

Наш с Костяшкой спор длился уже битый час, а Света всё ещё держала нейтралитет.

- Да пойми же ты, игра это, игра! Если продолжишь вести себя в подобном духе, то никогда не прокачаешься! Это всего-то программный код, согласен, весьма реалистичный, но так и задумано разработчиками, чтобы привлечь побольше народу! Той Амелии и в помине не существовало, с самого начала игры было лишь каменное надгробие, и всё!

- Да я прекрасно понимаю, но игра не отменяет того факта, что ты человек, настоящий, реальный! Сможешь жить, зная, что поступил так жестоко? Причина не в нипах и их эмоциях, причина в нас самих, в наших действиях и поступках, осознание виртуальности – не повод выпускать зверя, опускаться до чудовища! И ты меня не переубедишь, я всё равно верну ей те локоны и записки.

- Хорошо, вот смотри, ты ешь людей? – тестер сказал это очень серьёзно и, признаюсь, поставил в тупик.

- М... нет.

- Тьху, мясо! Я хотел сказать мясо! У тебя есть, ну, допустим, шуба или кожаная сумка? Или какая-нибудь ненужная фигурка из дерева? – змеелюд затараторил, видимо, перенервничал из-за своей оговорки.

- Причём здесь это?

- А вот подумай, имеют ли люди право убивать животных? Вот растят они курицу, кормят, а потом убивают, чтобы съесть. Есть ведь нужно, так? Но можно и травой питаться, и всё нормально будет. И так не только в случае с курицей, но и с коровой, да и со всем остальным, не едой, а и прочим. Люди используют ресурсы планеты и забивают животных ради забавы и удовлетворения своих эгоистичных желаний, которые никак не повлияют на их жизнь, и... Чёрт, я хотел сказать эпичную и пафосную речь, но что-то как-то запутался немного...

- Если ты хотел сбить меня с толку, то у тебя получилось.

- И меня тоже, – поддакнула Света.

- Только я, правда, не понимаю, к чему ты всё это вёл. Единственное, что удалось уловить, так это твои ярые гринписовские наклонности.

- Блин, ну это образно. Короче, люди плохие, жадные и самовлюблённые, у них в природе заложено разрушать и получать от этого удовольствие. Все, понимаешь, не один там какой-то злой дядя, а и тётя...

- И дедушка, и бабушка... – Света прям оживилась.

– Вот-вот, все в той или иной степени поступают неправильно или жестоко, этого не изменить, а потому не стоит идеализировать такое понятие, как человечность, – наконец закончил он и облегчённо вздохнул.

– Я и не идеализирую.

– Ага, а с кем тогда я так долго спорил на счёт Лоры?

– ...

– У неё ведь тоже есть скелет в шкафу.

– И на кладбище, – захихикала Света, но потом поняла и сразу умолкла. И снова хихикнула, прикрыв рот ладонью, даже отвернулась, но было видно, что её плечи дрожат от смеха.

– Так, ладно, всего час до рассвета остался. Нужно записку ей доставить. Чем быстрее с этим разберёмся, тем лучше.

Естественно, бумажку змеелюд сунул мне в руки, мол, поспорили, а теперь иди, выполняй. Нет, я понимаю, что это как раз по моей части, незаметно, быстро. Вот, потихоньку становлюсь незаменимым членом команды. Ладно, это игра, а меня давно четвёртый уровень заждался.

Дорогу к дому Лоры выучила наизусть, потому добежала без задержек и забралась через по-прежнему открытое окно. Спальня, как всегда, пустовала. Интересно, эта комната вообще хоть раз использовалась? Всё-таки да, ибо шкатулка вернулась на своё законное место, может, снова своровать и продать? Забавно выйдет. Записку положила рядом, думаю, заметят. Костяшка довольно-таки старательно выводил буквы, чтобы НПС ничего не перепутала и поняла верно, а именно:

«Здравствуй, Лора. Знаю, хочешь вернуть свои сокровища. ДА-ДА, ТЕ САМЫЕ. Просто положи на крышу дома 1000 золотых, завтра, после полуночи. Утром на том же месте тебя будут ждать твои драгоценности».

Не знаю почему, но внутреннее «я» прочитало эти слова злобным хриплым голосом, немного насмехаясь. И всё-таки это как-то неправильно наживаться на чужом горе, но дело сделано. Честно, не ожидала от себя подобного, но почему-то согласилась с Костяшкой и в уме подсчитываю, сколько уровней смогу взять, останется пару карманов и можно пятый покупать, зачем мелочиться.

Почему виртуальность так полюбилась людям? Новые миры и возможности, суперспособности не доступные в реальной жизни? Нет, точнее, некоторые искренне верят в это, единицы даже следуют таким заповедям, но главное – свобода. Свобода действий, безнаказанность, аморальность и вседозволенность. Не нужно следовать общепринятым принципам, бояться

законов, постоянно думать, что о тебе скажут. Это правда, люди наслаждаются разрушением, иначе, почему целые орды бегут вырезать мобов, зачищать подземелья. Сидели бы в городе, безопасно, никто не трогает, ан нет, вторгнусь в дом монстра, убью его и оправдаю себя тем, что пытался выжить, он сам на меня напал. Ага, только никто не заставлял идти туда специально и агрить. И никто не заставлял меня красть шкатулку, тогда, в первый раз, мне хотелось самой. Адреналин, чувство собственного превосходства, жажда наживы. Зачем? Просто я человек, обычный, и моей душе тоже не чужды искушения.

Домой вернулась в скором времени, ни к чему, чтобы лишний раз видели. Змеелюд увлечённо копался в своём уголке, что-то мастерил, а вот Цветика и след простыл, наверняка, к мужу ушла.

- Доставила.

- Отлично, - моментально среагировал Костяшка, а потом немного замялся. - Ну, ты это, не дуйся на меня, не думай, что я такой весь ужасный, хорошо?

- Угу.

- Просто, как бы правильно сформулировать... Ну не существует ни в реальности, ни здесь абсолютного добра или зла. То, что Лора потеряла ребёнка, ещё не показывает её характер, поступки, мысли...Поэтому не стоит себя терзать и жалеть её.

- Да я согласна, но перед глазами постоянно всплывает та картинка с кладбища.

- Эпичное зрелище, разработчики постарались, конечно, на славу, - мечтательно подтвердил тестер. - Если второстепенный нип так проработан, то что вообще от мира ожидать, поскорее бы десятый уровень взять.

- Десятый уровень, а звучит, как сотый, с такими-то требованиями.

- И не говори, - захохотал Костяшка, кажется, напряжение растаяло. А мне ведь действительно не за что на него обижаться. Не он заварил кашу, только масла туда добавил.

День пролетел монотонно и скучно. Пару раз выходила в реал поесть, один раз даже вздремнула, а в полдень по традиции обворовали толпу. Только в этот раз я действовала одна, а Костяшка взял на попечение Свету, хоть она и рвалась всё сделать самостоятельно. Но здесь НПС не настолько буйные и невнимательные, как вчерашние ремесленники. Мне удалось собрать около десятка золотых, глаз наточился, а руки работали на автомате, труда не составило, да и прежнего восторга уже не вызывало. Все мысли сводились к предстоящей

ночи.

Мы продумали всё до мелочей, обсудили варианты развития от «идеально гладко» до «полный триндец». В итоге решили поступить так: Света, как самая прокачанная, да и боевая, была нашей приманкой и щитом, то есть именно она должна забрать деньги на крыше, ибо в крайнем случае, сумеет отбиться и выжить. Она сидела на том самом дереве, которое служило моей дорогой в дом, я же в облике кошки лежала на заборе. Во-первых, вдвоём не так страшно, во-вторых, легче заметить опасность, а в третьих, я тот самый «план б», если Лора вдруг задумает нас поймать. В этом случае Цветик скинет мне деньги с крыши, я обращусь в человека, мешочек или ящик с монетами вполне может быть зачарован, а потому в инвентарь не положится, рисковать и тратить время не стоит. Я его схвачу и дам дёру, благо с этим забором мы прекрасно знакомы и перемахнуть через него труда не составит.

Костяшка же, как истинный руководитель миссии, находился на расстоянии, да и толку от него тут, если честно, пшик. Он наблюдал издали и постоянно строчил в чат.

Костяшка: Ну, что там у вас?

Цветик: По-прежнему тихо, не отвлекай, а.

Аврора: Мы почти час здесь кукуем, может, залезешь уже на крышу.

Цветик: Не бесите меня, когда надо, тогда и залезу.

Костяшка: Два против одного, лезь давай. Сама же говоришь, что тихо.

Цветик: А вдруг это такая засада???

Аврора: Такая засада, что они даже не дышат? У меня слух прокачан, вообще ноль, не бойся.

Не уверена, темно всё-таки, но, кажется, эльфийка закатила глаза от недовольства, однако начала взбираться, медленно, осторожно, а потом растворилась в воздухе и материализовалась на крыше. Точно! Я ведь так и не расспросила, как она это делает, я тоже хочу!

Цветик: Тут ничего нет! А вы лезь-лезь...

Костяшка: Странно, и стражников нет?

Света скрылась из моего поля зрения, наверное, пошла проверять.

Цветик: Ничегошеньки. Только птичий помёт, не знаете, его продать можно?

Аврора: Навозокрад!

Костяшка: Какахавор!

Аврора: Каллограбитель!

Цветик: А не пошли бы вы!!!

Костяшка: Ладно, возвращайся на позицию, ещё подождём.

Цветик: Ну, уж нет, я тут на крыше полежу.

И то верно, забираться намного проще, чем слезать. Тишина продолжалась, как бы я не вслушивалась, абсолютная пустота. Прошёл очередной час с постоянными вопросами тестера в привате. Подозрительно это, нехорошо, и предчувствие не то, чтобы тревожное, волнующее скорее.

Костяшка: Короче, я иду к вам. Что-то здесь нечисто.

Аврора: Может, уехали в отпуск?

Костяшка: Или на дачу.

Аврора: Или записку не нашла.

Фигура змеелюда вскоре показалась на другом конце улицы, поначалу можно было испугаться и подумать, что появился кто-то другой, но дурацкие перебежки с приседаниями и кувырками выдавали владельца. Он явно пересмотрел шпионских фильмов и переусердствовал с маскировкой, такие кульбиты гораздо сложнее не заметить, даже ночью. К забору он подкрался на цыпочках, прислонился спиной и сполз в кусты.

Костяшка: Я на месте.

Аврора: Да неужели? Я вообще не заметила.

Костяшка: Ага, смейся. Надо что-то решать.

Аврора: Давай, мозг.

Костяшка: Свет, а ты чего молчишь?

Костяшка: СВЕТА!

Костяшка: СВЕТА!!!

Аврора: Мне мерещится или она похрапывает?

Костяшка: Вот же ж!

Следующие пару минут мы заваливали чат чем-то вроде «мпсрсватолва» для того, чтобы личка Светы постоянно гудела и будила её.

Цветик: Что за кипишь? Что стряслось? Деньги принесли? Не вижу.

Костяшка: Нифига не принесли! Не спи на рабочем месте!

Цветик: А ты сюда чего припёрся? Жить надоело?

Костяшка: Хватит огрызаться, не видишь, что-то не так, надо проверить.

Аврора: Извиняюсь, что перебила, но как мы проверим?

Костяшка: Пойдём в дом.

Цветик: Ты с ума сошёл???

Костяшка: Ничего так и не случилось, Аврора не слышит никаких звуков, я заюзал своё чтение мыслей и...

Цветик: И?

Костяшка: Блин, хоть бы ради приличия удивилась моей крутой способности.

Цветик: О БОЖЕ!!! И?

Костяшка: Да ну тебя.

Аврора: Может, уже скажешь.

Костяшка: И шишь, такое впечатление, что никто не думает. Хотя... Сама ты придурок, Света!

Цветик: Ну, мы-то с Авророй легко попадём внутрь, а ты как?

Костяшка: Как-как? Знаешь, что такое дверь? Так вот откроешь.

Похоже, я тут самый адекватный человек, а этим лишь бы погрызться. Запрыгнула на дерево, а эльфийка со змеелюдом направились к задней двери, слегка пиная друг друга и прожигая злым взглядом. Не знала бы, что она замужем, пророчила бы им светлое будущее. Занавеска ласково развевалась, приветливо приглашая внутрь, только, когда я оказалась на подоконнике, в нос ударил странный запах, неприятный, кисловатый, какой-то металлический.

Аврора: Ребят, тут какая-то вонь, точно что-то не так.

Костяшка: 1

Аврора: Что 1?

Цветик: Этаж блин!

Господи, чего так нервничать, нормальная же вчера была, ПМС что ли? В спальне творился бардак: всё перевёрнуто, разбросано и побито, дверь распахнута настежь. Не нравится мне всё это, свалить? Ребята ещё так странно ответили, попались? Любопытство перевесило чашу, и я незаметно прошмыгнула по коридору к лестнице. Картина, развернувшаяся перед глазами, не вдохновляла, я едва сдерживала рвотные позывы: куча трупов, всё замазано кровью, а там, кажется, даже кишки выпали. Лапы сами понесли наружу, сердце словно застыло от ужаса, а в горле появился неприятный ком. Зачем я на это посмотрела? Что вообще здесь происходит?

Свежий ночной воздух постепенно привёл в порядок мысли и убрал тошноту. Слишком реалистичная игра, а как же цензура? Где там всякие предупреждения для слабонервных, а? Да, я старше восемнадцати, но это ничего не меняет. И всё же, что стряслось? Нет, понятно, массовая и жестокая резня. Как вариант, у семьи Лоры имелись враги, и сегодня настал час расплаты, или сейчас в этом районе орудуют игроки, что прямым текстом кричит о том, что стоит сматываться. Ну и самая бредовая версия: Лора свихнулась и поубивала стражу за то, что прозевали ограбление, а потом опомнилась и сбежала на кладбище.

Цветик: Ты где пропала?

Аврора: Мне там не по себе, я на улице жду.

Костяшка: Как знаешь. Каждый сам за себя, что найдёт ценного, то и сворует.

И чат замолк, хорошо хоть сказали перед тем, как углубиться в поиски. Желания возвращаться на побоище у меня нет, а вот желание взять четвёртый уровень горит неистовым пламенем, тем более осталось чуть больше пятидесяти золотых, и вот он шанс получить их. Богатый и пустой дом на блюдечке с каёмочкой. Конечно, его могли обчистить и до нас, но сомневаюсь, что успели, или физически сподобились унести так много, а потому глупо упускать возможность нажиться, даже учитывая весьма противный антураж. Нет, ну почему я воспринимаю всё так реально? Остальные играют себе в удовольствие и не парятся, а мне, то страшно, то противно, то ещё что-то. Да, это моя первая РПГ, может, в этом причина, не привыкла, всё в новинку. Надо взять себя в руки и думать что-то типа «О, какая горка пикселей с отрубленной рукой».

Попрыгав на месте, словно боксёр перед поединком, даже не знаю зачем, но влетела в дом через уже открытый чёрный вход. Какие, мать вашу, красные жидкие пиксели, а какие прорисованные раны, ммм, а прямая кишка выглядит совсем не так, как в учебнике по биологии. Стараясь не падать духом, добежала к ранее запертой двери на первом этаже, с первого визита любопытно, что там, а там лежало обезглавленное женское тело. Вариант про сумасшествие Лоры отпадает: платье на трупе очень дорогое, служанки в таких не ходят. Наивно было полагать, что я здесь что-то найду, ну кроме головы Лоры за креслом, с открытым кровавым ртом, побелевшими глазами, слипшимися волосами... Жуть. Здесь всё перевернули вверх дном: книги и картины на полу, ковёр задран, ящики стола выдвинуты. Поздно пришла, и на второй этаж идти бессмысленно, отчётливо слышу, что там гребутся друзья. Логично, тут повсюду покойники, а на втором гораздо приятнее, надо было снова в окно лезть.

В конечном итоге мой путь привёл на кухню, где и оказались пару мёртвых служанок с алыми от порезов передниками и застывшим испугом на лицах. Знаете, когда нет ничего стоящего, чтобы стырить, но есть возможность стырить, то начинаешь работать мозгами, выискивая, что же всё-таки окажется полезным, ведь уходить с пустыми руками – святотатство. Так я вспомнила о своей недолаборатории. Можно поискать для неё всякую утварь, например, черпак, иди сюда, родной. Ковшик небольшой, мисочки, тесак, наверное, всё это пригодится. Открыв очередную дверцу шкафа, увидела баночки и мешочки со всевозможными специями. Взяла сахар, помню ведь, для дремоты нужен, кстати, его подсветило, как ингредиент, который используют для приготовления ядов, а потому пришлось брать в руки всё остальное и проверять. Разнородные смеси сразу отправились на покой, а вот по отдельности высушенные ягоды, листики, кора и корешки оказались моими потенциальными компонентами для ядов. В ходе более тщательного осмотра кухни обнаружили столовые приборы из серебра. А вот это уже, какая-никакая удача!

Костяшка: Скоро рассвет, надо успеть скрыться, ещё десять минут и валим.

Я как раз успела упаковать находки в инвентарь. Встретились у чёрного входа и немедля отправились долой. Цветик держала в руках знакомую шкатулку, эх, мою идею украла. Как оказалось, эльфийка вообще ничего не нашла, потому и взяла её. Она в надежде обошла каждый труп, но их уже кто-то обобрал до нитки. Драгметаллов или украшений след простыл, а потому настроение у неё сейчас было ниже некуда. Змеелюду повезло даже больше, чем мне. Во-первых, он получил инструменты для своего ремесла, во-вторых, раскурочил огромные часы, чтобы разжиться деталями, но вдобавок нашёл тайник с камнями. Узнав это, Света всё порывалась разнести к чертям тот дом, лишь бы и самой найти тайник.

Добредя до главной улицы, мы единогласно решили расстаться: всем нужно уладить личные дела и сплавить лут. В одиночестве, что уже стало роскошью, ведь «мой» особняк оккупировали под базу, я вернулась домой, выгрузила всё ненужное, и только потом отправилась к ювелиру, даже пришлось под дверью куковать где-то полчаса, которые я потратила на чтение подаренной книги. Не самый эпичный рецепт удалось выучить, но слабительное тоже может подпортить жизнь. В итоге сбавила набор столовых приборов за десяток золотых, возможно, на аукционе или у подпольщиков мне бы дали больше, но таскаться с этим добром и караулить – не моё, мне надо сразу и наверняка, а десяток – совсем неплохо. Сегодня схожу на рынок, напишу Кириллу, вдруг сможет вернуть должок, так, глядишь, и наскребу на новый уровень, а если нет, то подожду денёк-другой. А пока пора в реал.

Время близилось к полночи, а завтра в универ, нужно хоть пару часов покомарить. Нет, в игре можно и не спать, всё равно фактически отдыхаешь, только мозгу необходимы перерывы, хоть ненадолго. Рассчитала время, завела будильник, никак нельзя прозевать концерт революционера, пожалуй, это мой основной источник заработка. Кажется, я начинаю бредить уровнями, но ведь они напрямую определяют силу в игре. Это закон, необходимость, вот только здесь система какая-то дурацкая, интересно, будет ли после десятого уровня легче качаться? Типа наоборот, обычно, первые уровни набираются быстро, а вот потом приходят на помощь всякие бонусы, а здесь вначале напрягаешься, а потом, достигнув определённой планки, становишься профи, и всё идёт как по маслу. Хотя, о чём это я, со временем всё становится только хуже.

Костяшка предстал перед нами, красуясь пятёрочкой в уровне, отчего эльфийку как-то передёрнуло, привыкла быть впереди, а тут вон догнали, главное, чтоб в руках себя держала, а то разнесёт толпу, чтоб вот разом и собрать на шестой левел. Только я в аутсайдерах, надо бы придумать новый способ заработать, но для ядов у меня недостаточно составляющих, да и воду где-то брать надо, что я всё никак не могу придумать. Ночью сунуться в чей-то дом? Боже упаси, я пока от Лоры не отошла. Хм, кстати, если...

– Свет.

– Чего?

– Хочешь купить информацию о тайном квесте?

– М?

– Ну, я тут случайно открыла, Костяшка уже купил, ибо система штраф может прописать.

– А с чем хоть связано?

- Говорю же, нельзя. Короче, ладно, раз ты такой еврей.

- Хочу. Покупаю.

Сделка прошла, как и со змеелюдом, а мой кошелек приобрёл золотую монету. В принципе, найти бы местечко, где полно игроков и толкать одному за другим.

- Фигня, - разочаровалась Света.

- Ну не скажи, у меня такие бонусы открылись, что в перспективе вообще конфетка.

- В перспективе, а сейчас фигня, - констатировала эльфийка.

Внезапно я поняла одну очень важную вещь, сколько всего я открыла и приобрела, но не пользуюсь, полагаясь только на себя, как на обычного человека, ну не считая прогулок в виде кошки. Я ведь даже не пробовала взять какой-то квест, кого-то обдурить. Всё ною, а сама ничего не делаю, кроме походов на рынок. Хотя сегодня карманы и принесли мне ровно двадцать один золотой, а это явный прогресс, что не может не радовать, я твёрдо решила, что нужно действовать и полагаться на себя, а не просто жить от толпы к толпе. Вариант с продажей информации не стала откладывать в долгий ящик и обошла все таверны, что находились возле рынка. К сожалению, единственное различие игроков и нипов - это одежда, и только после знакомства ник светится либо зелёным в случае игрока, либо белым в случае НПС. Сама же я ходила с натянутым капюшоном, не хотелось раскрываться, да и с такой мнимой анонимностью как-то легче подходить к незнакомцам и предлагать сведения, чувствовала себя барыгой: «Псс, парниш, инфа нада?».

Однако дело это выдалось не простым, как я нафантазировала, ибо не все желают расстаться с деньгами ради кота в мешке. За несколько часов только парочка жизнерадостных нубов, по-видимому, подумавших, что им подвернулось какое-то уникально событие, купили информацию и довольные ушли восвояси. И это неплохо, хоть какое-то разнообразие и прибыль, надо и завтра так погулять.

По традиции сложив деньги под матрас, но теперь на кровать, грубо сколоченную из досок змеелюдом, и за это спасибо, уселась сверху и открыла характеристики, нужно внимательнее всё посмотреть, чтобы знать свои возможности и составить хоть парочку стратегий на проверку.

Навыки персонажа Аврора:

Грабитель: 1(18/10)

Вы умеете красть вещи в закрытых помещениях.

Карманник: 1(37/10)

Вы умеете красть вещи из инвентаря НПС и игроков.

Ширмач: 1(11/10)

Вы умеете использовать себя и другие предметы, чтобы отвлечь жертву.

Соучастник: 1(18/10)

Вы эффективно работаете в команде с другими ворами.

Очки растут, а уровень нет, ещё одна причина поскорее повысить основной левел, всё взаимосвязано и нехило тормозит процесс развития. А, если вспомнить самый первый квест, то тогда навыки отсутствовали вовсе, просто воровала, за что впоследствии их и получила, думается, есть и другие, кроме этих, только вот какие ещё виды грабежа существуют? Да, шантаж бы подошёл, но он у нас с треском провалился. Стоит устроить с ребятами мозговой штурм по этому поводу.

Способности персонажа Аврора:

Активные способности:

Обычная трансформация

Вам доступен обычный редактор изменения внешности для облика кошки. Стоимость превращения: от 5 серебряных. Затраты маны на превращение: от 5маг.ед. Затраты маны на поддержание образа: 3маг.ед. в минуту.

Пассивные способности:

Острый слух (улучшение доступно после 10го уровня)

Способность слышать тихие звуки или на расстоянии до 500м.

Усиленное обоняние (улучшение доступно после 10го уровня)

Способность распознавать природу запахов, ощущать слабые запахи на расстоянии до 10м.

Зрение в темноте (улучшение доступно после 10го уровня)

Способность видеть при слабом освещении или в полной темноте на расстоянии 5м.

Жидкий скелет (улучшение невозможно, зависит от размера черепа)

Способность пролезать в узкие отверстия.

Шестое чувство (улучшение доступно после 10го уровня)

Способность чувствовать опасность, ловушку, наведение прицела на себя с вероятностью 25%.

Да, пассивки, всё-таки работали без моего ведома, за что безмерно благодарна, приятнее всего, не только в облике кошки. Прогуляться за город что ли, перед этим нанюхавшись приобретённых ингредиентов? Буду, как ищейка, брать след, нелепо, но надо рассмотреть и эту версию.

Бонусы характера персонажа Аврора:

Простые бонусы:

Искатель приключений (зависит от черты «авантюрный»)

Вы безумно влюблены в приключения, а если за это имеется награда, то Вы обеими руками «за». Никакие риски не могут Вас напугать, а потому все самые лучшие задания достаются Вам с вероятностью 10%.

Лжец (зависит от черты «обманщик»)

Только настоящий лжец способен так искусно обманывать, как это делаете Вы. Ваш собеседник беспечно развешивает уши и готов поверить Вам с вероятностью 25%.

Мироед (зависит от черты характера «корыстный»)

Вы во всём видите выгоду, а если где-то и не видите, то обойдёте стороной это проклятое место. Ведь, что самое главное в жизни? Правильно, прибыль, любая прибыль для Вас увеличивается на 5%.

Пора поискать квесты, самые простые, глядишь, на мысль и натолкнёт. Ведь если нужно доставить что-то ценное, то можно забрать себе и скрыться, по сути, тоже воровство, или соврать, что что-то доставил и получить награду. Вот так на словах выглядит легко и гениально, как бы ещё набраться храбрости и проверить. Теперь даже и не знаю, с чего начать. Наверное, как человек-трус, соберу совещание и обсужу всё с Костяшкой и Цветиком.

Однако удача отвернулась. Света заявила, что на три дня уходит в загул с мужем и мобами, видимо, всё это её так расстроило, что она возжелала убивать, а Костяшка банально светился оффлайн. Я же могла спокойно торчать здесь около восьми игровых часов перед учёбой. Что ж, пора взрослеть, становиться самостоятельной. Допустим, я возьму задание у непися, но ведь он не настолько тупой, чтобы забыть внешность и имя того, кто его надурил. Если с внешностью мне помогут два моих костюма, то с именем, разве что обман. Можно же представиться чужим именем? Есть такая функция, чтоб лапши навешать, но ник при этом не менять? Думаю, у меня должна быть, главное понять, как это работает.

Практика – наше всё, как говорила Сальма о ядоварении, но я решила сделать это своим девизом. Расщедрилась на несколько золотых, чтобы сменить причёску, если уж маскироваться, то, как следует, и довольно спонтанно поставила мушку слева над верхней губой, симпатично и воспринимается, как ложный опознавательный знак. Слегка завитые локоны идеально сочетались с платьем, даже харизма подросла на два пункта, что теперь давало мне двадцать пять очков. В боевой готовности отправилась покорять НПС, а точнее «знакомиться» с ними, скрывая настоящий ник. Занятие не хитроумное, с уличными торговцами всё прошло гладко, успела побывать Лорой, Амелией и Светланой, и никто ничего не заподозрил. Признаю, с фантазией не ладится, но я тогда была на нервах.

С этим теперь тоже разобрались, пора искать задание, мало ли, не смогу взять, как было у Кириллы с надоедливой системкой, тогда придётся менять планы. Ноги сами понесли на рынок, давно полюбившееся место, да и народу куча, должны же быть нуждающиеся в лишних руках. Еду и прочий дешёвый товар я обходила стороной, душа жаждет наживы покрупнее, чем горстка медяков. Вскоре внимание привлёк гиперактивный усатый толстячок, суетившийся возле прилавка с мехами. Меня снова сковало страхом, как тогда, в лавке кожевника. Только сейчас-то я уже вор со стажем, а трясусь как салага. Дабы доказать себе лично, кто тут хозяин, чисто на волевых подтащилась к мужичку и вежливо представилась.

– Здравствуйте, уважаемый, меня зовут Мари. А... не найдётся ли у вас подработки для порядочной девушки?

Можно подумать, что мозг дал сбой, появилось новое имя, отчасти это так, ведь мою маму зовут Мария, а не Мари, я случайно съела окончание, пытаюсь унять дрожь в горле.

– Ох, Мари, ты мой ангел спаситель! – всплеснул ручками усач. – Дело есть, очень срочное, серьёзное и хорошо оплачиваемое, аж 5 серебряных за него дают!

Пока всё довольно просто, в следующий раз нужно будет выбирать такую же активную жертву, которая, оказываясь, паникует, ну, наверное. Надеюсь, он даст мне целую телегу отборных шкур, а я их Подпольщикам подгоню, думаю, неплохо заработаю.

Внимание! Квест «Воротничок», обычный. Доставьте очень ценный мех портному в течение двух игровых часов. Награда: 3 серебряных. Штраф за невыполнение: Вас может разыскивать стража за хищение чужого имущества. Принять/Отклонить.

Принять. Значит, могу похитить, отлично, как и намечалось. Очень ценный... Очень интересно, сколько стоит вне задания. Да полюбому больше, чем платят за доставку. Тем временем мужичок сунул мне в руки аккуратный малюсенький тряпчатый узелок, в котором и покоился тот самый мех.

- Поспеши, Мари, прошу тебя! От этой сделки многое зависит!

Я кивнула и отправилась прочь. Конечно, многое, особенно со статусом «обычный». Моё любопытство не выдержало, а потому за первым безлюдным углом я посмотрела на этот ценный мех. Не спорю, мягкий, белый, но так мало, эх, вот бы портной шубу шил из него, вот это бы квест хороший был!

Озарение пришло из ниоткуда. У меня осталось менее двух игровых часов, чтобы набрать других квестов, ведь потом начнут искать, а я что, зря маскировалась. Как ошпаренная понеслась прочёсывать рынок, естественно, не попадаясь на глаза толстяку. Внимания удостаивались лишь те квесты, которые предполагали что-то отнести или доставить, так сказать, пока что легально забивала инвентарь более-менее ценным грузом. Продукты питания тщательно игнорировала, ну не нужен мне для хранения скоропортящийся товар, вот только одна пекарша всё же всучила мне пирог и графин вина.

- Здравствуй, голубушка. Смотрю, ты ищешь задания, у меня как раз есть одно. В центре, почти рядом с дворцом, живёт молодой граф, жадный до выпечки, выпивки и красивых девушек. Доставь-ка ему пирог и вино, а уж за ним не убудет щедро отблагодарить тебя, - полноватая женщина говорила всё это тихо, деловито, хитро прищуриваясь.

Боюсь, награждать щедро он будет лишь после дополнительных услуг, а меня это не устраивает, однако, женщина не думала отставать, вот ведь прилипала, потому подходила ещё пару раз, пока я всё-таки не сдалась. Чем больше нахожусь в Сарране, тем отчётливее понимаю, что разработчики впили сюда абсолютно все человеческие грехи. Просто любопытно, вот в теории, красивая девушка доставит эту посылочку, скорее всего, войдёт в дом, а там этот озабоченный граф, как дальше развернутся события? Ох, хорошо, что я всё-таки не собираюсь выполнять этот квест. Да, иногда повышенная харизма утруждает, ведь именно этот фактор сейчас сыграл решающую роль для булочки-сутенёрши. Ну и ладно, закатим с ребятами пирушку.

Совсем скоро я осознала, что блуждание по рядам не оправдывает мои ожидания на счёт прибыльности, в инвентаре теснились килограмм редиски (мой первый промах в спешке), маленький бочонок мёда, пряжа, непонятные цветные камушки, не драгоценные, лишь на вид красивые, потому переключилась на близлежащие лавки. Несколько попыток провалилось, владельцам нужно было что-то достать, а с такими квестами, как я прочувствовала на опыте своей заброшенной уникалки, связываться накладно. Уже отчаявшись в магазинчике с зельями и эликсирами, положила на удачу:

- Понимаете, я сегодня весь день доставляю посылки, может, у вас есть задание наподобие?

- Вообще-то есть, - задумался худощавый и пожилой очкарик. - Вот только даём мы его лишь проверенным исполнителям.

А вот и первый кастинг! Получается, здесь всё-таки есть какие-то критерии, кроме фейс-контроля, ибо его с моей четвертью от сотни пройти достаточно легко. Даже не знаю, стоит ли напрягаться и тратить драгоценное время ради этого, вот только зелья, какими бы они ни были, и сбыть легко, и себе оставить можно.

- Хотя, смотрю, ты, Мари, девушка надёжная. Слушай, есть тут у меня пару заказов, но они конфиденциальны...

Забудьте всё, о чём я говорила, нет беспроегрышнее козыря, чем приятная внешность. А заказы, действительно, оказались специфическими, и мне пришлось пообещать, что я никогда и никому не расскажу, для кого я доставляла зелье похмелья, мужской силы, мазь от геморроя, а также подобие противозачаточных. На самом деле я и не смогу, мне даны лишь маркеры на карте, ни имён, ни лиц, а идти туда или шпионить я не планирую. Хотя, информация довольно ценная, учитывая такую секретность и возможность шантажа, потому я сделала скрин на будущее.

Два часа почти истекли, стоило залечь на дно и не высовываться пару деньков, но жажда наживы только раскалилась. Я осмелилась рискнуть, для этого сменив дислокацию на район ремесленников, находившийся не так уж и далеко, но на достаточном расстоянии от рынка. А вот здесь-то игра пошла по крупному

Внимание! Квест «модник», обычный. Доставьте новый костюм барону Увье до конца дня. Награда: 5 серебряных. Штраф за невыполнение: Вас может разыскивать стража за хищение чужого имущества. Принять/Отклонить.

Внимание! Квест «волшебная водица», обычный. В прачечной Эльзы случилась беда, так много работы и ни капли воды. Скорее доставьте эти водные артефакты в прачечную. Награда: от 1 серебряного, зависит от времени выполнения. Штраф за невыполнение: Вас может разыскивать стража за хищение чужого имущества. Принять/Отклонить.

Внимание! Квест «уздечка», обычный. В конюшне стражи всегда нужны уздечки, доставьте их в течение двух дней. Награда: 2 серебряных. Штраф за невыполнение: Вас может разыскивать стража за хищение чужого имущества. Принять/Отклонить.

Водные артефакты, пусть и достаточно простенькие, заставили всплакнуть от счастья, вот теперь проблема с бочкой и её наполнением решена. Уздечки и костюм продадутся быстро и относительно дорого. В эйфории я бы продолжила свой марафон, но чувство собственной безопасности било тревогу, а игнорировать его - сущее самоубийство. Обратившись в кошку поплелась домой, ведь вполне возможно, что «воротничок» успел на меня наябидничать, и серьёзные дяди в латах ищут блондинку в синем платье с родинкой над губой. Всё же отлично я придумала. В своём закоулке вернула человеческий облик и мигом просочилась к

цирюльнику, как же удачно он работает возле моего жилища. Мушку стёрли, косу обратно заплели, осталось только переодеться.

За всей этой суматохой так вымоталась, да и потратила прилично времени, что не осталось сил думать о чём-то ещё, сбывать награбленное, да и вообще находиться в игре, выжала из себя по максимуму. Вернувшись в комнату, тотчас вышла в реал. Необъяснимое чувство радости, наполненности поселилось в душе, рано петь себе дифирамбы, но даже если провалюсь, раскроют, то вот честно, не жалею, этот азарт, задор, именно таких ощущений от игры я и ожидала ранее. Пожалуй, теперь я двигаюсь в правильном направлении.

После пар мой запал поутих, в итоге пришла в себя и здраво оценила ситуацию. Да, понятно, времени у меня не было, чтобы тщательнее выбирать квесты, а потому нахватала чепухи. Тот же мех, кому он нужен в таком мизерном количестве? Даже зелья слишком специфического направления, кто купит? Только мужской костюм и радуется, на остальные мелочи вообще глаза закрыть можно. Вот так опять сама себя завела в депрессию, расстроилась, и чего мне спокойно не живётся? Что мне вечно не так?

В игру заходить перехотелось, по крайней мере, сейчас, пусть там как раз наступило утро. Нет, в обед я-то вернусь, нельзя же забывать традиции. Достала смартфон и набрала Кириллу, не надеясь, что ответит, он тот ещё задрот, хотя, кого я обвиняю, сама почти не вылезаю из Битвы. Всё-таки давно мы не общались, пусть по меркам реала это и не так, но учитывая нахождение в Сарране – очень даже да. Странно, но друг ответил моментально, неужели тоже решил сделать перерыв? В общем, договорились о встрече в лапшинной на углу дома, надо же хоть иногда покидать квартиру, а то с этим виртуалом так и существуем на одном месте без движения.

По правде говоря, лапшинная вообще не располагала к посиделкам и беседам: маленький зал с высокими стульями и столами, словно обрамляющими стены, фаст-фуд, короче. Однако нас это никогда не останавливало, иногда хотелось покинуть коробку и сменить обстановку, а не делать заказ на дом. Я по обычаю взяла себе корейский рамэн, Кирилл же предпочитал японский удон. За такой незамысловатой трапезой наш разговор из бессмысленного «как дела?» повернул в сторону игры. В принципе, ничего другого в нашей жизни-то толком и не происходит. Даже как-то грустно... Не спорю, виртуал принёс множество преимуществ, вот только сделал нас одинокими и замкнутыми в реальном мире.

– Что-то не так? Ты меня слушаешь вообще? – друг заметил, что я витаю в облаках, и немного надулся.

– А? Нет, просто фигня какая-то случайно в голову залезла. Слушаю, так что за новость крутая?

– В общем, я сегодня восьмой уровень апнул! – победоносно заявил он, даже резко подняв указательный палец для эпичности.

Какой? Вот это, я понимаю, развитие, прокачка. Нехило так, скоро и десятый, а там и новые перспективы, но, блин, обидно как, я же раньше его опережала, даже деньги в долг дала, а теперь волочусь в хвосте. Кстати, о деньгах.

- А мне как раз двадцать золота до нового уровня не хватает.

- Вот жадина! Только деньги тебя и интересуют, нет бы за товарища порадоваться, - действительно, как это Кирилл и не вставит какую-нибудь колкую шуточку.

- Ну, ты ж уже почти профи, наверное, денюжки теперь и негде хранить.

- Вот, между прочим, прокачался-то, прокачался, а денег особо не заработал, но не бойся, сегодня верну тебе. Мы этой ночью дом одного работорговца вынесли. Правда, его самого не прищучили, но здорово взяли опыта за стражу, да и всяких цацок драгоценных набрали.

Не знаю почему, но перед глазами появилась картинка из дома Лоры. Предчувствие кричит, что именно Кирилл и его друзья устроили там беспредел. Одно не вяжется, дом работорговца. Пусть мы так и не узнали, кто муж Лоры, но не может же всё это совпасть по взмаху волшебной палочки. Впрочем, свою историю я сразу же выложила в малейших подробностях, друг только потягивал удон, пачкая губы маслом.

- Мда... - промычал он, когда рассказ закончился. - Мир тесен, даже игровой. В общем, Лора эта, вроде, неплохая баба, но отчаянная и, можно сказать, двинутая. У неё раньше была дочка, которая умерла от какой-то там болячки, я не напрягался запоминать, и после этого она специально соблазнила и вышла замуж за богача, чтоб его деньги жертвовать в детский госпиталь, но только для тех, кто страдает от того же недуга, что и её покойная дочь, так-то. Мы пытались через неё выйти на барона Шевар, который торгует, как нипами, так и игроками, да-да, не ослышалась. По крайней мере, нам так расписали его деятельность, а, правда или нет, проверять неохота, сама понимаешь. Мы об этом от одного непися узнали, вообще много чего можно узнать в тавернах, если споить кого-то. Вот и решили нести правосудие, просто реально гадко, когда твоя прокачка зависит только от убийств, причём не мобов каких-то, а людей, пусть и не совсем реальных. Так что, можно сказать, убийцы в большинстве своём на стороне добра, вырезают всяких мудаков, чтоб себя таковыми не чувствовать, оправдание - штука нужная.

- Согласна, самое разумное и логичное решение в данной ситуации, - для имитации диалога всунула свои пять копеек, а сама всерьёз задумалась о алко-туре по тавернам, информация мне нужна, а пару кружек эля-пива-вина или чего-там-пьют выйдут гораздо дешевле. Да и официально не приобретаешь сведения, то есть в будущем на их продаже можно разжиться самой.

- Этой ночью Шевар должен был вернуться домой, но мы просчитались. А в нашей тиме есть один паренёк, очень практичный, вот он первый и начал стражу кромсать, ну и Лору заодно, опыт же, так что мы с ребятами присоединились. Естественно, потом пошарились на ценности. Кстати, любовник у этой бабы реально был, какой-то конюх, она вечно к нему на задворки

бегала.

После такого откровения, странно, но мне полегчало. Прямо знак свыше какой-то. Ведь это действительно магическое стечение обстоятельств, что мы с другом копали одной лопатой. Сумасшедшая добродетель, замужем по расчёту за работником, изменщица вдобавок. Нет, совершенно белого не существует, всегда найдётся несколько грязных пятен. Что ж, Лора, ты почти меня провела и заставила горевать о тебе. То, что я увидела на кладбище, а потом и в доме, разрывало мне душу, но теперь я ещё раз убедилась, что это игра и лучше думать лишь о себе, не допускать эмоциональной слабости. Будет мне уроком, не стоит яро защищать того, кого толком и не знаешь, лишь зацепившись за одну деталь.

В игру я зашла полна энтузиазма, попустило меня наконец-то, конкретно попустило. Кирилл, как и обещал, скинул деньги, вот только чёртов налог сожрал пять процентов, и не хватало буквально пары золотых до заветного четвёртого уровня. Сколько я уже с ним мучаюсь? Надо было сразу брать, так, глядишь, и глупой смерти бы избежала. Отставить сожаления! Дело поправимое, а потому, не мешкая, отправилась на рынок. Костяшка будто бы испарился, до сих пор светился оффлайн и даже не соизволил ответить на моё сообщение. Ну и ладно, мне же больше достанется.

Когда ежедневный карманный забег окончился, вернулась к себе в комнату гордой обладательницей почти сорока золотых, повезло, не иначе. Мысленно пожелала купить новый уровень и с нетерпением кликнула «Да». Системка оповестила, что мною получены очки характеристик и навыки.

В этот раз вспомнила об интеллекте, которым раньше жертвовала за ненужностью, теперь же для преобразований кошки требовалось больше маны, так что резерв увеличился до 63 маг. ед. Силу тоже подняла на единичку, потихоньку буду увеличивать урон, он не менее важен для выживания. Ну и по традиции оставшееся добавила к выносливости, повысив количество хитпоинтов до 126.

Навыки персонажа Аврора:

Грабитель: 2(8/10)

Вы умеете красть вещи в закрытых помещениях.

Карманник: 5(3/15)

Вы умеете красть вещи из инвентаря НПС и игроков.

Ширмач: 3(2/10)

Вы умеете использовать себя и другие предметы, чтобы отвлечь жертву.

Соучастник: 2(8/10)

Вы эффективно работаете в команде с другими ворами.

Форточник: 1(5/10)

Вам не обязательно заходить в дом через дверь.

Мозг: 1(3/10)

Ваши стратегии весьма удачны в реализации.

Шарлатан: 1(8/10)

Вы умеете втереться в доверие, а потом одурачить.

Целых три обновки, да и уровни у старых поднялись, всё-таки та моя теория оказалась рабочей. Не думала, что проникновения через окно зачтут, как отдельное достижение, что очень даже радует. С мозгом, конечно, проблемы, зато представляю, какой навык юзал Костяшка и насколько высоко его прокачал. Шарлатана однозначно дали за невыполненные квесты, то есть, и вправду, видов воровства в игре предусмотрено достаточно много. Сейчас на ум из неопробованных мной приходят шантаж, запугивание ножом в тёмном переулке, подмена сумки... На этом мои познания и фантазия заканчиваются, хотя уверена, что альтернатив намного больше.

Как же мне не хватает ребят, хоть раньше и жаловалась на постоянную компанию, но без них одиноко, не с кем обсудить свои «гениальные» предположения. Значит, нужно заняться чем-то другим. Тупо осматривая свою комнату, думала о возможных вариантах, как внезапно вспомнился комментарий змеелюда, что живу, как бомж. Что ж, в прошлых играх я обожала менять интерьер домов, правда, здесь вряд ли силой мысли смогу поклеить обои и сменить паркет, тут вообще таких понятий не существует, но да, бинго, я могу хотя бы переставить кровать, вынести ящики, заменить столик, если внизу найдётся что-то достойное. А оно нашлось, вот только в поломанном виде. Надо поставить галочку, чтобы тестер оплачивал счета за аренду мастерской предметами мебели, хотя он итак собрал мне кровать и отремонтировал стулья.

Интересно, куда же он делся? Неужто его кто-то слил, случайно не повезло, и теперь парень горюет на перерождении? Хотя работу-учёбу и прочие реальные хлопоты никто не отменял, он ведь тоже человек, мало ли что приключилось. Потом спрошу. А пока мой взор приковала тряпка, откуда взялась, не знаю, но пол помыть у себя наверху не мешало бы. Ностальгия? Не исключено, пусть в детстве и упиралась, когда мама просила поубирать.

Через час полы в доме, нет, не блестели, но были мокрыми, что в данном случае можно

приравнять к «чистые». Ох и хозяйюшка, невеста нарасхват! Мама бы одобрила. Больше ни за что в жизни не буду полы мыть в игре, смысла ноль. Я тайно надеялась на какое-то умение, да чёрт, я даже на скрытый квест согласна! Лишь бы хоть что-то. Кто там мне рассказывал, мол, в Сарране любое действие способно открыть плюшки. Вот где моё «Поздравляем, вы выполнили скрытый квест «средневековая уборщица/чистюля/большая уборка». Награда: много денег/золотая швабра/питомец-пылесос»? Ничего, абсолютно. Я даже статьи проверила, ни ловкости, ни силы, а дряля я не по-детски, особенно ступеньки на лестнице.

После такого провала на месте сидеть не хотелось, к тому же в инвентаре пылились награбленные вещи, попробую отыгаться. Запрятала под матрас деньги и оставила в комнате вино с пирогом, а также один из водных артефактов, второй уже лежал в бочке активированным с момента моих очистительных махинаций. На карте отметила ближайшего портного, всё же костюм сплавить намного легче, да и мех с пряжей можно попробовать, ювелира, а вдруг те стекляшки ему пригодятся, булочную и более-менее приличную харчевню, по крайней мере, куда девать мёд и редиску у меня не возникло других предположений.

На удивление справилась быстро, всех всё устраивало, правда, денег удалось выручить не так много, но лучше, чем ничего, ничего после часовой уборки. Как по мне, подобные действия должны вознаграждаться, и похлеще всех остальных, ведь это же настоящая пытка. Так что вскоре вернулась домой. У портного обменяла мех на большой кусок жёсткой голубой материи, покупать не хотел, пришлось изворачиваться, зато теперь смогу накрыть этот отвратительный матрас из мешковины. Возможно, уровня так после тридцатого, превращу эту комнату в хоромы. Эх, мечты-мечты...

Вот, вроде бы, сколько всего переделала, а ещё и трёх дня нет. И чем заняться дальше? Вечером можно прошвырнуться по тавернам, чтоб много народу и наверняка, а сейчас? Долго не напрягаясь, вспомнила свои вчерашние размышления, не зря же оценивала себя, планировала дальнейшую судьбинушку, и прямо-таки загорелась идеей поискать травки для ядов. Да, я же хотела прогуляться за город! Надеюсь, ингредиенты мне подсветит точно так же, как в доме у Лоры. Заодно хоть мир увижу. А то стою на месте, не развиваю умение, хотя в перспективе оно просто имбовое, и врага обезвредит, и здоровье поправит. Надо бы научиться расставлять приоритеты: сначала ядоварение, а уж потом полы мыть.

Решено. Когда я взялась за квесты, это доставило мне массу захватывающих эмоций, уверена, с прогулкой по окрестностям случится то же самое, всё неизведанное – прекрасно. Похоже, я начинаю понимать истинную суть РПГ, по крайней мере, ту, что по вкусу лично мне. Не стоит заикливаться только на поднятии уровня и добычании золота, вокруг столько всего разного, зачем ограничивать собственные возможности. Фильтровать – другое дело, мда, обида за уборку не скоро меня покинет. Пора закрыть эту тему.

Возле ближайших к банку ворот, а именно Западных, толпились игроки, да, реальные люди, а не НПС. По слэнгу и доспехам, даже по жестам легко понять. Конечно же, это нормально, нас и должно быть много, но я впервые с начала игры вижу такое количество, честно, даже и не

задумывалась раньше, почему других почти не заметно, мелькают иногда и ладно. Они всё прибывали и прибывали из-за ворот: кто-то шёл пешком, донатеры седлали лошадь, а кто-то кучковался в повозках. Может ли такое быть, что мне несказанно повезло зайти в игру в центре столицы, а эти бедняги появились в совершенно других городах? Может, ведь Света тоже возникла в деревне, правда, около Мадоса. Плохо, конкуренция возрастает.

Едва протолкнулась наружу: с двух сторон от широкой мощёной дороги раскинулись поля, огромные такие, с тысячами, нет, миллионами стебельков неизвестных мне растений. Настроение поползло вниз, радость сменилась раздражением, а амбиции сдулись, как воздушный шарик, причём с таким же характерным противным булькающе-скрипящим звуком. Хотя, скорее всего, звук исходил от стражника в блестящих доспехах, что по стойке смирно караулил ворота. Или от телег, едущих мимо.

Вот так и рушатся мечты. Ага, насобираю травок, хорошо бы хоть одну единственную до темноты отыскать, не хочется же возвращаться с совсем пустыми руками. А хотя, чего я ожидала? Понятное дело, было бы просто отлично выйти на крохотную безлюдную лужайку усыпанную нужными мне растениями. Кажется, я забываю напрочь о реалистичном взгляде на вещи. Как легко случайно заметить полезную штуку, когда вовсе не думаешь о ней, но я-то задалась целью, так что, отступать теперь?

Не сомневаюсь, что со стороны это выглядело, если не смешно, то весьма забавно, но это лучшее, что пришло в мою голову. Согнувшись немного тупоугольной буковой «Г» так, что руки доставали растений, я принялась медленно прочёсывать небольшой участок у стены, тот, что подальше от оживлённой дороги. Уверена, способ вполне действенный, вот только не нашла я равным счётом ничего до того момента, пока не решила идти по прямой к виднеющимся вдалеке деревьям. Уже на полпути в инвентаре хранилось штук тридцать кустиков полыни. Даже в игре этого сорняка полно, но, главное, в его описании есть заветная строчка «используется в ядоварении». Думаю, этого количества мне хватит на много-много раз, а потому больше я полынь не собирала. Только к концу прогулки появилось малое разнообразие в виде нескольких болиголовов, вёхов и воронцов, каждый из которых имел неярко салатовую окраску листьев и зонтики мелких белых цветков. Отлично! Замечательно! Только что-то мне подсказывает, что эти ингредиенты используются в слабеньких ядах, но для начала пойдёт.

Пожалуй, халява всегда захватывает, и не так легко остановиться. Вот и я нафантазировала, что если пойду дальше, вглубь леса, то непременно найду нечто грандиозное. Деревья вокруг пока ещё росли достаточно далеко друг от друга, а скопление цветочков-кустиков на метр квадратный значительно уменьшилось, что с одной стороны облегчало поиски, с другой я хотя бы видела, к чему именно дотронулась, а не усердно ощупывала пространство при появлении системки, крутясь слоником, как в детской игре. Точно не знаю, насколько ядовит или полезен вороний глаз, но я ликовала, когда система отозвалась на прикосновение к чёрной яголке. Потом нашлись какие-то чемерица и клещевина, в общем, от счастья я совсем потеряла счёт времени и здравый рассудок, который неожиданно вернулся с утробным рычанием позади.