

Охотник на Демонов

Глава 59

Перевод: kedaxx

Имя

Е Ци

Титул

Апостол

Уровень

9

Профессия

Драконьер Уровень 5

Сила

16

Ловкость

16

Телосложение

16(+1)

Восприятие

17 (+2)

Обаяние

14

Специализация:

Зверская Ярость

Прикосновение Вампира

Боевой Маг

Слепой Боец

Крепкий

Навыки:

Экспертиза: 5

Обман: 5

Фокус: 10

Изготовление Ловушек: 4

Медик: 2

Скрытность: 18

Слух: 15

Знания: 2

Взлом замков: 10

Воровство: 2

Исследование: 10

Мастерство Огнестрельного Оружия: 1

Мастерство Холодного Оружия: 26

Идентификация Заклинаний: 10

Тайные Знания: 10

Бой на Кулаках: 10

Лазание по Скалам: 8

Верховая Езда: 4

Нераспределенные очки:

Навыков: 0

Специализации: 0

Мастерства: 25

Кол-во свободных мест для заклинаний:

уровень 0 - 1

уровень 1 - 1

уровень 2 - 1

уровень 3 - 1

уровень 4 - 1

уровень 5 - 1

...

Несмотря на то, что после повышения уровня молодой Охотник на Демонов не получил дополнительных Статистических очков по навыкам и Специализации, однако ему удалось заполнить еще по одной дополнительной ячейке для всех заклинаний, которые были ниже 5 уровня. Это во много раз увеличивало его силу и возможности!

Открыть/Заккрыть:

Легко открывает/закрывает запертую дверь или сундук.

Эффект:

Открывает/Закрывает любой предмет или вход в пределах до 30 фунтов/13.6 кг.

Любая другая форма сопротивления нейтрализуется.

Магические Ракеты:

Создает магические ракеты.

Эффект:

Создает ракеты для атаки врагов в радиусе 15 футов/4.57 м от заклинателя:

Уровень 3 - 2 ракеты

Уровень 5 – 3 ракеты

Уровень 7 – 4 ракеты

Уровень 9 – 5 ракет (максимум)

Аккуратность максимальная, в результате чего наносится $1d4+1$ чистого физического урона.

[пп: в конце главы имеются некоторые объяснения насчет $1d4+1$ урона...]

Темнота:

Заклинание, покрывающее окрестности в темноту.

Эффект:

Создает сверхъестественную зону темноты, которая распространяется на 40 футов (11 метров).

Любая другая форма сопротивления нейтрализуется.

Длительность Эффекта: 5 минут для каждого уровня.

Пылающая Стрела:

Заряжает пули магической энергией огня.

Эффект:

Дает возможность произвести до 50 выстрелов (пули, стрелы, камни), причиняя при этом огненный урон дополнительно к обычному урону.

Каждый выстрел причиняет дополнительный 1d6 огненного урона.

Длительность Эффекта: 2 часа для каждого уровня.

Великая Невидимость:

При помощи магии скрывает видимость заклинателя.

Эффект:

Точно такая же как Невидимость, но эффект не прерывается при атаке на врагов.

Длительность Эффекта: 30 секунд для каждого уровня.

Ядовитое Облако:

Призывает темно-зеленый туман с ядовитым газом.

Эффект:

Попавшие в радиус действия тумана в зависимости от вида отравительного вещества, могут испытывать различные недомогания, начиная от легкого головокружения и заканчивая летальным исходом.

Эффект не распространяется на обладающих противоядным иммунитетом.

Туман распространяется со скоростью 10 футов/3 метра за каждые 10 секунд.

Длительность Эффекта: 1 минута для каждого уровня.

Помимо заклинания Темноты, которое он получил раньше, молодой Охотник на Демонов выбрал эти заклинания, потому что они, по его мнению, могли сделать его жизнь наиболее удобной.

Магические Ракеты со своим свойством возвращения на базу/место запуска и Великая Невидимость были прекрасным противовесом в сражении с ассасином, напавшим на лагерь этой ночью.

Пылающие Стрелы были идеальным дополнением к его основному выбору Огнестрельного Оружия.

Открыть/Заккрыть облегчало его работу во всех аспектах.

Е Ци выбрал Ядовитое Облако, потому что он понял, что ему было необходимо заклинание, оказывающее эффект на обширное поле действия. Молодой Охотник на Демонов верил в то, что овладев надлежащим контролем, он мог уничтожить целый лагерь Кавалерии всего лишь при помощи одного заклинания.

- Можно войти?

Голос Капитана Кавалерии прервал Е Ци, который был занят опробованием своего нового заклинания Открой/Закрой. Быстренько приведя палатку в более-менее так называемый приличный вид, потому что после проведенных испытаний в палатке царил невозможный беспорядок, он наконец то пригласил гостя зайти внутрь.

- Е, я слышала, что тебе была предоставлена возможность сформировать свою собственную исследовательскую группу.

Вошедшая в палатку Алис не удержалась от того, чтобы не окинуть глазом интерьер палатки, но затем сразу же подошла к молодому Охотнику на Демонов и глядя ему прямо в лицо, спросила.

- Могу ли я присоединиться?

Она уже узнала? Может быть об этом ей сообщил Якоб?

Е Ци ошарашенно посмотрел на Алис. Умение добывать информацию с такой скоростью поразило его – о том, что ему было поручено сформировать группу расследования, было известно ограниченному кругу людей, которые были членами его группы, друзья и сам Якоб.

Е Ци знал, что его друзья не были 'балаболками', а значит оставался лишь второй вариант – Якоб.

- Якоб и мой отец – хорошие друзья!

Заметив недоумение на лице Е Ци, Алис посчитала нужным прояснить ситуацию, после чего еще раз повторила свою просьбу.

- Могу ли я присоединиться?

Несмотря на то, что она была облачена в тяжелые доспехи, Е Ци мог видеть, как слезы стояли у нее в глазах. Под покрасневшими краешками ее век находилось лицо, с насколько это было возможно напущенным бесстрастным выражением.

- Если хочешь, то я могу предложить тебе свое плечо!

Вздыхнул про себя Е Ци, продолжая наблюдать за Алис. Затем он поднялся и похлопал ее по плечу, шевеля своими бровями.

- Довожу до твоего сведения, что обычно я взымаю плату за оказанные услуги, но на этот раз я хочу предоставить ее тебе бесплатно!

- Зануда!

Алис закатила глаза под лоб, прежде чем выпрямиться и сделала два шага назад, отходя от молодого Охотника на Демонов, чтобы сохранить дистанцию. Затем она повернула свою голову вокруг себя и упрямо произнесла.

- Я в полном порядке, и с чего ты взял, что я нуждаюсь в твоём плече? Я не в печали и не разочарована; я – в полном порядке.....

- Ну конечно же ты в порядке! Но ты просишь меня об одолжении, поэтому ты должна была бы знать, что я могу попросить вместо этого что-нибудь взамен, не так ли?

Е Ци кивнул, чтобы согласиться с провозглашением Алисы, что она была в полном порядке, но в том же предложении его тон превратился в заговорщический шепот, когда он шагнул вперед, чтобы покрыть расстояние между ним и Алис.

- Если ты прильнешь ко мне, то я подумаю над тем, чтобы позволить тебе присоединиться в мою команду! Кроме того, тебе должно быть известно, что такой гад как я не побрезгует предложением поторговаться.

Капитан Кавалерии пристально посмотрела на Е Ци прежде, чем вздохнуть в знак того, что она сдаётся и ее напряженные плечи опустились. Она легонько прильнула к плечу Е Ци и ее сосредоточенное лицо наконец то расслабилось.....

Е Ци почтительно обнял Алис за ее доспехи, предоставляя ей тихий комфорт....

- Спасибо.....

Едва различимый голос донёсся до ушей Е Ци. Прежде чем он смог отреагировать на него, Алис убрала свои руки и выпрямилась.

- А сейчас ты можешь поручить мне миссию?

- Конечно!

Проконстатировал Е Ци твердым голосом.

- И в качестве лидера твоей команды, я приказываю пойти и отдохнуть, а если ты откажешься выполнять мои приказания, то можешь считать, что в команде ты уже не состоишь!

...

Е Ци наконец то удалось отослать Алис обратно в ее лагерь. Хотя он довольно сомневался в том, что она сможет уснуть, но по крайней мере она сможет немного отдохнуть в горизонтальном положении. Это все было сделано для того, чтобы предотвратить ее падение от усталости.

Разобравшись с Алис, Е Ци вернулся в свою собственную палатку, после чего его вдруг неожиданно посетил Татум.

[пп: друзья, что касается урона, предоставляю ту информацию, которую нашла в интернете и которая по моему мнению более-менее проста для понимания...☺]

[пп: : 1d6 означает 1 roll of 6-sided dice - Один бросок 6-гранного кубика.

3d4 - три броска 4-гранного кубика (это такой как полромба).

В первом случае урон будет от 1-6, а во втором от 3-12 или от 1*3-4*3.]

Это наследство настольных ролевых игр: 1d4, 1d6, 1d8, 1d10, 1d12 и т.д. - кубики, с соответственным кол-вом граней. Сколько выпадет - столько и урон, плюс минус, всякие бонусы других факторов.

среднее значение для кинжала:

$$(1+4)/2=2,5$$

для длинного меча:

$$(1+8)/2=4,5;$$

соответственно длинный меч повреждений наносит больше.]

<http://tl.rulate.ru/book/13759/330503>