

Воздушный десант (часть 1)

От лица Техно

Когда я раздал приказы, моя команда, всё ещё смеясь, покинула комнату.

В моём теле Яши я вытащил два предмета, которые были похожи на большие телефоны. Разница лишь в том, что основной корпус был сделан из стекла, а сверху и снизу проходила цилиндрическая трубка, в которой была система камер, которая снимала изображение из-за стекла и заставляла бы его работать как визор. После камеры металл изгибался под углом 90 градусов к стеклянному корпусу и соединялся с другими наушниками, в шлемах.

Прежде, чем принцессы Тигролюдов и Драконидов успели уйти, я позвал их.

Техно: «Вам двоим не понравились шлемы, поэтому я сделал это. Системы здесь намного более продвинутые, включая систему прицеливания»

Грир: «Почему ты специально упомянул систему прицеливания?»

Техно: «Потому что вы двое будете стрелять из пушек, пока не приблизимся к ним для ближнего боя»

Их глаза немного расширились, но они кивнули и взяли трубки. К счастью, размер был правильным. В игре не было регулировки размера, поэтому ты должен изначально всё измерить.

Они обе казались счастливыми, когда ушли. Потому что они обе ненавидели шлемы; в случае с Грир они закрывали уши, которые были на голове, как у тигра или кошки. В случае с Аннабет её рога дракона не помещались должным образом.

Потребовалось довольно много времени, чтобы заставить их работать. У трубок гораздо меньше систем, но по крайней мере у него есть связь, прицеливание и сканеры. Это также позволяет им проверять их статистику через технику вместо «волшебного окна». С ними они не могут контролировать каких-либо роботов, но у него гораздо больше пространства для подключения к таким вещам, как турели, и для использования прицеливания с ними.

Теперь давайте приступим непосредственно к тому, что научим это дерьмо знать их место!

От лица Аннабет

Когда мы спокойной «плыли» рядом с транспортным кораблём, мы внезапно услышали ясный смех, доносящийся из комнаты капитана. Смех был настолько громким и ясным, что походил на смех ребёнка, весело играющего или смеющегося над чем-то, что он нашёл забавным. Мне было приятно слушать, потому что большинство людей смеялись.

Когда мы вошли в комнату, мы обнаружили, что Техно катается по полу со смехом.

Через некоторое время он успокоился. После того, как Виктор спросил, почему он смеется - он показал на экран монитора, где мы увидели механоида-рыцаря, напоминающего старое рыцарское тело Техно.

Видео сражения с Лавовым Големом было распространено на форумах, так что они, по крайней мере, знали об этом. Парень был в ярости от того, что над ним смеялись.

Фальшивый Техно: «Как ты смеешь смеяться надо мной! ВЫ ВСЕ УМЕРЁТЕ! Я УНИЧТОЖУ ВАС СОБСТВЕННЫМИ РУКАМИ, Я, ТЕХНО, ЛИДЕР «КОВАННЫХ»!»

Мы все были застигнуты врасплох и целых нескольких секунд обдумывали, что он сказал. После этого мы попытались закрыть рот руками, чтобы не засмеяться. Другие сделали то же самое, но мы не могли удержать его и начали смеяться так же, как и Техно. Стало еще хуже после того, как Нова назвала его шумным стариком.

Виктор, Грир и я уже начали плакать от смеха, а скулы и животы заболели, поэтому нам поневоле пришлось перестать ржать.

Немного погодя мы полностью успокоились и сказали, что у парней пар так выходит, что его скоро не останется.

Затем Техно в своём теле Яши подошёл к экрану и послал тупую фальшивку туда, куда она заслуживает, прежде чем отключить связь.

Какой невероятный день. Чтобы услышать смех Техно, а ещё лучше - увидеть его смеющимся,

увидеть такого глупого придурка и получить подарок от Техно.

Это довольно просто, но он и правда раскрывается.

Эта штука не только телефон. Тут ещё сканер и действительно потрясающая система прицеливания. И я могу подключиться к турелям и использовать их для стрельбы.

Когда мы ушли от Виктора, я встала на мостике корабля.

Миномёт – это единственная из конструкций, у которой было два больших строительных шара.

Шар 1 теперь имел диаметр 1 метр, в то время как 2-4 были на 30 см больше или меньше. Шар номер пять был последним и имел диаметр полметра. Как только я вставила последний шар в заготовленные пазы, пушка обрела свою пугающую мощь.

В отличие от стволов пушек, которые составляли две полуметровые секции, миномёт был гораздо более устрашающим. У минометов было три секции, каждая по 75 см, и нацеленная вверх.

Я вытащила провод, который вышел из трубки, и нашла место, к которому он подключается. Информация из миномёта появилась, как только я подключилась, и, когда я посмотрела на ствол, я увидела небольшую пунктирную линию, показывающую траекторию снаряда.

«О, да, ты всё правильно поняла», – сказала я себе. Тот же самый вид, используемый в танках и артиллерийских установках в реальном мире. Патроны почти 40 см в длину и цилиндрическое острие в острой точке. Оболочка имеет толщину 1 см, а внутренняя полость заполнена чёрным порошком и нажимной пластиной в точке, которая активируется при ударе.

Я открыла люк рядом с башней и схватила снаряд. Открыв камеру, я положила патрон в подставку и закрыла её.

Настроить траекторию было не слишком сложно. Очевидно, я не Нова, которая, похоже, способна поразить всё, на что она смотрит. В любом случае, чтобы изменить траекторию, у меня есть два вращающихся колеса, чтобы поворачивать стволы. Один из них должен был

перемещал оружие вперёд и назад, в то время как другой поворачивал всю базу башни, которая перемещалась влево и вправо.

С помощью системы прицеливания я могу более или менее верно стрелять, но есть различные факторы, которые необходимо учитывать. В качестве тестового огня я использовала сканеры, чтобы найти корабли. Техно подключил дальний сканер корабля к нашим меньшим, и мы знали, где они.

В это время они были в 3 км от нас, но, что страшно – они в моём диапазоне попадания. Двойные ствольные орудия имеют дальность стрельбы 500-1000 метров, пушки имеют максимальную дальность стрельбы 1700 метров, а миномёты могут стрелять снарядами почти до 3,5 км.

Единственная проблема – прицеливание. При ветре, сильно дующем с левой стороны при попутном ветре, я поставила стволы под углом в 73 градуса. После подключения башни к паровой трубе корабля я выпустила снаряд.

Было очень страшно, когда все три ствола миномёта тяжело откатились вниз после того, как произошёл выстрел, в то время как сам выстрел заставил корабль ощутимо дрожать. Я подняла голову и увидела, как снаряд взмыл вверх и исчез.

От лица фальшивого Техно

Эти ублюдки! Кем они себя возомнили? Эти куски дерьма не воспринимают меня серьезно, даже когда я использовал имя самого страшного парня в игре!

Я вышел на улицу, и какой-то парень принёс мне воды. Она была кстати – я чуть было не сошел с ума. Вода помогла остыть, но только моему телу. Я перешёл вперёд корабля и активировал прицел, встроенный в левый глаз. Я увидел транспортный корабль, а рядом с ним ещё один, где находились эти ублюдки. Я приближался к ним как можно быстрее и наблюдал, как они перемещаются по палубе.

Корабль приближался к нам, явно не собираясь сворачивать. Станным было то, что впереди была странная машина. Я приблизил изображение, но это было в лучшем случае 30-кратное увеличение, так что я всё ещё не мог видеть всё.

Тем не менее я мог видеть, как этот сраный цыплёнок подняла большой металлический шар и загрузила в машину. В следующий момент всё покрутилось и превратилось в грёбанный миномёт!

Фальшивка: «БЛЯДЬ, У НИХ МИНОМЁТЫ! РАССЕЯТЬСЯ!»

Я мгновенно забил тревогу, чтобы команда растеклась так, чтобы концентрированный огонь имел наименьший эффект на нас.

Через мгновение мы услышали звук падающей бомбы, но так как мы были далеко, это должно было пройти мимо.

Я быстро поднял глаза, и через мгновение мои сканеры заметили её, но было уже слишком поздно. Она рухнула прямо на корабль, который был третьим справа и взрыв вызвал пожары на двух смежных судах.

Мы бросили верёвки и помогли оставшимся в живых покинуть корабли, но почти три четверти экипажа исчезли. В следующий момент другая бомба, рухнула на самый дальний корабль слева.

Фальшивка: «Быстро вперёд, чтобы мы успели добраться!»

<http://tl.rulate.ru/book/1396/86860>