

Охотник на Демонов

Глава 13

Перевод: kedaxx

- Я выполнил первый пункт нашего контракта и вознаградил тебя за нахождение двух статуэток! Парень, тебе повезло, и ты стал обладателем новой Специализации, благодаря этой летучей мыши! Считай, что это мой тебе подарок, только не умирай! В конце концов как никак мы разделяем душевную связь! После этого я пойду немного вздремну, поэтому без особой надобности прошу меня не беспокоить! И еще одна вещь, друг мой, с самого начала ты был не прав по поводу одного аспекта, Демоны – это олицетворение Тьмы и Хаоса, поэтому они не станут заниматься поисками человека, чтобы заставить его подписать с ним контракт. А вот Дьяволы, следующие по пути Хаоса, обожают соблазнять людей и заставлять их подписывать невыгодные контракты, помни об этом!

- Погоди.....

Пока Е Ци смог прийти в себя, странный волк уже успел бесследно исчезнуть. Когда Е Ци очнулся, то его статус уже нормализовался. Не имея возможности добиться какой-либо реакции от странного волка, Е Ци начал ворчать себе под нос.

- По крайней мере ты дал мне свое имя!

И он переключился на экран персонажа.

Имя

Е Ци

Титул

Любитель Охотник на Демонов

Уровень

5

Профессия

Драконьер Уровень 1

Сила

16

Ловкость

16

Телосложение

14

Восприятие

16 (+2)

Обаяние

14

Нераспределенные статистические очки

1

Специализация

Зверская Ярость; Прикосновение Вампира; Боевой Маг

Нераспределенные очки

Специализации

1

Навыки:

Экспертиза: 5

Обман: 5

Фокус: 8

Изготовление Ловушек: 4

Медик: 2

Скрытность: 18

Слух: 15

Знания: 2

Взлом замков: 10

Воровство: 2

Исследование: 10

Огнестрельное оружие: 25

Холодное Оружие: 20

Идентификация Заклинаний: 10

Тайные Знания: 10

Нераспределенные очки навыков мастерства: 10

Кол-во свободных мест для заклинаний уровня 0: 4

Кол-во свободных мест для заклинаний уровня 1: 2

Звериная Ярость:

Ваш накопленный опыт среди животных означает, что у вас превосходный инстинкт добычи-и-хищника.

Эффект: Восприятие +2.

Прикосновение Вампира:

Вы становитесь сильнее, поскольку во время сражения вы используете особо сформированную энергию, находящуюся у вас внутри.

Эффект: после активации вы получите 1 процент восстановления ХП каждый раз, когда во время сражения вы вступите в физический контакт со своим противником (-ами), срок длительности эффекта - 10 минут.

Перезарядка: 1 / день.

Несмотря на то, что из инвентаря Е Ци были убраны две статуэтки, его сила и ловкость не уменьшились, а увеличились. Он закрыл свои глаза чтобы ощутить свою новую энергию, текущую в его жилах. Благодаря этому увеличению, Е Ци был уверен, что даже при встрече со своим наставником Джоном поединок мог закончиться вничью.

Если он решит распределить Статистические очки между показателями силы и ловкости, то одержать победу над своим учителем не являлось уже таким невозможным. Но поскольку Е Ци не распределил Статистическое очко даже перед тем, как он согласился на выполнение этого трудного теста, то естественно он не собирался тратить его лишь для того, чтобы достичь такого странного результата, как поединок с Джоном.

Следующая награда являлась новая Специализация - Прикосновение Вампира. Несмотря на то, что она восстанавливала только 1 % ХП во время сражения, но особенно в поединке один-

на-один, эта сила проявляла себя во всем своем блеске.

Ну и конечно же среди всех этих наград достижение 5 уровня было то, что делало молодого Охотника на Демонов наиболее возбужденным.

- 5 уровень! Наконец то я достиг своей цели, разве система не сказала, что сейчас я могу выбрать себе профессию?

- Да!

Е Ци ответил без промедления. Мгновенно его мир погрузился во мрак и вокруг него загорелись звезды. Несколько особенно ярких звезд над его головой начали формировать млечный путь, пересекая небо.

Среди всех этих звезд, четыре были особенно подозрительно близки к Е Ци, если бы он протянул свою руку, то мог бы дотянуться до них. Он понял, что звезды падали на него с самого начала. Как только приблизился тот момент, когда звезды должны были уже упасть на Е Ци, они вдруг остановились и после этого он осознал истинную сущность этих 'звезд' – это были черные карты размером с рекламный щит. Их края были украшены древними узорами и на каждой из них была четкое изображение.

Слева на право это были длинный меч, щит, клинок и жезл.

Достигнув 5 уровня вы можете выбрать Младшую Профессию:

Воин, Рыцарь, Вор, Маг

Воин: Может быть экипирован любыми доспехами и оружием. Воин может быть стойким защитником, спасающих других от нищеты, жестокого мародёра или смелого авантюриста.

Профессиональные Преимущества:

Очки Мастерства Навыков приобретаются на каждом уровне +2.

Каждые четыре уровня приобретается новая Специализация.

Каждые четыре уровня приобретается новое Статистическое очко.

Профессиональный уровень 3: Приобретенная Специализация, Крепкий

Профессиональный уровень 5: Приобретенная Специализация, Последующий Удар.

Крепкий: Благодаря своему обучению вы приобрели впечатляющую выносливость.

Эффект: Телосложение +1.

Последующий Удар: Боевой Навык, приобретенный во время битв в сотнях сражений.

Эффект: После нанесения успешного удара у вас есть шанс нанести еще один или же атаковать врага, находящегося в радиусе пяти миль.

Рыцарь: Может экипировать любые доспехи и оружие.

Умелый пользователь щита, способный блокировать любую форму атаки или же при помощи самого щита наносить сокращающие удары.

Восемь Святых Заповедей Рыцаря: Скромность, Честь, Храбрость, Самопожертвование, Доброта, Честность, Справедливость, Интеллигентность.

Профессиональные Преимущества:

Очки Мастерства Навыков приобретаются на каждом уровне +2.

Каждые четыре уровня приобретается новая Специализация.

Каждые четыре уровня приобретается новое Статистическое очко.

Профессиональный уровень 1: Приобретение Навыка Мастерства в Доспехах, Холодное Железо и Щит

Профессиональный уровень 3: : Приобретенная Специализация, Крепкий

Профессиональный уровень 5: Приобретенная Специализация, Удар Щитом.

Удар Щитом: Самый главный предмет защиты превращается в разрушающее оружие в ваших руках.

Эффект: Нанесите вашему врагу удар своим щитом, причиняя ему 120 % урона, 10 % шанс опрокинуть врага.

Перезарядка: 5/дней.

Вор: Это трюкач, который может манипулировать окружающей средой, чтобы запутать и одурачить своих врагов.

Мастер на все руки.

Вор-Странник обладает шестым чувством, предупреждающим его об опасности...

Маг: Изучает и практикует тайное искусство. Обычно они избегают ближнего боя и из-за того, что они нуждаются в высокой мобильности и не могут пользоваться никакими доспехами. Маг может сосредоточиться на специфической школе, чтобы стать Элементалистом, что значительно улучшит эффект его магии, однако взамен ему придется отказаться от других школ, на которые он решил не сосредотачиваться ...

Система обнаружила, что ваш показатель Обнаружение достиг отметки 16, а Сила, Ловкость и Телосложение достигли 14.

Вы выполнили требования для раскрытия скрытой профессии.

Желаете ли вы раскрыть ее?

Е Ци без промедления выбрал Да.

Ему и в самом деле было очень нелегко выбрать среди четырех возможных опций. Если же следовать первоначальному плану, то Е Ци выбрал бы Мага – он обладал слишком большим количеством навыков, который могли сделать из него могущественного Мага.

На самом деле Е Ци верил, что быть Магом было тоже самое, что быть Апостолом, и он всегда имел такую слабость и хотел притвориться, что он был одним из них.

Но когда он увидел, что Маги совершенно не пригодны для ближнего боя, то он заколебался – Апостолы были могущественны, потому что наряду с магией они обладали великой физической силой. Апостол, наносящий урон только издали? Это было неслыханно! Он мог притвориться, что он был Апостолом, но его бы уничтожили в ближнем бою!

Потерять способность защищать себя на близком расстоянии и в случае засады его легко можно было ликвидировать — это было определенно не то, о чем мечтал Е Ци!

Но он также не собирался отказываться от своей мечты раскрывать другие профессии. Поэтому, как только система предложила раскрытие скрытой профессии он немедленно согласился – полагаясь на свое понимание таких ММОРПГ игр, скрытая профессия была намного мощнее, чем все остальные официальные профессии.

[пп: Массовая многопользовательская ролевая онлайн-игра или ММОРПГ]

Когда Е Ци выбрал 'Да', еще одна черная карта упала с неба. Но она отличалась тем, что узор

вдоль ее краев был золотым, в отличие от предыдущих, где он был серебряным.

Изображение на карте тоже было совершенно другим, это был живой дракон. Несмотря на то, что Е Ци не был слишком ознакомлен с тем, как выглядел Восточный Дракон, и тем не менее он был крайне поражен его присутствием.

Скрытая профессия: Драконьер раскрыта.

Драконьер: Природная близость к магии. Драконьеры не полагаются на учебники или наставников, они полагаются только на себя и на свой путь обучения. Мощные в ближнем бою, обладая мастерством легких доспехов и ловкими навыками меча.

Некоторые драконьеры верят в то, что они являются потомками Дракона. И в это можно поверить, так как общеизвестно, что чрезвычайно могущественные драгонфолки могут превращаться в человеческую форму и нередко флиртовать с обычными людьми...

Преимущества Профессии:

Очки Мастерства Навыков приобретаются на каждом уровне +3.

Каждые три уровня приобретается новая Специализация.

Каждые три уровня приобретается новое Статистическое очко.

Профессиональный уровень 1: Получено –

Заклинаний 4 уровня – 0

Заклинаний 2 уровня – 1

Специализация – Боевой Маг

Специализация – Идентификация Заклинаний, Тайные Знания

Профессиональный уровень 2: Получено –

Заклинание 2 уровня – 1

Заклинание 1 уровня – 1 (дополнительно)

Профессиональный уровень 3: Получено –

Заклинание 3 уровня – 1

Заклинание 2 уровня – 1 (дополнительно)

Специализация – Интенсивный Фокус

Профессиональный уровень 4: Получено –

Заклинание 4 уровня – 1

Заклинание 3 уровня – 1 (дополнительно)

Профессиональный уровень 5: Получено -

Заклинание 5 уровня - 1

Заклинание для всех уровней ниже 5 - 1 (дополнительно)

Восприятие +1

Боевой Маг: Способность применять магия в разгаре сражения.

Эффект: Приобретает возможность передвижения во время применения магии.

Интенсивный Фокус: Ваша естественная тенденция к спокойному мышлению означает, что вы работаете более эффективно, чем другие. Благоприятно для применения и обучения магии.

Пассивный эффект: Увеличивает силу всех заклинаний на 20%

Было все точно так, как и предполагал Е Ци. Скрытая профессия была намного мощнее обычных!

Вместо каждых четырех уровней Драконьер получал Статистические очки после каждого третьего уровня, что было на целый уровень быстрее, чем другие профессии! Более того, Драконьер мог применять

магию, не теряя способности сражаться в ближнем бою. Это было именно то, чего так хотел Е Ци!

Да, выбрать профессию: Драконьер!

Выбор профессии.....

Квест Е завершен: Выбор Первой Профессии.

Награда: 100 опыта...

Квест С: Второй Выбор Профессии. Сделайте выбор для продвинутой профессии после того, как персонаж достигнет 10 уровня и 5 уровня профессии.

Огнестрельное Оружие достигло 30.

Навык преобразован на Уровень Владения Огнестрельным Оружием...

Уровень Владения Огнестрельного Оружия: Ваше ежедневное использование огнестрельного оружия означает, что вы знаете каким образом нанести максимальный урон.

Эффект: Ущерб огнестрельного оружия увеличивается на 10 %.

<http://tl.rulate.ru/book/13759/276294>