Глава 4 – Встречи и расставания

Сегодня в семье дяди Тобиаса произошло очень важное событие, Теренсу и Люсие исполнилось 14 лет. Мне же не так давно стукнуло 11, а это значит что я живу в деревне «Бешенный медведь» примерно год. За это время не произошло довольно много событий, но ни одно из них особо не повлияло на мою повседневную жизнь. Я учился у деревенских, тренировался с дядей Тобиасом и развивал особые способности лорда теней. На данный момент мне удалось достигнуть следующих результатов:

Воин - начальный уровень 3.

Маг - начальный уровень 5.

Доминатор - начальный уровень 15.

Ах, да я же так и не рассказал, как работает система уровней в понимании Скитальцев. И так, все уровни условно разделены на несколько групп:

Начальный – 1 по 50

Продвинутый – 51 по 100

Эксперт – 101 по 200

Мастер – 201 по 400

Гранд мастер – 401 и выше

Подобное разделение ввели, чтобы было проще распределять задачи. К примеру, для участия в операции необходимы только воины продвинутого уровня или скажем маги эксперты. Но какой смысл вкладывается в численное обозначение уровня. Нет, безусловно это не имеет никакого отношения к очкам опыта, в реальной жизни просчитать их попросту не возможно, хотя некоторые боги все же используют их в своих мирах. В нашем случае мы имеем следующее.

Доминатор 1 уровня это скиталец, способный призвать существо или существ сила которых эквивалентна обычному человеческому воину, вооруженному мечом или другим, не очень большим, оружием, но без какой либо брони. Другими словами на данный момент я могу использовать 15 гуманоидных теневых големов, с простым оружием и без какой-либо защиты. Фактически, таким созданиям будет достаточно одного-двух ударов, чтобы развалиться на части. Однако, речь шла именно об эквиваленте, то есть вместо 15 слабых воинов, я могу призвать скажем 10 улучшенных. На них будет какое-то подобие брони, да и своим оружием они будут владеть намного лучше. Или же на данный момент я могу призвать одного теневого рыцаря вместе с лошадью, в крепком полном доспехе, что будет обладать определенными

навыками, плюс у меня останется достаточно теневой энергии на 2-3 лучников или 1-2 арбалетчиков.

Что касается уровней мага и воина, то здесь дела обстоят похоже. Воин 3 уровня, прежде чем погибнет, способен убить 3 существ, сила которых эквивалентна обычному человеческому воину, вооруженному мечом или другим не очень большим оружием, но без какой либо брони.

Естественно, все выше перечисленное довольно условно ведь никто и никогда не сражается в идеально подходящих условиях, на идеально ровной поверхности. Так же, по понятным причинам, мы не присваиваем уровни сами себе. Поэтому, не знаю как остальные Скитальцы, а лорды теней проходят определенные проверки в теневых крепостях. Доминаторы призывают своих големов и они сражаются со стражами крепости. Воины сами вступают в бой со стражами, маги закидывают все тех же стражей заклинаниями. Испытания проходят следующим образом. На первом уровне вам противостоит мечник, на втором - уже два мечника, на третьем - три, на четвертом - четыре, на пятом - снова один мечник, но уже более умелый и с хорошей экипировкой. На следующем уровне их становиться уже двое и т.д. Проще говоря, с каждым уровнем сила стражей возрастает на все тот же эквивалент обычного человеческого воина с простым оружием, но без какой либо брони. Естественно, сражения будут вестись не только с гуманоидными стражами, в какой-то момент вам начнут противостоять кошмары, тоже защищающие теневую крепость, что могут выглядеть как угодно. Разумеется, перед этим обитатели мира снов сами проходят проверку уровня, поэтому встреч со слишком слабым противником или слишком сильным, не происходит.

Но давайте вернемся к особому событию, что произошло в семье дяди Тобиаса. Не так давно Теренсу и Люсие исполнилось по 14 лет и сегодня они готовились отправиться в столицу к дедушке Генриху. Стоит отметить, что обучение в академии авантюристов начиналось с 15 лет. Но столица находилась от нас довольно далеко, плюс им двоим, нужно было получить некоторые знания по этикету. Да и просто привыкнуть к новому окружению. Так же стоит упомянуть, что обучение длилось целых 7 лет. Правда большего всего времени студенты академии проводят на различных практиках в разных концах королевства. Что впрочем, правильно, ведь хороший авантюрист должен уметь сражаться с различными монстрами в разных погодных условиях и местности.

Назад Теренс и Люсия вернутся довольно не скоро, если вообще вернуться. Нет, нет, я не имею ввиду, что с ними может, что-то случиться. Просто, закончив академию, каждый авантюрист получает направление в определенное отделение. Именно потому Теренс и Люсия могут отправиться в какой-то отдаленный уголок королевства.

Безусловно, мне было очень тяжело прощаться со старшим братиком и сестричкой. За время проведенное вместе мы действительно подружились. Они довольно часто играли со мной, помогали носить воду и рассказывали нам с Мери на ночь сказки. Правда, после того как я нашел в теневой библиотеке соответствующий раздел, уже я им рассказывал интересные истории. Так что расставаться с ними было действительно очень тяжело, Мери плакала, тетя Марта тоже, впрочем, как и половина деревни. Правда в основном ее женская часть.

Пытаясь оттянуть неизбежное, я даже уговорил дядю Тобиаса взять меня с собой в город Картарус. По договоренности с герцогом именно от туда братика и сестричку должен будет

забрать сборщик налогов. Похоже, они с дедушкой старые друзья и поэтому тот согласился помочь. Дядя Тобиас не возражал, ведь подобный способ действительно самый безопасный, так как собранные налоги всегда очень хорошо охраняются.

Братика и сестричку отправилась провожать практически вся деревня. Нет безусловно все это делалось, так сказать, за компанию с другими делами. Кто-то доставлял срубленные стволы деревьев, кто-то отправился на рынок за покупками, а кто-то решил просто прогуляться вместе с остальными и поискать себе приключений в городе Картарус.

И так, выйдя из деревни, наш маленький караван всего за полдня добрался до южной торговой столицы королевства. Город не был так уж далеко просто мы ехали очень медленно. Титул южной торговой столицы он действительно полностью оправдывал. Зверолюди привозили сюда шкуры различных животных, которых они выращивали у себя в тропиках или оазисах, а также различную кожаную экипировку. Гномы доставляли руду, металлы и все что из них можно изготовить, от ювелирных украшений до оружия. Эльфы в основном покупали или привозили на продажу вино. Кстати говоря, готовить этот напиток после открытия магических источников, могли только они и соответственно стоил он не вероятно дорого. Люди же торговали всем понемногу, в основном кукурузой, подсолнечным маслом и различными алхимическими зельями. Последние, правда почему-то, были невероятно дорогими. Даже обычное зелье маны стоило как полный рыцарский доспех. А ведь в мире Фарнеус для создания самых простых зелий даже не нужно быть магом. Плюс, в городе Картарус, есть своя академия алхимиков, поэтому с простыми слабенькими зельями никаких проблем быть не должно.

Но вернемся к нашему небольшому путешествию, еще на подъезде к городу я заметил небольшую, странность. Крепостная стена, что должна его защищать была практически разрушена. Уцелело только несколько секций и парочка смотровых башен. Что выглядело действительно странно, ведь из магического источника время от времени вырывались различные твари и сметали все на своем пути. Даже наша деревня не экономила на защите. А тут такой огромный город и никто не может отремонтировать стену?

Естественно, я тут же задал этот вопрос дяде Тобиасу, на что тот ответил:

- Видишь ли малыш, во всем этом виноваты благородные сволочи, живущие в центральном квартале.

- Эм, в центральном квартале?

- Ах, да ты же еще здесь не бывал. Город Картарус условно разделен главными дорогами на несколько кварталов: Северный, Западный, Восточный и Центральный. Еще 50 лет назад в черте города был и Южный квартал. Но благо-уродцы из центрального квартала затребовали у тогдашнего главы города, отделить кварталы друг от друга еще и секциями крепостной стены. Мол «Таким образом можно лучше защищать город, ведь даже если один из кварталов падет, остальные смогут продолжить обороняться».

- Дядя Тобиас, но ведь это же правда. Чем больше в городе защитных стен, тем сложнее его

захватить.

- А никто и не спорит. Эту идею поддержали все. Естественно, решили начать со стены между Южным кварталом и тремя соседними: Западным, Центральным и Восточным. А как только ее строительство закончилось, произошел очередной прорыв. Из магического источника пришла волна каких-то, огромных медведе-подобных тварей. Именно они нанесли сокрушительный урон по южной крепостной стене и ворвались в город. Но когда стало понятно, что тварей не удержать, большинство жителей южного квартала, отступило за новую крепостную стену.

- Но это же значит, что все получилось. Дополнительная стена действительно спасла город.

- Не перебивай старших. – Сказал дядя Тобиас и отвесил мне небольшой подзатыльник. Подобный метод воспитания подрастающего поколения являлся у моего опекуна излюбленным.

А тем временем дядя Тобиас продолжил. – Проблемы начались уже после прорыва. Вместо того, чтобы бросить все силы на восстановление внешней стены. Глава города почему-то занялся внутренней. Да, местами ее действительно немного повредили, но так как стена была новой, особо сильного урона монстры не смогли нанести.

- И что в этом такого? Если стена практически целая значит ее можно отремонтировать гораздо быстрее, а уже потом взяться за более сложную задачу. – Я действительно не мог понять какая разница в каком порядке восстанавливать стены.

- В любом другом месте это действительно не имело бы такого уж большого значения. Но здесь в след за первой волной монстров, может пойти вторая, поэтому важнее всего как можно быстрее восстановить именно внешнюю стену. Но, правитель города ничего не делал, а просто обещал, что работы вот-вот начнутся.

- И чем все закончилось?

- Страшной трагедией, чем же еще. Вторая волна пришла ночью. На этот раз, это были огромные человекоподобные псы. Твари передвигались с невероятной скоростью и буквально в считанные минуты оказались возле внутренней стены, стража едва успела закрыть ворота. Естественно, никто из жителей южного квартала не успел через них пройти, да они и не пытались, так как спали в своих домах. Но самое страшное, что монстры не то, что не боялись огня, а наоборот использовали его, чтобы приготовить пойманных людей. Гномов варили на медленном огне, людей насаживали на деревянные шампуры и жарили на костре, а орков запекали в углях. Причем больше всего тварям пришлись по душе дети. Это было просто ужасно, крики и довольный рев монстров не стихал всю ночь, а затем псы просто ушли. – Ну, вот зачем рассказывать такие подробности ребенку. Правда, я видел вещи и похуже. Во время изучения истории Скитальцев, демонстрировались и куда более страшные вещи. Но черт возьми, это все равно звучит очень мерзко. А дядя Тобиас тем временем продолжил.

- После устроенной бойни смогли выжить только эльфы и зверолюди. Первые каким-то образом

умудрились взобраться на внутреннюю стену, а вторых монстры не убивали, а использовали для несколько других целей.г

- А для каких? – Странно, почему-то дядя Тобиас после столь откровенного рассказа начал темнить.

- Ну, скажем так, пытались размножаться. Но не обращали внимания кто именно попал им в лапы, мальчик или девочка.

- Размножаться, а как?

- М-давай поговорим об этом более подробно через пару лет.

- Хорошо. А почему псов никто не заметил раньше? И почему они ушли? – М-да для гордых зверолюдей похоже все закончилось тоже не очень хорошо. Особенно для парней.

- Похоже, монстры не переносили солнечный свет и поэтому могли передвигаться только по ночам. Из-за этого они отстали от первой волны, что двигалась как днем так и ночью. А почему сбежали? Да, хрен его знает. Иногда монстры даже не нападают на Картарус, а просто проходят мимо, словно их что-то зовет. – Хм, а вот это действительно очень странно. Может где-то находиться какой-то артефакт, что привлекает определенный вид монстров.

- Да, но почему стену не восстановили после того, как псы ушли? – Что не говори, а это довольно странно, что после такой трагедии стена осталась разрушенной.

- Видишь ли Мартин, так совпало, что после этого происшествия вышел указ короля, согласно которому, нелюдям запрещено жить в городах королевства. Поэтому, в определенный момент их всеми правдами и не правдами начали гнать из крупных и средних городов. Но в Картарусе сложилась довольно особая ситуация. Южный квартал фактически находиться не в том же домене, что и остальной город. Подобное не редкость, но не в этом случае. Домен, в котором находиться южный квартал, не принадлежит королевству и король как-бы над ним не властен. Так что все нелюди и переехали в южный квартал. Естественно, после подобного указа никто, больше и не собирался ремонтировать стену.

- Подожди, дядя Тобиас, ты хочешь сказать, что нелюди по-прежнему работают в городе, а ночевать уходят в южный квартал?

- Да кто-бы им позволил подобное. А так, гномы работают в шахтах, что находятся на севере. Зверолюды, в основном сопровождают караваны, что приходят и уходят в Султанат. Орки работают охранниками в борделях и тавернах, которых в южном квартале довольно много. Светлые эльфы пожалуй являются единственным исключением из правил, они действительно больше времени проводят в Картарусе. Так как они в основном ведут дела с аристократами, то их из города даже никто не пытался прогонять. Остальные нелюди тоже чем-то занимаются, но только в пределах южного квартала. Нет, в город они конечно заходят, но в основном, чтобы

сделать покупки и т.п.

- А почему никто не захватит домен, на котором находиться южный квартал? – Это ведь действительно очень странно.

- Ну, по официальной версии магический источник уничтожил ядро сектора, поэтому захватывать нечего.

- Ого, а он действительно способен на подобное?

- В принципе, да. Ведь фактически ни у одного домена близь магического источника нет ядра. Но не в этом случае. Посмотри вон, туда.

В этот момент наша повозка приблизилась к городу и я увидел просто невероятно огромную крепость. М-да, похоже, даже без крепостной стены в случае опасности в ней может укрыться чуть-ли не половина южного квартала.

- Ого какая большая. Дядя, а это крепость главы города, где находиться гарнизон?

- Нет, это Дворец императора. А крепость с гарнизоном находиться на севере города – Так, что-то я потерял нить разговора.

- Э-э? Но ведь Артензией правит король, ведь так?

Увидев мой озадаченный вид дядя Тобиас засмеялся, а затем ответил:

- Не переживай. На самом деле никто не знает, кому ранее принадлежала столь огромная крепость. Свое же название она получила благодаря своим размерам. Но главное совершенно не это. Говорят, что где-то внутри этой крепости находиться ядро домена. Вот только на ров, что окружает замок наложили невероятно могущественный чары. Они втягивают на дно, абсолютно все, что касается поверхности воды. Поэтому ни на лодке, ни на плоту туда не доплыть.

- А почему бы его просто не засыпать?

- Пытались, но ров словно бездонный.

- И что, так никто и не сумел пробраться в крепость?

- Ну, почему не сумел. Несколько особо лихих парней, набрав исцеляющих зелий, при помощи катапульты смогли преодолеть ров, а потом даже взобрались на стену. Но после того как они

попали внутрь никто из них так и не вернулся.

М-да, это действительно весьма интересно. Может в будущем, мне тоже стоит проникнуть в этот «Дворец императора». Но явно не сейчас. Чтобы там не обитало, в данный момент я для него на один зуб. А тем временем мы проехали через то, что осталось от городских ворот. Естественно, городской стражи возле этих развалин не было и в помине. После этого наш небольшой караван начал понемногу редеть. Кто-то свернул направо, кто-то налево. Мы же ехали по одной из главных городских улиц прямо к внутренней крепостной стене. Разумеется, я не желая терять ни минуты, осматривал все вокруг. Ну, что сказать, даже по самих жилищах обитателей южного квартала можно уже было утверждать, что здесь смешались все и всё. Возле огромных каменных домов гномов, что больше были похожи на небольшие крепости, могли стоять кожаные палатки зверолюдей или деревянные избы людей. Кому не повезло больше всего, тот соседствовал с кучей мусора которую гоблины обычно считали своим домом. По улицах в основном ходили только нелюди, но и представителей человеческой расы здесь тоже хватало.

Все изменилось, когда мы проехали уже через целые городские ворота. Сейчас нам встречались только люди, а городские улицы были невероятно похожи друг на друга. Фактически идентичные, маленькие каменные домики. Хотя ближе к центру города, окружающий пейзаж стал более разнообразным. То тут, то там стали мелькать деревянные вывески магазинов. Больше всего народу сновало на городской площади, ведь именно там размещался рынок города Картарус.

К моему удивлению, мы немного покружив по городу, покинули его через городские врата. Правда, на этот раз не через южные, а через западные. Как оказалось с дедушкиным другом мы должны будем встретиться на опушке небольшого леса, что находился чуть западней города Картарус. Мы прибыли заранее так как сборщик налогов весьма уважаемый и важный человек, и заставлять его ждать просто не красиво.

К моей глубочайшей радости ожидание затянулось и это просто прекрасно. Что же в этом такого хорошего, спросите вы? Ну, я смог установить маяк для моих теневых разведчиков. Выглядел он как довольно огромный черный камень. Выполнял же он функции временного хранилища информации и батарейки. Таким образом я смогу оставить здесь нескольких теневых разведчиков осматривать город. Все что им удастся увидеть или услышать, они будут записывать на маяк, вместе с тем подзаряжаясь теневой материей. Мне же придется лишь время от времени посылать нескольких теней, забрать скопившиеся данные и подзарядить сам маяк.

Установка маяка была не единственной причиной почему, я был рад подобной задержке. Все дело в том, что мне также удалось провести с братиком и сестричкой еще несколько часов. Но все хорошее когда-нибудь заканчиваться и вот вдалеке показалась огромная карета в сопровождении отряда всадников. Когда она остановилась недалеко от нашего фургона, из нее вышел уже довольно пожилой человек. Старик уже был полностью седой и опирался на красиво украшенную трость. К нему тут же подошел дядя Тобиас и они начали не спешно разговаривать. Узнать о чем шла беседа мне так и не удалось поскольку в данный момент я занимался куда более важным делом – плакал.

Не переставая этого делать, я как-то попрощался с братиком и сестричкой, после чего они запрыгнули в карету и уехали. Мы же вернувшись в наш фургон отправились в Картарус. А от туда снова проехав через южный квартал вернулись в деревню. И только оказавшись дома я заметил, что вместе с нами в приехало несколько довольно больших, незнакомых мне фургонов. Интересно кому же они принадлежат…….

==========

Имя - Матеус Арвейн (Зеос).

Раса – Лорд теней.

Возраст 11 лет.

Деньги – 0 золотая 0 серебряных 14 медных монеты.

Имущество – Несколько вырезанных из дерева игрушек. Пара детских мужских костюмов. Бомба на шее. Средство связи с герцогом Генрихом.

Теневые камни наполненные маной – 10 шт.

Теневой маяк.

Освоенное оружие

Лук.

Меч.

Активные проклятия:

Законопослушный – Вы всегда следуете и четко исполняете законы скитальцев. Не распространяется на законы страны или мира в которой вы проживаете.

Воля главы рода – Вас приняли в древний род и теперь вы обязаны исполнять все что вам прикажут старшие.

Активные силы.

Регенерация - высший уровень.

Воин - начальный уровень 3.

Маг - начальный уровень 5.

Доминатор - начальный уровень 15.

Первостепенные задачи

1. Продолжить тренировки.

2. Снять с шеи бомбу, или хотя бы обезвредить ее.

3. Уговорить бабушку Иде научить меня алхимии.

4. Понемногу исследовать город Картарус в поисках полезной информации.

==========

Редакторы: Nisa

http://tl.rulate.ru/book/13860/268679