Сила воли (часть 2)

Так, 144 дополнительных очка…У меня много работы. Я подумал обо всех преимуществах каждого из них. Каждое из тел работает поразными спецификациям. Яша гораздо слабее и медленнее и не был реально построен для боя.

Я много размышлял и просматривал статистику, чтобы увидеть, как мне сделать правильно. Нужно вложиться в ловкость, ведь она была самой низкой статистикой из-за моих размеров. Сила была важна для поднятия предметов и силы атаки в ближнем бою, но для оружия дальнего боя она менее важна. Ловкость необходима как для крафта, так и для использования оружия дальнего боя, а стойкость, очевидно, увеличит здоровье и защиту.

Я начал с прибавления 44 очков к ловкости. Я сделал это Яше, но,посмотрев статистику Асуры, я увидел, что и его ловкость поднялась 135, а у Яши - с 68 до 112.

Оставшиеся 100 очков я разделил очки на 4 и добавил их равномерно ко всем четырём изменяемым характеристикам, так как Харизма, Лидерство и Удача не могут быть изменены.

После изменений моя статистика выглядела вот так:

Имя:

Техно Гир (Яша)

Раса:

Механоид

Класс:

Механик

Уровень:

65

Очки характеристик:

0

Здоровье

1500/1500

Энергия

400/400

Сила

113

Ловкость

137

Точность

140

Стойкость

130

Интеллект

89

Мудрость

95

Харизма

30

Лидерство

20

Удача

Имя:

Техно Гир (Асура)

Раса:

Механоид

Класс:

Рыцарь Хаоса

Уровень:

65

Очки характеристик:

144

Здоровье

1635/1635

Энергия

400/400

Сила

143

Ловкость

160

Точность

131

Стойкость

157

Интеллект

89

Мудрость

95

Харизма

30

Лидерство

20

Удача

50

Я улыбнулся, глядя на мои данные. Хотя я пошёл в сбалансированное распределение, это всё ещё довольно впечатляюще, видеть, что все четыре основные характеристики в трёх цифрах. Мало того, моя статистика станет ещё лучше, когда я обновлю тела. Механоиды действительно неуравновешенная раса. Единственное, что нас уравновешивает – это то, что нам нужно топливо для работы, и мы не восстанавливаем свое здоровье естественным образом. В конце концов я могу избавиться от проблемы с топливом, если стану Синтоидом, но естественного исцеления, вероятно, не произойдет.

Когда я заканчивал,включилась тревога от одного из дронов, и я подтянул изображение в левый глаз. Я увидел, какголемаприжал к земле другой, а этот первый ревёт от боли. По всему его телу были чёрные пятна. Светящиеся зелёные огни в его глазах и в трещинах, которые появлялись на его теле, светились ярко. Ментол внимательно следил за ним.

Я активировал Асуру и послал его вниз, чтобы посмотреть, что происходит, пока пара беспилотников будут искать элементалей огня.

Этот крик был неестественным для игрока. У нас есть ограничитель, поэтому мы не чувствуем боли. Эти крики говорили о том, что кого-то подвергают пытке или нескончаемому кошмару. Только человеческий ум может взять так много.

Я спрыгнул вниз с Асурой и побежал к поляне так быстро, как только мог, чтобы посмотреть, что происходит.

От лица Ментола

Ну и сила воли у мальчика. Также кажется, что у него нет злобы в сердце, потому что он не продержался бы уже 12 часов кошмарной боли. Сияние вокруг его тела было по-прежнему естественным зелёным, что тоже говорит о том, что он по-прежнему вменяемый… в определённой степени.

Я думаю, что тело уже скоро будет здесь. Эти маленькие роботы пришли некоторое время назад, и, похоже, ихиспользуют для разведки.

Через некоторое время в лесу появился большой шестирукий мальчик и подошёл. В руке у него было небольшое устройство с экраном. Он повернул егоко мне.

Техно: «Что происходит?!»

Ментол: «Мальчик попросил кусок моего ядра. Сейчас его тело претерпевает изменения, но пока ещё он может справиться с этим. Его раса, вероятно, превратится в подрасуэлементалей Земли»

Его глаза расширились, и он кивнул, понимая, что происходит. Он посмотрел на мальчика-голема на земле.

Техно: «Какова вероятность успеха?»

Шанс успеха? Никогда не думал об этом. Да и по-любому, он первый, кто жив так долго.

Ментол: «Ну, большинство других, которые меня нашли, были полны злобы. Те, кто держит злобу в своих сердцах, умрут точно, но, если я правильно помню, только тот, кто сделал меня небесным китом, сказал, что для человека, у которогонет злой воли вероятность умереть – около 90%. Я считаю, что сила воли – важный фактор. Ему нужно выжить целый день, прежде чем он успешно станет моей расой»

Он нахмурился, но пожал плечами. Понимая, что он не может ничего сделать сейчас, так или иначе, он обернулся пошёл обратно. Через несколько мгновений появились два голема огня. Они спросили то же самое и гораздо более раздражённо приняли новости. Оба они пообещали хорошо набить ему морду, после того, как он проснётся.

Я мог только посмеяться над этими молодыми людьми. Тем не менее, это было к лучшему. Дети должны веселиться.

От лица Брока

Я никогда не знал, что можно чувствовать такую боль. Моё тело словно бы пульсировало волнами боли, которые медленно распространяются от моей груди. Чем больше времени проходит, тем боль становится только сильнее.

Перед моими глазами была рамочка с таймером, но боль заставляла моё зрение размываться. Точнее, я думаю, что это был таймер, но пока я заставлял себя бодрствовать и не провалиться в обморок от этой дикой боли, появилось новое окно.

Если я выживу, я знаю, что я никогда не буду больше бояться удара, который может дать Техно. Я буду бояться боли, только если мне придётся пройти через это снова.

Когда прошлопорядочно времени, боль стала доходить до своего пика, но затем боль в груди перестала нарастать, и вместо этого перешла на мои руки и ноги. Ещё позже я понял, что боль в груди ослабела, но боль в руках и ногах стала более интенсивной, чтобы убедиться, что я всё ещё ощущаю ту же самую боль, что и раньше.

Тем не менее, моё зрение хоть немного очистилось, и я увидел таймер на несколько мгновений. Он показал один оставшийся час. За ним была куча уведомлений, но я не успел прочитать их до того, как новая волна боли скрутила моё тело, но она больше походила на ударную волну.

Она пульсировала пару секунд, от моей груди до самых кончиков волос. Я чувствовал её каждой клеткой моего существа.

Наконец, когда осталась минута, боль ударила с самой страшной силой, и она оставалась всю минуту, которая казалась вечностью. Через минуту моё тело уже онемело. Боль ушла, и я ничего не мог чувствовать. Мои уши звенели, глаза затуманились.

Со временем звон прекратился, и я поднял голову, чтобы осмотреться. Меня удерживали пять больших громоздких големов. Каждый держал одну из моих рук или ног,а последний держал меня за голову. Они все выглядели уставшими, но, когда увидели, что я спокойно перемещаюсь, бросили взглядына Ментола. Он кивнул, и они убрали руки.

Ментол подошёл и присел рядом со мной.

Ментол: «Хорошая работа, мальчик. Ты первый голем, который выжил, когда моё ядро вонзилось в него. У тебя сильная воля к жизни, и я скажу тебе это»

Брок: «…»

Я попытался говорить, но ничего не получилось.

Ментол: «Сейчас лучше отдохнуть. Прожить 24 часа такой сильной боли – это не то, после чего ты можешь просто уйти. Когда ты проснёшься – почувствуешь себя намного лучше»

Он сказал это и похлопал меня по плечу. Голова мояупала на землю, и глаза закрылись. За закрытыми веками я увидел ряд окон, прежде чем заснул.

Миссия «Эволюция Небесного кита» завершена

Вы прожили бесконечный ад за сутки, и ваше тело было изменено, чтобы поддержать новое ядро. Ваша воля к жизни заслужила уважение всех элементалей, и теперь вы считаетесь фигурой, сравнимой с благородством вашей расы.

Награда: Подраса Земляных големов, Земной дух (Небесный кит)

Выживая сквозь непрерывную ужасную боль в течение целого дня, вы заставляли себя бодрствовать в течение всего процесса. Вы разблокировали характеристику Сила воли.

Вы заработали +150 очков к Силе Воли для выживания при расовом преобразовании.

Сила воли

Характеристика, даваемая тем, кто проходит сквозь трудности, кому причиняется боль, но сохраняет ваш ум неповреждённым.

Этот показатель увеличивает вашу силу и ловкость, когда вы находитесь в ситуации, когда вы выражаете свою волю до предела.

Сила воли. Невероятно. Это одна из редких характеристик, которые каждый хотел бы. Чтобы получить это, вы должны жить через ад. Это было с первой игры в виртуальной реальности, но только те, кто действительно страдает в игре, может её получить. Это характеристика, которая имеет огромное значение в бою. Если я не хочу проигрывать в важном бою, это увеличит силу.

Я видел видео старых игр, где кто-то дрался с драконом, и у него была этахарактеристика. Они проходили редкий квест на высоком уровне сложности, и их проигрыш мог стать причиной серьёзных бедствий, если бы они проиграли. Партия была потрёпана драконом, и у нихоставалась лишь четверть жизней. Человек, у которого была развита этахарактеристика, не сдавался и получил импульс от своей высокой силы воли. Он получил огромный прирост в скорости, и дракон даже не мог прикоснуться к нему, пока его рубили. В конце концовчеловек победил дракона, и они завершили квест, но вскоре после этого человек умер из-за огромной отдачи.

Именно это видео сделало эту характеристику столь востребованной.

Я не только получил её, но и получил 150 баллов к ней с самого начала. Я чувствую, что мне дико повезло.

Поскольку я думал, что это причуды моего ума, я вышел из игры и моя душевная сила, наконец, уступила. Мои родители были там, когда капсула открылась, и меня отвезли к врачу на обследование.

Врач, покачав головой, сказал, что мне нужно спать и отдыхать. Кроме этого, ничего другого.

Я счастливо заснул и улетел в свой маленький мир.

http://tl.rulate.ru/book/1396/85073