

## БУЛК ЛОМАТЬ!!! (часть 1)

Мы быстро работали над новым телом Булка.

Мы разобрали его старое тело, чтобы получить детали и материалы. Он теперь будет иметь класс рыцарь, ну, и, разумеется, будет правильно преобразовать свою форму между стандартной и животной.

Человеческая форма имела дополнительное покрытие, расположенное над вторым слоем, как броня. Когда он превращается, нижние и верхние пластины смещают местоположение и формируются в одну большую пластину тела носорога.

Из оружия: руки могут превратиться в мечи, он имеет обычный паровой кулак, и имеет форму молота, которую мы запланировали для Булка в прошлый раз.

После того, как голова была сконструирована, мы переместили материнскую плату и использовали компьютеры и попросили Брока, чтобы тот получил доступ ко всем кодам и программам и мог свободно шариться между ними.

А главное – как мы работали над этим. Виктор делал запчасти, а я конструировал тело. Мы реально сформировали полную производственную линию механоидов.

Нова уже давно устала смотреть, и, после того, как превратилась в кролика, она положила её новое тело, чтобы спать, а сама сосредоточилась на другой стороне.

Брок был первым, кто закончил:

«Хорошо, я сделал это. Это отдельная программа. Я не могу установить её в качестве постоянной вещи, так как это своего рода вирус, лишаящий свободы воли. В первый раз, с ней придётся бороться, но, скорее всего, она будет работать, но после того, как он найдёт программу, в будущем он сможет удалить её», – объяснил Брок.

«Вот и отлично. Всё, что нам нужно, это кто-то умеющий и достаточно близко, чтобы поймать его видеопоток», – сказал Виктор с усмешкой.

«Я. Мои обновления... помогут»,—сказал я.

Мои собственные обновления уже переключают передачи и добавляют переключение передач, систему которого я установил и на Булка.

«Ладно, с этим решили. Давайте закончим его тело, прежде чем он войдёт в систему!»,  
—подгонял нас Виктор.

Мы работали быстрее, но конструирование – это не груши околачивать, поэтому мы закончили к вечеру.

Я вмонтировал пару маленьких минипулемётов чуть выше его плеч, которые будут появляться только в режиме Носорога.

После этого мы провели финальную проверку переключения передач, оружия и изменения тела. Когда всё оказалось хорошо, мы поместили его в человеческую форму и посадили рядом с Новой.

После этого я привёл Асуру обратно и мы сняли все руки.

Я приказал дронам автоматически делать новые руки, которые уже были запланированы.

Остальная часть тела перестраивалась по кускам. Мы слегка изменили переключение передач. Не то, чтобы она сильно была нужна, это было просто потому, что переключение передач работало с этой технологией.

Единственные части Асуры, которые подверглись реальным преобразованиям – это руки, которые имели форму рук, форму мечей и соответствующую форму пистолетов. В задних руках скрывались гранатомёты, как и раньше, в средней паре были пулемёты, а в передней паре были установлены пушки.

Нам разрешили совсем немного свободы с этим, потому что Асура был сделан прежде, чем мы

нашли Ментола.

Пока я только обновлял Асуру, так что я остановился на этом.

Было уже раннее утро, когда я закончил, а Виктор уснул прямо на столе.

Я поднял его Яшей и отнёс в его постель. Он так устал, что едва заметил, только немного хрюкнул, когда я бросил его в кровать.

Он заслуживает отдых, так как мы работали очень долго. Из-за моей расы, хотя я и могу спать, умственная усталость придёт только на пятый день, когда в реальном мире как раз закончится день.

Так как у меня осталось свободное время до того, как Булк и другие войдут в систему, я пошёл и забрал электрический двигатель, который лежал на столе с моими дронами, которые уже выполняли сканирование.

На сканирование пятерым дронам требовалось очень мало времени, чтобы заметить всю структуру проводов и прочего. Теперь большая проблема была в том, как бы мне его построить.

Я позволил Асуре уйти, а я закрыл глаза и сфокусировался. Я нашёл хорошую особенность с отсканированными чертежами, которые я делаю. Закрыв глаза, я могу сделать трёхмерную модель в моей голове, что соответствует реальным чертежам.

Это позволило мне конструировать вещи довольно легко, потому что я могу разобрать их медленно, принимая во внимание все болты и винты, удерживающие его, какую часть после какой необходимо снимать, какой болт открутить первым.

Так в течение двух часов я провёл время в моей мастерской, медленно разбирая трёхмерную модель, а снаружи Асурой я проверял переключение передач и её влияние на мою собственную статистику.

В основном, чтобы испытать пределы, я попросил Брока сделать большие валуны для меня, которые я мог бы поднимать и проверить предел моей силы на первой или второй передаче.

Вот моя статистикана тот момент:

Имя:

Техно Гир (Асура)

Раса:

Механоид

Класс:

Рыцарь хаоса

Уровень:

86

Очки характеристик:

63

Прочность

1845/1845

Рег.прочности

нет

Энергия

400/400

Рег.энергии

0,2 в сек.

Сила

180

Ловкость

180

Точность

161

Стойкость

157

Интеллект

89

Мудрость

95

Харизма

30

Лидерство

20

Удача

50

Примерно около 20 пунктов на силу, ловкость и точность. Так как я не изменял покрытие, прочность осталась прежней, там никаких изменений не было.

По прочности на третьей передаче мой предел составляет около 180 килограммов. На второй передаче это возрастает до 207 кг и на первой передаче поднимается до 225. Таким образом, разница была около сорока килограммов, что, принимая мою статистику во внимание, было очень высоким показателем. Из того, что я мог сделать, после некоторого вычисления, кажется, каждый пункт силы соответствует 1 кг силы. Другими словами, кто-то с силой 1 может поднять 1 килограмм, в то время как кто-то с силой в 100 единиц может поднять 100 кг. Я не уверен, что это статистика соответствует только механоидам или и другим расам тоже, или же они имеют другие расчёты.

Ну, а чтобы замерить скорость, я, разумеется, считал время.

На третьей передаче, которая является натуральной статистикой, я пробежал кросс за 5 минут и 25 секунд. Это было не трудно, конечно, хоть и тест скорости – механоиды не чувствуют усталости. На четвёртой передаче, с 15%-ным увеличением скорости, я закончил за 5 минут и 5 секунд, а на пятой передаче – за 4 минуты и 45 секунд.

Каждая скорость связывала разные шестерни, чтобы уменьшить время на двадцать секунд каждая, что тоже является весьма впечатляющим. Внезапно я подумал о новом теле Новы и о том, как быстро она может двигаться.

Меня даже дрожь пробирает, когда я представляю, что она может сотворить на пятой передаче.

Я просто надеюсь, что она сможет сражаться должным образом с этими перчатками, ведь они являются её единственным оружием из-за маленького тела.

После передач я сосредоточился немного больше на двигателе. У меня были проблемы со схемами, чтобы выяснить, как строить.

Мне нужно это и технология невидимости убийцы. А главное – сделать это до того, как робот прибудет, и они смогут поставить это на широкое потребление.

Я знаю, что он находится на уровня Геи. Если у него были сделаны какие-либо обновления, то он стал бы немного сильнее.

Если да, то он должен быть достаточно сильным для боевого робота.

Я также надеюсь, что хотя бы один из танков придёт сюда, так как я нуждаюсь в серьёзной огневой мощи, чтобы справиться с этой проблемой.

После долгого времени, я, наконец, понял структуру, что позволило мне легко сломать и перестраивать чертежи в момент.

Вы приобрели новый навык.

Разбивка схем

Базовый уровень 1

После долгих часов расчленения 3D моделей новой найденной технологии, вы узнали основы понимания того, как смотреть и разбивать схемы.

Теперь, с вашим базовым уровнем понимания, как устроена 3D модель, вы можете найти несколько мест, где начать дробить или разбирать модель, и где намного труднее застрять.

+ 2% к скорости разборки 3D-моделей.

1% меньше шансов застрять.

Теперь вы можете найти, где начать демонтаж проще при рассмотрении чертежей новой технологии.

Я улыбнулся, когда прочитал новый и приобретенный навык. Это, несомненно, будет что-то хорошее, чтобы тренироваться. Я могу использовать это, чтобы сканировать Дино-роботов и разбить их полностью и узнать свой метод строительства для последующего использования. Эти твари были бы очень хороши для конструирования небольших рабочих лошадей.

Теперь, когда я понял, как устроен электрический двигатель, я переместил всех сканирующих дронов к генератору невидимости и установил их сканировать каждый миллиметр его в то время как я решил конструировать нескольких новых двигателей.

Так как у меня не было ржавых и разрушенных двигателей, я взял ядро, которое состояло на 1/8 из ядра молнии, и 3/4 из стали, что делало его сплавом с высокой проводимостью. Я положил это на вершине старого двигателя и ядро медленно стало опускаться в двигатель, пока не впитало его в качестве обычного металла и кусок стали в качестве материала, после чего стало быстро меняться.

Я оставил его и обратился к небольшой армии инструментальных дронов и создал несколько

групп, чтобы каждая из них построила определённую часть двигателя.

В-основном были довольно мелкие детали, но только изготовлением самых маленьких я руководил лично.

Автоматическая команда дронам снижает качество предмета, если я не руковожу напрямую. Качество падает примерно на один уровень, так что, если я обычно делаю предметы превосходного качества, дроны сумеют сделать только хорошее качество.

Затем я отдал команды роботам, чтобы те расплавили сталь, в то время как я создам несколько ядер, чтобы идеально смешать сталь с кристаллом молнии.

Я пробовал и раньше – я не могу создать сталь молнии, но ядра могут заставить их соединиться. Они работают на молекулярном уровне, но я не могу быть уверен, пока я не увижу их с точки зрения, когда я увижу их коды.

Изготовление деталей было довольно быстро, потому что я знаю, как должен выглядеть каждый кусок и постройка такого аппарата, хоть и сложна, но для меня очень проста и нудна. Так что это раздражает.

Тем не менее, сделать один двигатель при использовании моей небольшой «производственной линии» намного быстрее, чем делать всё это самостоятельно.

Я бы, возможно, работал около одной недели, чтобы сделать лишь один электрический двигатель. Ведь мне нужно сделать большинство запчастей, но производственная линия с дронами экономит около 11 часов, так как я могу взять небольшой кусок металла по размеру запчасти и пусть дрон сделает из куска деталь, а если таких беспилотников работает много – сколько времени можно сэкономить...

<http://tl.rulate.ru/book/1396/111000>