Слава (часть 2)

Миссия: Геноцид пиратов

Уже появились первые признаки того, что мусор сбивается в шайки. Преступники, подонки и ленивые преступники, которые не умеют ничего другого, вызывают проблемы и крадут ценные стальные детали для кораблей и оружия, которые перевозятся в Город верфей.

Ваша задача - уничтожить всех пиратов.

Сложность: E

Награда: ???

Успех: убейте всех пиратов, и игроков, и НИПов

Провал: вы погибаете

Потому что это была формальная просьба, убить всех их, я не буду сдерживаться, и я вымещу свою злость на этих ребятах. И мало того - я не получу никакого наказания, потому что они уже отмечены как преступники.

Пираты автоматически считаются ПК [PK – player killers, «убийцы игроков» - в некоторых играх так помечается игрок, убивший другого; за его убийство либо не накладываются штрафы, либо следует награда – п.п.], даже если они никогда не убивали и только крали.

Когда мы закончили строить турели, я построил места там, где они будут находиться. По команде место открывалось, и шары выходили из-под палубы, чтобы мы построили пушки

Когда у меня будет свободное время, я хочу попробовать использовать дронов, построенных на этой технологии. У этой техники слишком большой потенциал, чтобы оставлять её на уровне

турелей.

В любом случае, я взял оставшиеся обеденный перерыв пятого и весь шестой день, чтобы обновить тело Яши, Булка и Новы. Также мы обновили доспехи Виктора. Он спрашивал, можем ли мы сделать боевой костюм, чтобы пилот сидел внутри.

Мы сказали, что сделаем это в другой раз. Это, вероятно, будет слишком высоким уровнем для использования.

Физические статистики моего тела значительно повысились. Мы не изменили ни одной броневой пластины, поэтому моя прочность в обоих телах осталась прежней. Такой была моя статистика на тот момент.

Имя:

Техно Гир (Яша)

Раса:

Механоид

Класс:

Механик

Уровень:

Очки характеристик:

0

Здоровье

1500/1500

Энергия

400/400

Сила

136

Ловкость

135

Точность

169

Стойкость

130

Интеллект

275

Мудрость

285

Харизма

30

Лидерство

20

Удача

50

Имя:

Техно Гир (Асура)

Раса:

Механоид

Класс:

Рыцарь Хаоса

Уровень:

65

Очки характеристик:

0

Здоровье

1635/1635

Энергия

400/400

Сила

172

Ловкость

192

Точность

172

Стойкость

157

Интеллект

275

Мудрость

285

Харизма

30

Лидерство

20

Удача

50

Наряду с теми 144 баллами, которые я недавно добавил, моя статистика действительно пугала. Кстати, об этом! Я же ни разу не добавлял статы Нове!

Используя мой родительский контроль, я открыл её окно статуса:

Имя:

Нова Гир

Раса:

Механоид

Класс:

Снайпер

Уровень:

70

Очки характеристик:

210

Здоровье

1385/1385

Энергия

400/400

Сила

115

Ловкость

162

Точность

159

Стойкость

97

Интеллект

265

Мудрость

389

Харизма

78

Лидерство

20

Удача

200

Вот же блин. Мне действительно хотелось заорать в небеса «Админы, какого хрена ей так везёт?», но теперь всё стало на свои места. Видимо, Ментола она остановила силой своей прокачанной харизмы.

Она всё же не боец ближнего боя и использует Защитника, поэтому я сосредоточусь на других вещах.

Я добавил 70 очков на Ловкость и Точность, так как обе помогают с классом дальнего боя. Кроме этого я влил 50 очков в прочность, а последние 20 - в интеллект.

Благодаря этому ее прочность достигает 1635 пунктов, а ловкость и ловкость достигли страшных 200. Я уверен, что с этой точки зрения вероятность того, что она ударит маленьким тусклым шариком на расстоянии около 2 км, достаточно высока, чтобы она могла отправить пушечный шар прямо на палубу корабля.

Я действительно переусердствовал с ней, наверняка. Даже если мы не останемся здесь на 35 лет, как гласит мой приговор. Через несколько лет мы, вероятно, будем сражаться с кем-то из равных по силам Дельте...

Кстати, об этом: в игре нет онлайн-аукциона. Я не знаю, как мои мама и папа, но было бы хорошо, поддержать их немного. Может быть, когда я перестану держать остальных игроков на расстоянии пушечного выстрела, возможность торговать откроется.

Как бы то ни было, всё, что нам осталось сделать, это построить турели и площадки для них, и ждать, когда Брок отойдёт.

От лица Брока

Блин, я не чувствовал себя слабее, даже когда был первого уровня. Я не могу расти, потому что мне нужны минералы. Тем не менее, моя магическая сила земли усилена, и я могу использовать её подкатегорию под названием «Магия металла». Как и следует из названия, я могу манипулировать металлами, как минеральными, так и очищенными.

Мне очень помогает моя способность собирать и извлекать железо и обсидиан.

Тем не менее мне нужно столько железа, что, вместо того, чтобы идти к железным рудам, я направляюсь в шахты, которые когда-то использовались, чтобы добраться до бассейна лавы.

Причина в том, что я, вероятно, полностью истощил бы железную руду.

Сам бассейн давно уже остыл, и тело голема было ещё твёрдым и с огромной дырой в его груди.

Изучив его, я обнаружил, что в комнате было много обсидиана и больше всего - в остатках лавового голема.

Я попросил Виктора подождать, пока я не соберу достаточно.

Я влез в отверстие в груди голема и положил обе руки на землю. Мои руки смешались с телом грязи, и я почувствовал огромный запас обсидиана в комнате.

Я также видел, что он действует как крышка для лавы внизу, поэтому я не мог взять его из мест, в которых нарушилось бы равновесие. Тем не менее, тела мёртвого голема было достаточно, поэтому я начал оттуда.

Когда я выпил мёртвое тело, я почувствовал силу. Или я должен сказать, увеличение. Моя сила была, как у земного голема-куклы, как и раньше. Проще говоря, Големы Земного Духа больше похожи на расу боссов.

Говоря об этом: кажется, мой класс окончательно изменился. Я действительно задавался вопросом, изменилось ли что-либо, поскольку существует несколько рабочих мест. Стальной небесный кит - довольно... странный класс. Кажется, что эта раса напрямую связана с моей способностью создавать второе тело.

Из-за этого она не даёт способностей или навыков. Тем не менее, то, что он даёт - это огромный рост мастерства при поглощении железа и обсидиана.

Во всяком случае, когда я, наконец, закончил поглощать обсидиан из трупа лавового голема, я достиг количества обсидиана, которое мне было нужно. Кроме этого, я уже вернулся в свой полный взрослый размер.

Вы достигли минимального размера для взрослого Земного Духа

Вы приобрели новые расовые навыки

Вторичное тело [Уровень 1]

Как Дух Земли, вы получаете право иметь второе тело по достижении совершеннолетия. Второе тело будет в форме огромного летающего кита. После достижения определённого размера вы сможете держать животных и выращивать овощи на спине.

Предупреждение: как второе тело, оно получит свою собственную статистику при создании. Использование уникальных минералов и металлов во время его создания сильно изменит его внешний вид.

Магнетизм (базовый 1)

Ваше богатое минералами тело позволяет вам создавать магнитное поле.

Это умение автоматически работает с вашим вторичным телом, и оно летает, плавая внутри магнитного поля планеты.

Ваш класс Небесный кит (младенец) продвинулся до Небесный кит (подросток)

Брок: «Какого чёрта!»

Виктор: «Что-то не так? »

Брок: «Я уже достиг своего зрелого возраста. Теперь я могу создать тело кита»

Виктор: «А тебе не нужно больше железа?»

Брок: «Ну, это чёрное железо, поэтому мне, возможно, нужно больше обсидиана, чем железа»

Виктор: «Имеет смысл. Так что тебе нужно для кита?»

Брок: «Мне нужно собрать материалы для его тела. Различные вещи меняют его статистику и вид»

Виктор: «Понял. Хорошо, тогда не нужно беспокоиться об этом сейчас. Так как ты поставил бы под угрозу снабжение города, давай сделаем твоё тело в другом месте. Валим отсюдова»

http://tl.rulate.ru/book/1396/86546