

Глава 4 - Приговор

(От имени Зеоса)

Уникальная возможность – помоги старому мастеру завершить его последний проект и получите возможность купить дом в квартале мастеров. - Уже некоторое время кричал какой-то гном. Его самого я не видел, так как крикуна закрывала собравшаяся возле него толпа.

Да нет, это невозможно. - Можно было услышать время от времени. Видать не суждено мастеру найти себе толкового помощника. Да и награда “возможность купить дом” какая-то весьма странная.

Впрочем, все это навело меня на мысль, что обзавестись собственным домом действительно необходимо. Так как ни одна из местных гостиниц не согласится сдавать мне комнату на длительный срок. И в этом нет ничего удивительного - моя аура ужаса будет действовать на постояльцев не самым лучшим образом, а все спящие в соседних с моим номерами станут жертвами для кошмаров. Естественно все это не смертельно, но приятного довольно мало.

Уникальная возможность - помоги старому мастеру завершить его последний проект и получите возможность купить дом в квартале мастеров. - Не желал сдаваться гном. Вот только....

Нет, старик это попросту нереально. - Он получал отказ за отказом.

Хм, вот только где бы мне поселиться? Переться в основные жилые кварталы Картаруса не очень правильно. Все-таки темных магов весьма недолюбливают, хотя они не намного опаснее всех остальных мастеров темных искусств. Так что, похоже, мне придется искать себе жилье в Южном квартале, но и тут имеются свои нюансы, так как представители различных этнических групп предпочитают селиться вместе. Эльфы с эльфами, орки рядом с орками, зверолоуды не далеко от себе подобных. Правда в данной ситуации люди являются исключением и способны затесаться в любую этническую группу. Иными словами, они живут во всех районах Южного квартала, но нигде особо не кучкуются. А это значит, мне так или иначе необходимо будет искать дом рядом с теми или иными нелюдями.

Уникальная возможность - помоги старому мастеру завершить его последний проект и получите возможность купить дом в квартале мастеров. - Не унывал загадочный гном.

Нет, не выгорит. - По-прежнему слышались одни отказы.

Хорошо, давайте посмотрим. Так светлых эльфов можно отбросить сразу же. Нет, терпеть мое присутствие они еще как-то смогут, но дом рядом с районом мне никто не продаст, а если и продаст, то он тут же сгорит. Поскольку такого соседа как я эльфы готовы лицезреть только на погребальном костре.

Довольно неплохим вариантом являются зверолюды. Они весьма разнообразны, если говорить о внешнем виде и поэтому весьма терпимо относятся к тебе, кем бы ты ни был. Однако имеются и несколько довольно существенных недостатков. Во-первых, их дома это не здания, а палатки. И так как зверолюды весьма активны как днем, так и ночью в их районе очень шумно. Что никак не способствует ни изготовлению зелий, ни изучению магии или боевых искусств. Во-вторых, у зверолюдов невероятно много различных ритуалов и обычаев, причем у каждого племени своих. Так что жить рядом с ними и никого не обижать, очень сложно.

Над этим вариантом, все же стоит подумать, а пока идем дальше. Орки - довольно неплохие ребята, но у них имеются определенный страх перед темными шаманами. Впрочем, в отличие от людей, не безосновательный, так как темные шаманы используют для заключения договоров с темными духами жертвоприношения разумных. Что просто не может не настораживать. Более того, если к своим шаманам они более-менее привыкли, то каким образом орки отреагируют на соседство со мной, предсказать довольно сложно.

Хорошо, идем дальше. Так поселится рядом с дроу - невозможно. И тут есть всего одна причина. Никто не знает, где они живут. Вроде как в Южном квартале довольно много представителей этого народа, но вот где все они спят, никто не знает. Единственное, что точно известно местным жителям - это местоположение главной базы гильдии теней. Но она служит домом от силы десятку дроу, не больше. Хотя, может если поговорить с Гелросом, то может он что-то и порекомендует. Все-таки дома светлых эльфов весьма шикарные, а значит у их темных сородичей они явно не хуже.

Уникальная возможность - помощи старому мастеру завершить его последний проект и получите возможность купить дом в квартале мастеров. - Хм, а может остаться у гномов? Да, мои отношения с этим народом пока складываются не самым лучшим образом, но бородачи весьма терпимы к темным магам. Более того, ночью улицы их района практически пусты, так как все гномы спят после трудового дня и никто не будет мешать моим экспериментам. Хм, может действительно попробовать узнать, какая помощь нужна этому старому мастеру?

Мастер Зеос, вас просят зайти в зал советов! - Сказал подошедший ко мне страж.

Простите, а это где? - Что-то я не совсем понял. Суд был в одном зале, а приговор вынесут в каком-то другом. Типа это зал для слушаний, а этот для того, чтобы посоветоваться и вынести приговор.

А, так это тот же зал, из которого мы вышли. Просто обычно он используется для сборов местной общины. - Пояснил гном, и мы вернулись обратно в комнату, из которой я не так давно вышел. Естественно мне было прекрасно известно о всех событиях, что произошли здесь в мое отсутствие. Вот только в отличии от Баллина, я прекрасно понимал, почему глава клана Боевого молота настолько цепко вцепился в этот процесс и даже готов пожертвовать собственной дочерью, чтобы победить в нем.

Темный маг Зеос, ответь честно и абсолютно открыто на все мои вопросы. - Пафосно произнес Инквизитор. Кстати говоря, гном и в самом деле был истинно верующим, ведь от него так и тянуло божественной энергией - Праной. А это значит, что мне следует крайне осторожно

подбирать слова, ведь, скорее всего, служители бога справедливости способны легко отличать правду ото лжи.

Постараюсь дать как можно более полные ответы, но не стану раскрывать те или иные аспекты своего мастерства. - Выдал я стандартный для таких судов ответ. Разумеется, о таких нюансах мне еще вчера поведал Баллин.

Этого не потребуется. И так обучала ли тебя дочь главы клана Боевого молота, рунному алфавиту? - Похоже, Инквизитор действительно использует какое-то средство для определения правдивости сказанных слов, иначе он не стал бы задавать настолько прямых вопросов.

Нет, так как рунный алфавит бесполезен. - Твердым голосом ответил я.

Да, как ты смеешь говорить подобное? - Внезапно вскрикнул Берлеус.

Инквизитор, да он просто издевается. Это ведь явная ложь! Ну как наш рунный алфавит может быть бесполезен? - Закричал Керлелан.

К моему огромному удивлению, я не вижу в словах темного мага даже и тени лжи. - Слегка ошарашенным голосом произнес Инквизитор. Угу, значит он каким-то образом видит ложь и похоже именно поэтому его взор закрыт капюшоном.

Господа прошу меня простить, я не совсем точно выразился. Рунный алфавит гномов бесполезен исключительно для таких, как я. Как вам всем известно, для каждого материала существуют свои, особые знаки. Так гномы работают в основном с камнем и металлом, а темные маги с мертвой плотью и костями. Наши области интересов нигде не пересекаются, поэтому мне нет смысла изучать ваш рунный алфавит. - Решил уточнить я, пока в зале не поднялась волна праведного гнева.

Это полная ложь. Всем прекрасно известно, что рыцари смерти сражаются в полном металлическом доспехе, что усилен различными рунами. - Выкрикнул глава клана Боевого молота.

Керлелан немедленно прекрати выкрикивать, иначе я тебя просто выгоню из зала. - Строго произнес Воитель.

Темный маг, я чувствую, что ты говоришь правду, но ведь и глава клана Боевого молота также прав, ведь так? - Спросил у меня Инквизитор.

Да, темные воины и рыцари действительно используют металлические доспехи и оружие, однако оно создано особым способом. Вдаваться в детали я не буду, но скажем так. Темная энергия может накапливаться исключительно в чем-то, что когда-то было живым. Именно

поэтому темные маги используют исключительно костяные магические посохи. - Начал весьма поверхностно пояснять я.

Что же касается экипировки темных воинов и рыцарей, то при ее создании используется довольно много различных добавок, таких как кости или кровь. Так что на ней действительно можно использовать темные знаки, однако никак не руны гномов, ведь последние служат для управления энергией земли, а не тьмы. - Понятие не имею, как создается темная броня рыцарей смерти в мире Фарнеус, но согласно информации полученной мною из теневой библиотеки чаще всего используется именно такой метод. Жаль я пока не могу им воспользоваться, так как для этого мне сначала нужно найти кузнеца для моей теневой крепости, а это довольно не просто. Впрочем, гномы, скорее всего, тоже об этом даже не догадывались, поэтому моя версия звучала весьма правдоподобно.

Это все не более чем пустые слова! - Заявил глава клана Боевого молота. - Пусть темный маг раскроет метод, при помощи которого он создал магическую баллисту и вы все увидите, что он действительно украл его! - Заявил этот наглец.

Керлелан, ты ведь понимаешь, что на подобное никто не пойдет? Поэтому оставь все эти провокации! - Сурово сказал Воитель. Хм, а ведь это действительно очень хороший шанс, чтобы прекратить весь этот фарс.

Нет, я согласен! - Разумеется, мой ответ просто не мог не поразить всех присутствующих. Так как обычно гномы до последнего держались за все свои тайны. Естественно через какое-то время в зале стало очень и очень шумно.

Мастер Зеос вы уверены? Они ведь просто скажут, что сами все это придумали? - Тихо прошептал Баллин.

О если это произойдет, то мы выиграем намного быстрее. - Тихо ответил я, довольно взволнованному гному.

Тихо! - Громко произнес Воитель. - Если темный маг так решил, то это только его выбор. Мастер Зеос мы вас внимательно слушаем. - Как не странно, но ему действительно удалось довольно быстро успокоить всех собравшихся.

Хорошо, если говорить не углубляясь в детали, то для создания моей магической баллисты, я ... я скажем взял пять малых темных духов и заключил их в кристаллы. - На самом деле это были особые управляющие массивы, но данные детали лучше не раскрывать. Хотя Инквизитор, кажется, понял, что мои слова были ложью. Правда, даже не подал виду.

После этого насытив древесину темной магией, мне удалось обучить темных духов исполнению

пяти простых команд. Вверх, вниз, влево, вправо и заряжай. Затем кристаллы были закреплены на баллисте. Вот в принципе все суть используемого мной метода. - Совершенно спокойным голосом произнес я. Естественно после подобных слов, члены клана Боевого молота весьма расстроились. Так как объявить этот метод своим они не могли. Поскольку гномы никогда не использовали духов, более того они считали их чем-то вроде мелких вредителей.

Подтверждаю, что большая часть сказанного темным магом являлась правдой, однако относительно кристаллов он соврал. - Услышав это, глава клана Боевого молота тут же взбодрился.

Прошу меня простить, но это вынужденная ложь. Описать процедуру создания кристаллов я не могу, так как она очень сложная и даже немного опасная. Но если говорить приблизительно, то все работало именно так. Просто в кристаллах обитало нечто иное, но его с большой натяжкой все же можно назвать темным духом. - Черт изначально я собирался раскрыть некоторые нюансы, но резкая головная боль дала понять, что Фарнеус не желает, чтобы это произошло.

Хорошо, ваша позиция понятна и принята. - Сообщил Инквизитор. Гномы довольно часто использовали понятие "вынужденной лжи" во время таких судов, если желали сохранить некоторые детали своих разработок в секрете или хотели утаить некоторые факты, что не имели никакого отношения к рассматриваемому делу.

Глава клана Боевого молота, что вы можете на это ответить? - Задал вопрос Воитель. - Действительно ли ваши рунные маги разработали этот метод?

Да, мой клан и в самом деле пытался создать нечто подобное, но мы работали с духами гор, а не темными духами. - Уверенно ответил Керлелан. Думаю, на этой лжи все и закончится. Ох, как же я уже устал от всего этого цирка.

Подтверждаю, что глава клана Боевого молота говорит правду. - К моему огромному удивлению произнес Инквизитор. Но как это может быть?

Прекрасно, тогда если ни одна из сторон больше ничего не хочет добавить, мы перейдем к оглашению приговора. - Внезапно произнесла рунный жрец. Естественно, у меня было что сказать и я уже хотел это сделать, но из-за Баллин я не смог этого сделать. Гном внезапно схватился за мой плащ на спине и не дал мне встать.

Мастер Зеос, тут лучше ничего не говорить, иначе все начнут считать нас преступниками. - Прошептал он.

Но почему? - Удивился я.

Согласно нашим убеждениям, только виновные в преступлении будут оправдываться при любой возможности. - Ответил Баллин. Да чтоб все эти гномы провалились в бездну с их

вековыми традициями. Подумал я, а потом начал готовиться сбежать из этого зала как можно скорее. М-да, вот и накрылись медным тазом мои планы обзавестись домом в Картарусе. А тем временем слово взял Воитель.

Воитель воздерживается от высказывания своего мнения относительно вопроса кражи методом создания магической баллисты, так как он находится вне его компетенций. Но признает темного мага Зеоса невиновным в смерти Друка из клана Боевого молота. - Если первые слова Воителя ожидали услышать практически все, то последние весьма удивили всех собравшихся.

Но... - Попытался возразить глава клана Боевого молота, однако не смог этого сделать.

Керлелан, твой сын погиб на глазах у половины моих стражников, поэтому я очень хорошо знаю, что же произошло в тот день. Так что скажи "спасибо", что мы не станем разбирать этот вопрос на виду у стольких добропорядочных гномов. - Жестко ответил Воитель. Честно говоря, это обвинение действительно было шито белыми нитками, ведь уж слишком многие видели, как именно умер Друк. Более того, его смерть была лишь серьезным предлогом, чтобы заманить меня на этот суд.

Рунный маг воздерживается от высказывания своего мнения относительно вопроса смерти Друка из клана Боевого молота, так как он находится вне ее компетенций. Но признает темного мага Зеоса невиновным в краже метода создания магической баллисты. Обе стороны использовали для создания осадных машин схожие материалы, но пользовались различным магическим инструментарием. Да они вложили в создание баллисты одну и ту же концепцию, а именно вселение бестелесных существ в материальные объекты. Но члены клана Боевого молота не являются теми, кто первыми додумался до подобного. Ведь народ орков веками создает свои приспособления схожим способом. - Интересно мне действительно удалось убедить эту даму в своей невиновности или из-за того как Керлелан поступил со своей дочерью она оправдала бы даже кровавую резню устроенную демоном. Хотелось бы надеяться на первый вариант, но сердце упрямо склоняется именно ко второму. Впрочем, главное слово все равно остается исключительно за Инквизитором.

Инквизитор не почувствовал и тени лжи в словах Воителя и Рунного мага. Поэтому, исходя из сказанного обеими сторонами конфликта, Инквизитор поддерживает приговоры вынесенные Воителем и Рунным магом. - Разумеется, подобное решение вызвало бурное обсуждение среди всех, кто находился в зале. Впрочем, все разговоры можно было свести к: "Ну раз Инквизитор так решил, значит так оно и есть". М-да, даже не знаю, толи у гномов действительно все последователи бога света настолько правильные, то ли Гелиос внимательно следит за поведением своих фанатиков.

Это произвол, я обращаюсь в суд старейшин и обжалую этот приговор. - Громко прокричал Керлелан.

Это твое право, однако суд старейшин рассматривает лишь те преступления, что произошли на территории Северных пещер. - Твердым голосом ответил Воитель.

Ха, тогда я обращусь в суд людей. Их правитель не захочет ссориться с кланом гномов и вынесет справедливое решение! - Похоже, глава клана Боевого молота даже не собирался сдаваться.

Это также твое право, но согласно законам королевства кража способа создание чего-либо не является преступлением. У людей не принято патентовать свои изобретения, поэтому твое заявление даже не дойдет до рассмотрения. - Спокойным голосом произнес Инквизитор.

Это мы еще посмотрим - Пообещал глава клана Боевого молота и покинул зал вместе со своими подчиненными. Хотя с ним пошли не все, так Рунный маг куда-то увела Чизи, что никак не могла прийти в себя после произошедшего. Понемногу остальные гномы тоже стали расходиться. Похоже на этом суд над "великим" мной завершился. Безусловно, мы выиграли эту битву, а может даже и войну.

=====

Имя - Матеус Арвейн (Зеос).

Раса - Лорд теней.

Возраст 15 лет.

Деньги - 4 золотых 20 серебряных 504 медных монеты.

Имущество - Пара мужских костюмов. Бомба на шее. Средство связи с герцогом Генрихом, Серебряный диплом мастера знахаря (Маритин), Золотой диплом мастера знахаря (Зеос). Костяной нож, четыре кровавый костяных кинжала. кровавый костяной клинок. кровавый костяной тесак. Книга с рецептами бабушки Иде.

Теневые камни наполненные маной - 10 шт.

Теневой маяк.

Освоенное оружие

Лук.

Меч.

Кинжалы - метательное

Булава

Активные проклятия:

Законопослушный – Вы всегда следуете и четко исполняете законы скитальцев. Не распространяется на законы страны или мира, в которой вы проживаете.

Воля главы рода – Вас приняли в древний род и теперь вы обязаны исполнять все что вам прикажут старшие.

Мое слово закон - Вы всегда держите данное вами слово.

Обещания

Похитить Анастасию.

Не прогонять Картана и его соратников.

Активные силы.

Регенерация - высший уровень.

Аура ужаса - начальный уровень 3

Ядовитая кровь - начальный уровень 1

Воин - начальный уровень 10.

Маг - начальный уровень 23.

Доминатор - начальный уровень 37.

Первостепенные задачи

Узнать как дела в деревне.

Обзавестись своим собственным домом

Завершить вступление в гильдию Транка

Отпраздновать нелегкую победу, над грозным противником

=====

Редакторы: Olga

<http://tl.rulate.ru/book/13860/456548>