

Хочу подвести итоги окончания вводной арки "Новая жизнь", а также разложить по полочкам систему уровней и очков характеристик. Следующая арка "Дети драконов" тут будет больше повседневности, как в любой мморг. У Декстера (хе-хе-хе не долго ему еще осталось с этим ником:D) старт выдался очень удачный, я думаю он очень скоро наведет шороху в мире меча и магии.) Имя: Декстер Уровень: 10 Раса: Энсайн. Класс: Священник лесной долины. Профессия: нет Титулы: Непобедимый(начальный), Борец с тьмой(начальный). ХП: 1900/1900 МП: 2620/2620 Характеристики: Сила: 11 Ловкость: 13 Конституция: 11 Интеллект: 34 (7) Дух: 34 (6) Физ. Защита: 31 Маг. Защита: 99 Физ. Атака: 108-109 Маг. Атака: 257-279 40% к магии исцеления. 10% к магии улучшения. 40% к магической защите. 30 % к скорости каста. 20% к восстановлению маны. 20% к скорости бега. 20% к скорости освоения магии тьмы. 100% к заклинаниям тьмы. Навыки: Активные: Буйство жизни ур.1 (0/1000) - вы можете как отнимать так и дарить жизненную энергию урон/восст. 10*интеллект+Маг.Атака. Стоимость: 40. Откат: 5 сек. Начальное групповое исцеление ур.1 (0/100) - моментально дарует 50 ед. всем членам вашей группы. Стоимость: 50. Откат: 5 сек. Начальное исцеление ур.3 (0/500) - моментально дарует 10*Инт+Маг.Атака. Стоимость: 50. Откат: 10 сек. Начальное увеличение маг.атаки ур.3 (0/500) - в течении 20 минут дает 15% к маг. атаке. Стоимость: 80. Откат: 5 сек. Начальное восстановление ур.1 (0/100) - восстанавливает 30 хп каждые 2 сек. Длительность: 30 сек. Стоимость: 30. Откат: 40 сек. Начальное групповое восстановление ур.1 (0/100) - восстанавливает 20 хп каждые 2 сек. всем членам группы. Длительность: 30 сек. Стоимость: 25. Откат: 40 сек. Начальное снятие проклятья ур.1 (0/100) - снимает проклятие того же уровня с шансом 60%. Стоимость: 40. Откат: 5 сек. Начальное увеличение физ.атаки ур.1 (0/100) - в течении 20 минут дает 5% к физ. атаке. Стоимость: 40. Начальное увеличение маг.атаки ур.1 (0/100) - в течении 20 минут дает 5% к маг. атаке. Стоимость: 40. Начальное увеличение скорости ур.1 (0/100) - в течении 20 минут дает 5% к скорости. Стоимость: 40. Начальное увеличение жизни ур.1 (0/100) - в течении 20 минут дает 5% к жизни. Стоимость: 40. Начальное увеличение маны ур.1 (0/100) - в течении 20 минут дает 5% к мане. Стоимость: 40. Начальное увеличение физ. защиты ур.1 (0/100) - в течении 20 минут дает 5% к физ.защите. Стоимость: 40. Начальное увеличение маг. защиты ур.1 (0/100) - в течении 20 минут дает 5% к маг.защите. Стоимость: 40. Начальное увеличение точности ур.1 (0/100) - в течении 20 минут дает 5% к точности. Стоимость: 40. Начальный Щит стихий ур. 1 (0/100) - увеличивает на 5% защиту от огня, воды, ветра, земли, молнии. Длительность: 20 мин. Стоимость: 200. Откат: 5 сек. Начальная Защита равновесия ур. 1 (0/100) - увеличивает на 5% защиту от света и тьмы. Длительность: 20 мин. Стоимость: 80. Откат: 5 сек. Побег(раса) - увеличивает скорость на 30%. Длительность: 10 сек. Стоимость: 50. Откат: 1 час. Пассивные: Акробатика(раса) - урон полученный от падений снижен на 50%. Быстрое чтение заклинаний(начальный) - сокращает скорость каста на 30 %. Повышенная маг. защита(начальный): 10% к маг.защите.

Невербальная магия(редкий) - умение дает возможность активировать магию без произношения навыка вслух, увеличивает скорость каста.

Идущий во тьме(редкий; начальный) - позволяет видеть на расстоянии 40 метров в абсолютной тьме. Сосуд жизни(редкий; начальный) - Ваш сосуд жизни увеличен на 100*конституция.

Близость к магии тьмы(редкий; начальный) - Вы поглотили эссенцию тьмы, ваше понимание магии связанной с проклятиями на очень высоком уровне. Все навыки, связанные с тьмой растут в мастерстве на 20% быстрее и имеют удвоенный эффект.

Экипировка: Туника новичка. Защита: 2. Штаны новичка. Защита: 2. Шляпа новичка. Защита: 1. Бонус за сет + 1 к интеллекту. Посох святого. Физ.Атака: 10-11. Маг. Атака: 22-34. Навык воздушная поступь - дает 10% к скорости бега. Навыки исцеления на 10% эффективнее. Кольцо

адепта света. Интеллект +1 Дух +120% к восстановлению маны. Некогда это кольцо принадлежало целителю, которому не повезло попасть в это место. Браслет адепта света. Интеллект + 2. Дух + 2.20% к магической защите. Некогда этот браслет принадлежал могущественному целителю, которому не повезло попасть в это место. Ожерелье адепта света. Интеллект + 3. Дух + 3.20% к магии исцеления. Некогда это ожерелье принадлежало могущественному целителю, которому не повезло попасть в это место. Бонус за сет: 10% к магии лечения, 10% к магии улучшения, 10% к магической защите. Денег: 7 золотых 90 серебряных 10 медяков. Вместительность инвентаря 25 ячеек, который можно расширить на 5 ячеек за 10 золотых. >40 ячеек + 5 = 100 золотых. >50 ячеек + 5 = 1000 золотых. >60 ячеек + 5 = 10000 золотых. >70 ячеек + 5 = 100000 золотых. >80 ячеек + 5 = 1000000 золотых. Для квестовых предметов отдельное хранилище с 40 ячейками. Все предметы с одинаковым именем идут в один слот до 100 ед. на один слот. Сейчас все хранилище Декстера выглядит как лавка колдуна неудачника - пальцы, кости, клыки и всякая подобная дребедень. Он побоялся продавать все сразу, так как не знает, вдруг понадобится для сдачи квеста. Теперь самое сложно! За каждый уровень, игроку в зависимости от класса маг или воин, даются свои бонусы. Магу за 1 ур. +10 хп, 30 мп. Войну 30 хп, 10 мп. Сила - 1 ОХ дает + 10 Физ. атаке, + общая сила (для танков очень важный параметр, который дает надбавку в 0.1% к текущей силе). Ловкость - 1 ОХ дает + 0.1 к скорости, увеличивает шанс критического удара на 0.1, увеличивает возможность уклонения на 0.1. Конституция - 1 ОХ дает + 100 к хп, увеличивает восстановление жизни в бою/мирное время 5/20, увеличивает характеристику Физ. защита + 2. Интеллект - 1 ОХ дает + 10 Маг. атаке, увеличивает шанс критического удара на 0.1, увеличивает скорость каста на 0.1, увеличивает концентрацию на 0.1. Дух - 1 ОХ дает + 100 к мп, увеличивает восстановление маны в бою/мирное время 5/20, увеличивает характеристику Маг. защита + 2. Как я уже писал в игре есть разные навыки и предметы. Цветовое соответствие: обыкновенный и расовый - черный редкий - синий уникальный - золотой героический - фиолетовый легендарный - темно-красный Это в первую очередь справочник для себя, ну и конечно для тех, кто любит точность!:) Если есть предложения, буду рад, пишите под этой темой!

<http://tl.rulate.ru/book/13895/272770>