

Пролог (Выбор жизненного пути)

И так, на этот раз я пришел в себя, уже по-настоящему, в каком-то движущемся объекте, что куда-то ехал. Причем по весьма неровной дороге, поскольку что-то мягкое подо мной то вибрировало, то норовило меня подбросить. Но открывать глаза пока рано, для начала стоит проанализировать, что мы имеем.

Мой отец оказался очень плохим человеком. Да как можно сотворить подобное с собственным ребенком? Хотя может это я сам в чем-то виноват? Может именно меня винят в смерти леди Александры. Хотя нет, ведь Эльвира и Серхио чуть ли не на год старше меня, значит «папаша» встретил леди Элеонору гораздо раньше «мамы». Но тогда почему хнык-хнык-хнык. Вот что я ему такого сделал? Так, а ну прекратить слезы и истерику. Я, как-никак, уже взрослый лорд теней. А взрослые не плачут. Хнык-хнык-хнык. Я сказал, не плачут. Хнык-хнык-хнык. Так, осторожно используем заклинание 0 уровня - целебный сон, а то говорить сейчас с собой без толку. Хм, чет ошейник вроде пискнул, а ладно потом разберу...хрр..хрр.

Хорошо немного поспали, успокоились, пора продолжить копаться в себе. Хм, «Воля главы рода» осталась неизменной, значит я по-прежнему Матеус Арвейн, правда хорошо это или плохо, мне неизвестно. Так, на шее висит ошейник, что должен что-то со мной делать. Но что именно пока не известно. Однако рискну предположить, что он либо высасывает ману из того, на ком надет, или в какой-то момент должен попросту убить своего владельца, чтобы избежать негативных последствий для окружающих.

Хорошо, а теперь проверим собственные силы. Так, похоже, мне доступны все три ветки, но по какой из них идти:

Маг казалось бы совершенно очевидный выбор в мире, переполненном магической энергией. Вот только есть несколько важных НО. Во-первых, если кто-то увидит, что я с таким аксессуаром на шее использую магию, то убьют на месте, даже не задумываясь. И, во-вторых, быть магом просто невероятно дорого! А всему виной толи жадность, толи гордость самих магов. Начнем с того, что маги человеческой расы делились на 4 гильдии.

1 - Целители;

2 - Алхимики;

3 - Боевые маги;

4 - Исследователи.

Но так было не всегда. Изначально существовала только одна гильдия магов, которой подчинялись все маги и все школы магии. Или, другими словами, она отвечала за магию во всех ее аспектах. Однако после появления огромных источников энергии, все изменилось. Естественным образом на свет начало появляться множество одаренных. Кто-то рождался с

магическими силами, у кого-то они просто пробудились, спустя некоторое время. Разумеется, магическая энергия начала искать способ вырваться из тел смертных. Вчерашний, забытый всеми богами крестьянин, не зная как управлять маной, превращался в сорвавшегося, и, взрываясь, уносил вместе с собой в мир иной всю свою деревню или даже город.

Естественно с этим нужно было что-то делать. Именно поэтому король приказал принимать в школы магии всех желающих, а не только благородных. Что же касается тех, кто не хотел учиться, для них устроили краткий, но эффективный курс по контролю за магической энергией.

Вот только самим магам такая перспектива пришлась не по душе, ведь ранее магия считалась привилегией самых элитных аристократов. А сейчас им фактически приказали поделиться своими сокровенными тайнами с чернью. Естественно, оспорить королевский приказ они не могли, но и исполнять его правильно не стали. Так все цены за обучения в магических школах взлетели до небес, каждый курс обучения стоил, как минимум, 100 золотых монет. Всего же таких курсов было 10, хотя до приказа как-то успевали за 5. Но это было еще не все. На первых пяти курсах учили самые бесполезные, с точки зрения контроля магической энергии, предметы, например: История развития магии, правильное начертание магических кругов, геральдика, родословная великих магов, родословная великих династий, география, зоология, монстрология, астрология, история королевства, история мира Фарнеус и т.д. Другими словами никаких практических знаний на первых нескольких курсах студенты получить не могли, а знания, которые все же получали в большинстве случаев, были попросту бесполезны. Что касается детей аристократов, то все они как на подбор оказывались настолько талантливыми, что поступали сразу же на 6 курс.

Не лучше была ситуация и с курсом контроля магической энергии. Ведь вели его полнейшие бездары, что не уменьшало количество сорвавшихся, а наоборот увеличивало его.

Естественно, многие маги были против такой политики. Боевые маги, считали подобный обучающий план крайне неэффективным, ведь за эти же, первые пять лет, из студентов можно было бы воспитать хотя бы хороших воинов, а уже потом дополнить их физические атаки, различными боевыми заклинаниями. Алхимики тоже считали подобное обучение полностью абсурдным и требовали, чтобы студенты уже с 1-2 курса изучали различные алхимические компоненты. На 3-5 учились их правильно выбирать, заготавливать и хранить. А уже на 6-10 изучать изготовление зелий. Это принесло бы пользу всем. Самые бедные и глупые ушли бы. Те, у кого туго с деньгами могли продавать заготовки для зелий, а те, кто не стеснен в средствах, могли бы сосредоточиться на более детальном изучении алхимии. Сейчас же более бедные вылетали, так ничему и не научившись, а на более богатых сваливался такой объем знаний, что они не выдерживали.

Но больше всего возмущались целители. Ими, как правило, становились только те, кто всегда готов был помочь ближнему и не мог просто стоять, когда видел чужие страдания. Их раздражала сама суть подобного обучения. Ибо оно никак не решало ситуацию с сорвавшимися, а наоборот, усугубляло ее. Но по сравнению с остальными, их было слишком мало. Поэтому как-нибудь повлиять на магов Исследователей они не могли. Почему именно на них? Все просто. Когда-то эти маги считались элитой. Ведь именно они развивали магию, создавая новые заклинания и артефакты. Переломный момент произошел во время появления второй волны сорвавшихся среди магов. Если причиной первой волны массового срыва

послужили внезапно открывшиеся магические источники, то вторая произошла потому, что никто не заметил, насколько возросло количество маны в воде, большинстве других жидкостей, а так же различных продуктах питания. Нет, естественно все заметили, что овощи и фрукты стали намного больше в размере. Но восприняли это как дар богов, ведь теперь можно было полностью забыть о голоде. И лишь потом осознали, что именно они приводят к появлению новых сорвавшихся.

Положение спасла совместная работа алхимиков и целителей. Так, впервые создали несколько способ снизить количество магической энергии в воде, а также проверили все сельскохозяйственные культуры, чтобы определить какие из них накапливают маны меньше всего. Вторые же, предположив, что от магической энергии из тел проще всего избавиться просто потратив ее, разработали специальный ритуал, что позволял автоматически перенаправлять часть маны на такие заклинания, как «Усиление», «Ускорение» и «Укрепление».

Для магов были разработаны усиленные техники контроля маны. Естественно, наработки алхимиков и целителей следовало использовать только вместе. Иначе никакие ритуалы не помогут, если человек будет не разбирая поглощать все подряд.

Именно благодаря этим двум фракциям все, кто не хотели стать магами в 10 лет, проходили особый ритуал, что давал им силу, скорость и выносливость, а так же сидели на вынужденной диете. Больше всего подобному положению дел обрадовались простолюдины, ведь именно они чаще всего зарабатывали на жизнь тяжелым физическим трудом, плюс, откровенно говоря, шансов у кого-то из них стать магом практически не было.

Что касается тех, кто мог позволить себе подобную роскошь, а именно члены гильдии торговцев, а также все те, кто умел зарабатывать деньги, то на тайном совместном собрании, что было устроено главой гильдией торговцев, было принято решение, что «Маги дорого заплатят за свое бездействие и гордыню». Многие из этих людей потеряли своих близких, когда те превратились в сорвавшихся. Естественно они отлично знали отношение магов к тем, кто не являлся истинной знатью. «Магия не для черни», «Только настоящие благородные могут обладать магией» и т.п. Но по понятным причинам вступить в вооруженное противостояние они не могли, так что использовали свое другое самое страшное оружие – Деньги. Все цены для магов были взвинчены до небес. Жалкий порванный плащ стоял для них как минимум 10 золотых монет, а цена за комнату в гостинице равнялась стоимости целого дома.

Как на это ответила гильдия магов? Она раскололась и прекратила свое существование. Но естественно увеличение цен и внутренние конфликты были далеко не единственными причинами для подобного. Во вторую волну срывов погибло большинство действительно талантливых и влиятельных магов-исследователей. Естественно, вместе с ними канули в лету многие годы различных исследований и методы создания массы полезных артефактов.

Так же невероятным шоком, из-за которого маги чуть ли не полностью потеряли поддержку

аристократов, стал тот факт, что те, кто пошел по пути магии, больше не могли становиться правителями земель. Когда люди узнали об этом, также возникло невероятное количество довольно бредовых слухов, например: «Это маги виноваты в появлении источников и сорвавшихся», «Магов прокляли боги и именно поэтому, теперь им никогда не стать правителями», «Если слишком много общаться с магом можно стать сорвавшимся». Разумеется, многие в них поверили и начали относиться к магам как к проклятым.

И так, подведя итоги, что же мы имеем на сегодняшний момент? Гильдия магов разваливалась. Целители организовали свои школы и также делают все возможное, чтобы помочь всем, кто в этом нуждается. Но их, как и раньше, все еще слишком мало, даже притом, что вовремя второй волны срывов они не понесли ощутимых потерь, поскольку всегда могли лучше всех остальных контролировать свою магическую энергию. Но кроме них врачеванием также занимались и различные знахари. Поэтому так или иначе на лечение могли рассчитывать практически все.

Боевые маги превратились в элитный орден на службе у короны. Попасть в него довольно тяжело, но оно того стоит. Так как его члены обладают весьма внушительной властью, хотя и не могут стать правителями собственных земель, финансовых проблем не испытывают, даже несмотря на взвинченные цены. Ведь все необходимое им предоставляется короной. Во время второй волны срывов часть из них действительно пострадала, но в основном остальные сильные уцелели, поскольку контроль за магической энергией также был важен и для боевых магов.

Для алхимиков все перевернулось с ног наголову. Ранее, из-за не большого запаса магической энергии, их считали недомагами или обзывали «неумелыми поварами». Сейчас же после того, как Исследователи совершили уйму ошибок и очень сильно пострадали от срывов, именно алхимики заполнили освободившуюся нишу. Что не удивительно, ведь создавать различные зелья в новых условиях стало намного проще. Так, для создания самых простых препаратов, достаточно было просто сварить в котле правильные травы и разлить их по бутылочкам. Естественно, для чего-то более сложного, требовались определенные знания. Но тем не менее, наличие большого количества магической энергии в растениях и воде значительно упрощало задачу. На взвинченные цены им было попросту плевать, так как за свои зелья они просили невероятно много. Со временем начали появляться так называемые «народные алхимики», у которых каждое третье зелье по сути являлось ядом. Разумеется, долго продолжаться так не могло и довольно скоро появился королевский указ, запрещающий заниматься алхимией без диплома. После подобного, цены на зелья выросли еще больше. А поступить в университет магии стало намного сложнее.

Маги исследователи потеряли фактически все. Исследования и методы создания были утеряны. Большинство влиятельных и умелых магов мертвы. Алхимики, воспользовавшись сложившейся ситуацией, вышвырнули их из большей часть магических школ. Почему же тогда они не исчезли полностью? Все благодаря глупости и лени. Так, если благородному не выпала судьба родиться наследником, он вполне мог стать угрозой для более удачливого брата. И чтобы избежать подобного третьих, четвертых и пятых сыновей делали магами. Если ты был физически силен и мог неустанно работать над собой, тебе дорога в боевые маги. Если готов помогать всем, тебя с радостью примут целители. Если предпочитаешь читать и вести кропотливые эксперименты, можешь попробовать себя в алхимии. Но что делать если ваш сын просто оболтус, что умеет только пить, драться, развлекаться и делать из девушек женщин, однако с его помощью ваши недоброжелатели могут натворить не мало бед. Все верно, за относительно небольшую плату из него можно сделать мага исследователя. Правда это не

значит, что он начнет вести себя как-то иначе. Но это уже не ваши проблемы.

Как вы можете увидеть, если я начну развиваться как маг, то безусловно обрушу на себя целый ворох проблем, которых на данном этапе моей жизни лучше избежать. В особенности если меня примут за эдакого выскочку бездельника, которого родители послали куда подальше, лишь бы глаза не мозолил. Да и честно говоря денег, чтобы получить диплом мага или алхимика, нужно действительно слишком много. Целителей и боевых магов я даже не рассматриваю, ведь первым я уж точно не являюсь, а со вторыми лучше не связываться, поскольку в их среде слишком много интриг.

Вариант с воином более перспективный, но тоже отпадает. Поскольку в Мире Фарнеус уж слишком многие пользовались различными усилениями. А это значит, что мне потребуется много времени, чтобы достичь значительных результатов.

В свете вышеперечисленного, доминатор выглядит лучше всего. Хотя до момента заключения контрактов с кошмарами, я смогу создавать только довольно примитивных теневых големов, которые способны исполнять лишь самые простые команды. Но даже у них имеются некоторые преимущества. К примеру, их можно использовать как довольно неплохую систему наблюдения, особенно если мне удастся сделать их невидимыми или достаточно мелкими, чтобы их не замечали. Если же придется сражаться, то я просто пропитаю своих теневых големов ядом. Вот только для этого придется засесть за изучение алхимии. Настоящим алхимиком я становиться не намерен, но умение изготавливать яды безусловно пригодиться. Естественно то, что я выберу доминатора, не означает, что другие окажутся закрыты. Просто я буду гораздо больше уделять внимание силам и способностям, что характерны для доминаторов лордов теней.

=====

Имя - Матеус Арвейн (Зеос).

Раса - Лорд теней.

Возраст 9 лет.

Деньги - 0 золотая 0 серебряных 0 медных монеты.

Имущество - Несколько детских игрушек. Пара детских мужских костюмов. Какая-то хрень на шее.

Активные проклятия:

Законопослушный - Вы всегда следуете и четко исполняете законы скитальцев. Не распространяется на законы страны или мира в котором вы проживаете.

Воля главы рода – Вас приняли в древний род и теперь вы обязаны исполнять все, что вам прикажут старшие.

Активные силы.

Регенерация - высший уровень.

Воин - начальный уровень.

Маг - начальный уровень.

Доминатор - начальный уровень.

Первостепенные задачи

1. Определить - что, это за ошейник.
2. Начать тренировать силы доминатора.
3. Начать изучать в теневой крепости углубленный курс алхимии, в частности раздел ядоварения.
4. Узнать куда меня везут.
5. Решить как жить дальше.

=====

Редакторы: Enigma, Nisa

<http://tl.rulate.ru/book/13860/268673>