

-Внутри вы почувствуете давление, не бойтесь это нормально. -добавил Бари - У вас высокая защита души, так что вам ничего не угрожает герои. Просто не заходите на следующие уровни и все будет замечательно Первый уровень не слишком большой, так что ничего трудного там нет. Первый раз вас будет сопровождать Пьер, он все объяснит. Ща он уже должен подойти. -

Тут на тропе показался человек. Со стороны откуда мы пришли. Низкий крепыш, с бородой похож на викинга. Маленький круглый щит отливает серебром. Короткий меч покачивался сбоку. Мужчина улыбнулся нам полным золотых зубов ртом.

-Ну здравствуйте новенькие, эго вас куда занесло, прям в наш далекий лагерь. Ща все покажу пошли? -добродушно произнес он.

-

И вот мы с парой стражников спускаемся в погребок. Я ожидал пылающего жаром адского пламени зева пещеры на входе. Желательно сделанного в форме пасти оскалившегося тигра или затаившегося дракона. Ну как в Алладине.

Но нет. Обычная винтовая лестница, с истоптанными затупившимися углами ступенек. Как в средневековых катакомбах. Да стены исписаны такими рунами, что даже встроенный переводчик отказывается работать. Спустились мы, наверное, метров на сорок, стало заметно прохладнее, даже зябко. Из рта пошел пар.

Туннель расширился, продолжая винтообразно уходить вниз. Вскоре появились первая темная арка. На стене рядом с ней выведено каракулями:

Бойтесь злую воду.

Еще ниже отчетливо виден угол второй арки метра на три глубже.

-Спуск идет вниз до восьмого уровня. - Пояснил Пьер- дальше только если через восьмую арку.

-Сейчас правда туда лишь две группы ходят-

Глубоко внизу видна обрушенная скала с развороченной будто изнутри аркой закрывающей проход. Там всё усыпано слабо мерцающими непереводаемыми письменами. Стражники

следуют за нами заметно нервничая. Часто посматривают на темноту арок.

Внезапно с низу раздался крик. По лесенкам на корточках заползает вверх седой мужчина. Окровавленные доспехи, руки дрожат, глаза на выкате. На лице здоровенное рассечение.

- Вин, Сандор, Грэг, Фрэй Вин, Сандор, Грэг, Фрэй - бормотание переходит в беспорядочный шепот. Человек озирается и бросается прямо к Пьеру. Откуда только силы взялись?

-Ты, Они погибли, все погибли на глазах, помоги кто то может жив, кто то живой, помоги там все еще - бессвязно пробормотал мужчина. А затем схватился за волосы и зарыдал.

Прьер нахмурился.

-Постой, успокойся. Кто вас так? - спросил он- На седьмом ведь нет босса этажа ...-

- Многоголовая тварь шипела, красные глаза, мы ничего не смогли сделать- в бреду прошептал раненый- конец акта последний зал зачистили, а потом даже не убежать ...

После этих слов, мужчина заткнулся, и уставился на стену, больше ничего не сказал, продолжив едва слышно шептать имена. Когда он начал биться головой о стену, стражники подхватили его и понесли вверх. Мы остались шестером, если считать Гремблина.

Я дотронулся до плеча наставника.

-Что происходит? Пьер?-

Тот молча глядел во тьму десяток долгих секунд.

А затем поклонился в сторону арки.

-Покойтесь с миром - прошептал он.

После этого наставник вздохнул и задумчиво посмотрел вниз.

-Не переживайте такое редко случается. – с напускной уверенностью произнес он- На нижних уровнях опасно, стражники доложат кому надо -

Катя нахмурившись посмотрела на кровавый след, ведущий вниз.

-На кой ляд тогда туда лезть? - спросила она дрожащим голосом.

Пьер пожал плечами.

-Ну а чё поделаешь, там больше добыча.. Особенно с ночной смены... -буркнул он- После подорожания услуг торговцев так вообще -

Серёга побледнел

-А если откажешься, что тогда? - поинтересовался он.

Питер опасливо огляделся

-Отправят в Главное Управление Личностной Аккредитации Героев», - шепотом произнес он - а оттуда как известно еще никто не уходил. Тсс об этом говорить опасно, тут ведь не только стражники есть...

Питер поежился.

-Да и никто не заставляет лезть в самые опасные места Можно и на меньших этажах сидеть себе спокойно -

Дальше на эту тему, он говорить отказался.

Я решил сменить тему

-Сколько всего героев тут живут?-

Питер развел руками

-Да около сотни, недавно что-то у них там случилось, вот и забрали больше половины. А новых пока не подвозят. Вот вы первые ласточки -

-Так вы целые дни внизу робите? - уточнил Василий

- Вы цены вообще видели? -огрызнулся Пьер- чтоб купить что-то стоящее из артов, надо чуть ли ни месяц горбатиться. Да и куда без уровня попрешь? Там говорят на границах, совсем плохо становится. Слабые как мухидохнут -

-И как продвигается прокачка? - вновь вступила в диалог Катя.

- Слабовато, но пойдет, лучше конечно ночью нырять. Но ведь страшней, такие монстры вылазят ... Без нормального пати лезть не стоит. У нас только пятнадцать человек в темную ходят. Да вы не бойтесь, если будете днем качаться, то все хорошо будет. Там не так опасно, коль не наглеть -

Василий отодвинулся подальше от арки с надписью один, и поглядел во тьму.

-А че эти козлы сами не добывают? - спросил он.

-Там урон по душе идет постоянный, -пояснил Питер.- нас то защита, а у остальных не все так хорошо. -

Сергей нервно глянул на подсвеченную дрожащими факелами лестницу.

-А эта штука многоголовая оттуда не выскочит? - дрогнувшим голосом спросил он.

Питер и сам с опаской посмотрел вниз.

-Неа, монстры оттуда вылезти не могут.-ответил он- Ну че мне уплачено за два часа простоя, пошлите покажу что да как на месте - и проводник тут же резво зашагал к черному проему.

Мы переглянулись и неуверенно последовали за ним.

Мы вступили в первую арку. На стене справа переливаются буквы: "бойтесь злой воды"

-Что за вода такая? - выдали мы хором.

Пьер пожал плечами.

-Да черт ее знает Мне не встречалась. Говорят, эти надписи с самого начала были.-

Вскоре непроглядная тьма сменилась светом флюоресцирующей зеленой травы. С какого-то места коридора, она начинает расти идеально, почти не оставляя темных просветов. Ну а сам коридор постепенно перерос в подобие пещеры. Напоминает внутренности инопланетного корабля из фильмов ужасов. Про иноземных зверушек...

Пьер махнул рукой.

-Первый этаж почти не используется- произнес он- героев тут не было уже неделю. Так что занимайте и пользуйтесь в свое удовольствие

-А ты какого лвл? - спросила Катя.

-Я десятого, - пояснил герой- кукую тут полтора месяца. С ростом уровней рост на верхних этажах замедляется, приходится спускаться ниже, а там сами понимает гораздо опаснее. Особо мы конечно не лезем, но делать нечего, за мелкоуровневых крыс почти ничего не дают. Так что даже не думайте, никто не будет таскать паровозиком ваше пати, ведь платить то вам нечем

- И никто не интересовался от чего предостережения? - спросила Катя. Видимо у нее из головы все еще не выходит надпись про злую воду.

-А толку то? - буркнул Пьер- Зачем голову забивать нам ведь не до этого, такой фигни не встречали и на этом спасибо

Насколько я понял из рассказа Питера, данж первого уровня представляет из себя здоровенное длинной полтора километра кольцо с выходом обратно. Подобно змее, сожравшей кучу мячиков каждые триста метров расположены залы. Очищаешь зал, открываются ворота в его конце пропуская в следующий. Мне это очень сильно напоминает загон для дрессировки мышей... Ну или игры с мини аренами.

-Босса уровня в этом месте нет, так что ниче* сложного, - пояснил проводник -только заработок плохой. Монстры залов бывает меняются, однако почти всегда либо куча лоууровневых мобов, либо левел побольше, но и количество меньше. Особых способностей в первой арке у них нет, точнее есть, одна Называется она «очень быстро получать люлей» .

Трупы же постепенно впитываются в пол.

При смерти каждого монстра из него выпадает камень маны. Ну как выпадет, скорее приходится выковыривать из их плоти. Из кого-то получается совсем малюсенький, у кого-то большой. Обычно чем сильнее тварь, тем лучше качество. До третьего уровня всё примерно похоже.

Третий и четвертый этаж имеют другую форму и немного покрупнее. Четвертый и пятый опять круги, только раза в два больше первого. Прохождение каждого из них сильной группой из 5 человек занимает почти 4 часа. Там вполне себе богатый дроп. Наиболее эффективно и безопасно фармить их. Так что самая высокая конкуренция за 4 и 5 уровни. А так как стычки меж героев запрещены, всё стараются решать в порядке очереди и возможностей. Если достаточно сильны чтоб управиться за определенное время вы включены в очередь. Если нет, то фармите либо лоулевельные, либо свободные хайлевельные этажи.

Все потому что в одну арку может войти только один отряд, ведь спустя некоторое время после того как зашел последний человек вход в арку блокируется. И он не откроется до тех пор пока люди не выйдут наружу. Или пока не погибнут...

Шляпу я одел сразу перед спуском. Она на удивление тихо себя ведет ни разу не обмолвилась лишним словом. Странно.

-«Ничего странного ты же меня тогда накажешь, если я буду тебе мешать?»-наконец то откликнулась она.

-«Ну да серьезно так накажу»-подыграл я.

В третьем зале мы столкнулись с сопротивлением.

Питер на этот раз поручил нам самим разобраться с врагами. Этакое обучение.

Нам противостоят здоровые Крабозавры. Крабы с лапами динозавра.

Имя: Крабозавр 157 .

Раса: Монстр.

Тип: Местный

Уровень: 5.

Профессия: Щипатель жёп.

Характеристики:

Очки жизни: 40

Сила: 4

Ловкость: 2

Интеллект: 1

Выносливость 8

Сопротивления:

1 Магии 0

2 Физическому урону 5

3 Повреждению души 0

ОПЫТ: 0/0 5 LVL

Титулы: Ни рыба не мясо. Существо нечто среднее между крабом и динозавром. Оно еще не решило кем станет + 10 к урону внутри уровня. (по любым вторженцам в ТП)

Урон: 19-21 Остро - наточенные клешни

Скорость атаки: 2

Двадцатка таких зверюг всеми старается сделать из нас мелко нарезанное филе. Слава богу пока у них ничего не выходит. Проводник стоит в стороне и дает советы.. Ну а мы изо всех сил бьемся ...

Точнее бьется Василий и ему немного помогает, махая саблей Серега. Я же самым наглым образом расположился рядом с Пьером и поддерживаю бойцов вдохновляющими речами :

-Гаси их, сбоку сбоку заходи - и тому подобные.

Пьер оказался также подкован в теме и покрикивает :

-Дави эту шелупонь -

-Херачь их, пацаны - поддала жару Катя. Она похоже быстро просекла фишку и держится к Пьеру еще ближе чем я.Штуки шутками, а получить двадцатку урона никто не хочет.

Серега уже тяжело дышит.

-Вы млять помогать нам будете уроды - кричит он.

-Я уже помогаю вы чего?-обиженно возразил я- Вон как наяривает мой питомец

И действительно Гремблин залез на выступ скалы вне досягаемости Крабозавров и харкает оттуда сгустками огня. Прямо как файрболы.

Я довольно цокнул языком. Даже Питер одобрительно хмыкнул.

После особенно хорошего файрболла, я показал Гремблину большой палец вверх.

Тот радостно рывкнул. И в моем воображении тут же возникла растопыренная мохнатая лапка. Типа пятаки.

Ого он даже так умеет. Ништяк

Кажется что мы несерьезны, однако на самом деле мы более чем серьезны. Просто чтобы иметь смелость биться с монстрами впервые в жизни, нужно немножко сойти с ума.

Крабы усердно пытались работать профессионально, однако ничего у них не выходит. Огненные сгустки жгут их в дополнение к основному урону. Те очень быстро теряют хп и замедляются.

Василий разламывает им панцири с одного двух ударов, то и дело разносится громкий хруст

Сергея отрубает им ноги в результате четверо крабозавров просто ползают, изливая вонючую жидкость. И ничего не могут поделать. Ведь подойти достаточно близко чтобы заехать клешнями у монстров не получается.

Я гляжу как расшвырявший Вася проломил ногой панцирь предпоследнего краба.

-Да они же нулевые – кричит он.

Вот последний монстр мерзко скрипя выблевал черную жижу и затих. Итак, мой личный демонюга поджарил шесть тушек. Очень даже неплохой результат. И урон от огня вполне приличный, к тому же подожженные враги замедляются и почти не атакуют

Иногда конечно Гремблин промахивается и шары огня падая на пол просто бесследно растворяются.

-А что тут со стенами и полом? –спросил я.

Пьер топнул по полу, по залу прошло громкое эхо.

-Да тут хоть чем долби –пояснил он- им хоть бы хны . - .

Пол часа спустя, наконец то зачистив последний зал мы смогли вздохнуть спокойно. К тому же нам перепало немного опыта. Мы вышли наружу и встали около входа в арку.

Пьер хлопнул в ладоши и обвел нас вполне себе довольным взглядом.

-А вы вполне неплохо справляетесь, - похвалил он- до топовых пятерок вам еще далеко, но на уровне начальной пати из пяти героев вы тянете. И это вчетвером. Молодцы -

-Есть еще какие-то полезные советы ?- спросил Серега- вы все-таки много знаете? –

Пьер задумчиво почесал подбородок.

-Да какие советы?- медленно произнес он- Все держатся маленькими группами, особо никто не болтает. Усталые злые голодные замученные нервные. Будьте поосторожнее, да и торговцам не доверяйте, они тут настоящие кровососы. Ну и пользуйте камни маны в рейде только при крайней необходимости, неочищенные они действуют весьма болезненно.

-спасибо- сказали мы ему хором.

Пьер кивнул.

- Местный алхимик может приготовить зелье маны. Зайдите потом лучше к нему. Ну, а щас попробуйте без меня. Тут легко. Это на других этажах будет тяжело. -

Питер остановил свой взгляд на мне и Кате-.

Считай, что два человека балласт. - грустно добавил он. -Ну не теряйте я пошел -

И наш проводник умчался вверх перескакивая по три ступеньки.

Мы остались одни в сыром подземелье. Вокруг чернеют жадными зевами куча арок. Что делать дальше?

Программа обучения выполнена теперь сами по себе?

<http://tl.rulate.ru/book/13926/283600>