

- Проходите сюда. Экзамен будет проходить наверху.

Я встретил родителей Аи у дверей ассоциации и повел их на арену на пятом этаже, где будет проводиться Экзамен Тренировочной Лиги.

Кстати говоря.

Знаю, я все говорил «Экзамен» да «Экзамен», только на самом деле нет никакого «Дня Экзамена Тренировочной Лиги».

Его просто добавляют к обычным занятиям, называемыми «Ежедневной Активностью».

И если экзаменуемый выступит хорошо, он сразу может вступить в Тренировочную Лигу.

- Так, не задумывайся долго над ходом. Все нормально... просто играй как обычно, хорошо?

Кейка, у которой уже ранг С2 в Тренировочной Лиге, добрыми словами пытается снять с Аи напряжение.

Аи сидит на коленях в углу комнаты и выглядит очень-очень нервничающей. А веер, который я оставил у подушки, крепко сжат в ее руках.

На данный момент тридцать девять мужчин и женщин состоят в Тренировочной Лиге Кансайской Ассоциации Сёги, большинство из них младшеклассники и ученики средней школы.

Девять из них, кто пытается стать игроками Женской Лиги, немного старше, чем остальные.

Кейка самая старшая, ей двадцать пять, но я бы сказал, что большинство все еще в старшей школе. А младшеклассников только двое, те самые девочки, которые приняли участие в Тренировочной Группе у меня в квартире, Мио и Аяно, ну и, конечно же, Аи.

- Ннн. Всех с добрым утром.

Мужчина, руководящий Тренировочной Лигой, Ёшицуне Куруно 7-ой дан, быстро всех приветствует и проводит переключку. После он достает «Большую Доску», белую доску с сеткой Сёги на ней и магнитные фигуры Сёги, чтобы провести лекцию по стратегиям и дать ученикам жизненный урок.

Сегодня все проходит примерно так.

- Расскажите мне, каким образом каждый из вас старается стать лучше? — добрым голосом Куруно-сэнсэй задает членам Тренировочной Лиги вопрос, глядя на каждого из них по очереди. Младшеклассницы отвечают первыми. «Играю каждый день в Сёги!», «Решаю много задач по Сёги».

- Ннн. Играть матчи, решать задачи, есть много путей для совершенствования. Однако самый главный — наращивание. Например, — Куруно-сэнсэй продолжает, — тем людям, которым сложно правильно держать осанку, стоит попробовать просидеть весь свой первый матч сегодня на коленях. В следующий раз попытайтесь продержаться до середины второго матча. Потом попробуйте продержаться до конца второго матча... Продолжайте наращивать, и вы даже не заметите, как стали намного лучше, чем в начале пути. Это зовется усилением.

Только Сэнсэй заканчивает свою речь, как младшеклассницы быстро поправляют свои осанки.

Очень отраднo смотреть, как они сразу следуют словам.

- Сегодня кое-кто будет сдавать экзамен, чтобы вступить в наши ряды. Я хотел бы, чтобы вы сосредоточились. Опирайтесь на полученные вами знания. Покажите ей, что Тренировочная Лига не обычный очередной класс.

Вдруг став центром внимания, Аи застыла словно статуя. Кейка сочувственно улыбнулась и погладила ее по спине.

- А сейчас я объявлю пары на первую игру.

Как только он закончил объявлять, кто сражается с кем и с какой форой, члены Тренировочной Лиги сразу же подошли к доскам для Сёги и начали расставлять фигуры. Желание играть буквально витает в воздухе. Даже мои пальцы начали двигаться сами собой.

В конце концов остаются лишь двое, Аи в их числе. Куруно-сэнсэй обращается к ней.

- Мисс Хинацуру, у вас же 3-ий дан в классе этажами ниже, верно?

- Д-да!

- Ннн. Тогда посмотрим, что вы можете показать против Мисс Садато в матче без форы.

Первым оппонентом Аи будет Аяно Садато, подруга Аи из Тренировочной Группы.

И хотя ее ранг лишь F1, так как она новый член Тренировочной Лиги, но я видел ее игру во время Тренировочной Группы Младшеклассниц. У нее есть способности к Сёги.

Равный матч без форы. Подбросом фигуры решилось, что Аи ходит второй.

- Пожалуйста, начинайте.

- Как только вы будете готовы! — говорят они одновременно.

После слов инструктора все участники кланяются друг другу и начинают играть. С первыми клацаниями по доске Сёги десятки электрических шахматных часов оживают, наполняя арену гулом.

- Вау...

Под полным впечатлением отец Аи восхищенно выдыхает. Даже мать Аи внимательно следит за происходящим.

Счастливая и взволнованная атмосфера ушла, как и невинность на лицах детей. Такому удивится каждый, кто видит это в первый раз. Сейчас напротив друг друга сидят молодые убийцы, пытающиеся ликвидировать короля противника.

Теперь взглянем на матч Аи...

- Смотрите, Аи выдался шанс захватить преимущество.

- Что? — отвечают ее родители в унисон, глядя на меня и ожидая разъяснений.

- Оппонент Аи излишне осторожничает и пытается слишком рано укрепить защиту. И на

самом деле это создает брешь в ее позициях. Конечно, она недостаточно большая, чтобы быть уверенным в победе, но все же...

Однако для Аи этого достаточно.

- ...Нхх!

Аи словно молния врывается слонем в созданную оппонентом брешь.

- А?!

Внезапное решение Аи отправить одну из ее больших фигур в суицидальную атаку повергает Аяно в шок.

«Я должна ее забрать, у меня нет другого выбора!»

Такие мысли читаются на ее лице, и Аяно действительно забирает слона. Ее ход позволил полномасштабному наступлению начаться.

Пользуясь шансом и не тратя ни секунды на размышления, Аи методично загоняла короля Аяно в угол до самого мата.

Обнаружив дыру в стене, она раздробила всю стену свирепой атакой, подобной бушующему шторму.

- У меня... у меня не осталось больше ходов... Я проиграла...

Все еще не осознавая произошедшее, Аяно ошеломленно опускает голову и признает поражение.

Мозги Аи все еще работают на максимальной скорости, поэтому: «Спасибобольшое!» — ее слова сливаются воедино. Аи практически бросает голову вниз. Даже ее щечки пылают алым от радости.

Удивленные окончанию матча дети поблизости начинают шуметь.

- Правда что ли?

- Уже закончили?

- Детеныш Дракона просто монстр...

Лишь 34 хода были сделаны. Обычно игры длятся приблизительно 100 ходов, так что эта прошла удивительно быстро.

Отец Аи тоже изумлен.

- О-она уже выиграла?! Аи?!

- Решимость вашей дочери выиграла игру. Она воспользовалась мимолетной ошибкой оппонента, прежде чем тот был готов к сражению.

- Решимость? — говорит мать Аи колючим тоном. — Сёги — это настольная игра, разве нет? Как решимость игрока может повлиять на результат?

- Верно, Сёги — это настольная игра.

Двадцать лет назад... когда нынешний несомненный правитель мира Сёги завоевал все семь титулов, журналист спросил у него: «Что Сёги значит для вас?» И вот его ответ.

- Сёги... всего лишь игра. Однако только стоит двум людям столкнуться друг с другом, и психологические моменты, такие как самоуверенность, страх и другие эмоции, будут всегда оказывать влияние.

Даже в этом матче, если бы Аяно сделала глубокий вдох и без замешательства проанализировала атаку Аи, у нее было бы много возможностей захватить преимущество.

Однако жертва Аи большой фигурой и ее невероятно быстрый темп послужили причиной ошибок Аяно, что и привело к полному поражению в этой удивительной короткой игре.

Аяно ходила первой в равной игре. Если бы она напала первой, то захватила бы преимущество. Раз Аяно этого не сделала, значит с самого начала у нее было меньше решимости, чем у Аи.

- Ты слишком хороша, Аи... Слишком...

- Н-но я несколько раз чуть не проиграла... Не обдумав, поспешно делала ходы...

Только они начали обзорную сессию, как: «Охх?..»

Человек позади них, подошедший чтобы взглянуть поближе, выдохнул с любопытством.

Подход Аи был настолько впечатляющим. Конечные позиции на доске полностью показывают ее талант.

И ее талант привлек другой талант.

<http://tl.rulate.ru/book/13698/593686>