Глава 1 : Активация системы

Александр оглянулся вокруг, чёрные стены, а точнее камень, это определённо была пещера

«Что? Где я? Я не умер? Или это моя могила, да нет такого быть не может, в современном мире живём, меня бы явно не скинули в какую-то пещеру, точно-точно, я наверное переродился? Попробуем…»

«Система открыть»

‘Внимание происходит активация системы, время активаций 24 часа, на время активаций пользователь будет отключён’

«Стой как отключ…»

Александр провалился в глубокий сон, находясь в неизвестном мире он открывает для себя такую вещь как Система…спустя 24 часа Александр открывает глаза

‘Активация системы прошла успешно, подбираем подходящею систему пользователю, система выбрана, Система Воображения активирована, происходит настройка системы время ожидания 5 минут’

«Ладненько, активируется, а там посмотрим, интересно что из себя представляет система? Ладно не буду забивать себе голову, а то и так уже побаливает»

Выбираясь наружу Александр, увидел огромный лес, в котором кроны деревьев могли достигать примерно 30 а то и 50 метро в высоту, вокруг были слышны пение птиц и шибуршание на ветках деревьев

«Надо бы вспомнить как выживали эти чудики из новел

1-ое найду себе палку

2-ое заточу и попробую поймать кого-то на обед

3-ее нужно сделать костёр

Приступим к выполнению плана»

‘Настройка прошла успешно, для использования будет использоваться слово…’

«Система»

‘Кодовое слово Система, принято’

«Система»

Имя • Александр

Уровень • 1

Характеристики • str 1 / agi 2 / int 3

Очков воображения • 0

Магазин • «Открыть»

Инвентарь • «Открыть»

«Ого так я умный оказывается…а как заработать очки?»

‘Очки зарабатываются за воображение’

«Понятно, что ничего не понятно…»

«Ладненько» Александр перевёл взгляд на палку которую недавно нашёл и уже успел слегка заточить об камень

«Валера, Настало твоё время»

Александр схватил палку и пошёл в лес, попутно осматриваясь по округе, Александр заметил мирно спящего кролика

«Ого, Кролик, надо бы тихонько завалить его, что бы он не убежал»

Александр аккуратно подобрался к кролику и ударил его в шею

‘Получено 22 ед. Опыта’

‘Вы повысили уровень, выберете направление вашего класса’

‘Страж, Охотник, Волшебник’

‘Исходя из характеристик рекомендуется класс Волшебник’

«Так и поступим»

«Класс Волшебник • выбрать»

‘Происходит изменение статистики, время изменения 5 секунд’

‘5-4-3-2-1 изменения прошли успешно, начислено 10 очков воображения’

‘+3 int +1 agi’

‘добавлено новое свойство Мана=100’

‘Краткое изменение статуса

Имя • Александр (Волшебник) 1 уровень

Характеристики • str 1 agi 3 int 6'

‘Выберите талант’

‘Огненный шар / Дыхание дракона / Пламя Феникса’

Описание Огненный Шар, собирает сгусток маны на кисте рук, который в последствий можно выпустить в нужном направлений

Описание Дыхание дракона, Извергает пламя из полости рта, не наносит урона пользователю

Описание Пламя Феникса, вокруг тела пользователя создается барьер из огня, который периодически испускает струйки огня, не наносит урон пользователю

«Сложно»

«Пламя Феникса • Выбрать»

Оставляйте коменнтарий, это важно!!!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/13852/269242