

Несколько дней спустя после того, как Аллен и Елена победили путешественника.

Мы выполняли Задания два дня, а на третий отдыхали. Я решил сделать так, чтобы не перенапрячь детский организм. Однако мы спокойно повысили свой ранг до Е.

□□□□

Статус□Имя□ Такуми Каяно□Раса□Человек? [Семья Бога Ветра (Временно)]□Возраст□20 лет
□Род занятий□Маг□Уровень□13□Навыки□Магия Света 52 | Магия Тьмы 51 | Магия Ветра 157 |
Магия Пространства 109 | Магия Жизни 124 | Владение мечом 50 | Метание 34 | Восприятие
202 | Разделка 117 | Готовка 93 | Шитьё 23 | Стирка 12 | Уборка 31 | Крафтинг 37 | Маскировка
22 | Проницательность 8 | Обнаружение 12 | Сопротивление физическим атакам 300 |
Сопротивление магическим атакам 300 □Звания□ Переселенец из Другого Мира |
Благословлённый Богом Созидания, Маллианорой | Друг Бога Ветра Сильфрила | Спаситель

□□□□

Выполняя Задания на сбор, мы также сражались с монстрами. Мой уровень потихоньку рос, навыки и их показатели тоже возросли.

Я даже получил звание□Спаситель□.

Интересно, я получил его, потому что со мной Аллен и Елена?

Не знаю, по каким критериям выдают звания, но их получение так же обычно, как и встреча с богом, поэтому я решаю на некоторое время отложить этот вопрос.

◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇

□Такуми-сан, ты не собираешься в подземелье?□

Сегодня в Гильдию мы пришли ранним утром.

Луна-сан расспрашивает меня, пока я ищу хорошие Задания на Доске Объявлений.

□Подземелье... ох□

Подземелья раскиданы по всей Эфердии. Не знаю, как много людей этого мира знают о них, но существует только 108 подземелий.

Сложность подземелья зависит от числа и разнообразия монстров, которые там обитают, количество ярусов в верхнем, среднем и нижнем уровнях.

Хотя люди знают о существовании подземелий, многие из них все ещё не исследованы. Что же касается сложности исследования...

Оно зависит от наличия и мощности подземельного устройства перехода.

Класс Начинающего - отсутствие устройства перехода.

Средний Класс - устройства перехода расположены на каждом десятом ярусе.

Класс Продвинутых - устройства перехода на каждом ярусе.

Критерии вполне понятны.

Так как прохождение одного яруса подземелья Класа Продвинутых может занять несколько дней, зачистка всего подземелья без устройств перехода была бы невозможна.

К тому же никто не знает, как подземелья устроены, но тела побежденных там монстров исчезают, вместо этого после них остаются различные материалы - выпавший из врага лут.

Ты никогда не знаешь, какой лут тебе достанется.

Если ты побеждаешь Красного Волка, то ты можешь получить когти, клыки или мясо... Если хочешь получить что-то особенное, тебе придется перебить много монстров.

Всегда есть шанс, что выпадет редкий предмет. Какое-нибудь потрясное лекарство, например.

Эх~ Такое редко случается.

Около Ширина есть Низкое подземелье в 15 ярусов.

□Я совсем забыл про них. Неудивительно, что мы редко встречаем путешественников вне города□

□Вот как? Я почти была уверена, что ты не ходил туда из-за детей. Хотя ты приносишь нам много пользы, когда берешь Задания на материалы не из подземелий□

□Хочешь сказать, что большинство путешественников предпочитает подземелья?□

□Да, многие путешественники вплоть до Ранга D ходят в ближайшее подземелье. Те, кто выше D Ранга, берут Задания на Сопровождение. По правде сказать, только некоторые новички решаются выйти за окраины города□

Монстры, обитающие у города - пустяк. Нужно пройти несколько дней, чтобы дойти до места с сильными монстрами.

□В конце концов подземелье в половине дня ходьбы отсюда□

В половине дня, хах... Это на удивление близко.

Без сомнений, ходка в подземелье принесет больше денег, чем прогулка по окраинам.

□Тогда нам, может быть, стоит взглянуть на него~□

□Что!? Ты хочешь туда сходить?□

Луна-сан удивлена моим словам.

□Нам нельзя?□

□Нет-нет, не в этом дело. Просто на следующей неделе ожидается Задание для Леса Гайя, так что я подумала, если тебе будет нетрудно...□

□Аа, ты могла сказать сразу. Я только хотел посмотреть на верхние ярусы перед тем, как браться за серьезное задание, так что у меня еще останется свободное время, так? Учитывая выходной и время на дорогу, нас не будет всего три дня□

Так со мной путешествуют Аллен и Елена, мы задержимся как минимум на 3 дня.

Как много времени на "экскурсию", да?

□Хорошо. Хе-хе. Когда дело доходит до тебя и детей, можно подумать, что вы с налету захватите подземелье□

□У тебя слишком большие ожидания от путешественников Е Ранга□

□Вот и нет. Так думаю не только я, это мнение всей Гильдии, знаешь ли□

Мне кажется, что именно то происшествие, произошедшее в день, когда мы брали первое □Задание□, и повлияло на мнение Гильдии.

Хоть на Земле я и был ничем не примечательным человеком, мне кажется, на Эфердии все в точности наоборот.

Если подумать, то я перестал быть нормальным с того самого момента, как получил поддержку бога.

Я просто не могу привыкнуть к этому.

Я покидаю Гильдию с запутанными мыслями, прикупив нужные вещи (в основном еду).

После этого я сообщаю парочке из□Павильона Комадори□, что нас не будет несколько дней, и направляюсь в сторону подземелья.

◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇

Когда мы добрались до подземелья, до захода солнца осталось еще немного времени.

По плану мы должны были дойти до сюда ближе к вечеру, переночевать до утра и только затем войти в подземелье.

Но случилось так, что Аллен и Елена шли быстрее, чем я предполагал. Они шли маленькими шагами, но с хорошим темпом.

Я говорил им, что можно не торопиться, но они не сбавляли шаг. Более того их выносливость гораздо лучше, чем выносливость взрослого человека, потому мы пришли раньше.

Тогда что же нам теперь делать?

Четвертое подземелье, □Подземелье Земли□

Пятнадцатиярусное подземелье с атрибутом земли и высоким темпом зачистки.

Вход в подземелье выдолблен из гигантского двухэтажного камня.

Отсюда начинается сырая дорога. Она достаточно широкая, чтобы вместить троих взрослых. Как глубоко она уходит, не совсем видно.

Ночевать здесь, как планировалось, или входить в подземелье почти...

□Туда□

□Идём~□

Пока я думаю, что делать дальше, Аллен и Елена восклицают.

□Вы точно уверены? Вы не устали?□

□□Всё в по~рядке□□

Прим.редак.: Так обозначается голос сразу нескольких человек.

Раз с ними все хорошо, я решаю войти внутрь. Придется следить за их состоянием и устраивать перерывы, прежде чем они устанут.

Перед тем, как спускаться, я освещаю пространство вокруг нас □Светом□. □Свет□держится около часа, затем его нужно наколачивать снова. Так как он освещает окружение только на метр от нас, я беру за руки Аллена и Елену и начинаю идти.

□Выглядит как обычный туннель, хах□

Впереди ниже коридор, который выглядит как туннель в огромной шахте.

Стены и пол сделаны из земли, но она очень крепкая и её не легко пробить. Более того здесь достаточно места для размахивания мечом. Однако предстоящий маршрут довольно сложен, так как похож на лабиринт.

Начальный прямой путь быстро заканчивается и превращается в развилку.

Аллен и Елена не отрываясь смотрят на два прохода.

Кстати, о лабиринтах. Если мы пойдем около стены одной из сторон (в данном случае предыдущая дорога), то доберемся до выхода без проблем... Как поступить?

Гильдия продает карту подземелья, но она точна только до пятого яруса, потому я не стал её покупать.

А, это напомнило мне о функции карты в меню. Она ведь там была?

Я без труда открыл ее окно.

Хм~ в подземелье карты нет. Вместо нее есть автоматическая карта, показывающая путь, которым мы пришли.

В любом случае с ней мы не потеряем дорогу и сможем с легкостью вернуться назад.

Если так, то... Пусть близнецы выберут путь.

□Аллен, Елена. Каким путём вы хотите пойти?□

□□?.. Вот этим~□□

Они указывают в одно и то же направление в одно и то же время.

Хорошо, тогда сначала мы идём сюда!

<http://tl.rulate.ru/book/1398/32439>