

## Глава 1.

Кошей, запертый в подсознании недавно родившегося ребенка, размышлял о будущем. Все же подсознание это не совсем верный термин... Тут, наверное, следует отвлечься и описать, что же происходит и почему.

Начнем с прозвища Кошей. Многие могут подумать, что Бессмертным его прозвали за невероятно долгую жизнь и мгновенную регенерацию, но это не так. Дело в том, что очень давно (примерно тысяч тридцать лет назад) жил один шаман в первобытном племени. Где конкретно - сказать затруднялся даже он сам, ибо кругозор людей в ту пору был невелик, а места были не особо примечательными: холмы, деревья, небольшая речушка - вот и весь мир племени. Шаман справлял примитивные ритуалы, взывал к духам предков, чтобы наделили охотников племени удачей; иногда гадал (предсказывал он обычно погоду, заметно точнее современных метеорологов и на пару недель вперед). Так вот, однажды старательный работник духовного труда нашаманил лишнего и встретился со Смертью. Со всяким случиться может, что уж тут говорить. Однако человеку этому повезло, чем-то он приглянулся Великой (вполне возможно, что у нее в этот момент как раз обострение на почве хронической скуки настало).

Предложила Предвечная человечку работу (похоже, резюме шаманово понравилось). Работа эта заключалась в поиске неблагонадежных разумных, что своим неразумным (!!!) поведением всю отчетность загробную портят. В общем-то, идея обретения вечной жизни отнюдь не нова, и даже в столь седой и примитивной древности завладевала умами многих хитрецов. И надо сказать, у некоторых получалось-таки обмануть природу! А так, один шаман, во всех скрижалях отмеченный как бессмертный по служебному удостоверению, занялся бы поиском и укрощением нелегализованных бегунов от смерти.

Стоит отметить, что всегда существовали вполне законные способы продлить свою жизнь на достаточно длительный срок. Я уж не говорю о магах, которые изначально живут значительно дольше обычных людей, причем, чем сильнее маг, тем больше его продолжительность жизни. О магах природы, а также целителях и некромантах можно вообще не говорить - соблюдая законы Магии, Жизни и Смерти, они могут жить тысячелетиями, при правильном подходе к своему здоровью. Были изобретены многочисленные эликсиры и ритуалы, которые дают как омолаживающий эффект, так и возможность замедлить процессы увядания организма в несколько раз.

Надо заметить, что большинство эликсиров, продлевающих жизнь, требуется создавать самому, а те, которые можно купить, как правило, дают слабый эффект. С ритуалами похожая ситуация - они сложны, и по сути являются обращением к Природе, Магии или Смерти с просьбой продлить жизнь/вернуть молодость, вот только за это надо платить, обычно служением или чем-то очень ценным. Например, правитель одного забытого древнего государства провел подобный ритуал и расплатился мощнейшим накопителем магии, полностью заряженным. Где уж он его взял, история умалчивает, но на месте проведения ритуала образовался магический лес, который просуществовал более одиннадцати тысячелетий, а сам древний правитель прожил почти две тысячи лет. С учетом того, что он не был ни магом, ни жрецом, результат оказался весьма впечатляющим.

Однако всегда находились хитровывернутые индивидуумы, которым этого было мало. Хотелось побольше и на халяву. Поэтому разрабатывались разные сомнительные ритуалы с жертвоприношениями людей (чаще детей, что есть очень тяжелое преступление против Жизни и Смерти). Жизненная энергия просто отнималась у жертв и передавалась "умникам", решившим, что они смогут невозбранно нарушать законы Сущего. Правда, на таких халявщиков всегда шла охота, ибо за отправку души преступника к престолу Предвечной

можно было получить награду - то самое долгожительство. Это привело к тому, что преступники начали разрабатывать новые ритуалы и методики, позволяющие задержаться в мире даже после смерти - так был разработан ритуал создания филактерий, позволяющих умершему переродиться в лича, а впоследствии появились методики воскрешения/подселения в чужое тело.

Конечно, многие стремились прервать преступную жизнь нелегальных долгожителей для получения награды, но создать бессмертного уполномоченного, который будет копить знания и опыт борьбы, показалось Великой достаточно разумным решением. Так и возникла у Смерти вакансия «главного по тарелочкам». При этом все заинтересованные понимали, что новый шериф не сможет успеть везде, но с самыми серьезными случаями придется разбираться именно ему.

Кстати, если вы думаете, что новый подопечный Смерти получил неуязвимость и силу огромную, то вы глубоко заблуждаетесь. У Великих сущностей так не бывает. По факту, что такое смерть? Смерть - это прекращение жизнедеятельности тела и уход души в Серые Пределы (они же Хельхейм, царство Аида, Гадес, Подземный мир и т.д.). При этом надо помнить, что душа не монолитна: есть ядро - неделимое и неразрушимое, и есть внешние энергетические оболочки, в которое ядро завернуто, как луковица. При попадании в Серые Пределы душа взвешивается на предмет деяний прижизненных, а в особенности рассматривается законопослушность разумного. Естественно, под законопослушностью подразумевается не исполнение людских законов, а следование законам более глобальным, кои перечислять все не стоит. Например, банальное убийство или воровство преступлениями в данном контексте не являются, а вот детоубийство, воровство жизненной или магической энергии вполне себе тяжкие правонарушения. За них и придется заплатить в посмертии.

Далее в Серых Пределах начинается процесс очищения «луковицы» - ядра, от внешних слоев (ментальных, магических, несущих жизненную силу). В случае с преступниками процесс сей растягивается, ментальная составляющая, хранящая в себе личность и воспоминания, подвергается очищению в последнюю очередь. Все это сопровождается тем, что смертные называют муками.

Так вот, бессмертие Кощеево заключалось в том, что часть его магического ядра (не путать с ядром души) с ментальным слоем намертво впаивались в ядро души. В результате полностью сохранялись все воспоминания, характер, самоосознание и мировоззрение усопшего «шерифа» после очищения и отправки на перерождение. Один минус - все внешние энергетические оболочки, включая те, что отвечают за магию и запас ментальной и жизненной энергии, как и у всех, отшелушивались. И вновь рожденному шаману приходилось начинать свое развитие практически с нуля. Попробуйте представить себе, каково это - умереть пятидесятилетним Великим Магом и родиться беспомощным ребенком с магическими способностями на уровне ученика и неразвитыми магическими каналами; заново набирать ментальную энергию и жизненную силу; развивать магические способности путем проведения сложных ритуалов, постоянных изматывающих тренировок, оттачивания мастерства управления магической энергией (а это именно вопрос тренировок, а не опыта и знаний, хотя, последние изрядно сокращают путь благодаря тому, что давно отработаны самые совершенные и быстрые способы наработки мастерства).

К счастью, Бессмертный давно разработал и провел очень масштабные ритуалы с обильными дарами Магии и Смерти, которые позволили идеально структурировать ментальную энергию в ядре души и получить абсолютную память, вмещающую огромный опыт долгожителя, ибо мозг такие объемы информации сохранить просто не мог. Были, к сожалению, у этих ритуалов и отрицательные моменты. А именно: медленное формирование ментальных каналов между

мозгом ребенка и столь глубоко запрятанным океаном информации. В итоге, ребенок наследовал изначально характер и мировоззрение ядра личности и вел себя так же, как и в предыдущей жизни, только опыта соответствующего не имел.

Окончательный доступ к памяти формировался к семилетнему возрасту. Это часто приводило к проблемам. Представьте себе ребенка до семи лет с характером многотысячелетнего циника, мстительного, свободолюбивого, властного, но не имеющего в своем арсенале ничего, чтобы эффективно защищать свое мировоззрение. А подсознание уже толкает на то, что на любое оскорбление или нанесенную обиду надо отвечать вдвойне. Так что ребенок однозначно получался конфликтным, правда в семь лет он резко умнел и становился тем, кем был в предыдущих жизнях, пусть и без соответствующей силы. Но опыт грязной игры, подстав и прочих «милых» методов выживания и установления своих порядков у такого «ребеночка» появлялся более чем солидный.

Итак, момент истины настал – ментальные каналы сформировались...

<http://tl.rulate.ru/book/13948/270476>