

Вчера я весь день был занят тем, что делал сотни деталей и шестерней для защитника. После я делал патроны, в которых были очень маленькие пули, с фалангу человеческого пальца. Зато я повеселился, когда тестировал оружие. Действительно, кто не хотел бы, иметь робота с двумя миниганами в руках, робот двигался чертовски быстро и делал акробатические, которые кажется, бросали вызов гравитации?

Неожиданно для меня, у него был свой собственный экран статистики и тот контролирует его, имел доступ к нему. Я увидел что его ловкость была уже более 100 единиц, все остальное на уровне 70, а точность была 30 единиц. Я думаю, с такими руками не очень удобно управляться.

Во всяком случае, вместе с защитником и Хино, я расположился возле входа в деревню. Если я правильно помню, штраф за смерть был 1уровень и вы не имеете доступ к игре 24 час реальной жизни. Для несовершеннолетних заключенных штрафом были потеря 1 уровня и вы можете возродится в течении 1 игрового дня.

Принимая во внимание то что прошла уже неделя, они скорее всего вернулись в игру и что-то замышляют.

В деревне есть 3 пути, один к выходу и два спускались глубже. Охранники были равномерно распределены, а стрелки расположены на нескольких сторожевых постах, которые мы соорудили на стенах.

Сказать, что в городе стало скучно, когда нападения прекратились, означает ничего не сказать. Проблема заключалась в том, что мы не могли спуститься глубже большим числом без риска попасть в ловушку, и также мы не могли покидать деревню в одиночку.

Я сделал программу картограф, хотя она и сделана очень качественно, её основной целью было наметить пещеры и тоннели, они так часто разветвлялись и объединялись во множество точек, что за этим сложно уследить. Для этой задачи я использовал нескольких своих сборщиков. Большинство туннелей после города довольно узкие, на одной линии в ширину там мог поместиться я и еще двое таких же, стоящих бок о бок, почти не оставляя свободного места, но мы все равно не могли посылать маленькие группы .

Я слегка ополоумел, начал создавать стальных ботов или в ярости бродить вокруг, в поисках той самой угрозы, таким образом я тратил не только время, но и ресурсы.

С помощью своих сканеров, я смог найти несколько мест где остались големы, но ничего больше.

Так же мне было интересно, почему нет больше дварфских городов, независимо от того, как далеко я отправляю сборщиков.

Я старался отвлечься от этой мысли, но чем дальше я спускался, тем больше меня это интересовало. В конечном итоге я решил расспросить Булка и Виктора, так мы были игроками .

"Есть ли еще города гномов?" Я спрашиваю его.

"Нет. Это единственный. Я спросил то же самое у администраторов(?). "Ответил Виктор.

"Тебя что то заинтересовало?" Булк спросил меня.

"Ну ведь это VR игра, верно. Не должны ли здесь быть миллиарды людей, играющих в неё?"

"спросил я.

"Ты не знаешь?" Спросил меня Булк, смутившись.

"О чем?" Сказал я, слегка нахмурившись.

"Игра ограничена лишь 10 000 игроков. Это ведь было во всех новостях, когда игру запускали. Под каким камнем ты прятался?(Прим. Аналог нашему, тем кто в танке) »Сказал Виктор.

Я говорю им, что я был частью программы, но не сказал им что несовершеннолетний заключенный или что либо про свое преступление.

"А, понимаю. Ты застрял в игре, тестируя функции, да? »Сказал Виктор почесывая огромную бороду.

"У тебя нет доступа к форумам или что-то вроде того?" Спросил Булк.

"Я поискал немного, и ничего не найдя бросил эту затею." Сказал я.

Они оба вздыхают, а затем рассказывают мне, как открыть форум. Я пытаюсь и к моему удивлению, он открывается. На форуме были сотни тем. Затем я нахожу пост с новостями об ограничениях.

От компании LIFE:

Приветствуем вас будущие игроки. Мы просим прощения за неудобства. Как вы все успели заметить регистрация была закрыта. Причина в том что создать первоначальные "настройки" могут только лишь несколько человек. Полная регистрация будет открыта как только будут выполнены квесты выживания. Они означают, что у всех рас должен быть город и структура для выживания, или же они все умрут и будут закрыты, или должны быть открыты заново.

Прошу вашего внимаю к тому, что здесь нет временных ограничений, так все расы должны либо преуспеть в этих заданиях, либо потерпеть поражение. И спустя 1 неделю после окончания этих квестов, будет открыта полная регистрация.

Если вы хотите то можете, назвать это бета-тестом.

Спасибо за уделенное время и удачи вам в будущем.

Маркус Фримен главный директор компании LIFE

Так вот, что они имели в виду. Ну теперь понятно, почему так мало игроков. Только 10 тысяч, это означает, что должна быть раса с основным количеством игроков ... люди?. Сказал я, думая о том, какое это избитое клише.

Вероятно, все как всегда. Множество людей не хотят меняться, и поэтому остаются привержены той же расе, вместо того чтобы попробовать что-то другое.

Я осматриваю форум и вижу страницы для каждой расы. Я благодарю этих двоих, которые показали мне как добраться до Интернета, поклоном и ухожу обратно, сажусь и начинаю его листать. Я остановился на странице кованных и открыл её.

То что я нахожу заставляет меня хихикать. Почти четыре сотни жалобных комментариев в начале игры. Так как мы все просыпаемся с ограниченной мощностью, 1 рукой и выключенным

двигателем, нам нужно работать как можно быстрее или нам должно повезти, и кто-то из тех кто начал раньше нас, нам поможет.

Затем я просмотрел комментарии и нашел тот, который подписан датой, когда мы захватили печь.

Там было чье-то видео о сражении с королевой, после показали меня и Нову сидящими со скрещенными ногами, в то время как мы контролировали сборщиков.

Пролистав вниз, есть комментарий в тот момент когда печь заработала, а потом появился с активированными кованными рыцарем и механиком, и с помощью танков получил доступ к печи.

Оставленные комментарии заставили меня усмехнуться.

Посмотрите на этого парня. Он получил полное преимущество из-за его панибратства с танками, чтобы отогнать остальных. Да кто такой этот ублюдок, мы должны устроить ему спамовое убийство(?), чтобы преподать ему урок.

Я с вами, но я был там и знаю насколько этот парень хорош. Этот парень почти немой и использует систему сообщений. У него золотые руки и он первый додумался использовать наши слабые двигатели, чтобы сделать грубое оружие. Он все время что-то мастерить не рассчитывая на чью то помощь, кроме тех паленких паучков, которых он тестировал.

Очень весело читать эту страницу. Все вы завидуете парню который не тратит время на фамильярности, и делает то что ему нужно и продвигается вперед благодаря этому.

Следующие сто комментариев были сражением между мнениями обо мне. А теперь там есть комментарий от одного очень знакомого кованного.

Булк: Почему бы, вам ребята, не выбрать свой путь и попытаться что сделать самим, а не целовать задницы возрожденным. Может быть, тогда вы сможете чего ни будь добиться. Я и Техно, это те двое из видео, в котором мы получили новые тела. Мы уже у ворот свалки, так почему бы вам не приложить больше усилий.

Фэйспалм. В оставшейся части форума были сотни тысяч комментариев которые спрашивали, где мы, как мы нашли ворота и так далее, так что я закрыл его и пошел на страницу гномов. Я просмотрел стартовые страниц и обнаружил, что они говорили правду, они начали вместе с расой големов, и примерно в то время как мы покинули базу, их изгнали из пещер.

Во мне росло любопытство и я отправился на страницу големов, но не нашел никаких важных записей. По крайней мере, они были достаточно умны, чтобы оставлять комментарии квестов, но все же мне удалось найти то что заставило меня улыбнуться.

Одно из видео было как раз об изгнании карликов. Глубоко под землей в комнате, наполовину заполненный магмой, в центре сидел голем из расплавленной породы. Его грудь очень ярко светилась из-за кристаллов внутри. В моих глазах это была та угроза которую мы искали. Без сомнения, это была наша цель. То что угрожает убить дварфскую расу. Босс монстр ... Магма Голем.