

Через несколько минут они добрались до кузницы Андре. Сердце Дэйва бешено колотилось, поскольку его ожидания от сета были высоки. Андре считался лучшим кузнецом в мире Завоевания, и его служба в Легионе Нежити привела легионеров ко многим великим победам.

Когда Дэйв вошел в кузницу, ему потребовалось некоторое время, чтобы узнать кузнеца.

Андре, огромный, как гигант человек, стал лишь оболочкой своего прежнего "я". Его мускулистые руки стали тонкими, почти с кожей на костях, мяса на лице больше не было, и на щеках отчетливо виднелись очертания зубов.

Его тело, казалось, было высосано досуха, всё, кроме костей и кожи, но кузнец смеялся и улыбался.

- Черт возьми, что с тобой случилось? - спросил Дэйв, подходя к кузнецу.

- Ах, это? Неважно, это просто небольшой побочный эффект от создания этого великолепия, - Андре, казалось, не очень заботился о смене своего имиджа и указал вперед.

На столе перед Дэйвом лежал доспех, аккуратно отполированный, вычищенный и сияющий.

Он был смесью черного и темного золота, на нагруднике красовался череп в центре и наплечники были в том же стиле. У него была удлиненная кольчуга, которая закрывала область паха и оканчивалась чуть выше колен.

Ножная часть была сделана из цельных пластин с той же темно-золотой гравировкой. Колени украшали два сверкающих черепа с заостренными рогами. Дэйв умирал от желания узнать, насколько смертельным может быть удар коленом с такими штуками.

Перчатки тоже были прекрасны, сделанными из маленьких кусочков чешуйчатой кольчуги, заканчивающейся острыми маленькими когтями. На них также были маленькие золотые черепа на костяшках пальцев. Ботинки были тяжелыми, из темного металла, но когда Дэйв подошел к ним, он заметил, что на них был маленький кусочек кожи, обтягивающий подошву ботинка. Он не был уверен в её назначении, поэтому собирался спросить Андре.

На ботинках сзади тоже был изображен череп.

Последнее, что Дэйв увидел на столе, был шлем. Или, в данном случае, боевая корона.

Это была золотая корона с пятью острыми зубьями, окружавшими голову. Большие щеки-щитки, расходились по бокам короны, закрывая затылок и бока головы, оставляя лицо

открытым.

Дэйв был немного расстроен, даже если корона выглядела великолепно, технически она не предлагала такой же защиты, как его шлем Рыцаря Рока от того, что он мог видеть. Шлем Рыцаря Рока имел Т-образное забрало, которое давало ему большую защиту от стрел.

- Ну, что скажешь? - спросил Андре, желая услышать мнение Дэйва о его последнем шедевре.

- Выглядит отлично, нужно попробовать... эмм, разве тут не пропал кусок? - спросил Дэйв.

- Не хватает кусочка? - пробормотал Андре, но быстро взглянул еще раз: - Это всё!

- Но где же плащ?!

- Хах! Опробуй сначала сет, а остальное увидишь.

Дэйв кивнул и начал снаряжать доспехи. Ему потребовалось некоторое время, прежде чем все было сделано, а затем он повернулся к Андре и сказал: - Ну, как я выгляжу?

Андре отступил на шаг и опустился на колени: - Ваше Величество!

Дэйв обернулся, думая, что прибыл Король Нежити, но позади него никого не было.

- Встань, почему ты стоишь на коленях, мужик, - Дэйв не привык к такому обращению.

- Как прикажете! - Андре снова встал.

- Это чертовски хорошие вещи, но мне всё ещё не хватает плаща.

Кузнец посмотрел на него со смешанным чувством. Он потратил столько сил, чтобы отреставрировать эту красоту и даже улучшить её, но самой большой заботой Драугра, казалось, была пропавшая накидка...: - Прикоснись к своим наплечникам, - сказал Андре через мгновение.

Дэйв сделал, как ему было сказано, и тонкая пленка тени материализовалась позади него. Плащ был частью доспеха.

- Черт возьми, выглядит великолепно, - похвалил Дэйв.

Всякий раз, когда он двигался, плащ-тень двигался вместе с ним, как живая ткань.

Дэйв начал осматривать доспехи.

Категория: Тяжелая Броня

Доспех Короля Воителя [Пластинчатая нагрудная броня]

Описание:

Нагрудник предназначен для ведения боевых действий и сражений. Однако он слишком тяжел для любого живого человека, чтобы носить его в бою. Только нежить с достаточной силой и бесконечной выносливостью может эффективно использовать его в пылу боя.

Эта уникальная броня была восстановлена из материалов сломанной брони Короля Нежити. Эта версия отличается большей частью королевской величественной ауры сета в пользу большей боеспособности.

Требования:

Уровень: 550

Нежить уровня Принца / Короля

1000 СИЛ

Атрибуты:

ОЗ: +1,000,000

Физ.Защ: 60 000

Маг.Защ: 50 000

Мана: 50,000

Уникальная способность: Величественное Присутствие

[Величественное Присутствие] - При виде и присутствии будущего короля нижестоящие члены

Легиона Нежити должны кланяться.

[Слот]

[Слот]

[Слот]

Ранг: Легендарный / Связанный/ Уникальный

Категория: Тяжелая Броня

Доспех Короля Воителя [Головной убор, Боевая Корона]

Описание:

Корона Воителя обладает лишь слабой устойчивостью к ударам по голове, но она обладает большой магической устойчивостью, которая может уменьшить воздействие магии, негативно влияющей на владельца.

Эта уникальная броня была восстановлена из материалов сломанной брони Короля Нежити. Эта версия отличается большей частью королевской величественной ауры сета в пользу большей боеспособности.

Требования:

Уровень: 550

Нежить уровня Принца / Короля

1000 СИЛ

Атрибуты:

ОЗ: +750 000

Физ.Защ: 60 000

Маг.Защ: 50 000

Уменьшает эффект оглушения на 50%

Уменьшает Урон атрибута Святого Света на 20%

Мана: 60 000

[Слот]

[Слот]

Ранг: Легендарный / Связанный/ Уникальный

Категория: Тяжелая Броня

Доспех Короля Воителя [Броня, Перчатки]

Описание:

Перчатки сета Короля Воителя, сделанные из чешуйчатой кольчуги и шкур редких зверей, увеличивают хватку владельца на оружии и щитах, а также увеличивают скорость смены оружия.

Эта уникальная броня была восстановлена из материалов сломанной брони Короля Нежити. Эта версия отличается большей частью королевской величественной ауры сета в пользу большей боеспособности.

Требования:

Уровень: 550

Нежить уровня Принца / Короля

1000 СИЛ

Атрибуты:

ОЗ: +750 000

Физ.Защ: 60 000

Маг.Защ: 50 000

Пассивный навык [Быстрые руки] позволяет быстро менять оружие местами.

Мана: 50,000

[Слот]

Ранг: Легендарный / Связанный/ Уникальный

Категория: Тяжелая Броня

Доспех Короля Воителя [Броня, Поножи]

Описание:

Поножи и откалиброванные детали брони Короля Воителя обеспечивают превосходную стабильность и уравновешенность, помогая использующему набивать урон без особого внимания к балансу.

Эта часть была переработана Андре, чтобы приглушить звук шагов во время ходьбы. Она обеспечивает большую стабильность и приглушает шаги владельца, чтобы подкрасться к ничего не подозревающему противнику.

Требования:

Уровень: 550

Нежить уровня Принца / Короля

1,000 СИЛ

Атрибуты:

ОЗ: +750 000

Физ.Защ: 50 000

Маг.Защ: 25 000

Пассивный навык [Уравновешенность] увеличивает уравновешенность и значительно уменьшает эффекты отдачи.

Мана: 50 000

[Слот]

Ранг: Легендарный / Связанный/ Уникальный

Категория: Тяжелая Броня

Доспех Короля Воителя [Броня, Плащ]

Описание:

Плащ пронизан и соткан тенями. Он обладает большой устойчивостью к магическим повреждениям и ударам в спину. Он также может опутать владельца, чтобы уменьшить его видимость врагов.

Этот плащ был разработан Андре и был сделан по образу Души Горгера Марика.

Требования:

Уровень: 550

Нежить уровня Принца / Короля

Атрибуты:

ОЗ: +750 000

Физ.Защ: 20 000

Маг.Защ: 50 000

[Слот]

Мана: 50,000

Ранг: Легендарный / Связанный/ Уникальный

Вы экипировали полный комплект доспехов Короля Воителя Нежити

Бонус Сета:

ОЗ: +1,000,000

СИЛ: +600

ИНТ: +400

ЛОВ: +400

[Судный день]

Дэйв осмотрел пассивный навык, который давал полный набор.

[Судный день] - Простой факт вашего существования в любой области даёт вашим врагам ощущение давления неизбежного конца и заставляет их колебаться/ медлить. Все враги будут страдать от задержки действия в 0,1 секунды. В то время как пользователь будет иметь увеличенное время реакции на 0,1 секунду.

Дэйв нахмурился. Затем он перечитал описание еще раз, чтобы убедиться, что разглядел правильно. Поскольку ничего не изменилось, он разразился смехом: - Я не могу в это поверить, полный сет заставляет других людей лагать, АХАХАХАХ!

Андре смотрел на Дэйва так, словно тот сошел с ума, но он был достаточно умен, чтобы воздержаться от любых комментариев в присутствии своего будущего короля.

- Ладно, пора проверить характеристики, давненько не виделись, - радостно сообщил Дэйв, открывая свой экран состояния.

Имя: Смертельный Удар; Уровень: 562

Класс: Боевой Лич; Раса: Нежить/Человек

Выносливость ∞; Мана 356 000

ОЗ: 5,057,000; Сил: 1,310

ИНТ: 1,250; МУД: 800

Под: 650; ЛОВ: 710

Маг.Защ: 210,000; Физ.Защ: 270,000

Реген ОЗ: 1%; Реген ОМ: 1%

Реген выносливости: ∞; Престиж/Честь: 6800

Неназначенные ОА: 0

Титулы: Приграничный Щит, Маэстро Войны, Гордость Нежити, Мировой Клинок, Исследователь, Мертвецы рассказывают мою сказку, Убийца Драконов, Правитель(Восточное Королевство), Принц нежити(Невостребованный)!

/*Предыдущие характеристики указаны в Гл.315, когда он надевает доспехи Рыцаря Рока*/

- Черт, я уже выгляжу как Региональный Босс, - рассмеялся Дэйв, броня была потрясающей, её бонусы были ещё больше чем у предыдущей.

- Андре, я не знаю как благодарить тебя за это!

- Нет нужды в словах. Вы можете отблагодарить меня, приведя нас к победе, пока носите его, милорд. Я сделал всё, что мог, чтобы создать эти доспехи. Теперь ваше дело - заставить мир бояться. Господин, я пойду отдохну. Я не могу работать в таком виде. Надеюсь, у Лорда Даглы найдётся что-нибудь, чтобы вернуть мне прежний облик.

Дэйв кивнул, ему было грустно, что доспехи так подействовали на Андре, но, видя, как они удивительны, Дэйв не сомневался, что кузнец не пожалеет, что выковал их.

- Ладно, броня закончена, теперь, думаю, пришло время пойти и проверить этот апдейт на Рыцаре Бездны.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/1002840>