

Охотники на Демонов

Глава 26

Перевод: kedaxx

Когда блондинка агент прибыла на место, где жила Эрика, то оба Охотника на Демонов уже ушли, оставляя позади себя хаос и руины.

Несмотря на то, что большой надежды в ее сердце не было, но все же Лилиан посчитала нужным тщательно осмотреть обломки, в результате чего поняла, что Охотники на Демонов не только избавились от всех улик, которые могли бы навести на след их местопребывания, но и от всего ценного вокруг разрушенного дома и даже огромное отверстие в подвале было вычищено – опять же, речь шла о Е Ци и Джоне, поэтому дом был вычищен профессионально, прежде чем они успели уйти.

- Хммфф! Е Ци, не так ли? Не переживай, мы обязательно встретимся опять!

Золотоволосая молодая женщина дала себе клятву и швырнула бесполезным обломком керамики на пол.

...

Молодой Охотник на Демонов, сидевший в пассажирском кресле, неожиданно чихнул. Он почесал свой нос и продолжал смотреть на Экран Персонажа.

Имя

Е Ци

Титул

Любитель Охотник на Демонов

Уровень

7

Профессия

Драконьер Уровень 3

Сила

16

Ловкость

16

Телосложение

14

Восприятие

17 (+2)

Обаяние

14

Нераспределенные статистические очки

1

Специализация

Зверская Ярость; Прикосновение Вампира; Боевой Маг

Нераспределенные очки

Специализации

2

Навыки:

Экспертиза: 5

Обман: 5

Фокус: 8

Изготовление Ловушек: 4

Медик: 2

Скрытность: 18

Слух: 15

Знания: 2

Взлом замков: 10

Воровство: 2

Исследование: 10

Мастерство Огнестрельного Оружия: 1

Мастерство Холодного Оружия: 1

Идентификация Заклинаний: 10

Тайные Знания: 10

Нераспределенные очки навыков мастерства: 15

Кол-во свободных мест для заклинаний уровня 0: 0

Кол-во свободных мест для заклинаний уровня 1: 0

Кол-во свободных мест для заклинаний уровня 2: 1

Кол-во свободных мест для заклинаний уровня 3: 1

Приобретенные Заклинания Уровень 0:

1. Усиленное Сопротивление
2. Следопыт
3. Компаньон Читателя
4. Прикосновение Мага.

Приобретенные Заклинания Уровень 1:

1. Идентификация

2. Доспехи Мага
3. Горящие Руки

Приобретенные Заклинания Уровень 2:

1. Выносливость Медведя

Е Ци распределил свои только что полученные Статистические Очки в показатель Телосложение, не раздумывая - после сражения со Слугой Демона, Е Ци осознал важность боевой выдержки.

После распределения очков перед Е Ци обратил внимание на то, что в выбор Специализации добавилась новая графа - Здоровое Тело.

Здоровое Тело:

Вы стали обладателем крепкого тела после множественных физических активностей.

Эффект: Телосложению +1.

С его новообретенной признательностью к долговечности в сражении, Е Ци снова остановил свой выбор на новой Специализации без малейшего колебания.

После того как он осознал, что может применять заклинание Горящие Руки девять раз без помощи Выдержки Медведя, Е Ци вздохнул с облегчением - по крайней мере сейчас отпала необходимость выполнения рискованных операций, когда он повстречается с врагом того же уровня, что и Слуга Демона из-за его недостаточного боевого опыта.

Думая о том, как ему повезло раньше, Е Ци поежился от страха и его дыхание застряло у него в горле. И тем не менее у Е Ци не стал уделять слишком много времени на неприятное воспоминание и снова сосредоточил свое внимание на меню по Специализации в Экране Персонажа - ранее он заинтересовался появлением новой графы в показателе Специализация.

С тех самых пор ему была предоставлена возможность свободно выбирать свою Специализацию, по достижении 4 уровня. И с повышением уровней новые виды Специализации будут добавлены для выбора.

Поначалу Е Ци думал, что вид этих Специализаций происходил совершенно случайно, но факт того, что показатель Здоровое Тело появилось только после того, как Е Ци добавил еще одно

очко к показателю Телосложение, заставило молодого Охотника на Демонов поменять его гипотезу.

Могло ли быть так, что появление новой Специализации зависело от моих Статистических очков? Он посмотрел на количество выбора Специализации, который он имел на данный момент:

1. Артистический Глаз
2. Бдительное Сердце
3. Мастерство Двух Рук
4. Тяжелые Доспехи
5. Природный Инстинкт
6. Прирожденный Боец

Е Ци стал еще более уверенным в правдивости его предположений. Природный Инстинкт стал доступным по достижении 6 уровня, и Незрячий Боец стал доступен только сейчас.

Природный Инстинкт:

Насколько позволяет помнить ваша память, то вы всегда полагались на свое шестое чувство при принятии больших или маленьких решений в своей жизни.

Эффект: Физический Иммуитет +1, Осязание Опасности +1.

Физический Иммуитет:

Сильное ощущение умственной уравновешенности предотвращает вас поддаваться влиянию Физической Магии, создающая иллюзии, замешательство и страх.

Осязание Опасности:

Способность предсказания того, что та или иная вещь/событие опасны для самого себя или нет.

Незрячий Боец:

Искусство сражения приходит к вам так естественно, что вы можете полагаться на свой инстинкт, чтобы предугадать движения вашего оппонента.

Особенно полезен, при встрече с невидимым врагом или при сражении в темноте.

Эффект: Аккуратность +4.

...

В статусе Е Ци наивысшим среди самых высоких пяти Статистических Очков и шести Специализаций был показатель Восприятия, 3 из которых или 50 % напрямую, или косвенно имели отношение к нему.

Остальные Мастерство Двух Рук, Тяжелые Доспехи и Артистический Глаз имели отношение к Ловкости, Силе и Обаянию.

Это объясняло почему раньше не было Специализации, имеющей отношение Телосложению, поскольку этот показатель имел самое низкое количество Статистических Очков наряду с Обаянием.

Однако, все это еще было потому, что Е Ци сумел постичь связь между Статистическими Очками и Специализацией – если бы он понял это после 10 уровня, то перестроиться прогресс его персонажа было бы очень трудно.

Это означало, что Е Ци должен был быть очень осторожным при распределении Статистических Очков в будущем! Затем Е Ци перешел к Навыкам Мастерства. Он распределил 10 из его нераспределенных очков Мастерства в Тайные Знания, тем самым повысив их до 20.

Он сделал это потом что в этом сражении со Слугой Демона ему удалось заполучить очень интересное вознаграждение – черную книгу проклятий.

Когда Джон увидел, как заблестели глаза Е Ци, увидев книгу, он не раздумывая бросил ее в сторону молодого Охотника на Демонов – группа Охотников на Демонов после завершения миссии разделяли лут между собой, согласно ранней договоренности или же учитывая существующие потребности.

Е Ци поблагодарил своего наставника и радостно согласился взять книгу. С первого взгляда он знал, что это была книга заклинаний, применяемых Темным Магом. Для Е Ци, успех которого полностью зависел от заклинаний, это в какой-то мере помогло приподнять завесу и узнать об этом коллеге маге немного больше и увидеть его с другой стороны.

Однако, когда он открыл книгу, Е Ци остолбенел. Все кроме названия 'Глаз Горгоны' было практически неразборчиво для него.

Поэтому, чтобы иметь возможность изучать книгу, Е Ци был вынужден повысить свои Тайные Знания до 20. Более того, изучать новый язык, до уровня, позволяющий мастерски читать заклинания, было совсем не просто – согласно легенде, новичок Темный Маг должен был потратить пять лет на обучение языка заклинаний.

У Е Ци не было роскоши, чтобы провести пять лет на изучение языка, и несмотря на то, что в глубине души он понимал, что это была пустая трата, он все-таки был вынужден распределить 10 очков на Тайные Знания и это доказало, что дело того стоило, хотя Е Ци не мог полностью читать 'Глаз Горгоны', но по крайней мере он мог рудиментарно понимать это заклинание.

Справившись со всеми этими делами, Е Ци оставил лучшее напоследок и перешел к отделу заклинаний.

Молодой Охотник на Демонов, который еще до того, как прийти сюда уже принял свое решение сразу же выбрал заклинания 2 и 3 уровней.

Заклинание 2 уровня: Паутина

Заклинание 3 уровня: Огненный Шар

Паутина:

Бросает достаточно прочную и липкую паутину, растягивающуюся до 7 метров в длину (20 футов).

Эффект: Имобилизовать противника, попавшего в паутину. Эффект длится 1 минуту на 2 уровне.

Огненный Шар:

Образует мощный и взрывной огненный шар.

Эффект: 1d6 урона за уровень. Площадь действия: 15 метров (40 футов).

[пп: 1d6 означает 1 roll of 6-sided dice - Один бросок 6-гранного кубика.

3d4 Три броска 4-гранного кубика (это такой как полромба).

В первом случае урон будет от 1 до 6 А во втором от 3 до 12 или от $1*3$ до $4*3$.]

<http://tl.rulate.ru/book/13759/288683>