока и выше, было практически невозможно. Это потребовало бы времени, времени, которого у Нежити не было, поскольку слово Короля Нежити произнесено. Он приказал армии идти, и армия пойдёт, с этими доспехами или без них.

Дэйв прибыл в Королевство Дроу. Огромный лес был плотно набит нежитью. Их было так много, что можно было бы считать чудом, если бы он прошёл сквозь их ряды не наткнувшись и не наступив хотя бы на одну ногу.

И всё же, когда нежить увидели Дэйва, они сжались вместе и расчистили ему дорогу, чтобы он смог свободной пройти. Нежить, Элитная Нежить, Обычная Нежить, Рыцари Смерти и даже Рыцари Рока уступали место Принцу Нежити.

Большинство этой нежити провели в Легионе гораздо больше времени, чем он сам. Кто-то потратил годы и десятилетия, кто-то-столетия и даже тысячелетия, и всё же не приблизился к тому, чего достиг Дэйв за свою недолгую службу.

Он начинал как обычный скелет, никому неизвестный, едва запоминающийся и один из многих, но его восхождение к славе было вымощено кровью врагов. Врагов, которых многая нежить считала невозможным победить. Он побеждал врага за врагом, завоёвывал город за городом, обращал врагов в прах. Он сделал своё имя известным всем, и прямо сейчас бывший никто был Принцем Нежити, принцем, которому все хотели служить, принцем, в котором каждая нежить в глубине души была уверена, что чтобы он ни делал, он делал для Легиона, и какую бы миссию он ни выполнял, он всегда был на вершине, и это всегда была победа.

Дэйв шел вперед, пока не достиг конца Королевства Дроу. Он оглянулся назад, только чтобы увидеть нежить такого количества, что можно было бы потратить целую вечность, считая их одного за другим. Вдалеке же стоял замок Короля Пепла. Столб пламени высоко и могущественно поднимался в ночное небо, омрачая весь район и заслоняя его от висящей расколотой луны Преисподней.

Невероятное количество демонов располагалось на обширной пустыни вдоль цитадели Короля Пепла. Гуманоиды и звери, все осквернённые слуги Короля Пепла, и среди них - игроки. Сотни тысяч. Большинство из них отказались от своего наследия и присягнули на верность силе, предложенной Королем Пепла.

Дэйву было всё равно, так как эти игроки были в основном случайными людьми, и они будут снесены первой атакой Легиона Нежити. Настоящая проблема заключалась в больших шишках, которые служили Королю Пепла.

Дэйв знал, что все мастера супер гильдии отказались испить из чаши. Однако у них были свои миньоны, и, используя их для наблюдения за войной, они могли командовать и отдавать приказы армии игроков.

В этой войне у Дэйва было две проблемы. Во-первых, это была мощь самого Короля Пепла. А во-вторых, это были игроки.

С первым, он ничего не мог поделать. Он собирался положиться на нежить, чтобы сломить Короля Пепла, поскольку численность всегда побеждала отвагу. Что касается второго, это было настоящей проблемой, у игроков на уме было не одно и то же. Они могут думать о разных вещах, придумывать разные стратегии, внося в игру серьёзную переменную, которую он не сможет контролировать.

Если бы они имели, по крайней мере, Белого Призрака в качестве командира и вдохновителя,

Дэйв должен был бы признать, что они будут силой, с которой придется считаться, и он должен будет отдать им должное уважение.

Даже если каждый из них был слаб, совершенно неважен и не более чем мелкая пешка или пушечное мясо, с Белым Призраком, стоящим за каждым их шагом, Дэйв должен был быть осторожен.

- Ваше высочество, - произнес голос очень знакомой нежити.

Дэйву не нужно было смотреть направо, чтобы узнать Самаэля.

- Не называй меня так. Мы друзья, так что зови меня по имени, Самаэль.

- Хорошо, в любом случае, какой у нас план?

- Мы пока ждём, когда Его Величество объявит о начале сражения. Скажи мне, каково наше положение? - спросил Дэйв.

- Король Нежити мобилизовал всю нашу армию. Более восьми миллионов нежити расположились вокруг замка Короля Пепла. Это лишь малая часть нашей реальной мощи. Я здесь единственный Рыцарь Бездны, кроме тебя. На северной стороне крепости находятся Дагла и Дорта, они хорошо сочетаются в паре, - ответил Самаэль.

- Да, отряды Даглы в основном состоят из заклинателей, а со зверьми Даглы они хорошо проведут время, поддерживая их магией. А что насчет остальных?

- Марик с Лилит, их призрачная магия и магия крови не так полезны, как могли бы быть в этих суровых условиях, но они будут действовать как поддержка и связь, мы будем обмениваться информацией, используя их приспешников. Призраки же могут стать хорошей помехой для некоторых войск Короля Пепла, а летучие мыши Лилит будут слабы против демонов, но они набрали игроков, так что с ними она сможет вдоволь наиграться.

- Это хорошо. А как же Дементи?

- Дементи ведёт своих лучников на помощь личной Королевской Армии Короля Нежити, - сказал Самаэль.

- А поскольку Король будет последним, кто вступит в битву, это означает, что... - Дэйв не договорил, за него это сделал Самаэль.

- Да, это означает, что мы будем ведущей силой, основными нападающими, а также авангардом. Нам будет веселее всего, - усмехнулся Самаэль.

Дэйв ответил на улыбку упыря: - Верно, это совсем неплохо. Нам бы не помешала хорошая разминка. Скажи, как вы обычно начинаете полномасштабную войну? - спросил Дэйв.

- Мы начинаем с того, что посылаем Элитную Нежить и некоторую низкоранговую нежить, чтобы ослабить линию фронта врага. Как только их формирование станет достаточно хрупким, мы пошлем кого посильнее, пробьём их линию фронта и начнём буйствовать изнутри, как по учебнику, - сказал Самаэль.

- Хах, но теперь здесь я. И я скажу, что у меня есть действительно хорошая идея, - сказал Дэйв, небрежно поглаживая бороду.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/1121031>