

Глава 12 - Теневая крепость

(От имени Матеуса Арвейна (Зеоса))

Когда я проснулся, то почувствовал, что в постеле тепло и уютно, а в воздухе пахнет чем-то очень вкусным. Одевшись, я вышел из своей комнаты и увидел бабушку Иде. Заметив меня, она сразу же приветливо улыбнулась и сказала:

- Проходи внучок, садись. Супчик уже почти готов! - Увидев ее, я очень обрадовался, но никак не мог понять как это возможно?

- Бабушка Иде, с вами все в порядке? - Решил поинтересоваться я.

- Да что со мной, старой, может случиться?! - Совершенно беззаботно ответила она. Не может быть, неужели проклятие, ее смерть и все остальное мне просто приснилось. Но ведь Лорды теней не способны видеть сны. Хотя, может я просто не рассчитал сил и потратил слишком много энергии в битве против одичалых. Так что все, что я видел ранее, было обычным бредом.

Тем временем, бабушка Иде достала из печи глиняный горшок и поставила передо мной, а затем, протянув деревянную ложку, сказала.

Вот, покушай внучок, а потом иди играть с друзьями. - Тут, безусловно, что-то совершенно нет так. Тем не менее, причин не пробовать наваристый отвар именуемый "супчиком" у меня не было. Ибо если он отравлен, я пойму это уже после первой ложки. Более того, большинство ядов не действуют на Лордов теней и лишь самые мощные дают опьяняющий эффект подобно алкоголю.

Хм, стоит признать, отвар был действительно очень вкусным, вот только мне так и не удалось понять из каких именно ингредиентов он создан. Тем временем бабушка Иде посмотрела на меня и спросила:

Что тебя так сильно беспокоит, внучек, расскажи бабушке? - Ласковым голосом сказала бабушка Иде. Вот только....

Кто ты? - Абсолютно уверенным голосом, спросил я, так как был полностью уверен, что передо мною не бабушка Иде.

Внучок, что с тобой? Это же я, твоя бабушка. - Изобразив удивление, неизвестное мне существо продолжило свой спектакль.

Во-первых, женщина, чей облик сейчас на тебе, моя наставница, а не бабушка. И поэтому она никогда не называла меня "внучком". - После этих слов, лицо бабушки Иде скисло.

Во-вторых, я темный маг и друзей у меня попросту нет, так что играть мне не с кем. - Ну, тут я лгал. Дети не взрослые, так что многие из них считали, что темный маг это здорово и даже просили меня узнать у Зеоса не нужны ли ему еще ученики.

В-третьих, подобные блюда в Артензии никто не готовит. Ибо из-за слишком большого количества маны в воде, любое блюдо, приготовленное на ней, будет обладать различными как положительными, так и отрицательными эффектами. - Глядя на “бабушку Иде” я понимал, что это существо и вовсе ничего не смыслит в знахарстве.

В-четвертых, бабушка Иде совершенно не умела готовить. - Ума не приложу, как такое было возможно, но человек способный приготовить сложнейший отвар, умудрялась вместо еды получать несъедобную массу. Поэтому, чаще всего она ела со мной и семьей дяди Тобиаса.

И в-пятых, бабушка Иде мертва! А мы явно не в царстве мертвых! Так кто ты? - Последний вопрос я, не совладав с эмоциями, просто прокричал. Как результат моя тьма вырвалась наружу и окутала меня, распространяя вокруг ауру ужаса.

После моих слов существо начало пятиться, а потом побежало. Однако так как оно устремилось к глухой стене, я был абсолютно спокоен. Правда лишь до тех пор, пока оно не промчалось сквозь нее. Сразу же после этого уютный домик начал таять словно дым и вот мы уже стоим в какой-то пещере. Или если точнее, я стою, а существо стремительно от меня убегает. Естественно, я не стал дожидаться пока оно скроется из виду и тут же погнался за ним. Бежать было нетрудно, так как темноту пещеры освещали многочисленные кристаллы и светлячки.

Вот только больше всего меня удивляли не необычные виды, а то как пожилая старушка, что весьма медленно ходила и довольно быстро уставала, мчится вперед, на ходу перепрыгивая огромные валуны. Безусловно, я понимал, что передо мной не бабушка Иде. Однако, одно дело знать и совершенно другое осознавать. Через некоторое время мы вдвоем добежали до довольно огромной пещеры, в которой виднелось множество ответвлений различных туннелей. Или, по крайней мере, именно так мне показалось в тот момент. Стоит отметить в пещере находилось еще одно существо. И оно было мне смутно знакомо.

Мама, мама, помоги! За мной гоняться. - Прокричала бабушка Иде детским голосом, а затем спряталась за спиной у весьма необычной женщины. Дама выглядела весьма оригинально. На ее лице была чисто белая маска, с головы росли два огромных рога, хотя тут я не уверен это может быть и головной убор. На спине у нее расположились четыре крыла, но не таких как у ангелов или демонов, а штучных, словно они особая деталь её и без этого весьма экстравагантного наряда.

Кто ты и как ты смеешь преследовать мою дочь? Ио, немедленно прими подобающую форму. - Строго сказала эта необычная дама. И бабушка Иде тут же превратилась в молодую девушку в странном кожаном наряде, розовыми волосами и чисто белой маской на лице.

Прошу простить мне мое поведение, ваше величество. Поверьте, у меня нет никаких плохих

намерений. Я просто хотел узнать, кто передо мной и где я нахожусь? Ну вот неужели было так сложно сказать, что это Царство снов? - Царство снов, пожалуй, единственной место, связанное со всеми мирами без исключения и является весьма необычным местом. Тут совершенно нечему нельзя верить. А особенно тому, что видишь или слышишь. Любой, даже самый милый и симпатичный зверек, может оказаться смертельно опасным монстром.

Впрочем, верно и совершенно обратное утверждение. Весьма страшный и свирепый зверь вполне спокойно может быть абсолютно безобидным добряком.

В Царстве снов нет ничего постоянного, даже ландшафт может измениться если того пожелают его обитатели. К примеру, девушки в масках желают защиты и надежности, поэтому место, где они живут, со временем превратилось в пещеру. Обитают же в Царстве снов исключительно кошмары, что питаются теми или иными эмоциями разумных. Также, мне стало понятно, почему я совершенно не ощущаю очень сильной печали из-за потери близкого человека. Все дело в том, что при переходе в Царство снов все переживания и заботы остаются в реальном мире. И лишь самые сильные эмоции попадают сюда вместе со спящими. Но и они намного слабее, от чего кошмарам приходится практически раздувать тлеющие искры. Вот почему Ио выглядела как бабушка Иде, но из-за своей неопытности ей не удалось правильно воспользоваться этим образом. И вот почему я ощущаю лишь легкую грусть.

Ого, а ты довольно смелый ребенок, раз не боишься ни нас, ни неизвестного места, в которое попал. - Произнесла правительница безликих дам. Кстати говоря, пока мы разговаривали, количество ее подданных стремительно росло. Похоже, то, что я принял за ответвления в пещере, на самом деле являлось их домами. А значит, не смотря на все гостеприимство этого места, мне пора возвращаться домой. Однако попытавшись это сделать, я внезапно осознал, что не могу покинуть Царство снов. Меня словно что-то удерживало тут. Мне придется найти ближайшую теневую крепость. Надеюсь, она недалеко.

Не вижу причин бояться безликих дам, вы питаетесь энергией подавленных эмоций. Иными словами, ваша задача заставить разумного выговорится вам. То есть, вы сильны именно в этом. А вот ваши боевые возможности весьма скромные. Поэтому мне не стоит вас опасаться. Но давайте не будем об этом. Наверняка, мое присутствие создает вам определенные трудности, так что прошу вас, подскажите, где я могу найти ближайшую теневую крепость и я немедленно покину ваши земли. - Как можно более вежливо сказал я. Ибо не стоит сориться с единственным источником информации, что у меня есть. Но вот насчет их силы я действительно не соврал. Чем сильнее эмоции, тем могущественнее кошмары, что ими питаются. Так что девушки, что ведут с тобою во сне беседы, определенно не могут быть сильными. Фактически их способность принимать облик других - всё, что у них есть.

С другой стороны мужская версия безликих намного опаснее. В отличие от девушек, данные индивиды питаются чувством вины. Приходя в сон разумного, эти твари принимают облик того перед кем виноват спящий и начинают бить по самому больному. Более того их способность менять облик намного мощнее и поэтому они могут превращаться в действительно сильных монстров. Что же касается их истинного вида, то они тоже носят белые маски, но в отличие от девушек у них намного больше рук.

Кстати говоря, безликие парни и девушки не являются представителями одного племени.

Можно сказать, что тут та же ситуация, что и с сукубами и инкубами. То есть, два разных клана со схожими способностями и внешним видом.

Мама, да он просто нахал, пришел в наш дом и насмехается над нами. Давай просто прогоним его. - Внезапно сказала молодая безлика.

Дочь моя, тебе следует ещё очень многому научиться. Так, если наш гость знает о нас и назвал наши особенности, но отметил, что мы не слишком сильны, то это значит? - Похоже процесс обучения следующего поколения начался даже невзирая на мое присутствие.

Что нам следует показать этому нахалу кто здесь действительно силен, а у кого достаточно скромные боевые возможности. - Передразнивая мой голос, ответила юная безлика.

Хорошо, попробуем по-другому. Если наш юный гость попросил указать ему путь к ближайшей теневой крепости, то это значит? - Хм, похоже, что правительница безликих дам уже поняла, что я Лорд теней и пытается донести эту мысль своей дочери. Но, похоже, Ио больше любит действовать, а не думать головой. Кстати в том, что мою расу так просто определили, нет ничего необычного. Всё-таки Лорды теней уже долгие годы вербуют кошмаров в свои армии. И нас уже научились отличать от других сноходцев.

А, поняла. Он ещё и безумец! - Совершенно уверенным голосом ответила юная безлика. Хм, может я просто ошибся и Лорды теней не так уж известны в Царстве снов?

Ну, раз ты так считаешь, то может тебе стоит самой преподать ему урок? Ведь насколько я помню именно ты у нас самый сильный и быстрый воин во всем поселении. - Хм, а вот это уже что-то новое. Я довольно много прочитал о кошмарах, но ни разу не встречал, чтобы кого-то из безликих дам называли воинами.

А вот и преподам. Вот увидишь, он еще пожалеет о своих словах. - Сказала та, что еще несколько минут назад просто сбежала от меня, и храбро встала напротив.

Хорошо, пусть будет так. Проведем поединок. В случае победы гость признает, что не прав и извинится. Если же выигрыш останется за ним, Ио отведет его к ближайшей крепости. Сражающиеся должны использовать во время поединка свою самую сильную форму. - Глядя на то, как удивилась юная безлика, похоже последнее условие было весьма необычным. Иными словами меня просят биться в боевой форме, что есть у каждого их Скитальцев. Безусловно, я ещё слишком мал, чтобы перейти в нее в реальном мире. Но не в царстве снов.

Вы готовы? - Спросила правительница, а потом дождавшись двух кивков продолжила. - Начали!

Ну всё, держись нахал, сейчас ты ответишь за всё. - Прокричала Ио и бросилась ко мне с чем-то похожим на ножку от стула в руке. Вот же неугомонная. Впрочем, раз меня попросили преподать ей урок, значит так мне и следует поступить. Вот девушка подбегает ко мне. Вот меня окутывает черный дым. И вот девушка отправляется в полет после удара хвостом. Да, в

боевой форме у меня есть хвост, причем довольно длинный. Но это далеко не всё. Так же у меня четыре руки с острыми когтями, непривычной формы голова, а также целых шесть глаз, что расположены на ней. Более того, мое тело покрыто крепкой чешуей. Она, кстати говоря, досталась Лордам теней не от бога, создавшего нас, а от наших старших братьев Древних драконов. Они таким образом одним махом решили кучу наших проблем связанных с тем, что в нас залито больше маны, чем мы можем выдержать.

Итак, давайте по порядку. При помощи хвоста мы способны бить врага не только физическими атаками, но и отравлять, а также наносить удары электричеством. Пожалуй, стоит отметить, что длину хвоста можно регулировать. Так, его можно и вовсе спрятать, чтобы не мешал быстро бежать.

Шесть глаз нужны, чтобы видеть скрытые материи. Первая пара дает обычный взор, вторая видит магическую, а третья жизненную.

При помощи четырех рук, мы не только весьма умело сражаемся, но и способны взобраться по любой поверхности.

Ах да, также на телах Лордов теней полно острых и ядовитых шипов. Более того достигнув определенного уровня силы, мы способны открыть еще одну боевую форму, что довольно отличается от данной. Хотя бы тем, что она может летать. Но давайте об этом как-нибудь в другой раз.

Однако, мой внешний вид не особо испугал юную безликую, впрочем в этом нет ничего удивительного, ведь в Царстве снов много тварей, что выглядят и пострашнее меня. Так что оклемавшись, она снова бросилась в бой и на этот раз ей даже удалось уклониться от удара хвостом, но особо ей это не помогло, так как я просто поймал ее оружие одной из рук. А уже в следующий момент попытался нанести удар противоположной парой, но малышка, выпустив свое оружие и сделав несколько сальто назад, отпрыгнула от меня на безопасное расстояние.

М..м.мама, кто это? - Довольно быстро оклемавшись, спросила Ио.

Как кто? Это тот кого ты назвала маленькими безумных нахалом. Ио, если нашу боевую мощь называют скромной, значит их собственная куда больше. А если просят указать путь к теневой крепости, значит перед тобой Лорд теней. Ибо кроме них никто из сноходцев не станет желать туда попасть. Поэтому тебе следует..... - Принялась правительница поучать свою дочь.

Ну что, проводишь нашего юного гостя или решишь все-таки продолжить поединок? - Произнесла правительница безликих дам после того как целых полчаса читала дочери нотации. За это время я даже успел вернуться в изначальную форму, чтобы зря не тратить силы.

Хорошо, я все сделаю. - Весьма обиженным голосом ответила юная безлика.

Итак, наш юный гость, моя дочь сопроводит тебя к выходу с наших земель и покажет в какой стороне находится ближайшая крепость твоего народа. - Произнесла правительница.

Благодарю. - Сказал я и отправился вслед за Ио. Однако когда мы прошли через несколько пещер, девушка внезапно остановилась и, требовательно посмотрев на меня, сказала.

Отдай! - Интересно о чем это она?

Отдать что? - Поинтересовался я.

Отдай мое оружие! - Сказала она и указала на ножку от стула.

Держи, но скажи, где ты взяла настолько "грозую" вещь? - Спросил я.

Не твое дело. - Сначала возмутилась девушка, но потом все же похвасталась - Вынесла из сна мастера оружейника. - Стоит отметить, что кошмары именно таким способом и получают что-то действительно ценное в мире снов. Ну, скажем, захотел кузнец создать клинок и его настолько захватило это стремление, что меч ему начал сниться. Вот в такие сны и проникают кошмары, чтобы под видом родственника или богатого покупателя, получить хорошее оружие. Вот только в нашем случае Ио, скорее всего, пробралась в сон к столяру и украла оттуда обычную заготовку. Впрочем, поняв насколько крутой нрав у девушки, я предпочел оставить эти знания при себе.

Через некоторое время мы покинули сеть пещер и вышли к каким-то руинам. Было хорошо видно, что где-то среди них пылал небольшой костер.

К нему и направилась моя провожатая. Разумеется, я понимал, что это явно не теневая крепость. Впрочем, в подобных местах мои сородичи частенько оставляли порталы, чтобы как можно быстрее возвращаться домой.

Моя провожатая продолжала уверенно идти вперед. Я же пытался осмотреть руины, что нас окружали. И похоже, это сооружение никогда прежде не было целостным зданием. Всё это изначально появилось вот таким. А это значит тут живет кто-то действительно сильный или довольно много слабых кошмаров.

Стоило мне об этом подумать, как на нашем пути возникло несколько прислужников. Последние, в отличие от кошмаров, не обладали развитым разумом, так как по сути воплощали собою бессознательные фобии спящих. Но нам всё равно от этого не легче, ибо обычно прислужники, как и следует из названия, служили действительно сильным кошмарам.

Те же, что начали окружать нас походили на пауков, а значит являлись последствиями арахнофобии. Более того, даже сам внешний вид этих созданий показывал, что ничем хорошим для нас эта встреча не закончится.

Помогите, убивают!!! - Внезапно закричала безликая и почему-то начала отходить всё дальше от меня, а не от пауков..... Не может быть, неужели она намеренно привела меня в ловушку? Но ведь это невозможно, ибо в отличии от реального мира, где обещания не более чем воздух, в Царстве снов они крепки словно стальные цепи.

Кто посмел вторгнуться на наши земли?! - Внезапно прозвучал грозный голос.

Тот, кто стремится очень быстро, но весьма болезненно умереть! - Вторил ему еще кто-то. А затем из тьмы полуразрушенных переходов к нам вышли два довольно сильных кошмара.

Ио, малышка, кто тут тебя обижает? - Спросил первый.

И что нам с ним сделать? - Поинтересовался второй.

Вот он! Он меня избил и заставил отвести к теневой крепости! - Очень, очень жалобным голосом произнесла эта предательница.

Готовься, парень, получить по заслугам! Сейчас я, Паучий страж Картан, буду судить тебя! - Пафосно произнес первый. Выглядел этот кошмар как огромный воин в странном паучьем шлеме и темных доспехах. Похоже, это создание питается отчаянием и безысходностью воинов. Проникая к ним в сны, Картан вызывает их на поединок и побеждает в особо жестокой манере. Так он заставляет их проявлять необходимые ему чувства. Более того, если судить по внешнему виду, то все, повстречавшиеся нам прислужники, принадлежали ему.

А повелитель ужасов, Брегос, ему в этом поможет. - Сказало создание с тыквой, вместо головы. Его тяжелая броня и острые стальные когти весьма не двусмысленно показывали, что это создание не такое уж слабое. Но вот какими именно эмоциями питается этот Брегос, я сказать не мог, поскольку уж слишком неоднозначно он выглядел. Но всё же, рискну предположить, что он либо кошмар фермеров, либо тот, кто измывается над злыми шутниками. Вообще, как бы то ни было, а передо мною явно два сильных кошмара.

Тем временем юная безликая, глядя на эту ситуацию, ехидно улыбалась. Нет, я знаю, что на ней маска, но как мне кажется именно этим она сейчас и занималась.

Лорд Теней, Зеос, отрицает выдвинутые обвинения. Безликая проиграла дуэль и пообещала отвести меня к теневой крепости. - Произнес я. Обычно, кошмары весьма строго следят за соблюдением всех обещаний. И надеюсь такая неправильная тут только Ио.

Дитя, это правда? - Строго поинтересовался Картан.

Да, обещания нужно соблюдать, они основа всего. Нельзя позволять жить тем, кто нарушает обещания. Нельзя. - Произнес Брегос. Хм, это просто невероятно. Оказывается он насаждает на тех, кто не выполняет клятв и обещаний. Вот уж никогда бы не подумал.

Ну, ээ...ээм. Поскольку я и сама не знаю где находится эта мерзкая крепость мне пришлось привести его к вам. Так как вы уж точно что-то должны знать об этом. - Ответила безлика, чем успокоила Брегоса, а то он уже облизываться начал.

Тогда просим простить нас за ложные обвинения. Но скажите, милорд, а как получилось, что вы сами не знаете, где находитесь и куда вам нужно идти? - Уж слишком вежливо поинтересовался у меня Картан.

Да-да, ведь всем известно, что Лорды теней всегда знают где находится их крепость, не смотря на все изменения окружающего её ландшафта. - Добавил Брегос.

Это и в самом деле так, но своей крепости у меня пока нет. А сегодня, попав в царство снов, я почему-то оказался в совершенно незнакомом месте. Более того, ни одна из крепостей не отзывается на мой зов, а покинуть этот мир самостоятельно мне также не удастся. - Похоже, эти двое довольно много знают о моем народе.

Хм, даже так. В таком случае, милорд, позвольте пригласить вас в наш скромный дом. Похоже нам есть, что обсудить. - Эти слова весьма удивили меня, а безликую и вовсе сразили наповал. Казалось, она явно планировала не это. Тем временем, двое кошмаров развернулись и ушли вглубь руин. Естественно, я и Ио пошли за ними.

Наконец дождались... - Услышал я как один из них что-то прошептал другому.

Не спугни.....говорить буду я. - Через какое-то время послышалось в ответ. Хм, интересно, что же эти двое задумали? Убивать или избивать меня явно не станут, поскольку если бы хотели уже давно это сделали. Но тем не менее прислужники Картана все еще внимательно следят за мной.

Покинув череду бесконечных коридоров, мы вышли к месту, похожему на крепостную или городскую площадь, на которой и горел тот костер, что был замечен мною еще на подходе к руинам. Но пылало это кострище не просто так. На нем запекался зверь, весьма похожий на быка.

Что довольно сильно меня озадачило. Ведь все кошмары питаются исключительно эмоциями. Нет, безусловно кошмар может съесть и другого кошмара. Но даже в этом случае он словно выпивает его. Более того, у каждого обитателя Царства снов свои вкусовые предпочтения. Именно поэтому Брегос и Картан могут быть друзьями, а племя безликих дам все еще цело и совершенно спокойно живет возле таких настолько сильных соседей. Так что зачем готовить быка, я не понимал.

Что же касается самого процесса приготовления, то за него отвечали прислужники, но эти явно являлись подчиненными не Картана, а Брагоса. На это недвусмысленно указывала тыквенная голова.

Простите вы ждете кого-то из сноходцев? - Поинтересовался я, указывая на готовящегося быка. Стоит отметить, что как я уже упоминал ранее, есть в Царстве снов можно, а вот наесться нельзя. Все-таки для всех сноходцев, этот мир продолжает оставаться не более чем сновидением.

Ну, что-то в этом роде. - Увиливая от прямого ответа произнес Картан.

Подожди, а разве мы уже не... - Хотел, что сказать Брегос, но Картан его тут же перебил.

Ах, да прошу присаживайтесь. - М-да, что-то темнят эти ребята. Но отказаться не было особой причины и я сел возле костра, в то время как безликая, фыркнув, устроилась подальше от нас.

Вот прошу, угощайтесь. - Сказал Брегос и протянул мне тарелку с хорошо поджаренными кусочками мяса, которые он еще пару мгновений назад быстрыми движениями посрезал с быка, при помощи своих когтей.

Благодарю. - Ответил я и попробовал предложенное угощение. Стоит признать, мясо и в самом деле было довольно сочным и вкусным. Эх как жаль, что дома таким моих близких не угостишь. Ибо хоть дичи в лесах и полно, но из-за избытка маны ее лучше не есть.

Милорд, ситуация в которой вы оказались весьма стандартная для всех Лордов теней, что уже примерно 10 лет используют свои силы. Разве ваш наставник не предупреждал вас, что нечто подобное может произойти в ближайшее время. - Ого, и даже об этом ему известно.

Честно говоря, из-за определенных причин у меня никогда не было наставника. Но тут вы несколько не правы, мои силы второй раз пробудились в шесть, а сейчас мне всего тринадцать, а не шестнадцать. Так что время основания своей собственной крепости ещё не пришло. - Примерно через 10 лет после пробуждения своих сил, Лорды теней должны создать свою теневую крепость. Данное сооружение используется как пространственное хранилище для арсенала, тут же проживают все кошмары, что пошли к нам на службу и хранятся, в виде библиотеки, накопленные знания. Все это характерные черты любой теневой крепости, но тем не менее она может использоваться и для ряда других целей, тут уж всё зависит от самого лорда теней и кошмаров, что ему служат.

Хм, странно, а я думал, что все дело именно в этом. Все условия, озвученные вами, подходят просто идеально. - Произнес Картан.

Да, вы правы, ситуация и в самом деле весьма схожа. Однако до моего основания крепости еще примерно три года. - Произнес я.

И что, не бывает никаких исключений? - Поинтересовался Брегос.

Почему же, бывают. Но для этого нужно достигнуть продвинутого уровня. Продвинутого

уровня нужно достигнуть... достигнуть. Вот ни одна из моих специализаций до него не добралась, но если добавить все мои уровни, то я действительно подхожу по этому требованию. - Вот же демоны. И что теперь делать? Обычно, к такому событию довольно долго готовятся. Выбирают место, узнают кто соседи. Заранее заключают договора с несколькими кошмарами, чтобы они защищали Лорда теней, пока тот будет возводить свою крепость. Это, кстати говоря, довольно долгий и сложный процесс. У меня же из всего этого выбран только дизайн будущей постройки. Эх, и что теперь делать...

Милорд, что-то не так? - Поинтересовался у меня Картан.

Честно говоря, да. И по сути абсолютно всё не так. У меня нет ни места, ни союзников, да и времени тоже особо нет. Если я в скором времени не проснусь, то кто знает, что может случиться с моим телом. - Тут я действительно волновался, ибо дядя Тобиас мог решить, что на меня всё же подействовало проклятие и потащить в ближайший храм. А попадать на глаза богам мне ой как не хотелось. Ибо после нескольких стычек, за Лордами теней надежно закрепилась слава богоубийц и теперь у нас весьма натянутые отношения с небожителями.

Хм, если все действительно так, то почему бы нам не заключить сделку. Мы со своей стороны предоставим вам, милорд, это место и поможем во время постройки крепости. Вы же в свою очередь сделаете нас главнокомандующими своей армии. Ну, что вы на это скажите? - Стоит признать предложение весьма заманчивое. Но и просят они за свои заслуги довольно много. Главнокомандующих в армиях Лордов тьмы всего четверо. И каждый из них отвечает за определенный род войск. По сути, это солдаты ближнего боя, стрелки, магическая поддержка и теневая машинерия. Определить на каждую из должностей командующего можно только один раз. Более того данный выбор определяет всю будущую ветку развития. К тому же если командир слаб сильные подчиненные не будут подчиняться ему. Поэтому решать подобные вопросы стоит весьма осторожно.

Да, что вы себе... - Начала возмущаться Ио, но Брегос, отвернувшись ко мне спиной, что-то ей показал и она немедленно замолчала. Стоит признать ситуация весьма странная, обычно за такими сильными кошмарами как Брегос и Картан приходится довольно долго бегать, чтобы вызвать на поединок, а затем присоединить к своей армии, но эти двое сами вызываются добровольцами. Более того, они почему-то терпят наглость безликой, а не просто прогонят ее. Впрочем, сейчас совершенно не время думать о подобных нюансах, ибо даже со столь заманчивым предложением имеются определенные проблемы.

Хочу отметить, что ваше предложение весьма заманчиво. В этом месте довольно много подходящих материалов для строительства. Но вот с местами главнокомандующих имеется определенная проблема. Управлять солдатами ближнего боя может только один, а претендентов на это место двое. - Судя по внешнему виду Брегоса и Картана, они оба привыкли быть в первых рядах. Так что хотя они оба весьма сильны, это действительно проблема.

Ах, прошу простить меня милорд. Похоже внешний вид повелителя ужасов ввел вас в оману. На самом деле, я маг. - Сказав это, тыквенноголовый зажег в своей руке огненный шар.

Да, но ведь... - Я хотел сказать, что огонь не совсем та стихия, которой пользуются Лорды

теней, но Брегос меня перебил.

Знаю, знаю, это тоже не проблема. - После этих слов красный огненный шар в его руке стал зеленым. Угу, значит он способен использовать мертвое пламя. От него вещи не горят, а быстро гниют. Не совсем удачный для меня вариант, но мага с такой же боевой мощью как у Брегоса мне все равно не светит заполучить иным способом. Так что причин отказывать тыквоголовому нет. Но меня все больше интересует вопрос, откуда эти двое так много знают о Лордах теней?

Хорошо, тогда с этим нет никаких проблем, вот только вас всего двое. Нет, вы безусловно очень сильны, но даже сильнейшие не могут находиться в нескольких местах одновременно. - Все дело в том, что при создании крепости высвобождается огромное количество энергии и к ней начинают сбегаться все монстры и кошмары, что есть в округе. Именно поэтому необходимы четыре кошмара, что будут защищать Лорда теней сразу со всех сторон.

Не думаю, что это такая уж большая проблема. Ведь с одной стороны у нас находятся пещеры безликих дам и оттуда мы можем не ждать атаки. Более того, нас не двое, а трое. - Насчет пещер Картан и в самом деле прав. А раз у них есть и третий компаньон, но они и в самом деле смогут выстоять и таким составом.

Если вас действительно трое, то это все меняет. Но прежде чем дать свое согласие, я хотел бы увидеть и того, кто станет третьим командующим. - Интересно, а он стрелок или разбирается в механизмах?

Так вы его уже видели, а точнее её. - Сказал Брегос и указал на безликую.

Она? - Весьма удивился я.

Я, да ни за..... - Ио хотела тут же отказаться от подобной участи, но Брегос постучал указательным пальцем по своей броне и она тут же замолчала.

Господа, вы ведь не всерьез мне предлагаете сделать эту особу командующей? Да она даже в рядовые воины не годится. Какой с ... - Я хотел продолжить, но Ио не выдержав критики в свой адрес, внезапно сказала.

Не стоит меня недооценивать, ты маленький нахал. Я много раз помогала этим двоим на охоте. И была весьма полезной.- Твердым голосом произнесла она.

И чем же? Была просто превосходной приманкой, на которую клевала большая дичь? Ха-ха-ха. - Нет, а на что еще способна воительница с ножкой от стула вместо оружия?

Нет, я исполняла весьма важную роль, охраняя стратегически важное место. - Пафосно сказала она.

Дай угадаю, но именно на тебя каждый раз нападали все звери на которых вы охотились? - Спросил я.

Да, так и было! Подожди, выходит вы действительно использовали меня как приманку? Да, как вы могли? - Сказала девушка и сев в уголку обиделась на весь мир.

Ио, детка, но мы же не виноваты, что любой зверь, завидев нас, просто пускается наутек? - Сказал Картан.

Да, да мы честно пытались их догонять, но они каждый раз сбегали. Так что не дуйся. - Добавил Брегос.

Но тем не менее, я все равно настаиваю на том, что она не может стать главнокомандующим. - Твердо сказал я. Если поставить безликую на такую должность, то мои стрелки или теневая машина будут невероятно слабыми.

Пожалуй, тут вы правы, милорд, тогда давайте немного изменим соглашение. Вы дадите Ио два года на тренировки за которые она станет достойна подобной должности. - Произнес Картан. Честно говоря подобное условие весьма приемлемо, ибо кошмары развиваются очень медленно, а это значит даже за два года ничего особо не изменится.

Хорошо, тогда я согласен.

А я нет. - Пробормотала обиженная безлика.

А тебя и не спрашивают. - Произнес Брегос и снова постучал пальцем по своей броне. Хм, интересно, что же все таки значит этот жест.

Вот только есть одна проблема. Вы точно уверены, что она переживет нашествие на строящуюся крепость? - Спросил я.

Да, тут не будет никаких проблем. Всех больших монстров в округе мы уже перебили. - Ответил Брегос.

За больших я особо и не волнуюсь, они обычно не приближаются к строящейся крепости, а вот вся мелочь несется словно бешеная. - Одна крыса не представляет угрозы, но несколько сотен невероятно опасны.

Картан, а ведь малец, то есть, милорд, прав. Ей не выстоять. А если нам её немного вооружить? - Предложил Брегос.

Хм, может и поможет. Ио иди сюда. - Сказал Картан.

Не пойду, у меня уже есть оружие. - Обиженно сказала девушка и продемонстрировала нам его.

Это ножка от стула, а не оружие. Так что быстро иди сюда. - Строго сказал Брегос.

О, так не только я один это заметил? - Спросил я.

Да все об этом знают. Даже безликие дамы. - Ответил Картан.

Да, вы...да...они...да... - Никак не могла подобрать слов девушка, но все же подошла.

Хорошо, возьми один из моих мечей. - Сказал Картан и протянул ей клинок с красными пылающими рунами, который девушка тут же повесила на пояс.

А я дам тебе каплю своей магии. Она усилит твою защиту. - Произнес Брегос и наложил на Ио какое-то заклинание. То ли морозный щит, то ли ледяной доспех. Сказать было трудно так как они весьма похожи.

М-да господа, вы и в самом деле решили избавиться от нее. Поскольку много с таким оружием и защитой она не выстоит. Вот, лучше возьми его. - Сказал я и вручил девушке свой Лук бешеного медведя. Мне он, похоже, не так нужен как ей. Ибо после получения кошмаров активируется еще одна врожденная способность Лордов теней - Аура ужаса. Она вызывает страх у моих недругов, но ее сила зависит не от меня, а от количества сильных кошмаров под моим командованием.

И так, давайте начинать. - сказал я и разместившись в центре площади начал превращать это место в свою Теневую крепость используя материалы с руин.

(От имени Ио)

Я была зла. Нет, я была очень зла. Эти двое все время просто обманывали меня. Более того, каким-то образом у Брегоса оказалось сердце моей матери. Нет, безусловно я не имею ввиду тот же орган, что и у разумных. В нашем случае сердце это особый магический камень, что превращает эмоции в подходящую нам энергию.

Также стоит упомянуть, что таких сердец может быть несколько. Фактически, чем сильнее кошмар, тем больше у него сердце. Если же такой камень отдать добровольно, то связь с ним не теряется, он и дальше продолжает исполнять свои функции. Но лишь часть энергии поступает изначальному владельцу, ибо всё остальное он отдает тому, в чьих руках оказался. Естественно, если разрушить подобный кристалл, прежде всего пострадает его владелец. Поэтому те, у кого таких сердец несколько довольно часто отдают их в залог, если заключают сделки с кем-то могущественным. Ну, по крайней мере теперь понятно почему Картан и Брегос поселились возле нас и оберегают от неприятностей.

Я уже давно подозревала, что тут что-то не чисто. Но даже подумать не могла, что эти двое планируют приманить Лорда теней и уговорить его взять себя на службу. А ведь как они хвастались, что громили теневые крепости и с удовольствием били тех кто их защищал?! Ну, почему они вдруг сами решили стать прихвостнями Лорда теней? И ведь это явно не сиюминутное решение. Фактически, они и поселились тут с этой целью. Сначала натаскали материалов, а затем слепили из них некоторое подобие руин, чтобы не привлекать большие группировки кошмаров. А ведь, эти гады каждый раз мне говорили, что "Руины помогут защитить меня и мой народ". Но как оказалось это просто заготовка ресурсов для Лорда Теней. Да черт возьми, даже этот жареный зверь по сути оказался обычным подлизыванием.

С другой стороны кошмары, служащие этим ненормальным теневикам, действительно сильнее обычных. И понять желание этих двоих укрыться за надежной стеной еще можно. Но вот чего я никак не пойму, зачем выбирать себе этого наглого и мелкого поганца в правители? Неужели не могли найти себе кого-то получше?

Ио, а ну хватит в облаках летать. Забирайся повыше и расстреливай нападающих с лука. В ближний бой вступай только в крайнем случае? - Строго сказал Картан.

И не собираюсь, сами в это болото влезли, сами и выбирайтесь. Предатели! - Нет, и почему я должна во всем этом участвовать?!

Ио, ты ничего не забыла? - Спросил Брегос и снова постучал по тому месту где хранилось мамино сердце. Вот уроды. Ну ничего, я вам все это еще припомню. Не имея иного выхода, я забралась повыше, но потом внезапно осознала. У меня есть лук, но нет стрел.

Картан, Брегос, чем стрелять? У меня же только лук. - Ума не приложу, чем думал этот Зеос, когда вручал мне только лук. Тем временем эти двое переглянулись и посмотрели на меня как на сумашедшую.

Ио, малышка, Лорды теней создают свои стрелы из теневой материи и как прислужница Зеоса ты также имеешь к ней доступ. Так что просто натяни тетиву и представь, что у тебя есть стрела. - Э..э. Признаюсь более бредовых вещей я еще ни разу не слышала. Однако все таки сделала как мне велели. Но даже с натянутой тетивой стрелы в моих руках не было.

И? - Спросила я.

Ох, а представить, что у тебя есть стрела ты похоже все таки забыла? - С укором сказал Картан. Ну, хорошо давайте представим.

Вших, Туп. Ой!

Ио!!! - Стрела и в самом деле появилась, но это произошло настолько неожиданно, что я отпустила тетиву. Но даже так мне удалось попасть точно в цель. А именно прямо в тыкву Брегоса.

Ио, я сейчас кого-то отшлепаю. - Сказал он и, взлетев на несколько метров вверх, стал приближаться ко мне, собираясь исполнить угрозу.

Хватит дурью маяться, они уже близко. Брегос действуем по плану. - После этих слов тыковка, вытащил стрелу, а затем при помощи огненных шаров обрушил несколько переходов.

Ио, теперь они пойдут только по одному пути. Стоим треугольником: я впереди, ты позади слева, Брегос позади справа. Я и мои прихвостни удерживаем их. Брегос с его прислужниками поливают незваных гостей огнем. Ты же старайся стрелять только в самых здоровых и неповоротливых. Желательно в глаза или в голову. Поняла? - Похоже эти двое продумали всё до мелких деталей и если бы не я, просто рассказали бы теневому лорду о своем плане. Ну, а теперь они смогут выставить себя великими воителями.

Поняла. - Ответила я. И в тот же момент услышала шуршание из того перехода по которому мы пришли с нахалом Зеосом. А уже через мгновение появились они, создания размером с человека. Когда-то все они также были кошмарами, но начали употреблять все эмоции подряд. Это дало им огромную силу, но забрало разум. И теперь они с безумным взглядом бросаются на всё из чего можно получить энергию. Поэтому сейчас эти создания не более чем - Падальщики.

Бой длился уже несколько часов. Сначала все шло довольно неплохо. Картан и его пауки держали напор врагов. Тыквы Брегоса плевались в них огнем из своих ртов. А их хозяин использовал более сложные заклинания разной направленности, от боевых до поддержки. Я, чем быстрее стреляла из лука. Целится кстати говоря и вовсе не приходилось ибо падальщики перли такой толпой, что свою цель находила фактически любая стрела.

Однако, со временем прислужники Картана начали уставать и в какой-то момент не сумели удержать падальщиков. Мы были вынуждены отойти назад, чтобы не позволить врагам зайти со спины. Но особо отступать нам было не куда. К этому времени на площади кружился огромный магический вихрь.

Держитесь, нам осталось еще совсем немного! - Произнес Картан.

Надеюсь, а то моя мана уже практически на исходе, - Ответил ему Брегос.

Ио, брось лук и сражайся мечом, они уже слишком близко. Мне их не удержать. - Услышала я. После чего отбросила лук и подняла клинок собираясь ударить им мчащуюся ко мне тварь. Но в этот момент всё вокруг поглотила тьма.....

Очнувшись, я поняла, что нахожусь в каком-то темном и холодном месте. В моей голове, что-то звенело и она была очень тяжелой.

Брегос, Картан, благодарю за помощь. Без вас я бы точно не справился. Хорошо, мне пора, присматривайте за крепостью и держите меня в курсе всего происходящего возле нее. - Через

какое-то время я услышала голос этого мелкого Лорда теней. Вот, черт, почему тут так темно и откуда он доносится?

Не волнуйтесь милорд. План застройки мы с вами рассмотрели, так что в ближайшее время не только начнем расширяться, но и поищем толковых парней для гарнизона. - Произнес Картан. Ох, это же сколько я провалялась без сознания раз они успели обсудить столь важные вещи.

Хорошо, но как я уже говорил не стоит спешить. Сейчас самое главное надежно закрепится. - Произнес Зеос.

Не переживайте, милорд, всё будет просто отлично. - Произнес Брегос.

Хорошо, тогда прощайте. - Сказал Лорд теней, а потом послышался какой-то хлопок.

Как думаешь он действительно ушел? - Спросил Брегос.

Разумеется. Ему попросту нет резона устраивать подобные спектакли, он и так будет знать все, что происходит в крепости. - Ответил Картан.

Угу. То есть все, что происходит за ее стенами он не видит и поэтому просил нас проследить за обстановкой? - Поинтересовался Брегос.

Пока нет, но если поставим обзорную башню, то и за окрестностями он тоже сможет наблюдать. - Ответил Картан. Я же тем временем попыталась сесть. Мне удалось это сделать ценой невероятных усилий. По какой-то причине мое тело совершенно не хотело меня слушаться.

Брегос, Картан мы хоть выиграли или нет? - Задала я вопрос, что больше всего меня тревожил. Ибо если проиграли, то мать с моим народом могли довольно сильно пострадать.

Естественно выиграли, мы же...- Сказал Картан, подойдя ко мне.

М-да, детка, будь я на несколько веков моложе обязательно предложил бы тебе повеселиться. - Внезапно сказал Брегос. Что он несет?

Угу, вот уж не думал Ио, что у тебя настолько красивое и упругое тело. - Поддержал своего друга Картан. И к чему, ангелы вас поberi подобные комментарии?!

Что вы оба несете? Да и как вы меня видите, тут же темно хоть глаз выколи? - Начала всерьез злиться я.

Ха-ха-ха!!! - Внезапно заржал Картан.

У-ха-ха-ха!!! - Вторил ему Брегос.

Да что вы ржете как две гиены, что увидели добычу? - Меня эта ситуация уже откровенно бесила.

Детка, ну ты хоть шлем с головы сними. Ха-ха-ха. - Произнес Брегос. Но какой еще к ангелам шлем.....Вот те раз. И в самом деле он одет на мою голову. У меня ведь отродясь не было ничего подобного.

Аааа!!! Почему я голая?! - Посмотрев вниз, я внезапно осознала, что практически без одежды. На мне Шлем, наплечники, сапоги и весьма откровенный наряд, что больше подошел бы похотливому суккубу, а не девушке кошмару.

Что происходит? Кто передел меня в эти кусочки ткани? - Произнесла я, обнимая руками колени, чтобы хоть как-то прикрыться.

Так никто и не переодевал. Просто ты теперь не безликая дама, а теневая охотница. Они же все как раз так и выглядят. - Ответил мне Брегос.

Но почему? Как подобное могло произойти? - Спросила я, пытаюсь выяснить все подробности.

Ну, в этом нет ничего необычного. По сути, безмолвные дамы питаются практически всеми эмоциями. Поэтому, начав сражаться с падальщиками, ты ощутила азарт охоты и тебе понравилось. Когда же Зеос завершал строить крепость, то создал волну энергии, чтобы убить нападавших. Но она подействовала и на тебя, превратив в Теневую охотницу. - Ответил Картан.

Да не куксись ты так малышка. Со временем привыкнешь и тебе даже понравится, как на тебя будут смотреть остальные - Попытался утешить меня Брегос. Эх, как я теперь в таком виде покажусь матери? Точно нужно убедиться, что с моими все в порядке.

Встав и прикрыв себя руками, я осмотрелась и к своему ужасу поняла, что пещеры моего народа исчезли.

А, где? Где? - Попыталась я спросить, но из-за сильного волнения не могла этого сделать. Однако потом увидела как моя родительница вышла из какого-то здания.

Мама, что происходит? Куда пропали наши пещеры? - Тут же спросила я. Но её ответ меня весьма ошарашил.

А ты кто? - Совершенно серьезным тоном спросила она у меня.

Мама это же я, твоя дочь Ио?! - Неужели из-за всех этих метаморфоз она не узнала меня или же может и вовсе забыла.

Ой, прости дочь я тебя совершенно не узнала. Твоя энергия теперь абсолютно другая. И кстати говоря, а тебе не холодно? - Спросила она, намекая на моё весьма открытое одеяние.

Мам, ну хоть ты не начинай. Лучше скажи, зачем ты отдала им свое сердце? - Неужели она действительно купила подобным образом защиту мне и всем остальным.

Дочь, оба мои сердца у меня. Так что я совершенно не понимаю, что ты имеешь ввиду. Картан, может ты знаешь? - С удивлением произнесла она.

Нет, и понятия не имею. - Ответил паучий страж.

Она говорит, вот об этом сердце. - Сказал Брегос. И достал тот камень, что демонстрировал мне.

Дочь ну нельзя же быть настолько наивной. Это сердце даже не принадлежит кошмару, оно звериное. - Этого просто не может быть. Я в который раз снова повелась на их уловки. Ну, почему это вечно происходит именно со мной.....Тем временем, пока я занималась самобичеванием, мама спросила.

Все прошло как и планировалось? - Что? Так они еще и все вместе это задумали?

Почему? - Спросила я.

Детка, что почему? - Спросил Брегос.

Почему вы пошли на подобное? Разве не ты, Картан, рассказывал как вы вдвоем нападали на теньевые крепости и, избив охранников, грабили их. А теперь вы фактически сами пошли на службу к Лорду теней? И ладно бы если он действительно отличался огромной силой и влиянием. Так нет, вы выбрали себе в повелители какого-то мелкого нахала. - Наконец, мне удалось высказать все, что я думаю о сложившейся ситуации.

Видишь ли малышка, мы слишком увлеклись подобными нападениями. Вместо того, чтобы создать собственную группировку мы делали сильнее только себя. И как результат оказались перед выбором, либо мы присоединяемся к кому-то, либо рано или поздно нас попросту съедят. Хотя, и в том и в том случае результат был бы одинаковым. Поскольку никто из членов больших группировок не стал бы смотреть как мы сдвигаем его в иерархии, от нас попытались бы как можно скорее избавиться. Поэтому, чтобы спастись мы могли лишь пойти на службу к Лорду теней. Как ты уже подметила, я много рассказывал о наших налетах и грабежах. Но за все это время мы ни разу не выпили ни одного из слуг Лорда теней, поскольку это было чревато огромными не очень приятными последствиями.

А вот насчет Зеоса ты совершенно не права. Встретить его действительно огромная удача. Ибо нам удалось стать его главнокомандующими, а это практически невозможно. Поскольку, при обычных обстоятельствах юный лорд теней выбирает себе четырех главных помощников из слуг его наставника. Так что нам и в самом деле весьма повезло. - Сказал Картан.

Хорошо, а при чём тут мама и я? - Прозвучал мой следующий вопрос.

По правде говоря, у меня были те же планы, что и у этих двоих. Только я стремилась добиться, чтобы безликие леди стали обслуживающим персоналом этой крепости. Таким образом, нам не придется сражаться и мы всегда будем в безопасности. - Произнесла моя мать.

Подождите, что еще за обслуживающий персонал? Что-то я никогда не слышала о подобном. - Неужели они снова пытаются меня обмануть.

О них действительно мало кто знает, так как они редко покидают крепости. Но подобные кошмары действительно существуют. Так, к примеру, хранители знаний отвечают за теневую библиотеку. Работа у них не такая уж сложная, так что мы вполне сумеем заменить этих огромных осьминогов. - ответила мне мама.

И что, никого из вас не беспокоит необходимость выполнять все распоряжения Лорда теней по первому же требованию? - Тут явно, что-то не так. Ну не могли столь независимые кошмары как Картан и Брегос так легко отказаться от своей свободной жизни.

Малышка, Лорды теней не контролируют каждый пук в своих крепостях. Они лишь задают определенный вектор развития, а все остальное уже за нами. Да и в драках кошмары принимают участие намного реже, чем тебе кажется. Именно поэтому Лорды теней и не реагируют на грабеж своих крепостей. Так как эти набеги поддерживают гарнизон крепости в необходимом тонусе. - Ответил мне Картан.

Хорошо допустим, но зачем вы стаскивали все эти ресурсы и строили из них руины? - Мне это тоже было крайне интересно.

Тут все довольно просто. Таким образом, мы хотели, чтобы сразу же после создания крепости в ней было еще несколько важных зданий. Вот смотри. У нас сразу же есть крепостная стена, пусть она и не очень высокая. Так, идем дальше. Если перейти мост и свернуть немного вправо, то мы попадем на "Кухню". Именно в этом месте Лорд теней оставляет собранные им эмоции с реального мира. Справа от "Кухни" находится "Арсенал". В котором хранится различное оружие, правда не самого лорда теней, а наше. То есть его слуг. Идем дальше. Вон видишь одноэтажное здание за "Кухней". Это "Библиотека", где Лорды теней хранят копии всего, что они знают. Слева от нее находится Цитадель. В этом здании уже сам лорд хранит свое оружие, а также именно там проживают все командующие. А вот слева от "Библиотеки" находится спуск на подземные этажи, где проживают все солдаты гарнизона. Кстати говоря, все безликие дамы сейчас там. - Произнес Картан.

Подожди, ты кое-что забыл. Во время налета на теневую крепость обычно страдают лишь

несколько зданий, это кухня и арсенал. К остальным никто не лезет, так как боятся мести со стороны Лордов тени. Эх, что-то мы заболтались. Давайте пойдем на кухню и перекусим? - Дополнив слова Картана, Брегос сделал довольно заманчивое предложение.

Идите, а мне нужно кое-что сделать. - Ответил Картан, а потом, дождавшись пока Брегос с мамой уйдут, посмотрел на меня и спросил.

Ио, у нас с тобой всего два года, чтобы сделать из тебя прекрасного командующего. Поэтому извини, но следующие два года твоя жизнь превратится в Ад! - Весьма строгим голосом сказал Картан.

Да не хочу я быть никаким командующим. И выполнять твои команды я не буду. - Весьма строго заявила я.

А вот это уже маловероятно. Ты же видела, что твой шлем похож на мой. Иными словами я командир, а ты моя подчиненная. Так что давай, пятьдесят кругов вокруг "Цитадели". Услышав это, мне захотелось просто рассмеяться и ничего не делать. Но мое тело, совершенно не слушаясь меня, отправилось на пробежку. Похоже, эти два года могут оказаться действительно весьма серьезным испытанием, прежде всего для меня самой.....

=====

Имя - Матеус Арвейн (Зеос).

Раса - Лорд теней.

Возраст 13 лет.

Деньги - 0 золотая 0 серебряных 125 медных монеты.

Имущество - Пара подростковых мужских костюмов. Бомба на шее. Средство связи с герцогом Генрихом, Серебряный диплом мастера знахаря (Маритин), Золотой диплом мастера знахаря (Зеос). Костяной нож.

Теневые камни наполненные маной - 0 шт.

Теневой маяк.

Освоенное оружие

Лук.

Меч.

Кинжалы - метательное

Активные проклятия:

Законопослушный – Вы всегда следуете и четко исполняете законы скитальцев. Не распространяется на законы страны или мира в которой вы проживаете.

Воля главы рода – Вас приняли в древний род и теперь вы обязаны исполнять все что вам прикажут старшие.

Активные силы.

Регенерация - высший уровень.

Аура ужаса - начальный уровень 2

Воин - начальный уровень 7.

Маг - начальный уровень 13.

Доминатор - начальный уровень 35.

Первостепенные задачи

1. Продолжить тренировки.
2. Снять с шеи бомбу, или хотя бы обезвредить ее.
3. Понемногу исследовать город Картарус в поисках полезной информации.
4. Продолжить обустривать свою теневую крепость.

=====

Редакторы: Olga, Nisa

<http://tl.rulate.ru/book/13860/416519>