

Мировой Босс? Нет, спасибо! 5: У этого Мирового Босса нет доступа для дальнейших прохождений.

Что здесь происходит? »Я начал отчаянно искать этот знакомый красный бар, но безрезультатно. Кроме того, казалось, что это было не единственное, что отсутствовало, даже ущерб от моего [Взмаха Когтей] не был виден!

«Это не очень хорошо, на самом деле, это большая проблема! Я думал, что, наконец, мне стало легче, когда я превратился в мирового босса, которого трудно убить, но если я не смогу даже увидеть свой урон в этой игре, не имеет значения, насколько хороши были мои прошлые игры; этот этап игры будет очень неприятным! " "

«В ролевых играх, HP бары и счетчики повреждений являются основными строительными блоками любых прохождений босса. Ряд боссов приобретают особые навыки или подвергаются какой-то трансформации при определенных процентах HP. Из-за этого, возможность определить процент HP является первостепенной значимостью! ' "

«Когда бар HP упадет до определенного процента, игрок может использовать свои защитные навыки или, возможно, прервать навыки, чтобы уменьшить огромное количество урона. Так как я не мог найти HP бар, я мог бы быть даже слепым!

«Если я не смогу увидеть номера повреждений, это значит, что я не смогу судить, насколько эффективны мои атаки против цели. Другими словами, на данный момент я не могу определить, сколько урона нанес мой [Взмах Когтей]! »

«Нет бара HP, никакого урона, а никакого урона означает никакого прохождения для босса!"

«АХХХХ, это безнадежно ... моя жизнь в [Fan Tian] закончилась ...»

«Подожди, держись ... Я, теперь я босс ... почему я не могу убивать боссов? Все, что я могу, это избить игроков и запугивать маленьких монстров, мда!

“МХАПХАХ” Я выпустил свой дебютный злой смех, и сразу эти трое искателей приключений в ужасе задрожали. Затем они увеличили темп своих атак ...

«Когда вы задумываетесь, нет смысла боссу иметь такую функцию? В конце концов, они боссы. Независимо от того, насколько развит искусственный интеллект, им не нужна такая функция, не так ли? Я имею в виду, они могут просто получить доступ к базе данных в любое время ... »

«Это прокол! Разве вы, ребята, никогда не рассматривали ситуацию, когда игрок случайно попадает в ошибочное положение босса !? ' "

«Ах, я взбешен!»

«Я решил, что вместо того, чтобы показать свою благодарность за то, что я не осведомлен о недостатке HP баров и счета утрат, я оставлю этого мага с частичкой HP. Что касается остальных, я просто задушу их до смерти ... Я такой добрый босс, ха-ха-ха-ха ...

«Хисацу (убивать): [Огненный шар], [Огненный шар], [Огненный шар]!»

Однако даже с моими украшениями эти маленькие шарики все еще казалось недостаточно.....
«Ну, все-таки они первого уровня».

бум бум бум. Три крошечных шара вырвались из моего рта одновременно и взорвались на их телах.

Несмотря на то, что воин спереди сумел поднять свой щит ... ах, я имею в виду изношенную деревянную доску, чтобы блокировать урон от одного из [огненных шаров], другого, они прямо обрушились на него, казалось, что это нанесло немалый урон.

Что касается другого убийцы, он, казалось, собирался рухнуть в любой момент ... в связи с этим у меня было нулевое сочувствие к этому дураку.

«Хохохох, это самое лучшее! Быть боссом просто лучшее, что может быть! Мировой Босс, юхууу!»

Гм, я не должен слишком опьянеть от этого удовольствия, мне все еще нужно проверить потребление маны на моем [Огненном шаре]».

MP: 5378/5640

«Эмм, исходя из этого значения, каждый [Огненный шар] должен стоить около 90-100 маны. Я должен смочь выстрелить еще 53 [Огненных шаров]. Если я добавлю регенерацию MP, я смогу выстрелить еще больше [Огненных шаров]».

Несмотря на то, что эти крошечные красные шарики, похоже, стоят много маны, но, учитывая мой мана-бассейн, не о чем и беспокоиться!

«Ха-ха-ха, смертные, двигайтесь вперед и изворачивайтесь от моего [Огненного шара], если можете, не стесняйтесь! Если я не смогу зажарить тебя своими плевками, это мои проблемы!»

‘Получи! ОРА ОРА ОРА!’ »Я лихорадочно выплюнул ряд последовательных [Огненных шаров].

Воин с избитой деревянной доской продолжал блокировать мои [огненные шары], и хотя время от времени он страдал от ожогов, казалось, что он все еще мог держаться.

Что касается убийцы, он не был таким удачлив. Сделав еще один удар [Огненного шара], он сразу же откинулся. Обратившись в несколько лучей света, он улетел в сторону деревни новичков. «Похоже, это анимация смерти игрока».

Крошка Дракон (Без имени) получил 10 XP!

Я был поражен этим голосом в моих ушах ...

«Гвах, по крайней мере, предупредил бы меня, прежде чем делать это, это не проблема в обычных ситуациях, но разве ты не знаешь, что это может отвлечь меня в разгар битвы?»

Крошка Дракон поднялся до 2 уровня! Навык [Огненный шар] увеличился до 2 уровня!

Ах, мой [Огненный шар] поднялся! Это было именно то, что я хотел сказать, но имя, Крошка Дракон, действительно все перекрывает... «Я должен просто придумать лучшее имя ...»

«Ммм, как насчет Аинз Оу Гоун, не плохое имя! Чтоо? Ты думаешь, я сплагатил чье-то другое имя, хм ... как насчет Киригаи Кадзуру, это подходит, или, может быть, ****».

* звук отключен автоматически *

[Из-за умения [Дракон *****], преимущества Крошки Дракона увеличились на 1%!]

«Ваааахт, мои преимущества внезапно поднялись на 1%?! Это ... просто потрясающе, разве это не развод!? Таким образом, мои преимущества увеличиваются на 1% каждый раз, когда я повышаю уровень, теперь это оптимальное соотношение цены и качества!

<http://tl.rulate.ru/book/13876/278631>