

Шестой Особый Эффект у каждого меча был разным: назывались они, соответственно «Разрушение» и «Хитрость».

По своей силе, они не уступали Особому Эффекту Меча Семи Убийств [Резня], но несколько отличались от него по своему воздействию.

[Разрушение]:

Вводит солдат в режим, в котором они способны уничтожить все на своем пути. Получают бонус, против оборонительных сооружений, превосходящих сил и воинских построений. Получают Силу Сокрушителя Армий, дающую увеличение урона и защиты на 400%. Как одна из 13 Звезд Генерала, Звезда Сокрушителя Армий дает 30% сопротивления Магическому Урону, 50% сопротивления Ментальному Урону и большое сопротивление к иллюзиям и тайным искусствам.

Особый Эффект «Разрушение» повышал не только силу атаки, но и защиту. Благодаря чему, солдаты могли полностью раскрыть мощь Звезды Сокрушителя Армий, и сокрушить все на своем пути. Это усиление уступало тому, что давала Звезда Семи Убийств, но в отличие от нее, при нахождении под этим Эффектом солдаты сохраняли ясность мысли. Контроль всегда был лучше, чем потеря рассудка и безумная резня. Звезда Семи Убийств была сосредоточена на убийствах, а Звезда Сокрушителя Армий - на завоеваниях.

[Хитрость]:

Вводит солдат в особый режим, увеличивающий скорость, ловкость и силу их движений. Солдаты Получают Силу Ненасытного волка, повышающую урон, наносимый обладателям Магических Профессий. Также солдаты получают Проклятие Ненасытного Волка - проклинает любого противника, получившего урон от солдата, находящегося под действием этого Эффекта. Как одна из 13 Звезд Генерала, Звезда Ненасытного Волка дает 30% сопротивления Магическому Урону, 50% сопротивления Ментальному Урону и большое сопротивление к иллюзиям и тайным искусствам.

Особый Эффект «Хитрость», казался довольно слабым, по сравнению с Резней и Разрушением - в конце концов, одно лишь его название говорило, что область его применения было не прямое столкновение, а непредсказуемые и обманные атаки.

Этот Особый Эффект делал солдат невероятно ловким и проворным, а их атаки несли в себе проклятие Ненасытного Волка. Оно было не очень сильным, но его было легко наложить и очень трудно избавиться.

Оставшись вполне довольным характеристиками мечей, Чжао Фу вернул их Ван Цзяню и Вэй Ляо. Оглядев опустошенную местность вокруг себя, он горько улыбнулся, решив в следующий раз найти более отдаленное место.

.....

Вместе с тем, как Миртовая Императорская Звезда исчезла в Мире Пробужденных Небес, она также исчезла и в реальном мире. Потрясенные Старейшины Кланов, Главы Сект и скрывающиеся Мастера, наконец смогли прийти в себя.

«Императорская Звезда возшла! Скоро мир погрузиться в хаос!»

Обычно, Миртовая Императорская Звезда всходила во времена хаоса и раздора, возвещая о появлении Сына Небес, объединении земель и скором наступлении мира.

Но в данном случае, ситуация была иной – Императорская Звезда не появлялась многие сотни лет, а истинные Короли и Императоры давно канули в лету. Мир претерпел изменения и у Императорской Звезды не было причин для появления.

Возможно, причиной ее появления в реальном мире, являлся Мир Пробужденных Небес. Она возвещала о падении современной эры, и новом становлении древнего мира. К власти снова придут Императоры и Короли, а Китай будет расти. С тех пор, как Императорская Звезда исчезала в последний раз, огромная Судьба Китая давно рассеялась. И появление в нем первой такой Звезды означало то, что потерянная Судьба начнет возвращаться в Китай.

Но в этот особый период, Миртовая Императорская Звезда не могла быть всего одной – не только Наследники, но и у любого простолюдина могла быть возможность пробудить Императорскую Звезду.

Причиной этому было то, что в прошлом, Королей и Императоров существовало великое множество, и среди них было не мало тех, кто был рожден простолюдином, но смог стать Императором благодаря собранному ими, огромному количеству Судьбы.

Другими словами, первая взошедшая Императорская Звезда предвещала не мир, но бедствия. Все эти люди, прекрасно это понимали, а потому отбросив колебания, выходили из своих укрытий. Среди этих людей были те, кто обладал большим могуществом, чем обычные семьи, были те кто мог благодаря своим отточенным боевым искусствам, запрыгнуть на крышу, перелететь стену или свалить дерево одним ударом.

Появление этих людей, несомненно, вызовет большой хаос во всем мире. Из тени начали выходить многие фракции, в основном это были Секты, Древние Военные Роды и скрытые Мастера.

Если бы они все объявились внезапно, это могло подвести реальный мир к краху. К счастью, благодаря усилиям других различных группировок удалось стабилизировать ситуацию.

Семь знаменитых Сект и двенадцать знаменитых семей – они не стремились править миром и не желали становиться Королями или Императорами, в противном случае, они бы уже давно проявили себя.

Из них не выходило никаких известных исторических военных фигур, и они не прославились никакими делами. Они полностью посвятили себя боевым искусствам. Некоторые из специализировались на искусстве войны, другие на оттачивании своих боевых навыков.

Если бы не возшла Императорская Звезда, возвещающая о временах хаоса, они бы так и оставались в своих горах и лесах. Но у них не оставалось другого выбора, кроме как показать себя миру.

Помимо них, объявились еще две супер-фракции, существовавшие в Китае тысячи лет.

Первыми были Древние Клан. Они являлись старейшими кланами Китая, и существовали еще до того, как Династия Ся начала объединять земли.

Среди них были: Клан Фуси, Клан Сюаньюань, Клан Шеньнон, Клан Нува, Клан Цзиньтянь, Клан Юсюн, Клан Шихуан, Клан Куафу и так далее.

Об этих кланах, много говорилось в китайских легендах и мифах — это демонстрировало то, насколько они были могущественными и древними.

Если бы, кто угодно в Китае встретил, любого члена одного из этих кланов, он был обязан относиться к нему с почтением и уважением. Причиной тому было то, что эти кланы были самыми старшими в Китае.

Они не вмешивались в мирские дела и предпочитали жить в уединении, скрываясь среди гор и лесов. Высокопоставленные китайские фракции знали об их существовании, но они не смели беспокоить их, а тем более оскорблять. В конце концов, они были самыми сильными существами в Китае, и никакая другая фракция не могла конкурировать с ними.

Вторая фракция была не так известна, как Древние Клан, ибо все это время она действовала в тени - ее называли «Цветочная Луна».

Она образовалась в довольно ранний период – в те времена, когда монеты, еще только начинали входить в обращение. Легенды утверждают, что эта фракция была создана женщиной, и главным ее направлением был бизнес.

Эта фракция была способна соперничать с Древними Кланами – она не только была невероятно

древней, но и ее влияние проникало в каждый уголок Китая и всего мира.

Она не только могла посоперничать своими богатствами с богатствами целых Наций, но и контролировала огромные потоки информации - в конце концов, Форум Мира Пробужденных Небес был создан именно компанией «Цветочная Луна». На текущий момент, в своем могуществе, она превосходила даже Вооруженные Силы Китая. Одно это показывало, насколько ужасающей была эта организация.

Все эти движения вызвало появление Миртовой Императорской Звезды. Все эти фракции, покинули свои укрытия ради одного человека. Человека с Судьбой Сына Небес. Прямо сейчас, все фракции искали этого человека, а бесчисленные Наследники вышли в реальный мир в поисках информации о Великой Цинь.

Имя Наследника Великой Цинь, в очередной раз потрясло весь мир.

<http://tl.rulate.ru/book/13714/481980>