

Пастух

После того, как мы покинули город Ист-Гейт, я и Нова вышли из игры. За время нашего отсутствия в игре ничего не произошло. Просто обыкновенный визит наших родителей и их приглашение к другу, который тоже был учителем, чтобы тот устроил Саше тест, чтобы увидеть, как продвигается её обучение.

По крайней мере, школа, которую мы строили в городе Ист-Гейт, была в расцвете, и здесь обучались дети в телах среднего размера без оружия.

Когда выяснились результаты небольшого теста, стало известно, что она прошла на удивление хорошо. Как будто я бы позволил ей пропустить домашнюю работу. Только когда происходило что-то большое я не мог её проверить, но это было довольно редко, так как мы пока не делаем ничего глобального.

Когда мы, наконец, вернулись к игре, Брок уже достиг города Саут-Гейт и ждал, когда мы войдем в игру.

Он уже был загружен людьми и материалами, но ещё не покинул город.

Его тело кита было уже в три раза больше изначального, и если я скажу, что кристалл маны, медленно растущий на его теле, не впечатлил меня – это была бы ложь.

Вдоль спины и на кончиках его плавников появились кристаллы, хоть он этого и не хотел.

Когда я вошёл в систему, я обнаружил, что Яша сидит в моей мастерской, а Асура сидит на палубе моего корабля.

Я встал, взял полный контроль над Яшей и вышел на улицу, а Асура спрыгнул с корабля и начал осматриваться.

Вскоре я обнаружил Брока и огненного голема.

«Привет... всё... готово?», – спросил я.

«О, босс! Да, большинство уже готово, мы в основном ждём вас. Нам нужно, чтобы вы создали управляющего, пока мы летим, чтобы мы не могли уйти без вас», – Брок ответил.

«Ах, Техно, вам нужно контролировать этих животных внутри корабля. Кормить их всех – это просто геморрой», – сказала Эна.

Я устало улыбнулся, уже догадываясь, как тяжело было их кормить. Я сказал им не перекармливать, но давать им достаточно, чтобы они превращали в топливо только для себя. Было бы... необдуманно позволить новорожденному появиться на корабле.

В любом случае, прежде чем мы ушли, я покинул корабль и начал осматривать свалку, чтобы найти подходящую базу для следующего робота. Я не остановился на этом. После того, как я нашёл необходимое, я стал искать более высокого механоида. Сканирование показало, что он достигает 190 см в высоту. Это была хорошая база для того, что я хотел сделать.

В отличие от Норт-Гейт, в Вест-Гейт я буду готов, когда другие игроки придут.

Нам повезло, что игроки пропустили кусок ядра, и бык-робот выжил после некоторого ремонта. На этот раз я собирался построить для них надлежащего «опекуна».

Думаю, я мог бы назвать его «пастухом», но его класс будет совершенно другим.

Я затащил два тела назад и передал их Яше, которым приводил их в мастерскую и повесил их посреди комнаты на опоры, которые использовались, чтобы держать то, над чем я работаю.

Я выпустил своих дронов, чтобы они помогли мне, и привёл несколько роботов-механоидов, чтобы ускорить процесс. Поскольку у меня уже была модель для модели управляющего, я отметил более короткий срок, чтобы это сделать. Вдобавок к модели у меня есть ещё 4 робота-механика, чтобы сделать это.

Что касается другого тела – оно тоже висело здесь. Я начал составлять планы после сканирования всего тела и использовал мою систему для восстановления сканов, чтобы он выглядел так, как будто он был в отличном состоянии с железными частями.

Это была базовая рабочая модель, я не хотел сильно её менять, но я также не хотел, чтобы она была слабой.

«Дельта, когда я делаю нового механоида, будет ли уровень тела ограничен, если его включить, или нет?», – спросил я, связавшись с Дельтой.

«Нет, если основные программы переделаны. Другими словами, текущие коды нужно будет уничтожить. Этот код связан с текущим статусом и уровнем, поэтому вам нужно будет переделать его или попросить кого-нибудь переделать их», – он ответил.

«Мне нужны коды для благородного человека, страстного фехтовальщика и человека, который любит животных, и будут пасти их, даже странных, и ещё защищать их», – сказал я ему.

«Трудно придумать... фермеры как-то не относятся ни к благородным, ни к фехтовальщикам. И почему мечи, а не стрелковое оружие?», – спросил он.

«Потому что он будет использовать меч в качестве своего главного оружия, но я также попытаюсь разработать технологию взлома, изменив передатчики, чтобы те посылали сигнал цели, чтобы нарушить её системы», – сказал я. – «Когда-нибудь слышал о самураях?»

«Да, и я вижу, что ты знаешь. Хорошо, я поработаю над новыми кодами. Опустоши того, кому нужны новые коды, обнови его тело, это старое», – сказал он, и связь была прекращена.

Я установил несколько беспилотных летательных аппаратов с соответствующими ручными инструментами, чтобы справиться с этим. Я полностью осмотрел восстановленные сканы материнской платы и вывел неповреждённые детали, оставил их и стал строить и настраивать беспилотных дронов, чтобы те делали это автоматически, без меня, без руководства, поскольку все запчасти были пронумерованы, их нужно было бы просто встроить. Подробные инструкции, которые они могли использовать, уже были сделаны.

О, прежде, чем мы уйдём, я обязательно заставлю роботов захватить много близлежащих отходов, чтобы я мог переделывать роботов, а также иметь достаточно пищи для животных.

После этого я отдал приказ Броку отправляться.

Мы уже потеряли здесь два дня, и он уже был заполнен людьми, поэтому нам больше не нужно было ждать.

После этого я посвятил своё время разработке нового робота. Я изо всех сил старался сделать этого парня действительно сильным и быстрым. В основном быстрым, потому что я нуждался в ней, чтобы быстро обходить врагов с фланга, но я не пренебрегал силой. Единственный недостаток заключался в том, что для скорости у него не было бы большого оружия.

Я сосредоточился на использовании небольших шестерней, примерно вдвое меньше тех, которые я использовал для своего тела. Они были примерно на треть больше передач Геи. Для двигателя я взял элементарный двигатель и установил его. Как я уже сказал, я хотел, чтобы это тело было максимально лёгким. Мне также нужно было выяснить, как эффективно внедрить этот движок в дальнейшем. Брок по-прежнему не хочет, чтобы я получил ещё кристаллы маны, поэтому мне придётся подождать, хотя, если я не получу хотя бы один кристалл после того, как этот город будет построен, мне придётся тупо разбить ему рожу и забрать их у него силой.

Новый робот был полностью перестроен во всех смыслах. Я брал каждую часть и просматривал её, заменял их новыми запчастями, сделанными из стали. Скелет сделан из стали, также, как и шестерёнки, чтобы они могли противостоять коррозии и быть сильнее.

На данный момент я не использовал Огненную сталь для него. Честно говоря, это было одним из самых простых строений, которые я делал. Ну, зато мозги, программные системы, которые мне нужно будет проектировать, будут реально болезненными. Мне нужно добавить очень хороший сканер, разработать дезинтегратор, разработать вспомогательное программное обеспечение, которое поможет ему защищать животных и так далее.

Главным образом запчасти были сделаны в первый день, его тело было построено на второй день, а третий день я потратил на разработку программного обеспечения.

Самая сложная часть - создание дезинтегратора. Я взял передатчик и узнал его структуру, а потом, с помощью Дельты я смог переделать передатчик в дезинтегратор. Первый, который я сделал, вставил себе, так как это очень удобно, но второй, который я сделал, я установил в новом роботе.

Затем появилась система программного обеспечения целеполагания и прицеливания.

Проверяя свой дезинтегратор, я сначала подтвердил его полезность, когда я опробовал его на своём роботе, и он перестал работать.

Очень хорошо. Робот временно отключается, а когда я попытался увидеть, что произойдет с оружием, я понял, что выстрел временно отключает и их.

Чтобы лучше понять, я протестировал его на Булке. Кажется, это вызывает новый эффект на механоидов и на людей в силовой броне.

Статус называется «Взломанный», и эффект заключается в том, что функции систем путаются, а функциональность брони снижена на 20%, другими словами, это уменьшение характеристик. Также кажется, что оружие перестаёт функционировать в течение небольшого количества времени, что идеально подходит для фехтовальщиков, которым я хочу, чтобы этот пастух и был.

Довольный текущей программой, я установил её и вызвал Дельту.

«Да, новые коды сделаны. Просто знайте, что он будет думать о своём создателе как о своём господине. Личность принадлежит самураю, и он будет следовать вашим приказам, так что планируйте подробный порядок и не оставляйте дыр, потому что он их найдёт», – проинструктировал Дельта.

«Хорошо, позволь мне вставить новую материнскую плату, а затем подключись к ней», – сказал я и взял новую материнскую плату, после чего установил её на место.

Затем я подключился к корпусу и установил систему перед тем, как начать передачу сигнала для Дельты.

Вскоре коды начали поступать, поэтому я вышел и просто смотрел, как коды устанавливаются. Когда коды, наконец, закончили передаваться, я сделал окончательную проверку, прежде чем нажимать на выключатель.

Медленно включился двигатель и стали слышны небольшие скрипы многих шестерёнок, только начинающих вращаться. Я добавил три основных аккумулятора, чтобы он мог долгое время продержаться, даже если двигатель сломается.

Текущий максимальный уровень заряда батареи, который он может хранить, составляет около 1800, каждая батарея может вмещать по 600 в каждую.

Разумеется, они были пусты в данный момент, но как только двигатель заработал, энергия начала входить в них.

Это будет немного раньше, чем он включится.

Я повернулся к очень длинной заготовке металлического меча, который предназначался для робота. Меч был 130 см в длину и 30 см крепление было рассчитано на ручку.

Увидев, что он почти готов, я подошёл и вытащил из инвентаря длинный толстый ствол дерева. Я начал тщательно вырезать всё лишнее с каждой стороны. Чтобы ускорить процесс, я подключил к нему свои дроны.

Когда внешняя сторона этого была почти завершена и была лишь примерно на 5 см толще, чем полный размер меча, робот начал двигаться.

Свет в его глазах включился, и он начал осматриваться.

Увидев это, я встал Яшей и подошёл.

Как только он увидел меня, он преклонил колени.

«Приветствую, милорд, ваш верный слуга готов служить», – сказал он.

«Ты знаешь, зачем ты был построен?», – спросил я.

«Да, я – заводчик и пастух, построенный вами, мой господин, и запрограммированный великим богом, чтобы заботиться о стае живых существ моего господина», – ответил он.

«Хорошо, кажется, что основные задачи этого модуля работают правильно»

«Хорошо, кажется, главная миссия этого модуля работает правильно», – внезапно сказал Дельта.

«Главная миссия?»,-переспросил я.

«Это установленная миссия, с которой может родиться механоид. Это похоже на рыцарей, которые рождаются с миссией по защите нации, в которой они рождаются»,- сказал он.

Так значит это предопределённая работа, которую они будут делать. Немного противоречивое знание. Как будто у них нет свободного выбора.

Теперь, когда я думал об этом, рабочие остаются рабочими, даже если им предложить измениться? Таким образом, рабочие, будут всю жизнь работать на других, помогая обновляться. И это не сделано по собственному выбору, как у игроков.

По какой-то причине меня это бесит.

«Я знаю, что ты думаешь. У них нет свободы воли. Это относится только к классу. Тем не менее, механоид может тренироваться в этом классе, если у него есть обновление до него. Например, рабочий со стрелковым оружием и навыками боя на мечах, дают ему класс рыцаря. Это ты проснувшийся, просто прыгаешь от одного к другому классу по своей прихоти»,- сказал Дельта.

Другими словами – мы странные. Они работают для своих целей, а мы просто пропускаем их, когда у нас есть достаточно материалов.

Я могу определённо видеть, что НИПы сильнее игроков в конечном счете, поскольку у них есть качество, а не количество.

«Ну, вставай, мы почти добрались до твоего дома. Животные находятся на нижней палубе, поэтому ты можешь начинать с того, чтобы помогать кормить их, но достаточно только, чтобы убедиться, что у них достаточно топлива. Это не должно быть так много»,- сказал я и начал наставлять его точно, сколько для каждого животного нужно еды.

Поскольку каждое животное имеет разные размеры, у них также есть разное потребление энергии.

Затем я отпустил его и вернулся к мечу.

Взяв полуметровые части, которые были вырезаны из дерева, я соединил их вместе, сделав цилиндр, а затем начал шлифовать дерево, чтобы две части выглядели так, как будто они

сделаны специально друг для друга. Затем я взял теперь длинную отшлифованную заготовку и измерил руку робота, а затем нарисовал на внутренней стороне деревяшек форму, после чего начал вырезать ножны.

Я сделал то же самое с другой частью, и когда я закончил, я связал их вместе и исправил ошибки чтобы всё было абсолютно верно. Я закончил, склеив их смесью деревянного клея, а затем положил металлическую ленту вокруг них, чтобы держать их вместе. После этого я сделал то же самое для клинка. Когда оба были сделаны, меч был просто отличным. Это былане катана, он был сделан из Земляной стали и кованый, как обычные мечи, потому что я понятия не имел, как сделать катану.

Я внёс последние штрихи, отшлифовав и покрасив более длинную нижнюю часть, чтобы соединение оставалось скрытым, как и в верхней части. Теперь это выглядело как огромный деревянный посох, внутри которого скрывался не менее огромный меч.

Наконец это было сделано, и у этогомеча были действительно впечатляющие статистики.

Длинный тяжёлый меч пастуха

Массивный меч, сделанный из закаленной стали, в которую в процессе переплавки добавили измельчённое ядро голема. Этот клинок очень прочный и может использоваться как в качестве посоха, так и меча.

Досыгаемость очень большая, и, хотя меч длинный, он легче большого меча. Это двуручное оружие, поэтому пользователь не сможет использовать другое оружие, если оно не прикреплено другими способами.

Прочность:

120/120

Атака:

40-70

Требование: пастух, самурай, воин

Счастливы от таких результатов, я спустился на самую нижнюю палубу и нахожу механоида сидящим и наблюдающим за животными.

Большинство из них спали и просыпались, только когда им нужно поест.

Когда он увидел меня, он встал и подошёл, прежде чем преклонить колени.

«Прежде всего, прекрати это. Я не хочу, чтобы ты становился на колени каждый раз, когда видишь меня. Теперь вот, возьми, это будет твоё главное оружие. Если ты хочешь себе оружие дальнего боя, ищи Виктора. Но учти – ты не должен иметь оружие, прикреплённое непосредственно к твоему телу, так как оно начнёт ограничивать твою скорость», – я сказал и протянул большой «посох».

Он взял его, поклонился и поблагодарил меня.

Затем он вытащил длинный меч, восхитился им и сделал несколько пробных выпадов.

Я удовлетворённо кивнул и снова поднялся наверх.

Теперь я взглянул на блок управления и включил его, прежде чем отдать роботу приказы и отпустить его.

Снаружи я был на вершине кита Брока и уже мог видеть ворота. И что было удивительно – то, что лежало за их пределами. Ворота стояли на плотных скалах, но после 50 метров это заканчивалось, а всё, что было до самого далёкого горизонта – только песок массивной пустыни.

«Что ж, посмотрим, каких монстров мы притянем на этот раз», – сказал я себе вслух, когда проверил свои сканеры и увидел сотни сигналов в подземельях повсюду.

В отличие от Ист-Гейт, Вест-Гейт, вероятно, нуждаются в немедленном вмешательстве игроков, иначе он быстро заработает.

Я прямо не могу дождаться.