

БИП Изучены новые навыки. После уведомления я посмотрел как изменилось окно навыков.

Активные: Буйство жизни ур.1 (0/1000) - вы можете как отнимать так и дарить жизненную энергию урон/восст. 10*интеллект+Маг.Атака. Стоимость: 40. Откат: 5 сек. Начальное Групповое Исцеление ур.1 (0/100) - моментально дарует 50 ед. всем членам вашей группы. Стоимость: 50. Откат: 10 сек. Начальное Исцеление ур.3 (0/500) - моментально дарует 10*Инт+Маг.Атака. Стоимость: 50. Откат: 3 сек. Начальное Восстановление ур.1 (0/100) - восстанавливает 30 хп каждые 2 сек. Длительность: 30 сек. Стоимость: 30. Откат: 40 сек. Начальное Групповое Восстановление ур.1 (0/100) - восстанавливает 20 хп каждые 2 сек. всем членам группы. Длительность: 30 сек. Стоимость: 25. Откат: 40 сек. Начальное снятие Проклятья ур.1 (0/100) - снимает проклятие того же уровня с шансом 60%. Стоимость: 40. Откат: 5 сек. Начальное Нисхождение силы ур.1 (0/700) - увеличивает маг.защиту на 5%, физ.защиту на 5%, маг.атаку на 15%, физ.атаку на 5%, шанс магического критического удара на 5%, шанс физического критического удара на 5%, объем маны на 5%, объем жизни на 5%, скорость на 5%, точность на 5%. Длительность: 20 мин. Стоимость: 440. Откат: 5 сек. Начальный Щит стихий ур. 1 (0/100) - увеличивает на 5% защиту от огня, воды, ветра, земли, молнии. Длительность: 20 мин. Стоимость: 200. Откат: 5 сек. Начальная Защита равновесия ур. 1 (0/100) - увеличивает на 5% защиту от света и тьмы. Длительность: 20 мин. Стоимость: 80. Откат: 5 сек. Побег(раса) - увеличивает скорость на 30%. Длительность: 10 сек. Стоимость: 50. Откат: 1 час. Пассивные: Акробатика(раса) - урон полученный от падений снижен на 50%. Быстрое чтение заклинаний(начальный) - сокращает скорость каста на 30%. Повышенная маг. защита(начальный): 10% к маг. защите.

Невербальная магия(редкий) - умение дает возможность активировать магию без произношения навыка вслух, увеличивает скорость каста.

Идущий во тьме(редкий; начальный) - позволяет видеть на расстоянии 40 метров в абсолютной тьме.

Сосуд жизни(редкий; начальный) - Ваш сосуд жизни увеличен на 100*конституция.

Близость к магии тьмы(редкий; начальный) - Вы поглотили эссенцию тьмы, ваше понимание магии связанной с проклятиями на очень высоком уровне. Все навыки, связанные с тьмой растут в мастерстве на 20% быстрее и имеют удвоенный эффект.

- С этим закончили, теперь я хотел бы поговорить о твоих планах на будущее, - Зариус смотрел на меня в ожидании.- Если честно я не планировал, чем-то заниматься, если вам надо в чем-то помочь, то я не буду против - Я попробовал подстроиться под ситуацию, но следующие слова спустили меня с небес на землю.- Ты еще слишком слаб, чтобы помогать мне, но с учетом твоего таланта, это время уже скоро настанет. Сейчас же я хотел бы тебе дать эту карточку. - Мастер достал из кармана металлическую пластину, после чего взял большой палец моей правой руки и прислонил к ней.*Вшух* яркая вспышка осветила пластину, после чего там появилась информация обо мне, так же цвет пластины стал бронзовым.- Эта карточка выдается всем кто подает большие надежды, она поможет тебе вступить в орден света, сейчас ты наверно не слышал о нем, но поверь любой знающий мечтает о такой привилегии. Теперь немного объясню - При победе над монстрами вроде нечисти или же демонов, которые пытаются вторгнуться в нашу реальность, карточка будет приписывать тебе очки за каждого из них, количество будет разниться в зависимости от силы монстра, после достижения определенного количества очков, последует награда за достижение и карточка перейдет на следующий уровень, измениться также ее цвет всего 4 уровня: Бронзовый (0/10000) - начальный уровень. Серебряный (0/100000) - улучшение одного из навыков на выбор и 1000

золота. Золотой (0/500000) - 10 ОХ, улучшение 3 навыков на выбор и 10000
золота. Платиновый (0/1000000) - улучшение всех навыков, 100000 золота, право на экзамен
по вступлению в орден света. - А теперь поторопись, стань сильнее, я буду ждать тебя когда ты
достигнешь 30 уровня. - Мастер Зариус встал и отечески обнял меня и похлопал по
спине.*Бип* Вы получили квест: Достигнете 30 уровня и разыщите мастера Зариуса. Награда:
случайная. Выйдя из ратуши я направился на выход из города, по дороге я хотел зайти куда-
нибудь и найти информацию о локациях с монстрами, а также прикупить себе, нормальную
экипировку!

<http://tl.rulate.ru/book/13895/274166>