

Глава 6 – Веселая поездка

(От имени Зеоса)

[За полчаса до ранее описанных событий]

После того как Транк и остальные ушли, мы продержались довольно долго, но не потому что являлись бравыми войсками и могли небольшими отрядами сдерживать напор столь многочисленных противников. Похоже, нам попросту невероятно повезло. Ящеры решили, что защитники баррикад попросту спрятались за ними, а не сбежали. Походу на подобную мысль их натолкнули баллиста и Картан. А может и что-то другое...

Ушастый, как там обстановка? - Спросил Баллин у молодого дроу. Хотя и не особо понятно зачем, он с баллисты видел практически тоже самое.

Магов у круга призыва стало значительно больше. Похоже они собираются вытащить нечто действительно невероятно опасное. Да что происходит, после призыва нескольких демонических тварей даже наши сильнейшие демонологи потеряют сознание и уже ничего не смогут сделать как минимум несколько дней? А этим все нипочем? - Кажется Вэлгоса настолько волновал этот вопрос, что даже не заметил колкость гнома. Хотя, может быть, просто привык.

Скажите Вэлгос, а вы точно не демонолог? Ваши знания в этой области довольно глубокие. - Поинтересовался я. Вполне возможно у дроу имеется портал в мир демонов или нечто подобное. В этом случае я тоже смог бы организовать призыв. Правда не демона, а одного из Лордов пламени. Эти представители народа Скитальцев довольно часто бродят по демоническим планам и весьма сильны, а мне сейчас хороший и верный союзник уж точно не помешает.

Нет, я не демонолог. Или точнее - единственный не демонолог во всем своем клане. По какой-то причине демоны не отзываются на мой зов. Но вы правы определенные знания у меня все таки имеются, но ничего глубокого, так как, поняв мою непригодность, обучать меня перестали. - Ого, разумный не способный призвать демонов, это что-то действительно весьма необычное. Обычно представители этого народа приходят на зов любого, кто сможет правильно провести обряд призыва.

Они переполнены энергией хаоса и поэтому не испытывают особых трудностей с призывом демонов - Произнес я.

Простите, а вы сейчас о чем? - Не понял меня дроу.

Для того, чтобы призвать демона необходима энергия хаоса и ярость. Без этих двух компонентов ничего не получится. - Произнес я, но тут же был перебит дроу.

Про искру хаоса в каждом из дреу мне хорошо известно. Именно благодаря ей мы и являемся самыми лучшими в демонологии ...

И самыми отмороженными психами - Перебил его Бифур.

А еще мы самые большие шутники, любим ночью пробираться в дома гномов и сбивать им броды. - Устрашающим голосом сказал Вэлгос.

Бух - Потерял сознание Бифур.

Ты, что творишь ушастый! - Выкрикнул Баллин и бросился приводить сына в чувство.

Так, на чем мы остановились...ах да. При чем тут ярость? Демонолог же должен быть крайне сконцентрирован и спокоен, а не зол как тысяча чертей? - Спросил у меня молодой дреу.

Нет, под яростью имеются в виду эмоции. Любой демонолог должен быть просто переполнен ими. Ведь все порождения бездны используют для создания различных заклинаний именно эмоции, а не ману. Всего таких эмоций семь. Это - гнев, зависть, жадность, лень, гордыня, голод и похоть. Согласно этим эмоциям демоны даже делятся на различные разновидности, но все вместе их называют яростью. - Сказал я.

Так, кажется я начал понимать. Если я хочу кого-то соблазнить и призову демона, то ко мне явится суккуб, а если голоден, то ...

Да, да все именно так. - Сказал я.

А в чем разница между завистью и жадностью? - Внезапно спросил Баллин, что уже привел Бифура в чувство и сейчас тот окончательно приходил в себя

Демон жадности за определенную плату принесет то, что вы хотите. А демон зависти уничтожит то, что есть у вашего соперника, но нет у вас. - Ответил я.

Ага - сказал Баллин и полез на баррикады посмотреть, что там делают маги ящеров.

Это все хорошо, но, что насчет наших врагов? Почему они не устают после призыва столь сильных демонических тварей? - Спросил Велгос.

Ящеры прошли через великий магический источник и сейчас в их телах накопилось значительное количество энергии хаоса. Именно благодаря ей они испытывают непреодолимое желание разрушать и уничтожать, а также могут призывать довольно сильных демонических тварей. - Ответил я.

Иными словами если я наполню свое тело энергией хаоса, то стану самым могущественным демонологом своего народа? - С надеждой сказал Вэлгос.

Станете, но ненадолго. Может на месяц, а может на два. - Ответил я.

То есть, через два месяца мне нужно будет снова наполнить свое тело энергией хаоса, так как за это время я ее всю израсходую? - Уточнил Вэлгос.

Нет, за это время вы либо окончательно сойдете с ума, либо превратитесь в монстра, либо, что вероятней всего, попросту умрете. Энергию хаоса не могут контролировать даже демоны, хотя они с ней практически едины. - Из-за воздействия энергии хаоса демоны постоянно меняются. Чаще всего они полностью контролируют эти изменения, делают себя все сильнее и сильнее. Но порой даже они не могут сказать, почему вдруг выросла третья рука или второй нос.

Хм, жаль, а я уж думал, что нашел хороший способ вырваться из этого захолустья. Впрочем, тут есть и хорошие новости, ящерам ведь тоже осталось не так уж и много. - Произнес Вэлгос.

Тут вы абсолютно правы. Судя по предыдущим атакам, большинство из них уже действуют только на одних инстинктах. Но, к сожалению, их лидеры пока не ощутили разрушающее воздействие этой энергии. - Сказал я. Похоже, ящеры довольно долго прожили рядом с порталом в демонический мир, ведь только этим можно объяснить их феноменальную устойчивость к энергии хаоса. Без нее они бы не представляли настолько большой угрозы, так как мало чем отличались бы от обычных зверей.

Ого, а почему ящеров-магов настолько много? - Внезапно спросил пришедший в себя Бифур. Указывая на то, что маги ящеров выстроились в несколько кругов и произносили какое-то заклинание.

Похоже, они собираются призвать кого-то действительно очень сильного и страшного. Эх, а ведь они не станут останавливаться только на одной демонической твари. А все благодаря энергии хаоса. - Сказал молодой дроу.

Нет, не думаю. Ее в их телах и в самом деле довольно много, но столь сильный призыв явно не хватит, а это значит... - но договорить я не успел. Так как внезапно под ногами у ящеров засиял огромный магический круг, а они сами превратились в небольшие кровавые фонтаны. Но на это никто из нас даже не обратил внимания, поскольку сейчас мы все смотрели на огромную восьмилепую ящерицу. Она значительно возвышалась над всеми зданиями, но вот до высоты крепостной стены не дотягивала. Несмотря на размер ее огромного тела, тварь оставалась достаточно гибкой, чтобы просто перелезть через подобную преграду. На спине у огромной рептилии осли, то ли огромные иглы, то ли костяные шипы.

Мать моя гномиха, да это же дракон!!! - Выкрикнул Бифур.

Да, не. Это не дракон - у тех должны быть крылья, а у этой твари их нет. - Сказал Баллин.

У наземных драконов крыльев нет, так что это дракон - Поддержал молодого гнома Вэлгос.

Наземные драконы намного больше своих крылатых сородичей, но у них всего четыре лапы, а не восемь. Да и морда у них совершенно другая. - Сказал я. Нет, это не дракон, так как даже аура совершенно другая. Но и эта тварь, безусловно, невероятно опасная.

Граак, крааак - Начал кричать предводитель ящеров и указывать монстру в какую сторону тот должен идти. Вот только...

Вшииих - К огромному удивлению ящеров, их призванный монстр внезапно выстрелил каким-то лучами из глаз, после чего все в кого он попал, окаменели. Стоит отметить, что никто из нас не пострадал, так как огромная тварь шваркнула по своим.

Что происходит? Почему он атакует своих? - Напуганным голосом спросил Баллин.

Черт! Это же василиск и король змей не намерен подчиняться ничьим приказам. - Похоже, ящеры сумели призвать действительно весьма могущественное создание. Вот только контролировать его они не могут.

Бежим! - Вскрикнул Вэлгос и тут же был готов помчаться как можно быстрее.

Стой! Так нельзя, мы просто притащим его к остальным! - Попытался я остановить Вэлгоса.

Да, эта тварь действительно может увязаться за нами. Но что тогда делать? - Спросил меня друу.

Идите мы его задержим! - Пафосно сказал Баллин. Услышав это, Бифур очень сильно побледнел.

Чем? Коротышка у тебя остался все один болт с наконечником. Да и он никогда не сможет пробить его чешую. Более того, вся ваша баллиста на один плевок. - Выкрикнул Вэлгос.

Да, ты... - Так эта ссора нам совершенно ничего не даст.

Хватит. Ио приди же из мира снов и иллюзий в суровую реальность. Картан постарайся задержать ящеров. Ио твоя задача отвести василиска как можно дальше. Но не рискуйте, как только поймете, что вам угрожает опасность, немедленно уходите. - Сказал я.

Хорошо, выиграйте нам минут десять, за это время мы успеем убежать достаточно далеко. - Сказал Вэлгос.

Я баллисту не брошу! - Твердо сказал Баллин.

Отец, это только прототип, жизнь дороже. - Возразил ему Биффур.

Мы истинные гномы и не станем бросать нашу баллисту! - Не сдавался. Похоже, Баллин действительно не сдвинется с места. Да и десяти минут нам Картан при всей своей силе не выиграет. Черт, похоже, придется потратить практически все теневые камни.

Так у меня есть идея. - Сказал я, а затем призвал четырех теневых големов, что выглядели как черные лошади.

Ха-ха-ха. - Заржал вместо лошадей Вэлгос. В-то время как гномы почему-то надулись.

Мы, на это не сядем! - Жестко ответил Баллин.

Вас никто и не заставляет. - Сказал я, после чего появились несколько цепей из теневой материи, что словно упряжь присоединили лошадей с баллистой.

Нет, слишком слабые. Они не вытянут. - Сказал Баллин.

Ха-ха-ха - не унимался Вэлгос.

Баллин, это не настоящие лошади, а мои марионетки. Они не будут уставать или что-то подобное. - Попытался объяснить я.

Темный, да ты посмотри насколько они маленькие. Да они и шагу ступить не смогут...- попытался переубедить меня гном.

Зеос, гномы бояться лошадей. Ха-ха-ха! - Пояснил мне Вэлгос.

Ничего подобного просто они слишком хилые, а так ... - Угу, ну да не бояться.

Хорошо, я все понял. - Сказал я. Нужно ускориться, василиск уже заметил Ио и практически готов последовать за ней. Тем временем Картан призвал своих прихвостней и приготовился сдерживать толпу ящеров, что значительно уменьшилась благодаря королю змей. Я слегка изменил форму теневых големов, сделав их похожими на быков.

О, вот так намного лучше. - Сказал Баллин, а затем уселся таким образом, чтобы ему было удобно направлять столь необычной повозкой.

Черт! Баллин садитесь за спусковой механизм. Бифур подавай болты, которые я буду зачаровывать. - Ио наконец удалось привлечь внимание василиска и теперь девушка уводила его в другую сторону. Вот только ящеры заметили, что наши баррикады практически пусты и в любое мгновение могли перейти в наступление.

Это с чего вдруг? - Возмутился гном.

Вы лучше всех стреляете, Бифур прекрасный помощник, а Вэлгос уж точно не въедет в ловушку. - Пояснил я.

Поторопитесь иначе вы утоните в море ящеров. - Внезапно сказал Картан и его слова оказались намного эффективнее моих.

[За пять минут до полета]

Поездка началась неплохо. Впрочем, уже сам факт, что она началась уже хорошо, так как я очень переживал, что мир не даст мне нечто подобное. Ведь сделать баллисту самоходной так и не получилось.

Баллин готовьтесь, Картан и его солдаты смогут сдерживать ящеров еще несколько мгновений. - Если точнее, то они уже отступили и довольно скоро мы столкнемся с множеством врагов.

Да, одним нормальным болтом мы очень много навоюем. - Ехидно произнес Вэлгос.

Не стоит так переживать я сумел зачаровать и все заготовки. - К счастью в мире Фарнеус древесина также содержала огромное количество магической энергии, поэтому мне удалось сделать их разрывными. Правда в момент попадания будет происходить не огненный взрыв, а выделение парализующего газа. К сожалению, сделать что-то более смертоносное или мощное за столь короткий промежуток времени попросту нереально.

О боги! - Ошарашено сказал Баллин. М-да, Картан и в самом деле соврал - за нами действительно мчалось целое море ящеров. Врагов было настолько много, что их продвижение вперед не замедляли даже многочисленные ловушки.

Коротышки стреляйте, что вы замерли как истуканы. - Выкрикнул Вэлгос.

А, да. - Пришел в себя Баллин. - Огонь! - Безусловно, всего один болт ну никак не мог повлиять на сложившуюся ситуацию, однако на какие-то мгновения он все-таки замедлял ящеров, так как после попадания часть ящеров, перецепившись за тела павших товарищей, упала, а в следующий момент их растоптала толпа.

Так, неплохо. Бифур давай теперь просто деревянным - Сказал Баллин и два гном зарядили баллисту зачарованным болтом.

Пли - Выкрикнул он. Вот только - Ушастый тролль, предупреждай когда поворачиваешь! - Яростно прокричал гном. Из-за внезапного маневра болт угодил в дом. Правда Вэлгос его полностью проигнорировал.

Мы не успеем, мы не успеем. - Причитал Бифур.

Успеем, давай следующий болт! - Жестко приказал Баллин. После этих слов гномы еще раз перезарядили баллисту.

Пли! Вшух! Граааах! Выкусите твари! - На этот раз выстрел оказался более эффективным. Угодивший в толпу ящеров болт сломался и высвободил небольшое облако ядовитого газа, из-за воздействия которого часть ящеров внезапно потеряла возможность двигаться и превратилась в препятствие для своих товарищей. Вот таким вот образом мы, петляя зигзагами по улицам Картаруса, приближались к району гномов. Вот только прошло примерно полчаса, а до нашей цели мы так и не добрались.

Почему так долго. Транк говорил лишь о двадцати минутах? - Спросил я.

Так это напрямик, но мы там не проедем. Впрочем, не стоит переживать уже скоро... - Сказал Баллин и действительно через какое-то время мы въехали в район, где каждый из домов походил на небольшую крепость. Первое время все они казались пустыми, но потом началась и первая линия обороны. Так что теперь по толпе ящеров стреляли не только мы, но и гномы с крыш своих домов.

Держитесь, осталось еще немного! - Произнес Баллин.

Угу, немного, всего пять болтов. - Угрюмо произнес Бифур.

Ничего нам хватил. - Бодро ответил Баллин. Вот только в этот момент Вэлгос внезапно выкрикнул.

Стена... Откуда посреди улица стена? - Ошарашено прокричал дроу.

Гномы могут построить, что угодно, где угодно и в кратчайшие сроки. - Пафосно ответил Баллин.

Но почему без ворот? - Ситуация была просто катастрофической. Если мы остановимся или хотя бы снизим скорость, нас разорвут ящеры. Если же продолжим все также двигаться вперед, то расшибемся о крепкую каменную стену.

Держитесь! - Выкрикнул я, а потом, используя половину оставшихся у меня теневых камней, создал из теневой материи трамплин. После чего приказал теневым големам бежать как можно быстрее, а также заставил колеса баллисты крутиться самостоятельно, фактически превращая ее в самоходную. Естественно уже в следующий момент почувствовал невероятно сильную головную боль. Похоже, Фарнеус все также выступал против самоходных повозок.

Как только мы приблизились к трамплину, я немедленно развеял теневых големов, а также направил всю свою магическую энергию, на снижение веса баллисты. После этого головная боль возросла многократно. Безусловно, баллиста не взлетела так, как теневые диски, что сейчас находились под ней, не могли взлететь с настолько огромным весом.

Аааа... - Закричали все кто сидел на баллисте, наблюдая за тем, как мы приближаемся каменной стене. Но к счастью нам удалось перемахнуть через нее. Вот только нам ведь еще предстояло и приземлится...

=====

Имя - Матеус Арвейн (Зеос).

Раса - Лорд теней.

Возраст 15 лет.

Деньги - 0 золотых 40 серебряных 504 медных монеты.

Имущество - Пара мужских костюмов. Бомба на шее. Средство связи с герцогом Генрихом, Серебряный диплом мастера знахаря (Маритин), Золотой диплом мастера знахаря (Зеос). Костяной нож, четыре кровавый костяных кинжала. кровавый костяной клинок. кровавый костяной тесак. Книга с рецептами бабушки Иде.

Теневые камни наполненные маной - 5 шт.

Теневой маяк.

Освоенное оружие

Лук.

Меч.

Кинжалы - метательное

Булава

Активные проклятия:

Законопослушный - Вы всегда следуете и четко исполняете законы скитальцев. Не распространяется на законы страны или мира в которой вы проживаете.

Воля главы рода - Вас приняли в древний род и теперь вы обязаны исполнять все что вам прикажут старшие.

Мое слово закон - Вы всегда держите данное вами слово.

Обещания

Похитить Анастасию.

Не прогонять Картана и его соратников.

Активные силы.

Регенерация - высший уровень.

Аура ужаса - начальный уровень 3

Воин - начальный уровень 10.

Маг - начальный уровень 22.

Доминатор - начальный уровень 37.

Первостепенные задачи

Выжить.

Успешно приземлится.

Выстоять под натиском огромной орды.

Подготовить возможность быстро сбежать.

=====

Редакторы: Olga

<http://tl.rulate.ru/book/13860/439018>