

От лица первого Вилл-о-Виспа \ Огненного шарика

Я думаю, что у меня и моих друзей самая худшая удача в мире..

Но все же мы были достаточно удачливы, чтобы стать одними из немногих, которым было разрешено первыми сыграть в Этерия: Разрушенный мир, но на этом наша удача закончилась.

Мы все решили выбрать расу элементарей, чтобы мы могли играть вместе. Один из нас выбрал Земляного голема, а я и мой третий друг взяли огоньков.

АИ сказал нам что наша внешность может меняться, из-за нашей огненной природы.

Когда мы проснулись, мы оказались в системе пещер, в центре которой текла река магмы. Вскоре я других огоньков и мы вместе стали подниматься наверх, пока не встретили других големов и гномов.

Мы подружились с ними, но в один момент мы услышали зов из пещер. Все големы чувствовали волшебную силу, что звала нас вниз. Никто из нас не был выше первого уровня и когда мы наконец достигли того места откуда шел зов, мы увидели то, чего меньше всего ожидали.

В комнате около 30 метров в высоту был бассейн лавы. Когда в эту пещеру зашел последний голем, озеро засияло и начало подниматься, вверх медленно затвердевая и приобретая форму. В конце оно приобрело форму огромного магмового голема.

"Мои крохотные элементарии, как старший дух вашего рода, я приказываю всем вам, избавьте эти пещеры от всего лишнего, того что не принадлежит нам. Они разрушают мою гору, и вы все должны избавиться от них. "Сказал Магма голем, его тон был заполнен гневом.

Миссия: Зачистка горы

Вы встречались с магматическим големом, который приказал вам, очистить всю гору от чего-либо, не принадлежащего расе элементарей. Вы должны убить или изгнать всех карликов, а также защитить большого голема от атак, которые могут исходить от других существ.

Сложность: F++

Награда: Выживание вашей расы.

Успех: Убить всех двафров НПС и дварфов игроков, и всех существ что будут им помогать.(Прим. Странно описание и условием не вяжутся, по крайней мере мне так кажется).

Поражение: Великий магмовый голем мертв.

Толпа зароптала. Мы хотели сказать что гномы нам нравятся, но вдруг один из земляных големов поднялся на высокий камень.

"Да кого волнуют эти гномы, если мы убьем их, то мы получим все минералы и руду в горах! Мы можем управлять всей этой территорией! "Сказал голем размером с маленькую куклу.

Неожиданное это вызвало в большинстве из големов жадность. Все они заревели, соглашаясь. Я встретился со своими друзьями, я увидел на их лицах отвращение.

"Черта-с два я буду выполнять эту миссию." Говорю я.

"То же самое!" Сказал мой друг, кто который стал земляным големом.

"И я!" Сказал другой огонек.

Вы отказались выполнять квест. Теперь вы считаетесь врагом для своей расы. Если преуспеют в выполнении квеста ничего не изменится, однако если они проиграют, их персонажи будут удалены, а ваши наоборот останутся в живых. Это позволит вам позже, снова открыть вашу расу.

Прежде чем мы успели заметить, мы оказались вне толпы, все големы смотрели на нас.

"Чёрт, БЕЖИМ.", Сказал другой огонёк.

В следующий момент мы бежали изо всех сил. К счастью, мы были рядом с дверью и смогли выбежать из пещеры. Нам повезло, в отличие от других, которые были ближе к центру.

Мы продолжали бежать в случайном порядке через пещеры, пока мы не убедились, что за нами перестали гнаться. Когда мы успокоились, мы слышали шум. Мы остановились на перекрестке, там было два пути. Шум исходил с правой стороны. Мы подождали немного, пока вдруг большой валун не вылетел на нас из правого прохода. Мы прыгнули в левый проход и увернулись, но это был еще не конец. Валун подпрыгнул и оказался существом на подобие броненосца с каменной броней.

Он зарычал на нас. Мы все побежали так быстро как только могли лишь бы сбежать от него, не глядя мы бежали зигзагами через туннели, пока окончательно не выдохлись и упали без сил.

Когда мы все таки заметили что за нами никто не гонится, мы поднялись, так быстро как только смогли. Я, другой огонек и земляной голем, они оба мои друзья в реальной жизни, мы все были истощены. Когда мы посмотрели на свой статус, мы увидели, что наша мана была почти полностью исчерпана. Было странно что отсутствовала полоса выносливости, но так как мы были чистым огнем сделанным из маны, то было очевидно, что перенапряжение съест всю нашу ману.

После этого мне пришло сообщение.

Предупреждение: снизьте потребление маны или умрете.

"Черт, да как, черт возьми, я использую ману!" Кричу я.

"Может быть, ответ в том что твое пламя стало белым." Говорит земляной голем.

Я смотрю на него с недоумением, а затем проверяю себя, и вижу что это правда. Кажется, я неосознанно включил наш расовый навык "манипулирование огнем".

Я отключить его и мои пламя вернуло свой цвет обратно в ярко-красный. Я смотрю на свою ману и увидел что она начала восполняться.

"Это было близко." Сказал я, со вздохом облегчения.

"Эй Блэйз, у нас еще одна проблема." Сказал другой огонек.

"Великолепно, спасибо за то что избавила меня от чувства безопасности, которое я получил от сообщения о том что я умру, Эна. Что это !?" Сказал я раздраженным тоном.

"Мы потерялись. "Сказал голем, тупым и невозмутимым тоном.

...

"Именно как и сказал Брок." Сказала Эна.

Мы все плюхнулись на свой зад. Потерялись в пещерах и это только начало игры.

Мы действительно не знаем, как долго мы пробыли там. Мы просто путешествовали случайным образом по пещерам, и иногда мы чувствовали что поднимаемся наверх. Но монстры наверху снова загоняли нас вниз.

Все они были старше нас почти на 60 уровней.

Со всем случившимся мы неохотно сдались и перестали играть, но продолжали сидеть на форумах.

Через несколько дней один из големов, который помог выгнать карликов, охранял вход в пещеру, в тот момент два огромных робота появились и уничтожили его и его товарища.

После этого не было новых сообщений, я подумал о тех роботах, могли ли их построить гномы. Я порылся на сайте и обнаружил, что они были игроками, а не сделанными роботами. Раса кованых выглядела круто, но им не хватало магии, которая мне так нравится.

Через несколько дней форум кишел сообщениями игроков из шахты, которые жаловались, что гномы использовали некоторые новое снаряжение и скосили големов.

Я очень сильно рассмеялся, когда увидел это. Я оставил сообщение на форуме.

"Хахаха Карма та ещё сука." Сказал я и напечатал это.

Несколько других посмеялись над ними, но остальные были разозлены.

На следующий день они атаковали, но снова были убиты, это заставило меня смеяться еще сильнее. На форумах я видел, как они планируют обучение, как собираются координировать атаки.

Я позвал своих друзей и рассказал им о планах големов, о том что собираются подняться наверх. Они сильнее нас и смогут справиться с монстрами. Если мы последуем за ними, то мы сможем подняться обратно до деревни карликов.

Как только мы утвердили свой план, мы подождали два дня и зашли в игру на третий. Это был выходной день, так что мы могли позволить себе ждать два дня.

Мы ждали около перекрестка, где скала броненосец напала на нас. Брок сделал небольшое отверстие в стене, в котором мы спрятались недалеко от перекрестка.

Вскоре мы услышали звуки боя. Когда они затихли Брок выглянул и увидел големов, идущих на выход и мертвого монстра лежащего на земле.

Мы ждем пока все игроки не уйдут. Потом придерживаясь стены поднимаемся наверх. Эна и Я прячемся за Брокком, чтобы скрыть свет излучаемый нашим пламенем.

Почти два часа ходьбы и нескольких убитых монстров, которые были сильнее чем тот что был

внизу, мы наконец достигли вершины.

К тому времени там была одна большая группа.

Мы переждали бой и только после того как все стихло, мы подходим поближе.

Мы увидели поле битвы. Многие гномы получили ранения, некоторые из мертвых и всюду были мертвые големы.

Как только мы выходим, все вдруг оборачиваются на нас. Мы застываем на месте от взглядов, направленных на нас.

"Э-э сражение уже закончилось?" Спрашиваю я неуверенным голосом.

Никто не ответил, за исключением нескольких кивков.

"Ух ты, кажется несколько големов выжили. Кто хочет прикончить их?" Сказал один из гномов.

Как только мы услышали это, мы отпрянули и спрятались за Броком, гномы стали подходить к нам.

Когда они почти кружил нас, что-то их остановило.

Звук выстрела

Звук выстрела донесся из-за их спины и снаряд прошел через весь отряд, и врезался в стену оставив большие трещины в ней.

Все гномы побледнели и сглотнули, как и мы.

Источником выстрела была девушка робот с одной из самых страшных снайперских винтовок, которую я когда-либо видел.

"Не прикасайтесь к ним! Я хочу их!", Сказала она

Каждый потерял дар речи и ошеломлен. Один из больших роботов за ней, подошел к ней поближе начал с ней говорить.

"Нова, ты помнишь тех больших парней с которыми мы только что сражались?", Сказал робот. (Прим. Странно но в оригинале он пишет, имя Булка)

"И?" Говорит девушка.

"Эти маленькие ребята одни из них." Робот говорит, указывая на нас.

Она посмотрела на нас, потом оглянулась.

"Кого это заботит, они маленькие и милые, в отличие от этих уродливых парней, что были тут раньше. Я хочу оставить их в качестве своих домашних животных!" Говорит она.

Просто сумасшедшая. Другой большой робот, который кажется был ее братом начинает спорить с ней, и он кажется проигрывает.

"Было ли хорошей идеей приходить сюда?" Спросил я с беспокойством.

"Может быть, нам стоит бежать?" Предложил Брок.

"Я больше боюсь эту девушку, чем больших роботов. Что, черт возьми с ней не так, что она захотела оставить нас в качестве домашних животных?" Сказала Эна. (Прим. Я думаю что Эна, все таки женское имя, точно пока не знаю)

Прежде чем мы смогли решить, девушка использовала грязный трюк и заставила своего брата уступить ей необоснованно - эгоистичному желанию. Она подошла с победной улыбкой на лице.

"Хорошо, теперь вы все трое мои питомцы, хехехе это будет весело, я обучу вас различным трюкам. У меня никогда не было домашних животных, так что я не могу дождаться." Сказала девушка. (Прим. И здесь он снова пишет имя, опять не логично)

"Н-но это рабство!" Кричу я, в знак протеста.

"Да, мы не будем слушаться тебя!" Кричит Брок.

"Ни в коем случае, ты не сделаешь нас домашними животными!" Говорит Эна.

В то время как мы пытались оспорить ее желание мы не заметили нечто, пока не стало слишком поздно, огромный робот на котором она сидела на прежде, теперь оказался позади неё.

Он бросает тень на нее и на нас, она продолжала улыбаться. Затем робот поднял обе руки с массивными миниганами на них и направил их на нас.

"Мммм, вы что-то сазали?» Сказала она невинно, как будто не замечая гигантского робота.

Она невинно склонила голову, делая любопытное лицо.

"Нет." Сказал я, я чуть не выжил из ума от страха.

"Вам должно быть что-то послышалось." Сказала Эна забрав обратно то, что сказала раньше.

"Да, нет ничего лучше, чем быть с тобой." Сказал Брок в её защиту.

Она широко заулыбалась и подпрыгнула от радости.

Спустя несколько мгновений наше ощущение близкой смерти улетучилось..

Вы согласились быть семьярами кованной Новы Геар. Вы теперь привязаны к ней и больше не можете удалить своих персонажей, до тех пор пока не разорвет ваш контракт.

Будучи игроками согласившимся на контракт, отныне вы будете считаться питомцами. И теперь Нова и её защитник Техно (благодаря родительскому контролю) могут просматривать вашу статистику и ваши навыки. Вы можете обучаться навыкам вашего владельца, до тех пор пока будет позволять уровень(данного навыка) и также вы можете изучать навыки самостоятельно, но только с её разрешения или разрешения её защитника.

(Примечание: Действие родительского контроля продлится до тех пор пока Нове не исполнится 15 лет)

Мы все покорились нашей судьбе. Жить в качестве домашнего животного у сумасшедшей

девушки и они даже отняли у нас право на неприкосновенность наших навыков. Эта игра больна и поехавшая, какие игры вообще позволяют одним игрокам, брать других в рабство.

<http://tl.rulate.ru/book/1396/46777>