

Глава 15: Требования к обуви

Есть причина, по которой я требователен к обуви.

Авантюристы очень много ходят.

Ходят к месту задания, сражаются, затем возвращаются домой.

Если ты не можешь ходить, то ты не можешь быть авантюристом.

Из-за этого я и перестал быть авантюристом после травмы колена.

«Хорошая обувь - неотъемлемая часть путешествий», - и это не только моё мнение.

Вычитал это в заметках гида-экскурсовода.

Есть данные, которые резюмируют, кто и каким образом получает травмы на заданиях.

Согласно этим данным, 40% всех ранений приходится на то время, когда авантюристы добираются до места задания или же возвращаются оттуда.

В то время как на фермах и городских дорогах ранений немного, когда люди входят в пещеры в сандалиях, камни ранят их ступни.

При ранениях ноги движение затруднено. Сражение в таком случае исключено. В группе из 3-4 человек даже один раненный обуславливает значительную потерю сил.

А если двигаться по зарослям, есть риск не только поранить ногу, но и быть укушенным змеей.

Опытные странники этого избегают, но большинство авантюристов - это бывшие фермеры.

А монстры с рождения знают об опасности природы.

Человек осознаёт эту опасность только когда тащит раненного товарища, который не способен двигаться самостоятельно.

Если же не обращать на раны внимания, то ситуация может ухудшиться, а человек остаться инвалидом.

Хотелось бы предотвратить подобное.

Некоторые авантюристы из далёких селений, ещё полные надежды, вывихивают ногу на первом задании и погибают. Ужасный конец.

Авантюристы-новички глупы, но я бы хотел дать им возможность жить и умирать достойно.

Я привязываюсь к ним за время совместных покупок.

Они могут быть грязными, неграмотными, но они также имеют право начинать свой путь в чуть лучших условиях.