

От лица Техно.

Я все продолжаю злиться после истерики Новы. Она снова была прежней, улыбалась и баловалась. Я осматривал трех новых фамильяров которые по "своей" воле присоединились к нам.

Их имена были Блэйз, Эна и Брок. Два парня и девушка.

Их статистика была, как у всех новичков первого уровня, ничего примечательного. А навыки оказались более интересными.

Каждый из них имеет 3 расовых навыка. У виспов есть манипуляции огнем (Базовый 2), Владение огненной магией (Базовый 1) и ассимиляция огня (Макс).

У земляного голема есть манипулирование землей (Базовый 2), владение магией земли (Базовый 1) и железный желудок (Макс)

Первые два говорили сами за себя, но третий навык действительно был уникален для их расы, в отличие от других, которые можно изучить и другим расам.

Ассимиляция огня позволяет Огонькам съедать огонь и превращать его в ману. Если поглотят большое количество огня за короткий промежуток, они даже смогут повысить максимальное количество маны/размер ядра. Подобным образом работает и железный желудок, только другому голему потребуется поглощать руду или минералы. Пока они едят, их тело растет и становится все больше и сильнее, пока не достигнет того размера, который выставили игроки при создании персонажа. Так же этот навык, позволяет Броку рассредоточивать руду по всему его телу, таким образом если он поглотит большое количество железной руды, его тело станет железо-каменным.

Интересно, почему они все еще остались новичками 1 уровня.

Моя группа получила 25 уровень после этой битвы, но я уверен что какие нибудь голодные до драк идиоты, стали уже 50 уровня.

Ну, я ничего не могу с этим поделать. Лучшее, что мы можем сделать сейчас, это закончить ремонт печи и убить босса голема.

На этом, что я оставляю Нову мучи ... играть с элементариями и уйду помогать с ремонтом.

На следующий день.

В предыдущий день мы завершили восстановление печи. Сегодня мы наконец запустили её и начал плавить тонны металла. Кованные рабочие и несколько гномов ушли в шахты почти сразу как мы победили големов, и добыли хорошее количество угля, которые мы сейчас используем.

Когда печь стала нагреваться, а железо плавиться. Мы активировали клапаны в трубах.

Воздушные потоки ворвались в трубы и в это мгновение пламя стало расти, плавя железо и смешивая его с углём(углеродом из угля). Мы делали не сталь, а чугун. В реальном мире его лучше всего использовать в машинах, трубах и тому подобному.

Для машин, чугун лучший вариант для внутренних деталей, к тому же мы все равно не можем

пока устанавливать стальные детали, так что это будет хорошим промежуточным вариантом ,прежде чем сделаем себе стальное тело. До сих пор мы только плавиле железо и удаляли из него примеси.

Чугун более хрупкий чем сталь, но он все лучше чем то что есть у кованных рабочих. Я подожду пока не начнем делать сталь, прежде чем что либо делать.

У меня уже есть планы насчет Новы и Раста. Нова уже ясно показала свой талант разведчика, а также свой навык контроля над роботами. Так что я планирую сделать что-то из разряда снайпера/командира для Новы. Раст же неплохо прячется, но его навыки не достаточны, что бы стать убийцей. Если брать в учет его дробовик, ему больше подойдет Скаут/Охотник.

Тем не менее, нам нужно тренироваться. Я знаю что мы, достаточно сильны, но нам не хватает уровня. Мы можем быть имбами если захотим но ограничения уровня нам не отменить. Тем не менее, я до сих пор делают для всех нас новые пластины для брони используя дварфские технологии. Это чем то похоже на латы, но в три раза крепче.

Я провел целый день делая запчасти для себя, в то время как другие работали вместе, строя новые тела для рабочих, а также железные листы. Они будут использованы при строительстве новой кузницы, что бы было легче её защитить от големов. А также для укрепления других домов.

Мы также сделали массивные двери, что бы перекрыть проходы в деревню.

Теперь вернемся к моим запчастям, я сделал в основном новые броне пластины и когда заменил их, получил дополнительные 15 единиц прочности, но потерял 5 единиц ловкости, так броня стала тяжелее .

Это был действительно хороший результат, хотя Руст не захотел устанавливать их, потому что они слишком тяжелые для него. Как разведчик он кажется хочет сохранить свою скорость, так что я стал настаивать.

Во всяком случае, на следующий день мы начали массовое производство чугуна и модернизацию гномской брони.

Я просто смотрел на ворота, и ждал когда появятся големы.

"Ты лидер роботов, ведь так? Я видел вас на форумах, когда вы делали себе броню на базе кованных. "Сказал Брок, комментируя то видео на странице форума.

Я не отвечаю, и просто пытаюсь его игнорировать.

"Я просто хотел дать вам знать, если вам нужна помощь с программным обеспечением я могу помочь, так как я учился в колледже на программиста, и много знаю об этом." Говорит он

Сказанное им меня заинтересовало и огляделся в поисках модернизированного шлема и одел его на него, несмотря на его протесты.

"Если ты хочешь поговорить, одень эту вещь. Так что же ты хочешь в обмен на свою помощь и обучения меня работе с программами, учти я не могу дать вам свободу. "Я говорю ему.

"Вот как вы теперь заговорили. Ну, кроме моей свободы, я хочу повысить уровень. Я слаб и

пока я остаюсь такого размера, то я буду для вашей сестры домашним питомцем. Помогите мне повысить уровень, выше чем её, и мы договорились. "Говорит он.

Я согласился помочь ему тренироваться, так как мне нечего терять. Во первых, я сказал ему показать мне что он умеет.

Я привел сломанных кованных в более менее рабочее состояние и подсоединил его к программному коду.

Весь день он обучал меня программированию. В конце дня мой навык базовой разработки программного обеспечения, перешел в навык программирования. Этот навык является гораздо более продвинутым, чем простое программное обеспечение, так как все что хоть как то попадает под раздел программирование стало для меня возможно.

Я люблю эту систему, она помогает людям, давая им небольшие начальные знания. Если мы узнаем больше, то мы сможем улучшить свое мастерство.

Со своей стороны я отремонтировал одного кованного, вынул из него материнскую плату и ввел ему измененный код, превратив его в тренировочного бота.

Все просто, он будет сражаться с робот и повышать свой уровень.

Ломового бота я сделал где-то 3 уровня, добавив к нему несколько новых деталей. Это быть хороший тренировочный матч для 1-го уровня.

Позор не длился долго. Я должен был остановить бота от убийства голема. Я сказал ему воспользоваться преимуществом его железного желудка, он ушел и через час вернулся. Он стал немного больше, и приобрел более человеческий облик. Кажется он был человекоподобным големом.

На этот раз он оказался в состоянии победить робота и получил уровень.

Затем я отремонтировал робота и заменил у него шестерни в талии и суставах, добавив ему скорости.

Достаточно сказать, что он был снова избит, потому что он не смог справиться с скоростью. Я дал ему железную трубку, и заставил его снова сражаться. На этот раз он едва выиграл.

Мы продолжали до тех пор, пока не пришло время идти спать, постепенно повышая сложность. Он получил навык владения мечом, плюс три уровня сражаясь с роботом.

В конце концов я был удовлетворен произошедшим.

Огоньки были немного расстроены, так как я игнорировал их. Но не было наплевать на них. Я попросил Булка сказать им, чтобы они следовали примеру земляного голема и использовать их навык ассимиляции огня, чтобы увеличить свою статистику.

На следующий день я провел некоторое время, работая над своими программами, как одержимый. Я усовершенствовал программу картограф, а также систему прицеливания. Это удивительно, насколько они стали лучше после того как я узнал программирование. Карта больше не схематична и на ней появилось большое количество деталей, а также показывало местоположение сборщиков и найденных монстров или других живых существ.

Что же касается системы прицеливания, предел погрешности был сокращен и теперь те у кого маленький навык стрельбы, стали стрелять ещё лучше.

С другой стороны Нова стала еще страшней на короткой и средней дистанции, потому что она и так никогда не промахивалась по цели, теперь она более легко могла по нескольким жизненно важным точкам, и ее дальность прицельной стрельбы поднялась почти до 300 метров, с 4 попаданиями из 5.

У нас все еще было около 2 или 3 дней до того, как големы возродятся, поэтому мы хотели подготовиться. Я подстраховался и проследил за тем, что бы не один из игроков не написал, о том что мы делаем на форуме, что бы могли победить с меньшими потерями и отправиться к боссу и закончить это раздражающий квест.

Последним делом на сегодня было переоснащение Хино более сильной броней и улучшение его программного обеспечения, повысив эффективность его систем, прежде чем я отправил его тренировать трех элементарей.

Я собираюсь сделать себе новое тело, а из старого сделать боевого кованного, которого я тоже буду контролировать. И вместе и Хино и черепах, я достигну своего предела контроля.

Хотя я никогда не буду использовать их всех сразу, пока мне нужно разведать пещеры, в то время как занят обучением, я оставил разведку на Раста, так как его навык разведки более высокий и благодаря этому, у его карт выше качество.

В конце дня около 40 дварфских костюмов было переделаны и земляной голем достиг уровня 6, в то время как оба огненных голема получили четвертый уровень. Они приняли мое предложение и тупо влетели в печь, примерно на половине пути начали есть пламя. Я должен сказать что это сильно их улучшило.

Теперь Брок стал больше похож на 10 летнего ребенка, а огненные големы смогли принять форму фениксов, так как им нравились птицы, хотя они тоже могли выглядеть как люди.

Следующие два дня я как следует ими занялся, избивал и обучал, вскоре стали появляться умершие гномы и понял что лимит времени исчерпан. Каждый из големов достиг 12 уровня, и они стали полного роста. Вопреки тому что они ожидали, Нова была счастлива, чтобы достигли полного роста.

На пятый день после сражения с големами, все доспехи были переделаны и теперь было больше защитных пластин, защищающих тело там, где старые доспехи этого не делали. Город также выглядел лучше и больше не бы ржавым.

С помощью сборщиков в пещере мы увидели големов, которые направлялись в нашу сторону, и среди них было несколько огромных живых сигналов. Я думаю, что это их последние наступление и они решили бросить все свои силы.

Мы вскарабкались наверх и приготовились.