

Переключение передач (часть 2)

Через день я закончил.

То, что вышло, было похоже на маленькую девочку-робота с кроличьими ушками, которые на самом деле были антеннами, увеличившими диапазон сканирования.

Тело можно даже сравнить с кроличьим зверолюдом.

Само тело было более изящным, а ноги были кроличьими, так что она могла бы бегать и прыгать даже в таком виде, без своего Страто или Прото.

Затем я заставил тело изменить форму, и оно опустилось на четвереньки, а руки сменились на лапы кролика. Тело сдвинуло ноги чуть ближе к стороне тела, что облегчило пребывание на четырёх ногах.

«Пассатижи мне в бак, да мы делаем долбанных трансформеров!», — сказал Виктор.

Я позвонил Нове и сказал ей, чтобы она села рядом с кроликом.

Подключившись к ней и взял её коды и поместил их в кролика.

Через некоторое время пришла куча сообщений.

Стреляющий удар

Базовый уровень 1

Естественное оружие монаха-механоида. Вы улучшили его, вмонтировав в ваши рукавицы пистолет, который разряжается с помощью команды или при ударе.

Диапазон

5 метров

Тип боеприпасов:

Дробь

Магазин:

6 (в каждой руке)

Вы сконструировали новое тело для механоида Нова Гир. Теперь её тело - нечто среднее между

командиром-снайпером и кроликом-монахом.

Нова Гир приобрела новые навыки в классе.

Рукопашный бой

Базовый уровень 1

Вы опытни в бою без оружия и знаете, куда ударить, чтобы нанести больший урон.

+5% урона в бою без оружия

Гипер прыжок

Базовый уровень 1

Вы были сделаны по образцу гибкого кролика. Ноги были сделаны ещё лучше и даровали ещё лучшую скорость, ловкость и маневренность.

С такой силой в ногах вы можете преодолевать 25 метров одним прыжком и, не теряя равновесия, можете мгновенно прыгать снова.

Увеличивает урон, наносимый пинками, на 20%

Стоимость энергии

40

Продолжительность

30 секунд

Перезарядка

2 минуты

Коробка передач

С помощью определённой конфигурации ваших шестерёнок, ваш создатель предоставил вам возможность переключать шестерни в определённых частях вашего тела.

Это переключение шестерней начнётся с более крупных шестерёнок, предназначенных для большей прочности, и с каждым повышением вплоть до финальной пятой передачи ваше тело будет ориентировано на подвижность.

Передача 1:

25% ловкости превращается в силу.

Передача 2:

10% ловкости превращается в силу.

Передача 3:

Нейтральная (без изменений)

Передача 4:

10% силы превращается в ловкость.

Передача 5:

25% силы превращается в ловкость.

Преобразование статистик зависит от шестерней, используемых для переключения.

Нельзя переключать передачи во время движения. ДОЛЖНА быть неподвижной для переключения передач.

Если сделать это в движении, это вызовет ошеломление на 1 секунду, повреждение шестерней, и, с высокой вероятностью, разрушение конечностей из-за повреждения большого количества шестерней.

Неправильная смена передач может привести к разрушению конечностей.

Ошибочные изменения передач приводят к повреждению, пропорциональному напряжению на зубчатом колесе.

Изменение тела

Умение, которое поставляется с технологией изменения. В зависимости от того, как вы построены, вы можете изменить свое тело на определённую, заранее вложенную форму, а также сформировать определённое оружие.

Текущие доступные формы тела

Человек

Кролик

Текущее доступное оружие

Рукавицы

Мои глаза были широко раскрылись, когда я увидел новый класс. Отсылка на кролика была ожидаемой, но классные навыки были намного круче того, что я ожидал.

Я задумался о будущих боях и о том, как Нове нужны хорошие телохранители, но кто сможет защитить её лучше, чем она сама?

Из-за идеи боксёрского кролика я сделал перчатки. Объединив скорость, сгенерированную прыжком, она получит ещё более продвинутую систему подвески, созданную с технологией переключения передач и разрядом из дробы в рукавицах по принципу обреза дробовика. Я серьёзно думаю, что Нова сейчас вполне может сравниться с уровнем 100.

То, что было настоящим шоком, так это бонусы от внедрения переключения передач. Я думал об этом уже давно, но если бы я знал, что это даст такой эффект — я бы сделал это уже давно.

Могу сказать, что я был более чем удивлён.

«ВАУ, БРАТИК!! ЭТО НОВОЕ ТЕЛО ОТЛИЧНОЕ!», — закричала от восторга Нова, когда кролик медленно превратился обратно в получеловеческую форму.

«Полагаю, что это был успех», — сказал Виктор, хлопая в ладоши, как делаешь, когда закончил сложную работу.

«Позвольте мне проверить твою статистику, Нова?», — спросил я.

«ОЙ! Не возражаете, если я тоже взгляну на статистику нового бота?», — спросил Виктор.

Я немного подумал, прежде чем кивнуть. Он действительно помог сделать это, поэтому я дам ему увидеть только статистику кролика.

Имя:

Нова Гир

Раса:

Механоид

Класс:

Монах-кролик

Уровень:

89

Очки характеристик:

263

Здоровье

1625/1625

Энергия

400/400

Рег.энергии

0,2 в сек.

Сила

105

Ловкость

195

Точность

159

Стойкость

107

Интеллект

140

Мудрость

189

Харизма

78

Лидерство

20

Удача

200

Навыки:

Конструирование механоидов, Базовый уровень 4

Будучи из расы механоидов, вы инстинктивно знаете, как сделать детали для своего тела

+ 7% увеличение характеристик при создании тела или части тела

Мусорщик, Базовый уровень 5

Возможность находить полезные отходы и детали в мусоре.

Увеличивает шанс найти что-то полезное на 9%

Механик, Базовый уровень 8

У вас есть естественное умение возиться с любой машиной.

5% увеличение скорости работы с машинами

Кузнечное дело дварфов, Базовый уровень 1

+ 10% при кузнечном деле.

Стрельба, Продвинутый уровень 6

Искусство стрелять из пушек и попадать точно в цель.

+ 20% урона при использовании огнестрельного оружия любого вида.

+ 18% увеличение точности выстрелов при использовании огнестрела.

Моё тело - моё оружие, Базовый уровень 5

Вы знаете, как нужно работать с вашими инструментами, чтобы сделать оружие, которое можно присоединить прямо к вашему телу.

+ 5%-ное увеличение характеристик при создании машинного оружия (оружие, прикрепляемое непосредственно к роботам и выполняющее системные приказы)

Снайпер, Базовый уровень 9

Умение, повышающее точность выстрела из стрелкового оружия. Также облегчает прицеливание.

+ 9% точность оружия для огнестрельного оружия дальнего радиуса действия.

+ 9% урона от выстрелов для огнестрельного оружия дальнего радиуса действия.

Пилот маленьких кораблей, Базовый уровень 8

Умение для тех, кто рискнул подняться в небо на маленьких кораблях.

Этот навык улучшает ваше обращение с кораблями длиной менее 2 метров и облегчает понимание основных манёвров и немного продвинутых.

+ 15% лучший контроль над малыми кораблями, которые вы пилотируете.

+ 10% лучше понимание воздушных манёвров.

Стреляющий удар

Базовый уровень 1

Естественное оружие монаха-механоида. Вы улучшили его, вмонтировав в ваши рукавицы пистолет, который разряжается с помощью команды или при ударе.

Диапазон

5 метров

Тип боеприпасов:

Дробь

Магазин:

6 (в каждой руке)

Вы сконструировали новое тело для механоида Нова Гир. Теперь её тело - нечто среднее между командиром-снайпером и кроликом-монахом.

Нова Гир приобрела новые навыки в классе.

Рукопашный бой

Базовый уровень 1

Вы опытни в бою без оружия и знаете, куда ударить, чтобы нанести больший урон.

+5% урона в бою без оружия

Гипер прыжок

Базовый уровень 1

Вы были сделаны по образцу гибкого кролика. Ноги были сделаны ещё лучше и даровали ещё

лучшую скорость, ловкость и маневренность.

С такой силой в ногах вы можете преодолевать 25 метров одним прыжком и, не теряя равновесия, можете мгновенно прыгать снова.

Увеличивает урон, наносимый пинками, на 20%

Стоимость энергии

40

Продолжительность

30 секунд

Перезарядка

2 минуты

Коробка передач

С помощью определённой конфигурации ваших шестерёнок, ваш создатель предоставил вам возможность переключать шестерни в определённых частях вашего тела.

Это переключение шестерней начнётся с более крупных шестерёнок, предназначенных для большей прочности, и с каждым повышением вплоть до финальной пятой передачи ваше тело будет ориентировано на подвижность.

Передача 1:

25% ловкости превращается в силу.

Передача 2:

10% ловкости превращается в силу.

Передача 3:

Нейтральная (без изменений)

Передача 4:

10% силы превращается в ловкость.

Передача 5:

25% силы превращается в ловкость.

Преобразование статистик зависит от шестерней, используемых для переключения.

Нельзя переключать передачи во время движения. ДОЛЖНА быть неподвижной для переключения передач.

Если сделать это в движении, это вызовет ошеломление на 1 секунду, повреждение шестерней, и, с высокой вероятностью, разрушение конечностей из-за повреждения большого количества шестерней.

Неправильная смена передач может привести к разрушению конечностей.

Ошибочные изменения передач приводят к повреждению, пропорциональному напряжению на зубчатом колесе.

«Эй... почему, чёрт возьми, её статистика настолько хороша? И ЧТО ЗА ХРЕНЬ С ЭТОЙ ПЕРЕДАЧЕЙ? », — внезапно закричал Виктор.

«Да... имба получается», — сказал я тоже немного растерянно.

«Эта технология... серьёзно испортит ситуацию. Интересно, сколько времени займет, пока другие игроки не додумаются до этого?», — спросил Виктор.

«Инженеры... из реального мира... могли бы... подумать об этом», — сказал я ему, и он кивнул.

«Эй, братик! Это так приятно. Могу ли я пойти поиграть?», — спросила Нова.

«Это зависит от того, как играть», — сказал я взволнованно.

«Ты знаешь, как все ребята у ворот. Я хочу сражаться с динозаврами», — сказала она.

Я немного подумал и посмотрел на Булка.

«Можешь подождать, пока мы не прокачаем его до новой версии?», — спросил я её и указал на Булка.

Я также планировал обновить Асуру и помочь Виктору.

«О, хорошо. Я подожду брата», — надулась она.

Я только усмехнулся и похлопал обоих.

«Я проведу с тобой целый день, как только всё будет хорошо», — пообещал я Нове.

Она просветлела лицом, и её улыбка стала отчётливо видна даже на крошечном лице кролика. Его уши тоже начали двигаться. Думаю, я правильно сделал, что облегчил её язык эмоции через язык тела. Таким образом, я легче смогу заметить, что ей грустно.

Я отпустил её, но только снайперское тело и оставил кролика здесь, потому что я всё ещё собирался изменить кое-что.

Теперь батарея стала слабой для неё. С гипер-прыжками, плюс энергия, необходимая для запуска тела, плюс такое быстрое движение.

К счастью, она не была настолько мала для батарей, изготовленных из ядер. Нужны были 5 батарей из ядер, завершить всё, а тест показал, что у неё теперь 1000 энергии. Это была очень компактная батарея, которая очень удобна в данный момент.

Я также хотел поставить электронный двигатель Нове, чтобы я мог снять водяной и паровой баки. Как кролику, скорость ей жизненно необходима. Мне также нужно сделать боеприпасы для неё. Я действительно не могу дождаться, чтобы увидеть, как она будет сражаться.

Почему-то я мог представить, только то, как она смеётся от радости, когда наносит удары роботу-динозавру.

По какой-то причине по моей спине пробежала небольшая дрожь, но я выбросил её из головы, когда мы совершенствовали Булка.

Мы уменьшаем его размер с двух с половиной метров до 230 см, но вместо этого всё его тело получило улучшенные технологии и приобрело изменение в животное, как у Новы, вместо того, чтобы просто опускаться на четвереньки и неуклюже бегать. Мы также планировали поставить для него переключение передач. Это тоже хорошо работало бы из-за того, что он тяжёлый боец.

Повышение скорости... будет очень интересно увидеть на нём.

Что касается Асуры, я хочу сделать шаг вперёд и добавить три формы в руки, включая меч.

Ну что ж, давайте улучшим Булка. Не могу дождаться, когда он войдёт...