

Всё ещё чувствовались отголоски приглушённой боли, а в ушах стоял тот хлюпающий звук... Умирать очень неприятно, не удивительно, правда? Интерфейс игры сразу же выдал:

Внимание! Вас убил игрок Приветик:~)! Вы возродитесь в персональной комнате через 23 часа и 58 минут.

Игрок таки! Скотина! Юморист хренов!

Внимание! Вас впервые убили, поздравляем! Теперь Вы меньше боитесь смерти. Время возрождения сокращено на 1 минуту.

Поздравляете? Ах, ну да, радость-то какая! Срочно несите бокалы, пора откупоривать Шардоне! И фейерверки, больше фейерверков! Аж целая минута, спасибо!

Внимание! Текущий уровень 3 закреплён как базовый уровень. За вторую и последующие смерти установлен штраф в размере -1 уровень, если текущий уровень выше базового. Следующий базовый уровень будет закреплён на десятой смерти.

Ну хоть уровень не сняли... Десятая смерть? Да я столько не вынесу. И, эх, целые сутки спущены в унитаз. Меня прирезал какой-то больной на голову Приветик! Абсурд. За что, а? Что я тебе, тварь, сделала? Найду и закопаю, заживо, и буду резать жгучей болью! А потом залью в тебя лихорадку и наслажусь зрелищем, как ты медленно гниёшь!

Я хорошая и спокойная до поры до времени, но убивать меня, тем более игроку, не позволительно. Это же человек, адекватное существо, хотя сей шутник – полный отморозок. Сволочь! Ни за что грохнул и сейчас обирает мой труп. Чтоб ты, мразь, лекарство и яд попутал!!!

Фух... Вроде немного попустило... От бессилия хочется лезть на стену и плакать. Всю колотит. Противно, отвратительно. И не покричишь, молча глотаешь обиду, некому высказать, а оно прям кипит и разъедает изнутри. Теперь на целый день реальности и почти два игровых я выпала из «Битвы». Квест с ядами, можно сказать, изначально провален. О готовых ядах и деньгах вообще стоит забыть. Пузырьки я, конечно, как-то восстановлю, но намного позже. А вдобавок два новых рецепта. Я же, дурочка, бегом, галопом, ничего не проверила. Вдруг те рецепты на клочках бумаги или свитках в инвентарь улетели.

Хвала небесам, ума хватило второй костюм в комнате оставить, а первый и клинок привязать, зато не уверена на счёт сильных ядов, что были с ним в комплекте. К тому же, мне Кирилл должен двадцать золотых. Сейчас точно не отдаст, всего часа три назад только ему их переслала, но парочку можно потребовать назад, объяснив ситуацию. Прекращай ныть, Аврора. Надо успокоиться, не всё так критично. Обидно, безумно обидно, но не критично.

И вообще, почему я так заиклилась на игре? Моя главная цель не прокачка, а Отто... Наверное, сейчас почему-то не настолько уверена, как при первом заходе в «Битву». Хотя

неважно, одно другому не мешает. Ведь что он сможет поиметь с такой слабачки? Я, конечно, знаю, в городе есть не один дом утех, после ролика с Томэем, очередным претендентом на трон из представителей знати, форумы бурлили обсуждениями столь пикантной темы, но даже для моей любви к НПС это слишком бредово. Естественно, многие гики, пусть и тайком, но такого мнения не разделяют и явно туда частенько наведываются. Брр, о чём это я? С ума сошла.

Поела, очень плотно поела, стало легче, но чем теперь себя занять? Нет желания заходить в старые игрушки, там всё однообразно и слишком похоже на наш мир, когда он ещё не погряз в виртуальности. Так что засела читать о ядах, но знания мои пополнились лишь общими сведениями, никакой конкретики и названия видов, кроме самых популярных. Позвонила Кириллу, не ответил. Играет, везёт ему. Залезла на форум: паника и восхищение вперемешку. Лишь единицы усердно проклинают разработчиков, остальные, кажется, втянулись и им даже нравится повышенная сложность, мол, в каком-то веке игра заставляет головой думать, а не делать всё под копирку.

От безысходности села за домашнее задание, просто постаралась отключиться от мыслей о «Битве». Потом душ и сон, и ладно, что солнышко за окном светит. Но сон не в капсуле, а, как в каменном веке, на кровати. Сейчас все стремятся прожить максимально длинную и насыщенную жизнь, потому приложения для сна с различными сюжетами пользуются спросом. Но иногда хочется понежиться под одеялком, до безобразия обычная жизненная радость.

Заснуть удалось с трудом, в мыслях то и дело вспыхивали новые планы по прокачке и развитию навыков и умений. Порой доходило до обыгрывания эпических ограблений, где самым гениальным и неуловимым вором, несомненно, была я.

Кирилл позвонил где-то после полудня, когда, как мне казалось, я только-только отключилась ото всех тревожных воспоминаний и сладко задремала. Мелодия смартфона настойчиво раздражала, пока, в конце концов, не разбудила меня. Я сонно обрисовала другу картину, почему не отвечала в игре, а также, почему чувствую себя так паршиво, что легла спать. Он довольно искренне посочувствовал, и мы договорились встретиться поздно вечером, потому я с радостью продолжила своё постельное веселье. А что делать? Сейчас без виртуальности наш реальный мир стал очень скучным, ни тебе гопников в тёмной подворотне, ни бабушек на скамейке. Из развлечений, кажется, лишь кафешки и выжили, ибо иногда очень лень готовить, а кушать хочется. Всё остальное есть в виртуальности, и ощущается намного живее, к тому же там относительно безопасно, это я не о «Битве» и беспричинной гибели.

Вытекла из кровати в десятом часу вечера с ощущениями, что больше сна в меня не влезет. Но всё равно чувствовала себя разбитой и уставшей, будто бежала несколько километров, а потом сорвалась с обрыва и задела телом каждую выпирающую часть скалы, шмякнувшись в заросли колючек. И на этом не всё, выбравшись оттуда, я встретила сотню разъярённых громил, которые избили до полусмерти и кинули на дорогу, а там колонна многотонных грузовиков на полной скорости меня переехала, вишенкой же на торте сверху упал гигантский раскалённый метеорит. Вот как-то так. Потому на сей раз Кирилл сам ко мне поднялся и, зараза такая, прям светился от счастья.

- Я три уровня взял, прикинь! Сначала хотел прачку завалить, потому как она одна у реки бродила, никто б не заметил, но не смог. Тогда как раз стемнело, пошёл в бедняцкий квартал, а там столько грязи, ну, нипов – моральных уродов. Вот прям супергероем себя почувствовал, а хозяин одной таверны мне даже за храбрость заплатил. Теперь так каждую ночь очищаю город от скверны. И ты оказалась права, после первого убийства высветилось, мол, быть убийцей непросто, но вы на верном пути, вернитесь к месту появления в игре. Тоже дали квест на прокачку до десятого уровня, плюс некое задание, что-то типа постоянного квеста, когда хочешь – выполняй, сколько хочешь выполняй.

- Поздравляю.

- Эй, не вешай нос, скоро снова зайдёшь в игру. Да, жалко инвентарь, но самое главное у тебя всё-таки осталось, остальное заработаешь! С твоей профой и навыками это вообще не должно тебя волновать!

- С этой точки зрения всё не так уныло, однако, один раз напали, значит, и второй раз могут! Я не хочу умирать непонятно за что! Вот что это за Приветик? Реальный человек! Зачем он так поступил?

- Рор, это игра, относись проще. Чувак явно ПК, ему это в кайф. Увидел прилично одетых игроков и захотел поживиться. Ничего личного, просто выгода.

- Для меня очень личное! Ладно, непися убить, это программа, но живого человека, пусть и в игре, это преступление!

- Говорит та, которая из-за непися в эту игру ввязалась. В виртуале ты виртуальный человек, он не убивает тебя настоящую. Не накручивай себя, всё в порядке. Качайся до 10 уровня, потом возьмёшь боевую кошару и сможешь дать отпор.

- Сказать легко, а я даже подсчитывать боюсь, во сколько мне обойдётся его взятие!

Кирилл продолжал отстаивать, что всё нормально, но для меня смерть, пускай и игровая, оказалась настоящим шоком. Нет, прекрасно знала, куда иду, и готовилась рано или поздно погибнуть от клыков какого-нибудь монстра, но не от ножа человека, почему так? И неужели мои 112хп так легко снести обычным клинком, всего пару раз проткнув? Надо что-то с этим делать. Мне действительно страшно, причём смерть от руки Отто и близко так не пугала. А теперь непонятно, с какой стороны ждать подвоха...

Всю ночь я просидела в раздумьях, то и дело поглядывая на часы. Ломка что ли? Как у наркомана? Но мне не терпится вернуться в «Битву», проверить своего персонажа, расспросить Костяшку. Интересно, его тоже прирезали или я успела стать для него щитом? А ещё волнуюсь о ядах, без них кинжал – никчёмная железяка. Наверное, я и вправду принимаю всё слишком близко к сердцу.

Время тянулось очень медленно, так всегда, когда чего-то сильно ждёшь. И вот наступило утро, по моим подсчётам именно в семь часов и сорок восемь минут я должна воскреснуть. Залезла в капсулу и запустила игру, всё правильно, осталось пару минут.

Распахнув глаза, увидела свою пыльную и убогую комнату, но сейчас я радовалась ей, как никогда. Полезла в инвентарь и с облегчением вздохнула, сильные яды не пропали, наверняка потому, что все лежали в специальном чехольчике, который занимал тот же слот, что и клинок. Монет и набора «лёгкой дремоты», естественно, не наблюдалось, а вот кольцо, подаренное таинственным вором, оказалось привязанным ко мне автоматически. Системный блокнот преподнёс утешительный сюрприз, здесь оказались все три рецепта. Отделалась малой кровью, не считая 24 золотых и паническую боязнь шизанутых игроков.

Развернула приват, если змеелюда и слили, то возродиться он должен с минуты на минуту.

Анонимый_Ник: Спасибо!

Анонимый_Ник: Ты сейчас где? Можем вместе по магазинам пробежаться.

Анонимый_Ник: Ау.

Анонимый_Ник: Аврора!!!

Анонимый_Ник: Ты чего меня игнорируешь? Убили что ли?

Как в воду глядел. И почему сейчас меня веселит последнее сообщение?

Костяшка: Только вернёшься в игру, напиши.

Всё-таки выжил, везунчик. Разумеется, первым делом я спросила, как. И продолжила читать сообщения, ожидая ответа.

Кольд: Спасибо, добавил тебя в чат. Если нужны напарники для прокачки – смело пиши, надо развиваться, усиливать свою организацию.

А этот парень – прирождённый лидер, ну, или пытается им стать, хоть как-то реализовать себя. Есть такие кампанейские и болтливые люди, которые не могут без внимания, хотят казаться важными.

Остальные сообщения сводились к тому, что все радовались знакомству и предлагали как-нибудь встретиться. Только вот у меня пока нет желания покидать свой уютный матрас. Перелистнула вкладку, чтобы проверить, может, кто другой в друзья просится.

Повелитель48: Тебя не учили, что молчать невежливо???

А, может, это был он? Выследил как-то и грохнул от обиды? Точнее нажаловался друзьям, одним из которых был Приветик? Не хочется проверять, а то снова нарвусь, если это так.

Костяшка: Ну, наконец-то! Всё в порядке? Я переживал. А того козла стража схватила. Дебил он, конечно, в открытую нападать у Подпольщиков. Я успел в сторону отбежать. Это с какой силой он бил, что так быстро опустошил тебе шкалу здоровья? Полюбому умение или способность тестил. Кстати, ту книгу я всё-таки купил, небольшой презент в качестве моральной компенсации.

Аврора: Спасибо, только на данный момент она для меня бесполезна. Денег нет ни на котёл, ни на ингредиенты. А что с вещами моими?

Костяшка: Не проблема. Идём на рынок, побезобразничаем в толпе. Там каждый полдень собираются революционера слушать. А тело твоё тоже стражники унесли, ни он, ни я не успели обобрать, да и червато, записали бы в соучастники.

Аврора: Плохо. Как думаешь, там есть что-то по типу бюро находок? Неа, мне не охота выходить куда-либо после случившегося. Да и что, если там Отто снова?

Костяшка: Очень сомневаюсь, что упало, то пропало. А об Отто не переживай, он вчера прикончил того оратора, причём опять в костюме мага. И что ты думаешь? Никто не догадался соотнести это событие с моментом, когда мы квест выполняли. Теперь нипы гудят, какие маги плохие. Смех, да и только.

Я прекрасно осознаю, что сидеть в комнате и бояться – не выход. Какой тогда смысл играть? Нужно становиться сильнее, в итоге появится больше шансов сохранить жизнь. Вот только от этого понимания храбрости не прибавляется. Ладно, рискнём, в крайнем случае, возрожусь.

Аврора: Через 20 минут под той же таверной.

Костяшка: Ок.

Сменила костюм, может, хотя бы так меня не узнают, ну или сжалятся, не станут убивать. Вышла на широкую дорогу и сразу словила пару заинтересованных взглядов. Да, 23 очка харизмы, на это я и рассчитывала, хотя в сравнении с кошкой ничтожно мало. Шла к месту встречи, как звезда. Один молоденький торговец даже подарил мне яблоко. Уровень!

- Ничего себе! – присвистнул змеелюд. – Куда это ты вырядилась?

- Если умирать, то красиво.

- А я смотрю, тебе лучше.

Работали по привычной схеме, только в этот раз я почти всегда отвлекала, слишком ярко приделась, зато было легко сбивать с толку нипов мужского пола. Так обчистили семь карманов, дальше не стали, иначе бы привлекли внимание. Прошло как по маслу, навык даёт о себе знать, да только получили всего около десятка золотых на каждого. Какие-то бедноватые слушатели в этот раз собрались. Совсем я обнаглела после получения первой награды. За моими аппетитами не угонишься, хотя надо отдать должное Костяшке, умеет выбирать толстосумов. Я даже вошла в азарт, не ощущала подобного с момента первого квеста. Неужто воровать – моё? Или это система так влияет? Да, кажется, подобными вопросами я уже задавалась в прошлый раз, вот только разгадку ещё не нашла.

И что теперь? Найти другую толпу? Пойти домой и спрятать денюжки от греха подальше? А, может, поискать котёл? Рядом с моей комнатой довольно просторный коридор, что-то вроде мини холла, как раз поместится. Не думаю, что эту бандуру станут воровать. Или всё-таки попытаться выполнить квест? Разузнать о тех гадах ползучих, чей яд мне нужен? Получается, дел невпроворот, а я всё думы думаю. Костяшка, кажется, тоже растерялся, мы справились неожиданно скоро.

- Что будешь делать?

Честно выложила свои планы, уточнив, что с последовательностью пока не определилась. Он предложил прогуляться за котлом, на рынке всё-таки. Нам даже бродить долго не пришлось, в первой посудной лавке нашёлся отличный вариант всего за пять серебряных, вот только в инвентарь он помещаться не желал, не хватало моей выносливости. И, чёрт, я совсем позабыла о том, как мне его нагревать! А ведь мне и бочка для воды нужна, и ведро. Впрочем, последнее я приобрела тут же за серебряный, небольшое, деревянное... Железных здесь не изобрели? Бочки тоже имелись, вот только как это всё дотащить? И снова змеелюд пришёл на выручку, расспросив, смогут ли они доставить всё это по адресу. А что, крестьянин с телегой вполне бы разрешил мою проблему. Если они продают подобные тяжёлые вещи, то услуга должна быть.

К счастью, всё так и оказалось, а потому в кучу за три серебра я приобрела деревянную бочку и пообещала отдать два перевозчику. Точные координаты струсилась называть и попросила подвезти к банку. Уж как-нибудь донесу к себе по проулку. Костяшка, этакий джентльмен, вызвался помочь, вот только мне не хотелось открываться полностью.

- Ты мне всё ещё не доверяешь? Правда? После всего, что между нами было? – расхохотался он.

- Прости, но это чересчур личное.

- Да ладно тебе, к тому же, как собираешься воду кипятить? Вот ты яды взяла, а я, между прочим, изобретательство! Смогу тебе нехитрую жаровню из камней сложить, так чтоб дом не

спалила.

Пожалуй, именно этот аргумент меня и переубедил. В принципе, я и сама об этом подумывала, даже примерно спланировала конструкцию, вот только здесь реально многое привязано к умениям. Например, Костяшка, смотря в ту книжечку ядов, видит непонятные каракули, даже после покупки. Получается, я тоже не смогу смастерить каменный мангал. В общем, собрали матрёшку из котла, бочки и ведра и потащили гуськом по проулку.

– Шикарно устроилась, – поглядел змеелюд на здание с заколоченными окнами. – Свой особняк в центре города, нехило.

Видел бы он мою комнату, забрал бы слова обратно. Мы вошли внутрь, и Костяшка, как наглый гость, стал обшаривать все углы под предлогом поиска нужного для котла места. В конечном итоге забраковал мою идею со вторым этажом, настаивая на первом в целях безопасности. Мою комнату тоже посмотрел, только войти не смог, ну хоть что-то радует, есть в этом мире безопасный островок.

– А ты чего живёшь, как бомж? У тебя внизу столько добра, могла бы себе тут шикарный интерьер забацать.

А так было можно? Эх, надо, надо учиться пользоваться головой, а не обвинять всех вокруг.

– Да как-то не успела, – соврала во благо своих умственных способностей.

Внимание! Скрытый квест «мой характер» выполнен, поздравляем! Вы открыли доступ к бонусам характера.

Что за квест? Какие бонусы? Мигом полезла проверять. Как я и думала, они находились в разделе с навыками, умениями и способностями.

Бонусы характера персонажа Аврора:

Простые бонусы:

Искатель приключений (зависит от черты «авантюрный»)

Вы безумно влюблены в приключения, а если за это имеется награда, то Вы обеими руками «за». Никакие риски не могут Вас напугать, а потому все самые лучшие задания достаются Вам с вероятностью 10%.

Лжец (зависит от черты «обманщик»)

Только настоящий лжец способен так искусно обманывать, как это делаете Вы. Ваш собеседник беспечно развешивает уши и готов поверить Вам с вероятностью 25%.

Мироед (зависит от черты характера «корыстный»)

Вы во всём видите выгоду, а если где-то и не видите, то обойдёте стороной это проклятое место. Ведь, что самое главное в жизни? Правильно, прибыль, любая прибыль для Вас увеличивается на 5%.

Мои хорошие! А черты характера, оказывается, вон какие тёмные лошадки. Проценты пока оставляют желать лучшего, но что-то мне подсказывает, что со временем их можно увеличить. Надо бы разузнать как. Внимание привлёк заголовок «простые бонусы», значит, есть и непростые, верно? И если эти открылись с помощью скрытого квеста, то есть шанс подобным образом открыть что-то пожирнее. И, скорее всего, разгадка приведёт к способу прокачки, на сайте ведь об этом говорилось, только я думала, что то относится лишь к приобретению новых черт, а не.

С лжецом всё более-менее легко, системка выскочила сразу после того, как я соврала Костяшке и, похоже, удачно. В целом за всю игру я обманула два, нет, три раза. Тот случай у кожевника можно засчитать за два, сначала о покупке, а потом о боязни вора. Что ж, типичная трючка, как любят Боги. Следовательно, нужно почаще лгать, никак иначе.

Искатель приключений тоже звучит достаточно понятно, вот только какой из факторов принят во внимание: выполненный квест, взятие трёх квестов или получение уникалки? Судя по описанию бонуса, речь всё-таки о последнем, ведь Сальма дала мне «самое лучшее задание». Так что, мне теперь повышения не видать? Где мне отхватить подобное?

Мироед, впервые слышу, точнее, вижу, но из объяснения, да и самого строения слова из двух корней, понимаю, что связано с чем-то властным и эгоистичным, то есть по-другому корыстным. Зависит этот бонус от прибыли, а прибыль у меня была абсолютно разной и в разном количестве, что намного усложняет задачу. Какую здесь шкалу придумали разработчики? Несколько видов прибыли? Общая сумма накоплений? Огромный куш за один раз?

А чего я, собственно, мучаюсь? Спрошу змеелюда, он-то обязан знать.

- Слушай, а что это за тайный квест...

Внимание! Администрация предупреждает, что разглашение ценной информации об игре бесплатно запрещено! Штраф за нарушение: 3 золотых.

Приехали. Хорошо хоть предупредили. Неужто Костяшка об этом не знает?

- Чего замолчала? Что за тайный квест?

- Да мне тут система штрафом угрожает.

- Опачки! Что ты там выяснила? Просто предложи продать.

- Эээ... Хочешь купить у меня информацию о тайном квесте?

Внимание! Вы уверены, что хотите продать информацию (скрытый квест "мой характер") персонажу Костяшка? Стоимость информации: 1 золотой. Да/Нет.

Вот скряги, а штраф три! Тестер подтвердил, а я набрала побольше воздуха, чтобы выложить свои догадки.

- Можешь не распинаться, я инструкцию получил. Так-с, сто золотых за раз, три удачных стратегии, взять уникальный квест. Ты когда успела?

- А я разве не говорила? У Сальмы, я же собиралась в библиотеку поискать информацию.

- Так я думал для себя, решила развиваться, похвалил даже мысленно за усердие, а оно вон как.

Мне стало немного стыдно. И, правда, могла бы для себя поузнавать что-то новое.

- Значит так, мне надо отлучиться за стройматериалами для жаровни, а ты иди, учись. Я бы тоже не прочь, но, боюсь, та тётка меня запомнила и опять приставать начнёт. А влезать в лишние неприятности не хочется.

Я кивнула, понимаю его поступок, а вот мне всё-таки профукивать такое ценное задание – не дело. Только перед тем, как отправиться во вместилище знаний, вернулась в комнату и спрятала целые золотые под матрас. Не знаю, зачем именно туда, а не просто сверху, если войти всё равно никто не сможет, просто для успокоения души или по привычке. Да, матрас – это банально, но вот такая я.

В библиотеке повстречала ту же невысокую НПС, которая с важным видом принесла мне требуемые книги. Их насчитывалось порядка десяти, имелась строгая классификация на растения, членистоногих, пресмыкающихся, моллюсков, млекопитающих и так далее. В школе биологию я проходила, а потому примерно понимала, в какой из справочников заглянуть для

информации.

Пауков отложила на потом, ненавижу их, чудовища восьмилапые. Начнём с самого безобидного, с аконита. Я уже в принципе знала, что это такое, очень популярный цветок, и в интернете о нём говорилось, да и сериалы всякие сверхъестественные я стороной не обходила. Однако мало знать, как выглядит, надо знать, где искать.

«Тёмно-синий аконит – один из редчайших видов аконита в Сарране. Найти его крайне тяжело, но прячется он там, где много влаги. В основном применяется в ядоварении, как кардиотоксин».

Вот вам и ответ, всё чётко и понятно, как всегда. Влажное место? Да любая почва может стать влажной после дождя. Мне, как грибнику, ходить выискивать? А может глянуть прогноз погоды на неделю в Сарране, куда тучки, туда и я. Нет, серьёзно, без географии здесь не обойтись. Возможно, имеются в виду болота или же близко расположенные к поверхности подземные воды. Ладно, поставим галочку на влаге и пойдём дальше, надеюсь, Костяшка сумеет разгадать эту тайну. Ох, что-то я совсем разленилась с таким напарником.

«Золотая королевская кобра является мини-боссом локации Пещера Аспидов, уровень варьируется от 25 до 28. Её яд содержит очень сильные нейротоксины».

Смешно и печально для вора 3го уровня. Неужели квесты не должны выдаваться в соответствии с силами игрока? Всё больше сомневаюсь, что нужно искать их самой. Лучше уж найти каких-то торговцев, может, данный квест выполняется именно так? Ладненько, а что пишут о конусной улитке?

«Конусная улитка – моб 1-5 уровня, которого можно встретить у морского побережья, а также в локации Слизкий Грот».

Это уже больше похоже на квест, вот только рядом со столицей нет моря! Пока я скучала, ожидая воскрешения, то просматривала сайт «Битвы». Конечно, там не размещали детальной карты, так, очертания Саррана и несколько крупных городов, но Мадос находится почти в сердце государства, что как бы логично, а побережье – далеко на юге.

«Розовый птицеед – полудекоративный пет, который способен выделять яд. Его можно свободно приобрести у торговцев или попытаться приручить самому в песках Наама».

Питомец? Серьёзно? Для этого квеста мне надо завести питомца? Старуха издевается?

В полном унынии захлопнула книгу и покинула библиотеку. Настроение совсем испортилось, ничего не понимаю. И кто придумывал этот квест? Сейчас рассказы Кирилла и эта игра вообще никак не совпадали, ненавижу, когда все планы меняются. Такую солянку намешали, теперь ясно, почему Сальма не справилась сама, хотя птицееда уж могла себе завести! Но вот как прикажете мне всё это разруливать, причём всего за десять дней, точнее уже за семь?

Вернулась к себе, мысленно проклиная разработчиков по десятому кругу. Если так пойдёт и дальше, то я буду первой в рядах недовольных на форуме! На первом этаже всю хозяйничал змеелюд, разгребая старые завалы сломанной мебели, а в каменной жаровне, скорее напоминавшей небольшой, но достаточно глубокий ящик из кирпичей, приятно потрескивали дрова. Вытяжкой же служили широкие трещины в окне, у которого и пристроился этот самодельный агрегат. Одной проблемой меньше, печь есть.

– Ну как тебе? В твоё отсутствие я успел починить пару стульев, а на втором этаже тебя ждёт настоящая кровать! – воодушевлённо рассказывал о проделанной работе тестер. – Надеюсь, ты не против, что я тут себе под мастерскую уголок у лестницы оборудовал, а то в моей канализации, знаешь ли, не самая творческая обстановка.

Кровать – это хорошо, да и мужик с руками откуда надо в доме нужен, хотя я всё же надеялась хоть на какую-то приватность. Потому лишь кивнула, но мрачное лицо меня выдавало.

– Что случилось? Если против, так и скажи. Или всё дело в квесте?

Я лишь махнула рукой, но Костяшка принялся допрашивать, никак не реагируя на мои вздохи и отмазки. Я сломалась и выпалила злобную тираду о создателе квеста и о том, что я с ним делала.

– Да чего ты киснешь раньше времени. Кто мы?

– Бедные и несчастные игроки.

– Давай попробуем ещё раз, кто мы?

– Слабаки, которых легко прибить.

– Ну, блин, завязывай! Ты так себе депрессию прокачаешь, а это очень поганая черта. Мы воры! А что делают воры?

Я лишь подняла на сообщника взгляд и, кажется, весьма недовольный и измученный, потому как он хмыкнул и покачал головой.

– Воруют, а не ноют. Вот что воры делают. И квест этот не исключение, просто нужно найти, где стащить необходимое, – проворчал он и продолжил копаться в хламе.

Логично, только мне известно лишь одно место. И, если что, именно там я получила это задание.

На улице полностью стемнело, когда я вышла на крыльцо. Гнев сошёл на «нет», я постаралась отпустить навязанную мне в самом начале мысль, что полученное задание обязательно к исполнению. Просьбу Сальмы можно проигнорировать, ничего, потом как-то иначе растоплю лёд между нами. Люди приходят в игру не работать, а развлекаться, так почему тогда я отношусь настолько ответственно? Нужно просто расслабиться и наслаждаться моментом.

Вдохнула поглубже, оковы словно рухнули, высвободив гнетущее напряжение наружу. Это первая ночь в Сарране, которую мне довелось увидеть, и она прекрасна. Всегда любила ночь, хоть и пугало то, что может скрываться в ней. Свежий ветерок дунул в лицо, всё-таки этот мир не такой уж и виртуальный. Мне нравится находиться здесь, и причиной тому теперь не Отто. Точно не он. Стоило умереть, чтобы осознать. В реальности не осталось ничего интересного, в реальности совершенно нечем себя занять. И пусть на данный момент здесь я тоже бездельничаю, но это не кажется скучным, скорее живым и упоительным. Кто бы мог подумать, что мир РПГ способен заменить мне все прошлые увлечения, какая-то особая атмосфера. Не исключено, что вскоре и он надоеет, но пока я в необъяснимом экстазе.

Кстати, о лентяйничестве, я ведь так и не посмотрела новообретённый редактор. Прямо сейчас и проверю, лучше сделать это в спокойной обстановке, а не в тот момент, когда он мне действительно пригодится.

Редактор и, впрямь, был обычным, как и говорилось в его описании. Всего две вкладки: шерсть и окрас. Причём, каждая имела стандартный набор, отображённый на картинках. Цена зависела от длины и густоты шерсти, а также вычурности цвета, но никаких ползунков или палитры, что совершенно пресекало возможность создать уникальный образ. Надеюсь, это как-то исправится при дальнейшей прокачке. На данный момент у меня в запасе имелось всего 45маг.ед. маны, а, значит, самый дешёвый образ, учитывая обе характеристики, обойдётся в 10 единиц. Соответственно, всего я смогу так разгуливать 11 минут без страха быть разоблачённой, так как скорость восстановления маны даст мне дополнительно лишь минуту, возможно, две, на большее её просто не хватит. Но и это очень даже неплохо в критической ситуации.

Сейчас же захотелось попробовать, благо есть время раскошелиться, потому превращусь-ка в пушистую красавицу сиамского окраса. На всё про всё редактор потребовал два золотых и 20 магических единиц, а картинка в верхнем правом углу постоянно показывала, как я буду выглядеть. Не очень-то дешёвое удовольствие, если использовать его постоянно, да и деньги просто обязаны всегда лежать в кармане.

Внимание! При смене облика харизма увеличена до 90, а ловкость снижена до 40. Характеристики вернутся в изначальное состояние после снятия образа.

А вот это весьма любопытно. Такими нехитрыми действиями, да так высоко задрала харизму на время, что ни говори, а пушистичкам всегда умилялись охотнее, зато подрезали ловкость аж на пять очков, скорее всего из-за большего веса шерсти, ну и длинны. Хотя, судя по роликам в сети, некоторые жирные представители кошачьих действуют намного ловчее своих тощих собратьев, но, видимо, разработчикам об этом никто не сказал.

Немного поразмыслив, решила, что нужно бы изучить город. Сознание, заполненное неожиданной любовью к Саррану, требовало каких-нибудь незамедлительных действий, а дневное уныние как рукой сняло. Тем более в облике кошки и под покровом темноты прогулка должна быть достаточно безопасной, надеюсь. А как только маскировка спадёт, то заодно и потренируюсь, надо привыкнуть к этой оболочке. Бегать я научилась, а вот прыжки стоит отточить, да и жидкий скелет так и тянет протестировать, а ещё когти, я пока ими только змеелюда калечила, а ведь деревья, они не ждут, отличное место для укрытия. От этих мыслей обдало лёгкой эйфорией, что в обычном-то состоянии должно настораживать. Кажется, я понимаю, как чувствуют себя собаки при слове «гулять».

Попутно упражняясь, всё-таки не забывала глядеть по сторонам, чтобы лучше освоится в родном Мадосе. Витые железные фонари мягким золотым светом озаряли главные улицы, а вот закоулки, подобные моему, пугали своей тьмой. Далеко отходить всё же не спешила, блуждая лишь среди каменных строений. Вот не хотелось мне к моральным отбросам, на которых так полюбилось прокачиваться Кириллу. Неписи, да и игроки, которые успели за несколько дней вырасти и приодеться в доспехи, встречались довольно редко, что в принципе странно для центральной части самого крупного города в Сарране. Может, комендантский час какой, а я не в курсе, или все как один завалились в постель.

Так я добрела к богатому жилому району с помпезными и броскими особняками. Здесь дома не лепились друг к другу, как в том же квартале мастеров или более-менее зажиточных горожан, а находились через, пусть и по их меркам малое, но свободное пространство. Каждый участок ограждался забором, а стража караулила у входа. В чьём-то палисаднике журчал фонтанчик, в другом – возвышалась изящная статуя, а где-то кусты по форме имитировали животных: каждому своё. Но даже такой, казалось бы, хаос из хвастовства между соседями выглядел симпатично и даже чарующе. А главное, здесь сияло чистотой. Неплохо устроились, мне бы так.

Внезапно в голову закралась незаконная мысль, одна из тех, что мешали мне спать сегодня. Да-да, передо мной целый квартал потенциальной прокачки. Вот ведь, самоубийца, стража повсюду, но я-то кошка! Вопрос, работает ли мой инвентарь также исправно, как в облике человека? Помню, лапти я припрятала, не обращаясь, но лучше ещё раз проверить. Выбросив одну из монет, дотронулась лапой и бинго! Да это же чистой воды читерство, дамы и господа! Да я же тут теперь всё подчистую вынесу!

Однако план мой был неидеален, ведь в дверь меня никто не пригласит, а на первом этаже окна закрыты. Немного поскитавшись по задним дворам, заметила одно удачно растущее дерево, ветвь которого почти доходила до слегка приоткрытого окна. Заранее поздравив себя с победой, выпустила коготки и вскарабкалась наверх. За предыдущие пару часов я напрыгалась от души, а потому расстояние до окна совсем не пугало. Довольно крупные ячейки решётки также не стали преградой на пути.

Комната оказалась спальней, причём очень просторной и красиво декорированной: мягкие бежевые тона в сочетании с тёмной породой дерева и золотыми отблесками. Оббежав пространство взглядом, зацепилась за драгоценную шкатулку, нет, шкатулице. Странно, что вот так на открытом месте и такие богатства, но мне же проще. Тут же приземлилась, рывок, и

взмыла на столик. Не теряя времени, коснулась лапой, но шкатулка осталась на месте. Видимо, какое-то защитное заклинание, как на том же мешочке у Отто. Когтям и зубам замочек не поддавался, а потому мозг мигом выдал лишь идею обратиться в человека и всё-таки хоть что-нибудь достать. Но шкатулка плевать хотела на все мои потуги, а уходить с пустыми руками не улыбалось. В ходе более тщательного обследования нашла и прикарманила два небольших золотых подсвечника, а также несколько, по моему мнению, самых дорогих нарядов из сундука.

Вокруг царили тишина и покой, а потому я осмелилась выглянуть в коридор. Пустынно, не хватает только перекасти-поле. Однако про осторожность я не забывала, а потому за несколько минут успела обратиться из кошки в человека и обратно с десятков раз. План выглядел просто: сначала прислушиваюсь, потом дёргаю за ручку двери и мигом уменьшаюсь, чтобы в случае опасности меня не рассекретили, снова прислушиваюсь, потом заглядываю. На втором этаже, кроме спальни, открытой осталась лишь одна комната, остальные восемь надёжно заперты.

Тесный кабинет с книжными стеллажами, массивным столом и вазонами. Стоило бы перелопатить книги, но подсознательно я ощущала, что времени терять не стоит. Ящики стола, как назло, закрыты, а сверху ценного ничего не лежало, в общем, стащить здесь оказалось нечего, а потому мысли постоянно возвращались к неприступной шкатулке. Находясь в спальне я думала, как здорово было бы вышвырнуть её из окна, а потом спуститься самой и забрать, но решётка, будь она проклята!

Любопытство и жадность привели меня на первый этаж, где у входа мирно дрыхнул стражник. Не повезло хозяевам с работничком, зато повезло мне. Максимально бесшумно оглядела первый этаж: гостиная, кухня, столовая, пару подсобок и вновь запертая дверь. Перестраховались, как могли. Я пыталась всё-таки сообразить, как вынести ту шкатулку, но кроме двери варианта не находилось, правда их имелось аж две. На задний двор вела ещё одна, но находилась в той же прихожей, с охранником и лестницей.

Вдруг заметила движение в темноте: тонкая чёрная фигура, по всей видимости, женская. Не желая испытывать судьбу, рванула к спальне, чёрт с ней, со шкатулкой, главное шкуру уберечь. И только мне оставалось несколько метров до окна, как путь преградила та самая фигура, причём она явно телепортировалась! И почему мне зажали эту способность? Я молниеносно превратилась в человека, готовясь к худшему, а также планируя опробовать свой клинок. Напряжение повисло в воздухе и пропитало его насквозь, никто не решался нападать. А потом незнакомка сняла капюшон: светлая эльфийка с длинными заколотыми сзади серыми волосами и голубыми глазами. Над её головой тотчас нарисовалась табличка. Нет, это не странно для РПГ, но я всегда видела имя лишь у Костяшки, и то после знакомства, имена неписей и других игроков скрываются системой до того времени, пока ты их не знаешь.

Цветик. Вор. 5 уровень.

Цветик? Это та Света, что писала мне? Пятый уровень? Какая шустрая! А я-то думала, что змеелюд с его четвёртым впереди планеты всей. Девушка тоже немного опешила, не ожидая такого вот совпадения. Хотя, с нашей-то профессией, райончик весьма благоприятный. Она приложила палец к губам и отписалась в приват.

Цветик: Вот и встретились, получается. Молчи, чтобы не разбудить стражников, их много в таких домах. Я, как и ты, хочу шкатулку, так как ничего другого не нашла. Действуем вместе?

Я кивнула, что оставалось делать. Делиться в мои планы не входило, но и драться тоже. Она не проявила агрессии, а, значит, можно надеяться на безопасное сотрудничество, тем более, заочно мы знакомы.

Аврора: На окнах решётка, в инвентарь она не хочет, думаю, выход лишь через дверь. Есть другие варианты?

Света покачала головой, а я уж размечталась о новом плане. Шкатулка досталась мне, так как напарница вооружилась двумя изогнутыми чёрными клинками на случай опасности. Выглядела воительница достаточно внушительно, я успела позавидовать ей и пожалеть о взятии ядоварения. Всё шло хорошо, пока задняя дверь жалобно не заскулила. Охранник тотчас проснулся и завопил:

- Вор...хы...кхы...ы...

Цветик метнулась к нему и без капли сомнения перерезала горло. Брызнули потоки крови, а сам мужик завалился на пол. В темноте всё это выглядело не так жутко, но моя фантазия сама дорисовала красок, стало плохо, и я застыла. Впервые вижу убийство вживую, точнее, в фильмах всё выглядит по-другому, здесь же воспринимается очень реально. А предсмертные хрипы и расползающаяся алая лужа – вовсе не самое приятное зрелище, даже если понимаешь, что это всего лишь игра и НПС.

На втором этаже послышался шум: звуки не одной пары сапог, скрипы петель, звон меча, вынутаго из ножен. Сообщница что есть мочи пихнула меня, чтобы отрезвить, и мы в панике бросились наутёк. Преодолев невысокий забор, понеслись прочь, благо, совсем маленький каблук не мешал мне. Вот ведь, почему не додумалась переодеться, кто же знал! Даже не помню, сколько мы пробежали, адреналин не давал остановиться, но устала я знатно. Пот, отдышка, вырывающееся из груди сердце. Очутились мы в закоулке, к счастью, пустом.

- Ты бы себя видела, белая, как призрак! – довольно расхохоталась эльфийка.

Подколоть – дело святое, но только у неё не очень-то получилось. Я не считаю за слабость то, что мне противно было видеть труп, это как раз таки нормально. Света затихла, подумав, что шутку я либо не оценила, либо не поняла. Отвечать не хотелось.

- Третий уровень? Маловато, если постоянно чистить тот квартал.

- Я случайно наткнулась, это мой первый дом.

- И сколько же тебе, бедненькой, карманов опустошить пришлось, упорная. Я бы так не смогла, добыча должна быть достойной.

- Согласна, в общем счёте меньше пятнадцати карманов.

Глаза девушки покруглели, не ожидала такого исхода, а осмотрев мой костюм, поняла, что тратилась я не только на уровни. После такого скомканного диалога, принялись всё-таки за злосчастную шкатулку. Что ни говори, а общее горе объединяет. Эта поганая железяка игнорировала всё, что бы мы с ней не делали: камни, ножи, закон притяжения. Мой клинок зря потерял процент прочности. С каждой неудачной попыткой гнев возрастал и, кроме, глухих ударов слышались всё более и более громкие ругательства.

Наконец, жители соседнего дома не выдержали и, распахнув ставни, окатили нас ледяной водой, сопровождая всевозможными лестными эпитетами и угрозами позвать стражу. Разъярённая эльфийка начала огрызаться, а потому в нас полетело несколько картофелин. В итоге пришлось снова рвать когти.

Небо залилось розовым, и колокол эхом разнёс шесть ударов над городом. Очередные попытки вскрыть шкатулку не увенчались успехом, она стойко держала оборону. Как-то невзначай, нам со Светой удалось поговорить по душам, вывалив друг другу информацию о себе в реале, о друзьях и событиях в игре. Всё-таки девушки не умеют держать язык за зубами, да и этот разговор помог сблизиться.

Света была немногим старше меня и замужем. Здесь она играла вместе с возлюбленным, но им попались разные организации, впрочем, так даже лучше по их мнению. Муж её – охотник, ходит на мобов и её частенько с собой берёт, она же ворует, принося в семью прибыль. Именно благодаря её навыкам они раньше всех взяли броню и оружие получше, а вот зачистки монстров помогают развивать умения и приносят стабильный доход.

Я не упустила шанса и спросила, не попадалось ли им чего из моего списка. Ответ, к сожалению, отрицательный, но девушка обещала расспросить других. Не везёт, так не везёт, я почти смирилась. Пригласила её в гости, отправив Костяшке сообщение о помощи. Может, хоть изобретательство одолеет эту шкатулку? Почему-то Свете я охотно верила, не опасаясь показать свой дом, а, может, просто потому, что успокоилась, зная, к моей точке возрождения никто подойти не способен.

Договорились встретиться у банка через несколько игровых часов, всё же давненько я не выходила, а естественные потребности требуют скорейшего их утоления. В этот раз я с Кириллом решила не встречаться, что закрепилось как своеобразная традиция, хотелось поскорее вернуться и открыть шкатулку, озолотиться и взять новый уровень. Мозг рисовал картины драгоценных изделий, за каждое из которых нам предлагали по целому состоянию. А потому быстренько задобрив организм, я полезла в капсулу.

В Сарране близился полдень, и Костяшка уже дожидался внизу. Рассказав ему что к чему, пошла встречать Свету. Ей, как и мне, не терпелось распотрошить содержимое украденной

нами вещицы. Змеелюд принялся осматривать замок, а потом, что-то радостно хмыкнув, стал ощупывать поверхность шкатулки. Наконец, один из камней на боковой стороне поддался и утонул в железе, а замочек щёлкнул. Крики «ура» разразили комнату и, не желая более мучить себя догадками, мы подняли крышку.

- Что за ересь? А где ожерелья, кольца, браслеты, хотя бы, серьги??? – негодовала эльфийка.

Я полностью с ней согласна. Несомненно, для владелицы шкатулки, а это в ста процентах женщина, содержимое являлось сокровищами. Только женщины могут хранить аккуратно заплетённые локоны своих детей и записки от любовников. Но нам-то эти волосы и клочки бумаги на кой сдались?

- Зато теперь мы знаем, что какая-та Лора просто волшебна в постели, – веселился тестер, но мы со Светой не разделяли его настрой.

- Ладно, продадим шкатулку. За такую непростую штучку должны же отвалить хоть немного золота, – я всеми силами старалась не унывать.

- Если бы мы раньше знали... После многочисленных полётов на камни она вон как поцарапалась... – вздыхала Света.

- А, может, волосы алхимикам продадим? Ха-ха. Им же нужны всякие странные хреновины. А эти любовные письма разве что на шантаж годятся, ну или в туалете подтираться. А хотя, это же оружие массового поражения, будем читать вслух, а враги блевать! – признаю, шутки шутить – не моё, но раскисать не хотелось.

- Шантаж, говоришь... – змеелюд задумался, а через минуту его глаза хищно сверкнули. – Будет шантаж, ох какой будет шантаж! Мы из этой блудницы всё до последней копейки вытрясем.

Мы со Светой сначала ничего не поняли, ведь я ляпнула наобум, но Костяшка воспринял всерьёз и принялся просчитывать варианты. За первоочередную цель поставили разузнать всё об этой Лоре: как выглядит, какой статус, кто муж, где гуляет, что делает. Без этой информации невозможно составлять дальнейший план действий. Благо послания принадлежали двум адресантам, так что, если один из них всё-таки муж в прошлом, то второй явно любовник.

Расследование оставили на вечер, а пока втроём выдвинулись к рынку. Не хотелось разочаровывать поклонников революционера, что их сегодня никто не обчистит. Оказалось, Цветик лишь чудом выполнила это задание, к тому же в одиночном квесте требовался всего один прохожий. Тестер добродушно перекинул на меня роль наставника, а сам преспокойненько орудовал без партнёра. Но Света меня не разочаровала, схватывала налету, я едва объяснила стратегию, как она добровольно ринулась в бой. К сожалению, мой глаз – не

алмаз, как у Костяшки, но всё же по паре золотых и пригоршни серебряных собрали. Эльфийка радовалась первому успеху как ребёнок, и кто там заливал про достойную прибыль?

Напарнице так понравилось, что она сама тащила меня за руку искать новую толпу. Костяшка, естественно, присоединился. Деньги лишними не бывают. И, как по закону подлости, путь наш привёл к королевскому замку, где собралась целая делегация из недовольных ремесленников. Стража пыталась их разогнать, а мы под шумок не теряли времени. В такой каше из ругани и толчков, дело приобрело небывалые обороты, мы разошлись и работали поодиночке. Было очень весело: бродишь, кричишь несусразицу, да погромче, и не забываешь о карманах разъярённых нипов, которые на тебя вообще никак не реагируют. На одном месте получалось обшарить сразу троих, если повезёт.

В итоге мне перепало пятьдесят два золотых, что за последние дни казалось просто несметным сокровищем, а вот Костяшка умудрился наворовать все семьдесят. Света же немного отстала, всё-таки даже моральная подготовка сказывается, потому как просто не додумалась задержаться на одном месте. После такого марафона единогласно решили вернуться ко мне и передохнуть. Похоже, только мне повезло с точкой возрождения, так как змеелюд жил в нечистотах, а Цветик вообще деревенская.

- Когда стемнеет, ты, Аврора, обратишься в кошку и пойдёшь к тому дому на разведку, нам со Светой появляться рядом противопоказано, а тебя на расстоянии вряд ли заметят. Сделаешь пару скринов и отправишь нам в приват, чтобы мы знали, как эта Лора выглядит. Если вдруг она покинет дом, дашь сигнал, я буду на подхвате. Если за ней начнёт следить один и тот же аватар, то она может что-то заподозрить, так что действуем осторожно. Потом на определённом участке меня сменит Света, а если всё затянется, то и ты, Аврора, только в человеческом облике. Вчера ведь она не ночевала, так что наверняка к любовнику бегала, пока муж в разъездах, - рассуждал змеелюд, уминая какой-то странный розовый фрукт.

Вот он самый большой недостаток быть оборотнем! Могла бы выполнить свой кусочек плана и заняться прокачкой, а теперь неизвестно, сколько придётся караулить и выжидать, теряя драгоценное время. А самое обидное, что даже книжку не почитать, просто сидеть в шкуре кошечки и пялиться на здание. И не факт, что потом смогу расслабиться, ведь может понадобится следить по второму кругу. Костяшка же тем временем не замолкал, делясь возможной стратегией.

- Думаю, слежка займёт дня три, потом начнём действовать. Сначала подбросим ей записку, мол, мы всё о тебе знаем, но готовы промолчать за определённую плату, ну и укажем какое-нибудь место в городе, куда можно положить ответ. Если согласится, нам же проще, а если проигнорирует или начнёт отнекиваться, то подбросим реальное послание, только на нём же допишем сумму с угрозой, что ждать долго мы не намерены. Дальше посмотрим по обстоятельствам. Скорее всего, придётся согласиться на встречу для равноценного обмена, вот только и тут не стоит расслабляться, ведь она может проигнорировать наши угрозы и взять с собой стражу или нанять кого похуже. Потому на встречу пойдёт лишь один из нас, и то с пустым инвентарём, чтобы в случае смерти ничего не потерять. Другие будут в засаде, чтоб, если всё прошло гладко, по личке скинуть письма и сразу же отправить деньги, ну на всякий случай.

План довольно-таки простой и предусмотрительный, самая сложная и громоздкая часть – слежка. Да, признаю, змеелюд не зря взял черту «расчётливый», нам она ещё много раз пригодится.

– А что, если муж тоже изменяет? – ни с того ни с сего вдруг спросила эльфийка.

– Так и есть, но мужчинам, в отличие от женщин, это дозволено, – Костяшка и сам не понял, как подписал себе смертный приговор.

Последующие полчаса мы со Светой на пару нападали и обвиняли его в сексизме, а он в единственном лице отдувался за весь сильный пол, пытаясь объяснить, что сам так не считает, но вот в древние времена... В конце концов, всем это надоело и мы затихли.

– Шкатулку бы продать не мешало, – подала голос эльфийка.

– А где? Нас не схватят, если просто к ювелиру пойдём?

На меня посмотрели, как на идиотку, глаза бы повыкалывала этим высокомерным геймерам.

– А как игрокам лут сбывать? Вот если бы у ювелира украли, а потом туда же пришли продавать... Но, согласись, это чистой воды тупость, – снизошла Света.

– Лучше на аукционе выставить, любому найдётся ценитель, и заплатит намного больше, чем обычный нип.

Так и поступили, к тому же далеко идти не надо. В этой игре разработчики отказались от отдельных построек для аукциона, все подобные функции передали банкам. Цветик, посоветовавшись со мной, установила цену в сто золотых. Змеелюд отговаривал, мол, слишком загнули, но вещь редкая для обычного игрока, коллекционная, а деньги нужны позарез, тем более мне с третьим уровнем. После решили разойтись, каждому нужно вернуться в реал, пока не стемнело, чтобы потом полностью отдаться миссии. Но я решила не тянуть себя за хвост и сбегала к ювелиру, отдав подсвечники по 3 золотых за штуку, хотя золота в них намного больше... У знакомого портного продала два красивых бальных платья, выручив по пятнадцать золотых за каждое. Что ж, почти половина суммы для следующего уровня собрана, чёртовы налоги, так что теперь вся надежда на шкатулку и нашу авантюру с шантажом.

Я уже около двух часов сидела в засаде на дереве у противоположного дома. Отсюда открывался замечательный вид на входную дверь и пока не зашторенное окно гостиной. Ничего примечательного, но настроение было отличным. Каким-то чудом нашу шкатулку успели приобрести, и мой карман стал тяжелее на сорок семь золотых, ибо Костяшка вообще

не претендовал на выручку от продажи, его грела лишь мысль о вымогательстве.

Змеелюд и эльфийка развлекали меня, как могли, в общем чате, который создали для нашей немногочисленной команды. Но вот произошло кое-что необычное, о чём я немедленно написала друзьям.

Аврора: А я знаю, кто купил шкатулку. Кажется, мы своими действиями сгенерировали квест. Только что какой-то игрок, наверное, стражник, просто плащ такой же, принёс её нашей героине, а потом довольный ушёл себе восвояси. Скрин делать бесполезно, очень уж далеко сижу, но этой Лоре примерно тридцатник и у неё рыжие волосы.

Цветик: Разработчики будут должны нам за мини ивент.

Аврора: Ребят, она открыла шкатулку и плачет, причём очень сильно. Мне её жалко...

Костяшка: Конечно, плачет. Представила, как муж её поколотит за новости о любовнике.

Цветик: Ну мы же не будем рассказывать, надеюсь, она просто заплатит, и все будут счастливы.

Аврора: Но ведь там не только письма лежали, ещё волосы. Может, в этом причина?

Костяшка: Не грузись по этому поводу, это лишь непись и прописанный сценарий, а нам надо качаться!

Да, тестер прав, игра существует всего пару дней, но наблюдать за такой горькой истерикой, даже осознавая, что это НПС, всё равно неприятно, ведь в какой-то степени я являюсь причиной. Да, если бы я знала, что внутри, то даже бы не притронулась, но только сейчас это бесполезно. Лора всё продолжала реветь без устали, рассевшись на кресле и опустив руки. Больше не могу наблюдать за этим, моё цифровое сердце кровью обливается, лучше бы вообще сюда не приходила. Это что же, карма меня так наказывает? Плохо воровать, плохо, кому я сказала.

Ну, вот опять, вместо расслабляющей игры и удовольствия, какие-то пакости вылезают. Лора всего лишь нип, а поблизости нет игроков, так это что, не просто представление, а настоящие эмоции? Или этот концерт персонально для меня? Не успела развить мысль, как женщина подскочила и через пару секунд пулей вылетела из дома, а за ней трое охранников с криками «госпожа». Я даже растерялась, но тотчас опомнилась и сообщила в чат.

Погоня шла стремительно, у Лоры словно отказали тормоза. Она бежала сломя голову по центральной дороге, а потом принялась петлять по закоулкам. Не знаю почему, но мне стало безумно интересно, куда это она так сорвалась, а потому я просто продолжала следовать по пятам, хоть ранее мы и договорились меняться на определённых участках. Вот только в таком

состоянии она вряд ли заметит чёрную кляксу, что волочится за ней.

Цветик: Ребят! Она на кладбище завернула, мне как-то стрёмно идти туда. Ночь всё-таки, вдруг она ведьма?

Костяшка: Хватит драматизировать. Нам надо проследить. Скорее всего, с гробовщиком шуры-муры крутит.

Цветик: Ты в своём уме?

Костяшка: А почему бы и нет? Ты же в ведьму веришь. А ты, Аврора, как думаешь?

Я читала сообщения, но ответить попросту не могла. Лора действительно примчалась на кладбище, но в отличие от догадок друзей, женщина взвыла раненым зверем и припала к могиле, маленькой детской могилке. Она буквально поливала её горькими слезами и билась в истерику, такой настоящей, неподдельной, человеческой истерики. К горлу подступил комок, и я была не в силах отвести взгляд, ощущая всю её боль и отчаяние. Это точно игра? Неужели НПС способны так тонко чувствовать?

Аврора: Я думаю, что шантаж отменяется.

<http://tl.rulate.ru/book/13660/266072>