

От лица Виктора 2 недели назад

Я просматривал различные документы внутри нового дома совета. После того, как Техно покинул нас, мы начали расширять границы нашей деревни. С помощью кованных мы смогли разработать тяжелую буровую технологию. Она сочетала в себе буровую головку ,сверло, прототипом которой стал снаряд сестры Техно который она использовала для убийства магмового голема, и основной крутящий механизм под паровым давлением.

Мало того, мы также стали использовать взрывной метод добычи. Мы видели как Техно использовал нетрадиционный метод для создания своих бомб, он смешивал угольную золу с дизельным топливом. Хотя это не было настоящим черным порохом, они имели достаточно большую силу взрыва, чтобы ослабить скалы вокруг области добычи. Большинство пород здесь чрезвычайно трудно обрабатывать, хотя сами эти взрывы уже представляли опасность сами по себе. С помощью опорных балок мы могли бы уберечь стены от полного обрушения и теперь мы можем с легкость извлекать из стен камни и руду.

Помимо добычи полезных ископаемых и расширения города, мы начали охотиться на монстров. Оружие и доспехи значительно увеличили нашу мощь и ранее непобедимые монстры в диапазоне уровней от 60 до 90, стали побеждаться группами от 6 до 10 человек.

Это принесло нам большой избыток пищи, и мы забыли воспользоваться всеми доступными нам технологиями и создать какое то подобие холодильников.

Мы потратили огромное количество топлива на все это, что нескольким игрокам в реальной жизни пришлось, взять несколько уроков о том как сделать био-топливо из животного жира. С некоторыми изменениями мы начали использовать отделенный жир монстров и наладили производство.

Сегодня прошла ровно неделя с тех пор как Техно покинул нас, в этот момент один человек зашел ко мне и остальным лидерам.

Нам удалось прийти к согласию, и мы создали совет из 4 человек в качестве основного правительства для дварфов и сделал основные законы.

Таким образом, мы могли бы штрафовать тех, кто на самом деле делал что-то плохое.

Во всяком случае, человек подбежал к нам и рассказал нам о том, что только что появилось несколько кованных.

Они были слишком велики, чтобы войти в пещеру, поэтому позвали лидера.

Все четверо из нас выбежали наружу и встретились с тремя гигантскими кованными.

"Эй, вы четверо лидеры dwarфов?" Спросил Рейн нависая над маленькими карликами.

Мы просто кивнули.

"Мы слышали, что один кованный пришел сюда и помог вам ребята." Сказал Рейн.

"Техно Gear, не так ли?" Я отвечаю.

"Именно он. Мы также слышали, у вас есть рабочая доменная печь, которая производит сталь?"
"Спросил Хаб.

Мы еще раз кивнул, уже зная к чему все идет.

"Ну вы можете сделать для нас запчасти? Мы хотим сделать себе новое тело, так как наши настоящие очень старые. " Рейн сказал указывая на свое тело.

"Э-э ... Не посчитайте нас грубыми, но мы не можем дать вам металл."

"Разве мы просим его просто отдать? Мы будем охотиться на некоторых крупных тварей вокруг. Это принесет пользу нам как вашим защитникам, а вы сможете спокойно прийти и забрать нужное. "Сказал Рейн.

"Кажется, достаточно справедливо. Есть несколько монстров, класса босс в этом районе, на нашу победу над ними мы не можем даже надеяться. "Сказал первый лидер.

Мы видим как гиганты усмехнулись и выпрямились.

Думаю слово гигант как раз для них подходит.

Они также привели с собой небольшую группу кованых, которые начали строить то что гиганты хотели, а также мы передали им местоположение этих самых монстров.

Большинство из них являются "залетными", но есть трое что живут на землях дварфов. Один из живет на свалке и является бельмом на глазу и южной деревни.

Это была огромная металлическая саламандра.

Двое других были похожи на механическую саламандру. Два больших ящера монстра, один был покрыт камнями и грязью, и ходил на задних лапы. Он был больше похож на Тирекса, но с большим количеством грязи. Другой ходил на четвереньках, имел строение Дрейка и был почти таким же большим, как и первый.

К моему удивлению, гиганты разделились и каждый взял с собой выкорчеванное дерево.

Это был очень утомительный опыт.

Это было еще более утомительно, когда трое вернулись через два дня, волоча за собой тела боссов.

Каждый из них ухмылялся и по всему их тело виднелось множество повреждений. Тот, который пошел за машиной, имел обожженные и порезанные части.

Тот, который пошел за живой четвероногой ящерицей потерял руку, но принес её с собой. Его тело было также повреждено как и у первого, но гораздо более яростно. Последний из них был помят больше всех и его правая нога и левая рука едва работали.

Все кованные побежали к ним, что бы их отремонтировать.

Мы не могли сказать им, что они не заслуживают новые тела.

Мы сделали их. Они были почти завершены, к концу недели и когда я их увидел, то упал со смеху.

Были построены три огромных робота гориллы. Лицо было менее животным, но все ещё было похожим на обезьянье.

Они были сделаны из стали, так представив как эти парни будут сражаться, то становиться страшно. Даже не говоря о том что мы добавили туда dwarфские технологии, что увеличило силу их тел. Если бы я сказал, что эти парни выглядят как высоко уровневые боссы, то это не было бы преувеличением.

Когда они были перенесены в новое тело, они решили его опробовать. Они были так же хороши, как и любая природная горилл. Они легко поднялись на горы лома.

Я улыбнулся, когда увидел их там. Я позвонил им и сказал им, они встали на задние лапы и заревели, пока бьют себя руками в грудь, как настоящие гориллы.

Все игроки засмеялись, как они увидели сцену прямо из фильма Кинг-Конг на вершине Эмпайр Стейт Билдинг.

После этого, три танка животных ходил вокруг уничтожая боссов, но никогда не уходили далеко, так как они в значительной степени полагались на топливо. Они пытаются научить нас некоторым другим моделям кованных, но так как мы не имеем достаточного количества технологий нам это не особо помогло. Ну, по крайней мере, теперь стало безопаснее, чтобы расширяться и по моему близлежащие пещеры, которые ранее были заняты монстрами, тоже стали безопасными. Вещи стали налаживаться с тех пор, как Техно пришел сюда.

От лица Булка

Мне было скучно с тех пор как мы покинули людей. Это был поразительный взрыв, который мне довелось увидеть, но после того как мы улетели от туда, мы останавливались только, когда

у нас заканчивалось топливо. Гайя знает как обрабатывать жир, так что большую часть времени мы охотимся. По началу это было довольно весело, но спустя примерно месяц и полученный 45 уровень, это стало обыденностью.

Мы не останавливаемся на одном месте дольше 2-х дней.

Я обычно развлекал себя тем что читал форумы. С тех пор как мы покинули человеческий город, не появилось каких либо сообщений о том, что какой то расе удалось закончить её квест.

Я просмотрел большинство из них. Наиболее интересными оказались эльфы, а если быть точнее то эльфы, гномы, гоблины и орки.

Эльфы и гномы похоже с самого начала сотрудничали с друг другом, а гоблины хранили нейтралитет по отношению к этим двум расам.

Все изменилось, когда появились орки. Они быстро поработили гоблинов и стали использовать их в качестве подручных, чтобы победить и захватить две другие расы.

В отличие от старых "добрых" тупых орков, эти оказались гораздо более злобными и хитрыми. Время которое они провели в ожидании, было потрачено на совершенство владения их оружием, сделанным из лома. Если им удастся поймать эльфов и гномов, то у них появятся мастера, что смогут улучшить их оружие в десять раз.

Вот квест гномов и эльфов.

Миссия: Свиная чума

Выжившее племя орков напала на вашу расу и ваших союзников, желая поработить вас Они жаждут получить ещё больше силы и преимущества за счет их оружия и брони. Вы не должны позволить этому случиться. Вы должны покончить со всеми ними

здесь и сейчас, иначе вы будете порабощены и увеличите мощь орков

Сложность: F++

Награда: Раса будет разблокирована.

Успех: Убить всех орков.

Поражения: Клан был поработан.

Если потерпели поражение, раса будет заблокирована, но не мертва. И может быть снова разблокирована, если будет освобождена.

С другой стороны гоблинам не повезло, но их квест был таким же.

Миссия: Побег гоблинов

Ваша племя было поработано орками. С помощью своей хитрости они лишили вас шанса на сопротивление, прежде чем вы были схвачены. Вы должны помочь своему народу найти шанс, что бы освободиться от орков или ваш народ останется на всю его жизнь ручным псом орков.

Награда: Раса будет разблокирована.

Успех: Сбежать от орков или убить их

Поражение: Ваша раса поработана навечно.

Предупреждение: Если ваша раса не сможет освободиться до того, как нынешнее поколение умрет и родиться новое, то раса будет заблокирована и будет считаться невзрачной расой под предводительством орков.

Кажется немного жестоким, но выживает наиболее приспособленный. В любом случае стремление орков, как вы возможно уже догадались, это поработить гномов, которые являются хорошими лудильщиками. Эльфы же были втянуты в это случайно, так как жили вместе с ними.

Тем не менее, если бы это было возможно, я хотел бы помочь этим трем расам. Я никогда не

любил Орков, в основном из-за всех этих людских фантазий насчет этой расы. Да именно, из-за того о чем вы подумали. (Прим. Так и написано, так что у каждого по мере его/её испорченности)

Я ненавижу такого рода вещи, так что я бы скорее всего убил бы их всех, чем позволил бы им жить.

Во всяком случае нет смысла "плакаться" об этом, нужно расслабиться и отпустить эти мысли. Кстати мне интересно, куда Гайя направила наш корабль. Мне кажется мы направляемся какое-то конкретное место.

"Эй Гайя, куда именно мы направляемся?" Я наконец-то спросил её.

"Мы направляемся на встречу с одним моим старым другом, я уверена он бы не умер во время этой войны." Ответила она.

"И кто же это?" Спросил я от любопытства.

"Разве это не очевидно, эльфийская королева, Лира Торосс."

У меня отвисла челюсть когда я услышал это. Лира Торосс была ни кем иным, как королевой эльфов.

"Откуда ты знаешь как до неё добраться?" Я спросил ее.

"Легко, все, что мне нужно сделать, это найти единственный густой лес в мире. Эльфы сделал этот лес настолько густым и волшебным, что загрязнение земли и воздуха было полностью поглощено и уничтожено этим лесом. Это, пожалуй, единственное не загрязненное место в этом мире, я надеюсь. Я уверена, что даже этот лес имеет свои пределы. Но думаю мы сами увидим это ". Ответила Гайя

Я просто киваю, прежде чем сажусь и просто опускаю свои руки. Я не мог нормально думать о чем либо после всего услышанного. И это именно как раз в тот момент когда я увидел конфликт эльфов, таким образом я просто вышел из игры и решил принять ванну и остудить свою голову.

<http://tl.rulate.ru/book/1396/53652>