

Первая тварь взорвалась как петарда, ее внутренности разлетелись кругом, шипя на камнях.

Я облегченно вздохнул.

Ловушка сработала. Гремблин + перчатка+ Способность Катерины = однойдохлой гусенице.

Второй монстр приполз пол минуты спустя. Василий и Серега сдерживают его, отвлекая тумачами, пока мы поливаем его усиленным огнем. Благо мана у Кати все ещё осталась. Неплохое комбо с атаками Гремблина. Да и монстр не может нормально целиться, так как постоянно обжигается.

Пара минут и вторая - тварь наконец извиваясь затихла. Мы оглядели друг друга и дружно выматерились. Ничто так не сближает компанию, как совместная поездка на станцию Большой Песец. Потрепало нас всё-таки знатно.

Василий откинул и правую перчатку. Теперь она тоже почернела, изъеденная кислотой. Затем снял остатки кольчуги.

Огрызок магической сабли Сереги со звоном ударился об пол. Там же валяются и наши хваленые плотные плащи.

Да уж остались почти что голышом. Раненые поцарапанные злые и чуть-чуть довольные. Ведь мы все-таки живы.

Из всех лишь я более-менее остался целым. И Катерина.

Да барьеры хорошая штука. Хоть и не панацея. Перегружаются и пропускают мелочь. Например капли от кислотных шаров, разбившихся неподалеку частенько долетали, расщепляя одежду. Хотя может дело в том, что щиты еще не прокачаны?

Тут мои мысли прервал свет. Похоже проем выхода засветился, приглашая назад.

Я оглядел наш сильно потрепанный отряд. Первый уровень говорили нам? Будет легко твердил Питер?

Чего то легкости я не заметил.

Мы собрались у самого края перед выходом и принялись считать камни.

С последнего червя выпал камень маны размером с половину кулака девушки. Второй чуть меньше размером мы нашли в почерневшей куче.

Надо бы их проверить оценкой.

Оценка:

Название: Средний камень маны.

Описание: Полон неочищенной маны. 87 единиц.

Оценка:

Название: Средний камень маны.

Описание: Полон неочищенной маны. 93 единиц.

Если бы мы очищали подземелье как в первый раз, то получали бы от восьми до десяти малых камней маны. По две единицы маны в каждом. Это около двадцати единиц маны в сумме. А тут только эти два камня уже содержат сто восемьдесят ед.

Неплохо. Только вот вряд ли это стоит потери артов. Однако учитывая сумасшедшее количество опыта, всё еще более-менее.

Я вновь оглядел собравшихся и свою потрепанную сумку. Хм как бы незаметно вынести богатство, а то еще позарятся всякие.

-Гремблин сумеешь подержать камни во рту?- спросил я.

Ну а что делать?

-Только не сожри их это приказ. -добавил я чуть погодя.

Как только Арлебастион увидел нас, то тут же расплылся в жуткой ухмылке.

-Смотри ка молодые то совсем слабые пошли - фыркнул он- в первой же арке чуть не подошли.

Я сохранил бесстрастное лицо.

Этот козел как всегда в своем репертуаре. Пора бы нам уже привыкнуть.

Однако оба его товарища, до этого сидевшие безучастно, покачали головами. И один из них всё-таки кинул какую-то мазь.

-Вот, а то еще окочуритесь ненароком. – буркнул нам этот человек.

Арлебастион неодобрительно на него зыркнул.

-Смотри зарплата то не резиновая- процедил он- тебе это никто не компенсирует. -

Стражник отмахнулся

-Да знаю знаю. -

После проверки количества добычи. Нас все же отпустили. Семьдесят осколков от малых камней маны с первого захода и восемь малых камней, я положил в сумку для вида.

Тут даже третий стражник, сохранивший безразличное лицо не выдержал.

-Эх Бедолаги,- заметил он- все начальные арты угрохали ради этой фигни.... -.

На обратном пути никто с нами не заговаривал. Четверка героев в копоти и ранах. Ничего удивительного. Обычное явление.

И это хорошо, нам не до разговоров.

Надо думать, что делать дальше.

-У нас отлично получается работать вместе. Кто до какого прокачался? - бодро

поинтересовался я.

Василий ткнул себя в грудь.

- Третий уровень – похвастался он.

Впрочем, тут же здоровяк сморщился от боли. -Чертова кислота. –

-У меня второй- тихо заметил Серега. Несмотря на сложности выглядит он уже не так мрачно. Да и в бою он неплохо справился, что стало для меня неожиданностью. Впрочем это была приятная неожиданность.

Я кивнул.

Очень много опыта отсыпало за червя и увеличенных монстров. Не думаю что их появление было случайностью, тут что-то другое.

А как там мой карманный Годзилла?

Оценка:

Имя: Грёмблин

Раса: Неизвестно.

Тип: Демон

Уровень: 3

Профессия: Поедала

Характеристики:

Очки жизни: 90

Сила: 3

Ловкость: 1

Интеллект: 3

Выносливость 16

Сопротивления:

1 Магии 2 ед.

2 Физическому урону 3 ед. мягкая шкурка чуток гасит удары.

3 Повреждению души 50 ед. Гремблина не проведешь.

ОПЫТ: 1/100 Lvl 3

Урон: 16-19 огонь

Скорость 2

Титулы: 1 Милый неправда ли? Все считают его забавным - усиленная эмпатия.

2 Любитель покушать ночью. + 5 к ловкости в ночное время.

Я потер руки.

Мой демон получил еще один уровень неплохо. Его стати правда особо не поменялись, хотя одна из характеристик заметно увеличилась. Скорость атаки тоже повысилась, видимо наловчился шмалять кучней. Думаю, столь быстрый рост связан с высокими уровнями противников.

Вон, например, Пьер за полтора месяца поднял около десять уровней, а это примерно один уровень в четыре с небольшого дня. Не думаю, что он особо рисковал в прокачке конечно. Ну а мы сегодня перевыполнили план.

Гляжу на Гремблина.

Щеки у демона напоминают сейчас бурундучьи. Забиты добычей. Надо бы подсчитать. Предстоит много работы.

А насколько повысились мои статусы?

Статус!

Поздравляем вы достигли 3 (третьего) левела. Некоторые статусы увеличились. Также вы получили 1 очко характеристик. Можете распределить их по своему желанию, выкладываясь с умом.

Итого не распределенных: 2 очка.

Статус:

Имя: Виктор.

Раса: Человек

Тип: Герой

Уровень 3.

Героическая профессия: Великий призыватель демонов.

Способности:

Микропризыв: 0 уровня

Прогресс профессии: 5/100

Прогресс способности 15 /100

Описание:

Призывает кого-то куда-то. Пока что только так...

Внимание требуется мана.

Характеристики:

Очки жизни: 14/20.

Очки маны: 33/35 ед.

Сила: 2

Ловкость: 2

Интеллект: 7 Героический бафф

Выносливость 4

Сопротивления:

1 Магии 10 ед. герой

2 Физическому урону 5 ед. герой

3 Повреждению души 50 ед. герой

ОПЫТ ОПЫТ 39/100 3 Lvl.

Титулы:

Глупый байтер (проклятие некроманта настигло вас, 4 разряд как никак, не хрен собачий.
Метка позволяет некроманту всегда вас находить, осталось 6 месяцев...

Плеть ктулху - вас почти задел высокоуровневый демон, ваша регенерация маны снижена на 85 процентов срок 3 суток.

Кожа кремень - с вами соприкоснулась разъедающая жижа. Ваша кожа слегка мутировала под ее воздействием. +8 ед. к сопротивлению кислотной магии...

Я не сумел скрыть улыбку. По крайней мере наградили меня неплохо. Я достиг третьего уровня в первый же день. И к тому же получил небольшой бафф на защиту.

<http://tl.rulate.ru/book/13926/285573>