Том 3 Глава 8

Первые врата закончены

От лица Техно

Это конец второй недели второго месяца, и он, наконец, появился. Прибыл корабль из города Саут-Гейт.

Что в нём? Пассажиры, рабочие, игроки и другие люди.

В то время, когда мы фактически начали строить деревню, я отправил своих собственных роботов-механоидов, а также некоторых недавно изготовленных и отремонтированных роботов-механиков, чтобы перестроить стену рядом с воротами.

В стенах изначально есть коридоры внутри, поэтому их просто нужно открыть. Обычно нужно подняться примерно на 7 этажей, чтобы достичь вершины. Большинство доков, которые мы делали в городах, сделаны на шестом этаже. У нас был только один док, но этого было достаточно, чтобы выгрузить людей. А что касается поставок – у нас их нет.

Уже было известно, что мы не будем получать поставки, и нам нужно будет самим добиться того, что мы можем.Зато мы точно могли знать, что у нас есть и чего нет.

Во всяком случае, то, что привезли, было чрезвычайно нужной Огненной сталью, которая была предварительно сделана в доменных печах дварфов. Как вы могли догадаться, Огненная сталь не была каким-то очередным секретом, особенно когда мы использовали её всё время.

Сама доменная печь тоже подверглась изменениям, чтобы делать новую сталь для обработки ещё большего количества тепла.

То, как она делалась, отличалось от того, что мы делали её. В массивной доменной печи железо и уголь сбрасывались внутрь и горели, как обычно. Как только они плавились и перемешивались, элементали огня влетали в печь и начинали есть пламя, которое поднималось очень высоко. Поскольку это не мешает процессу, он отлично работает. Когда огненные виспы (да, элементали огня - это виспы) наполняются огнём, они размножаются и создают новое ядро, которое затем сбрасывается в сплав, и это продолжается дальше.

Эта промышленная огнеупорная сталь лучше, чем наша, главным образом из-за того, что доменная печь выделяет больше тепла, чем моя черепаха, поэтому металлы лучше смешиваются, поскольку они достигают очень высокой температуры.

Когда сталь наконец прибыла, я приказал големам использовать магию земли, чтобы поднять холм на северной стороне города около 6 метров в высоту и 10 в ширину. После этого я сказал им сделать туннель внизу, и сделать его максимально скрытым.

Туннель прошёл под стеной свалки и доходил до большой пещеры под лесом.

Я попросил Дельту передать сообщение Гее, чтобы та сделала большие медные трубы для печи.

Затем площадь была расширена, чтобы соответствовать всему необходимому. На третьей неделе пещера прошла серьёзную индустриализацию. Первым делом Брок помог загрузить трубы, которые прибыли через четыре дня после того, как я попросил их. Самые большие, которые убирали плотные газы из процесса плавления, были добавлены и направлены далеко. Они выпускали газ примерно в километре к северу от стен и вдали от озёр, поэтому вокруг не было монстров. Не похоже, чтобы что-то могло напасть на нечто подобное, особенно из-за тепла, исходящего от неё.

Мы создали вентиляционные отверстия и добавили в трубы катализаторы, которые, как правило, в реальности должны фильтровать выхлопные газы автомобилей, чтобы выпускать менее вредный газ. Это помогло бы позже, когда область будет восстановлена. Это было не так сложно, хотя без этого было бы намного хуже.

В пещере область была изменена, чтобы выглядеть в точности так же, как кузницы в городе дварфов. Три этажа из стали, машины, крепкие подземные постройки… Всё строилось по мере строительства доменной печи.

Мы приближались к концу дел, которые мы должны были сделать в этом городе. Очевидно, что завершение кузницы является целью.

Тем не менее, хоть и игроки пришли сюда, не было похоже, что всё стало совершенно спокойно.

Вы ведь помните про животных-механоидов?

Я уже сказал Фиксу, а тот объявил городским законом, что на них нельзя охотиться или как-то ещё вредить.

Всё было хорошо, и животные, и машины начали приспосабливаться к этому району. Те, у кого была форма животного, предпочитали внешнюю область, в то время как машинам нравилось внутри свалки.

Мелкие твари, подобные кроликам, жили там, где они могли, и из-за их странно быстрой скорости размножения я смог разделить их на внешнюю группу и внутреннюю.

Ну да, разведение было довольно интересным. Как объяснял ранее Дельта, ядро животных раскалывалось после того, как они съедят достаточно и образовывали довольно маленькую копию, которая будет плавать внутри материнской. Ядро кроликов, в частности, делилось сразу 4 раза, прежде чем они начнут создание маленьких младенческих кроличьих тел для своего потомства.

Им требуется всего около 5 часов собирать и строить детали, чтобы сделать небольшое тело, в четверть взрослого размера.

Затем они выбрасывают крошечные ядра, а кролик подхватывает их в челюсти и втыкает в тела по очереди, оживляя их.

А для младенцев остаётся только жрать и растить своё новое тело, увеличивая его ядро.

Это одинаково для всех роботов. Проблема, однако, в этих очень крупных и мощных быках.

До сих пор их ядро не раскололось ни одного раза, но едят они просто огромное количество металлического лома, которым я кормлю их, и листву от растущих снаружи растений.

Может быть, из-за естественного поведения коровы, которые обычно рожают примерно через девять месяцев, им требуется много времени, чтобы подготовить своего ребёнка.

Нормальные телята рождаются очень развитыми, поэтому, возможно, эти быки следуют этому принципу и создают большое тело для телёнка, который будет рождён.

Поскольку я мог подойти к ним, я мог бы проверить это, и я действительно нашёл место, в котором они хранили запчасти, которые были бы там, где у нормальных быков находятся кишки и другие пищеварительные органы.

Теперь о проблеме, которая возникла с этим медленным строительством.

Я вернулся с рыцарями, возвращавшимися с борьбы с рыбой, когда я внезапно услышал тяжёлую артиллерийскую стрельбу и звук визжащего, скребущего удара металлом о металл.

Это звучало как механоид, получивший удар.

Я сказал всем, чтобы подняли темп, но внезапно крик быка и громкий треск раздался со стороны.

Я помню, что было сообщение от Фикса, что прибыли игроки.

Мои шестерни начали грохотать, и, когда мы прибыли на место, мы обнаружили двух быков на земле и двух игроков, работающих рядом с несколькими роботами, демонтировавшими быков.

Я не мог удержаться, и подошёл, успокаивая мои шаги.

Когда я был в шаге за игроком, я вытянул свои передние руки, извлёк пистолеты, и со щелчком предохранителя, я прицелился в них.

Когда они оглянулись назад, они застыли.

«Скажите мне, почему закон Фикса о том, чтобы не прикасаться к животным, прошёл ваши металлические вёдра, что вы называете головой, насквозь? Эти быки были единственными в своем роде. Дайте мне хоть одну причину, почему я не должен убить вас и всунуть в шарообразного десятисантиметрового робота-колобка без оружия?», - сказал я текстовым сообщением двум идиотам.

«Кто... чёрт возьми, ты... и ты не можешь напасть на нас, это против закона!» - крикнул старший рыцарь.

«К несчастью для вас, придурки, он может. На самом деле существует закон, согласно которому, вам не разрешается охотиться на этих роботов, потому что их в настоящий момент мало. Кроме того, он создатель этих существ и не очень любит других людей», - ответил рыцарь-капитан, которого я ремонтировал.

«Нет! НЕЕ...» - сказал он и остановился из-за того, что я сделал.

БАХ!

Я выстрелил в щит рядом с их головами, заставляя их дрожать от страха, потеряв контроль над собственными шестернями.

«Арестуйте их и удалите их оружие в качестве штрафа. Держите их в тюрьме неделю, но не возвращайте оружие, приставьте к ним хорошую охрану! А потом возьмите роботов и используйте их так же, как и обычных дронов», - я послал сообщение, прежде чем убирать оружие.

Рыцари отсалютовали, задержали двоих нарушителей и убрали их.

Я вздохнул и посмотрел на быков на земле. Оба были избиты почти до уничтожения, но я мог ещё видеть движение внутри. Я подошёл и удалил несколько пластин только для того, чтобы найти ядра совершенно неповреждёнными. Оба основных, а также новые, растущие.

Яша пришёл с несколькими механоидами-механиками и они отремонтировали несколько сломанных деталей. Мы удаляли детали и сплавляли их вместе с несколькими другими отходами, которые затем сплющивались в новую деталь. Так мы восстанавливали работоспособность робота. Мы подняли их на ноги. Они по-прежнему были сильно избиты, но пока они функционировали.

Вдруг и тот, и другой начали ряд странных движений. Через некоторое время область живота открылась, выпустив робота, удерживаемого внутри.

«Ого! Значит, в одном теле могут быть одновременно и взрослый, и ребёнок. Другими словами, тело было либо заменой, либо телом нового ребенка», - сказал капитан.

Я увидел механизм маленькой руки, который я делал, а робот вскоре встал. Что нас удивило, так это то, что он был гораздо более проворным, чем старое тело. Присмотревшись, можно было увидеть, что в его дизайне было несколько улучшений, которые говорят о том, что вид в значительной степени изменился.

Будучи маленьким, он стал прыгать вокруг, бегать и есть камни и листву, чтобы начать расти.

Я мог только вздохнуть, а затем приказал одному из рыцарей остаться в этом районе, чтобы игроки не охотились на них.

Затем я отправился в город и подкрепил закон страхом, продемонстрировав игрокам нарушителя, оставленного без оружия.

Это было предупреждением для всех, поскольку следующий, кто сделает это, как мы уже предупредили, будет просто расстрелян без суда и следствия.

Появилось сообщение для всех, кто показал новый закон.

По приказу игрока, строящего город Ист Гейт, а также управляющего городом Айрона Фиста. Охота на животных-механоидов категорически запрещена. Если вы будете пойманы, вас убьют сразу же. Отношение в городе снизится, и на вас будет нанесён знак "ПК".

Я улыбнулся, кивнул этому и вскоре ушёл, чтобы продолжить строительство более необходимых частей города.

К концу месяца, как мы и предполагали, доменная печь была завершена, и квест обновился.

Миссия: Запереть Ворота!

Вы успешно создали город Ист-Гейт, и в нём открылись новый порт и зона исследования.

Успех: успешное освоение всех трёх городов

Норт-Гейт: Нет

Ист-Гейт: Да

Вест-Гейт: Нет

Сложность: D

Провал: все жители умирают, вы умираете.

Награда: ???

Я улыбнулся и кивнул этому, прежде чем вздохнуть. Два месяца, чтобы закончить один город. На форуме, который вышел после обновления, гремели новости о том, что мы превратили свалку в город. Но за пределами свалки это займет как минимум вдвое больше времени, чем здесь.

Это может быть потому, что мы на грани, поэтому количество металла здесь намного меньше. Кроме того, у этих ворот было намного меньше подземелий, но было намного больше сильных монстров.

Кстати о них: рыболюды стали намного слабее, потому что чистота воды не подходит для них. На прошлой неделе они совершили отчаянную атаку, но мы отразили её, из-за чего погибла большая часть, а те, кто остались в живых, не сумели выжить таким малым числом, и они всё-таки вымерли. Тем не менее, рыболовы, которых мы разводили в пресной воде, превратились в менее чудовищных и в настоящее время начинают занимать озеро. Однако рыба в озерах приспособилась. Это было странно. Они адаптировались ДЕЙСТВИТЕЛЬНО быстро. Основная причина, на которую мы поставили, заключалась в том, что яйца, всегда находящиеся в реке, облегчали им рождение в чистой воде с каждым новым поколением.

Ящеролюды были другими. Они легко адаптировались к чистой воде. Мы нашли 10 источников, поэтому качество воды стало действительно намного лучшим сейчас по сравнению с тем, когда мы прибыли. Также кажется, что у них больше иммунитет к ядовитой воде, но и без неё им легко жить.

Моя команда, уже увидев обновление квеста, начала собираться, и мы собрались уходить.

Поскольку игровые мастера и масса игроков могут войти в систему, мы уходим сегодня, но в первую очередь. Я собрал своих животных.

Хотя, чёрт возьми, как я их собрал…

Не то, чтобы я забрал всех до одного.

Я взял по два.

Когда быки также выпустили своё потомство, я собрал двоих из них и выделил им место в Броке, в сарае, который он сделал. У нас теперь было вдвое больше пространства по сравнению с предыдущим, так как кит сильно вырос.

Когда мы наконец закончили, мы ушли.

Мы попрощались со всеми, кто помогал нам, и предупредили их, чтобы они следили за животными до тех пор, пока они не смогут выжить самостоятельно.

Рыцари отдали нам честь и приветствовали, а мы покинули город, направляясь обратно в город Саут-Гейт, чтобы забрать следующую группу. А оттуда мы уже могли отправиться на место города Вест-Гейт.

http://tl.rulate.ru/book/1396/102222