Город у восточных ворот, месяц 1

Прошло уже три недели с тех пор, как мы начали уборку.

На прошлой неделе мы дошли до земли, и сегодня были сконструированы первые постройки. Это были кузницы для гномов и механоидов.

За эти три недели произошло много успехов и неприятностей.

Первый успех состоял в том, что, благодаря сканированию Новы, мы заметили несколько возможных месторождений руды и минералов.

Чуть позже, с помощью Брока мы подтвердили месторождения железа, меди, олова, угля, кварца, серебра и золота.

Это была область с довольно приятными месторождениями. А после первого успеха свалилась и первая неудача.

Видимо, раньше, в лесу водились несколько видов монстров. Сейчас этот район был скалистым, но повсюду лежит слой грязи, поэтому создаётся ощущение того, что здесь когда-то мог быть тропический лес.

Река примерно в полутора километрах имеет ширину 5 метров и содержит первый очаг опасности.

Мутировавшие рыбы - уродливые монстры-рыбы, которые могут жить как под водой, так и на суше. Они очень территориальные и плотоядные.

Второй очаг - чуть дальше, в озере. Мутировавшие ящерицы стали искажёнными человекоподобными людо-ящерами и несколько крупных ящеров.

Когда мы впервые столкнулись с ними, нас атаковали с лютой агрессией, поэтому любое исследование проводилось под наблюдением команды рыцарей, которых мы нашли в мусоре и отремонтировали, сделав их нашими охранниками, под командованием Асуры.

Теперь о втором успехе. Из-за того, что озеро и река были расположены довольно далеко, у нас было свободное место у стен и ворот, поэтому гномы и эльфы оживляли землю, помогая големам.

После трёхнедельной работы над исцелением земли, здесь появились первые побеги.

Мы настолько быстро, насколько это возможно, старались найти безопасный район, но большая часть реки пострадала.

Нам нужно было очистить всю эту воду, поэтому мы медленно расширяли сканирование вверх по реке.

За один день мы нашли 5 источников, из которых питалась река.

Вблизи этих районов было безопасно, но область, как и везде, загрязнена.

Во всех этих районах земля была очищена, и посажены растения и побеги деревьев.

Пройдёт много времени, прежде чем река очистится.

В городе Саут Гейт у реки было большое кладбище кораблей, а озеро было наполнено нефтью и топливом. Даже сейчас в воде находят частички топлива, но в основном вода уже очищена, что значительно улучшило жизнь растений на берегах.

Третье хорошее случилось, когда дварфы захотели пойти на добычу.

Потому что нам нужно было много материалов, таких как уголь для хорошего железа, дварфы были настойчивы, поэтому Брок подготовил и поднял небольшой каменистый холм, в котором был вход в пещеру.

При этом Виктор показал всем своё изобретение, которое скрывал ото всех.

Его первая попытка создать полный доспех превратилась в громоздкий шахтёрский костюм.

Изготовленный из десяти больших дронов, каждый из которых был прикреплён к оригинальной броне Виктора.

Они прикреплялись и соединялись, составляя системы, охватывали все контуры в плотной стальной пластине зеленого цвета. Пространство в груди было очень громоздким, потому что там находился пилот. По бокам были сильные руки, и даже моя рука выглядела немного слабой на её фоне. Правая рука была огромной дрелью, а левая была нормальной рукой, чтобы можно было хватать.

Самое интересное, что в ногах его были чёрные стальные колёса. Можно свободно переключаться между ногами и колёсами, когда он в этом нуждается.

При всём этом это был его первый костюм. Он сделал забавную шутку, когда представил его.

Виктор: «Я хотел бы познакомить вас с моим первым костюмом. И боевой костюм, и шахтёр одновременно. Марк-1 Bulkbuster «Модель добычи».

Булк: «Эй, да ты драться хочешь?»

[Одно из значений слова "Bulk" - это "масса". Одно из значений слова "buster" - "измельчитель, дробитель", в то же время на слэнге это "дебил, урод". И получается то ли "Сокрушитель скал", то ли "Булк - урод" - п.п.]

Мы долго смеялись над этой шуткой. А его костюмчик маленьким не назовёшь, потому что ростом этот робот 190 см.

(Http://imgur.com/i68j4xV)

Тем не менее, костюм был весьма впечатляющим, потому что он был первым, кто реализовал элементарный движок. Двигатель с поршневым сердечником. Четыре, если быть более точным. На спине была отдельная выхлопная труба для каждого. Причина в том, что для дрели нужен собственный двигатель и для каждого колеса на ногах. Последний был для основного тела.

Мощный, но маленький двигатель был очень привлекательным. Это открывает много возможностей. Не говоря уже о том, что он позволяет создать много отличных вариантов атаки.

Колеса на ногах действительно полезны не только для того, чтобы размазывать монстров по земле, как и дрелью можно было бурить не только железную руду…но даже не было необходимости говорить это нам.

Изготовленная из 20 слоёв Земной Стали и набитыми канавками вдоль сверла дрели, она была сравнима с хорошим рукопашным оружием высоких уровней.

Скорость добычи также впечатляла. Скорость примерно в три раза быстрее, чем у шахтёра-механоида.

Можно подумать, что они прямо реактивные, но, сравнивая дварфа с тем же самым горным снаряжением и робота, который просто размахивает, есть небольшая разница.

Выступая в качестве лидера горнодобывающей промышленности, Виктор возглавил механоидов-шахтёров и начал разрабатывать угольную шахту.

Он шёл впереди, а остальные работали в пространстве, которое он оставлял за собой. Цель состояла в том, чтобы создать главную шахту так, чтобы они могли разработать как можно большую область.

О железе можно было не беспокоиться вообще. Мы переработали всю ту кучу металлолома, и теперь у нас были просто тонны железа, но уголь определённо был проблемой. Крайне важно было получить сталь в ближайшее время, иначе доменная печь не будет изготовлена. То же самое касается меди, но её получаем из отходов.

Это помогло открыть первую кузницу. Все элементали огня были хорошо накормлены для получения ядер, чтобы мы могли сделать больше стали для кузницы. Используя нашу кузнечную черепаху, мы изготовили печь.

Под руководством Фикса, который с каждым днём становился всё более умным, мусор был расчищен намного быстрее, здания стали быстрее подниматься, а базовые потребности начали выполняться.

Что касается меня, то я делал дела, разделив между Яшей и Асурой. Асура в настоящее время

был назначен капитаном караула с Булком и Новой. А Яша пока оставался на корабле, занимаясь исследованиями ядер

У меня до сих пор нет водных ядер для изготовления кристаллов маны, но это нормально. То, что я хочу сделать сейчас, это попробовать смогу ли я каким-то образом получить один из подклассов магии.

Я много думал об этом, а потом, повинуясь случайной идее, я схватил огненный кристалл маны и раздавил его в порошок. Взяв новое ядро, которое еще не впитало ничего в себя, я стал втирать порошок внутрь.

При контакте порошок хоть и неохотно, но впитывался.

Я продолжал всё дольше и дольше, и ядро в середине стало превращаться в кристалл маны, но на полпути ярко-красный цвет стал тёмно-красным, как кровь. Он оставался этого же цвета, даже когда сформировался полностью.

Когда я идентифицировал его, это было названо «Кристалл маны, очищенный огнём». Другими словами я смешал их вместе и сделал сильнее.

Есть две возможности, которые я не могу подтвердить на данный момент. Либо сила Кристалла увеличилась, либо маны стало больше.

Тем не менее, мне было интересно, что произойдёт, если… Короче, я раздавил этот кристалл в руке и снова втирал порошок в элементарное ядро.

Результат был более чем шокирующим: «Кристалл маны молний».

Да, я тоже задался вопросом, почему получилась молния, но единственное, что пришло на ум, это то, что оба они - некая форма одной энергии. Это напоминало мне старый мультфильм, где люди могли управлять четырьмя элементами вместе с боевыми искусствами, а огонь и молния были связаны волшебной магической системой, которая делала молнию частью ветра.

Это действительно запутанно, но кто я, чтобы жаловаться?

Так много прекрасных идей пришло мне в голову после этого. Исследование этих ядер действительно удивительно. Может быть, я могу комбинировать вещи, которые получаю, как это новое ядро, двигатель, когда его ассимилируют и сделаю электрический двигатель?

Все ядра зависят от того, что они поглощают, и насколько это возможно. Хотя пока, я думаю, лучше просто узнать больше.

Снаружи у Асуры дела тоже были довольно замечательны, ну или хотя бы захватывающе. Монстры-рыбы регулярно атаковали всякий раз, когда эльфы использовали магию для оживления земли или когда гномы использовали магию, чтобы заставить растения расти быстрее.

Из-за этого все бойцы получили хорошую тренировку.

Эти монстры находятся примерно на 110-м уровне, так что бороться с ними было не так трудно, особенно когда я сам их ремонтировал. А для квеста мне не нужно быть разборчивым. Прокачка этого требовала, но не было похоже, что Гея или Раст заплатят мне хорошую цену за то, что я подрабатываю тут слесарем. Хрена с два я дам им технологию ядер. Это слишком серьёзный материал, поэтому он охранялся на корабле, который всегда вооружён для борьбы, где круглосуточно дежурят роботы, готовые к стрельбе.

Разведение Ундины также дало свои плоды. Земля под источниками обрастала большим количеством растений для естественной очистки воды, на прошлой неделе мы установили несколько машин по очистке.

На этой неделе я ходил на другой сеанс терапии, который, как я и надеялся, не был похож на прошлый раз, и сейчас у меня есть ещё пара дней отдыха.

Мы установили небольшие очистные машины перед источниками, после чего очистили загрязнение и провести детоксикацию чистой грязью в пяти маленьких прудах, которые мы выкопали.

Грязь чистая, потому что мы накопали много окружающей грязи, прежде чем Брок проглотил её и очистил от масла и загрязнений. Таким образом, вода очищалась естественно и становилась чистой до 80%, то есть вполне годилась для питья.

Для Ундины это - пространство для жизни и роста, а также для её первых последователей.

Брок, все еще слишком маленький, не помогал, так как у него не было места, чтобы сделать резервуар для них.

Земля около источников - это то место, где эльфы сосредоточили большую часть их энергии, чтобы заставить деревья расти как можно больше. Чем более безопасны источники, тем лучшего качества вода будет идти вниз, а также даст возможность растениям распространяться, поскольку их семена быть перенесены водой.

Что помогало ещё, так это то, что Ундина даёт своеобразное благословение воде, в которой живёт, и это помогает жизни расти даже в загрязненной воде.

Даже то, что мы очистили всего пять из 20 или даже более источников, которые питают эту реку и озёра, вода начала сильно улучшаться, но с изменением в воде монстры стали ещё более агрессивными.

Изменения в окружающей среде привели к этому, но в случае необходимости мы можем убить их и позволить природе переделывать то, что потеряно. В конце концов они успокоятся, и, может быть, станут рыболовами, ну или рыбоедами... Главное - они дадут сельским жителям спокойно жить.

Как только я вернусь из города Виртуальной Реальности, я планирую сделать свои первые яйца механоидов. У меня уже есть почти 30 ядер, все из которых имеют вариации кодов Дельты. Я уже построил инструмент, который они смогут использовать, и научился его прикреплять.

Осталось только дать им тело и посмотреть, как они будут расти.

http://tl.rulate.ru/book/1396/97215