

-В ночную? - переспросил я. Кажется что-то такое припоминаю более сложный режим...

Ник продолжил:

-Дается в два раза больше опыта, но... выходит в три раза опаснее... понимаешь это как вызов, ты приходишь среди ночи и говоришь «мне похер на твои испытания, гони ништяки тварь!» А ведь эта пещера, она как живая. Даже полковник не часто ходит ночью... а мы поперлись. Самое забавное ведь нам охреннено везло. В седьмой арке постоянно спавнились не особо сильные для ночи твари. Мы их валили десятками, уровни перли, только так.

-И что произошло дальше? - спросил я с сочувствием.

Ник уставился куда-то под ноги, и провел рукавом по лицу.

-Давай не перед боем...- прошептал он.

-Конечно, соглашаюсь я. Черт, но ведь ты сам начал этот разговор.

-Ну ладно поехали что ли? - восклицаю наигранно радостным голосом. Крыса уже грызет арку. Она готова на всё!

Гурьбой мы шагнули внутрь. Десяток метров черного туннеля, когда не видно ни зги и наконец выходим в первый зал!

Твою мать- рассерженный вопль Ника. Выглядываю из-за его широкой спины. И...

В мягком зеленом свечении флуоресцентной травы стоят десяток наряженный в сияющие доспехи скелетов. Они переминаются с ноги на ногу и звучно цокают зубами. От нежити несет прогорклым запахом сухих костей. Но это не самое страшное. Ник уперся взглядом дальше. За всеми этими скелетами стоит он. Здоровенный скелет, с мечом размеров в полтора человеческих роста. Одетый в полную сияющую голубым цветом броню. Резной шлем с какой-то елдой на лбу довершает картину. Я аж рот открыл - это же Фул мать его армор. Никогда не было и вот опять...

До уха донеслось шипение Ника: Какого хера дред лорд делает в первом же зале!?

Дред лорд неспешно повернул здоровенную башку в нашу сторону и замогильным голосом произнес: «Король сам решает, куда ему идти.»

«Король может быть и да, но ты же лорд почему-то вспыхнула мысль. Да уж видимо мозг забуксовал.

Оценка!

Имя: Дред Лорд. 1

Раса: Нежить

Тип: Местный

Уровень: 17.

Профессия: Командующий скелеторами.

Способность: КРИИИТ КРИИИТ! Иногда делает очень больно...

Характеристики:

Очки жизни: 500

Сила: 49

Ловкость: 7

Интеллект: 6

Выносливость 200

Сопротивления:

1 Магии 79

2 Физическому урону 85

3 Повреждению души: Иммуниет.

Титулы: 1) Извечный. Неизв.

ОПЫТ: 5/100 17 LVL

Атака 121

скорость атаки 2

-«Я пас»- обреченно прошептала шляпа: -«Сам бейся с этой херней. Беру свои слова обратно» - Ну я и не надеялся, что она выйдет драться сама...

«Главное щит не убирай и всё будет хорошо» осторожно шепчу ей-

«Это всегда пожалуйста» гордо ответила шляпа.

-Он же должен быть тринадцатого левела максимум... - раздражённо буркнул Ник. Он крепче сжал свой моргенштерн и продолжил:

-И скелетов обычно всего штук пять, и не таких а мелких...-

Я глянул на скелетов. А они на меня. В горле вдруг запершило, сглатываю комок. Всегда недолюбливал этих костяных чудовищ, еще со времен выпуска ералаша. Крыса похоже тоже их не переносит, она спряталась за моей спиной.

Оценка:

Имя: Скелетор 9

Раса: Нежить

Тип: Местный

Уровень: 14.

Профессия: Мертвый мечник

Характеристики:

Очки жизни: 200

Сила: 19

Ловкость: 2

Интеллект: 2

Выносливость 40

Сопротивления:

1 Магии 30

2 Физическому урону 45

3 Повреждению души Иммунитет.

титулы: Нет

ОПЫТ: 0/0 14 LVL

Атака 70

скорость атаки 1.5

Уххх. Это не те слабаки что призывались дудкой. Это суровые бойцы. В их взгляде я вижу отражение моей будущей боли.

Еще более опасно выглядит их количество, целых десять штук. Конечно же Ник сильный парень, но похоже даже он нервно переминается и не спешит начинать бой.

Гремблин насмешливо смотрит с плеча, кажется реально уже ничего не боится. Мне бы так. Вроде как должен уже закалиться после всех переживаний, но разум отчаянно сопротивляется.

Стоящий ближе всего к нам скелет провел костистой ладонью по шее и звучно щёлкнул зубами... Ну уж нет, меня такой херней не возьмешь.

Повторяю, жест и указываю пальцем уже на него. В ответ мерзавец зашипел и топнул ногой. А затем обернулся и нетерпеливо посмотрел на дред лорда. Мол, когда уже начнем гасить этих кожаных мешков.

Боже что за цирк мы устроили.

Впрочем, стояние продлилось не долго. Гигантский скелет наконец со скрипом поднял свой увесистый клинок и молча махнул им. Отдал приказ, так сказать.

Его подчинённые удивительно прытко бросились вперед. Гулкий стук сапог раздался по широким плитам арены. Расстояние в сорок шагов они преодолели за шесть секунд. Быстрые уроды.

Ох. Трясу головой и выдыхаю. Что делать? Скольких вообще сможет остановить напарник?

-Навались! - взревел Ник. Он на секунду прикрыл глаза. Броня его тут же вспыхнула в светло желтом сиянии. Он не стал бежать вперед или что-то подобное, если Ник так сделает, то оставит меня наедине с половиной этой банды. Он просто сделал шаг назад перекрывая проход.

Теперь у меня в распоряжении целый коридор откуда мы пришли. Выбежать назад я не смогу, но отступить на десяток метров вполне легко. Оттуда я уже свободен делать что захочу...

Волна нежити навалилась на Ника, зубодробительно звякнуло будто две тачки вмазались в друг друга. Он взмахнул булавой, один из скелетов сразу лишился руки. Отдача от Моргенштерна просто чудовищная, мертвяк ведь тоже ударил своим кривым мечем. Но его культипка, по-прежнему сжимая клинок валяется теперь на полу. Но остались еще девять врагов. Начало неплохое... однако Ник тоже отступил на шаг. В такой ситуации невозможно стоять на месте, масса озлобленной нежити слишком велика.

Дред лорд же просто холодно наблюдает за побоищем с середины арены. Взгляд гиганта направлен прямо на меня. Яркие голубые глаза светятся будто готовы пронзить своим сиянием. А он осторожен. Это не бездушный монстр наподобие червя. Кажется, он оценивает свои шансы... И ждет от меня сюрпризов.

Раздался оглушительный скрежет, Ник разломил грудину еще одному скелету, в литом доспехе врага сияет развороченная дыра. Правда для этого здоровяку пришлось прогнуть линию обороны еще на два шага назад. Нет, так дело не пойдет. Он не сможет отступать бесконечно. Когда лорд вступит в бой всё закончится.

Вижу, что прямо сейчас на Ника насаждают только три скелета, остальные мнутя в стороне пихая атакующих в спину.

Несмотря на превосходство моего напарника, даже его доспех не справляется, то тут, то там, возникают разрезы. С правой ноги течет струйка крови. Скелеты не бьют в полностью защищенные части, а ищут прорехи в сочленениях рук ног. Пихают свои клинки в область шеи. Мечи ублюдков мелькают, так быстро, что невозможно отбить их одной булавой, для этого нужно иметь сверхчеловеческую реакцию. Ему определенно нужна помощь. Эти скелеты мерзкие противники.

<http://tl.rulate.ru/book/13926/402482>