

Тревожный звон колокола эхом разнёсся по всей столице. Вмиг, снующие до этого по своим делам словно муравьи, люди замерли, завертели головами, пытаясь понять, что происходит. Впрочем, гремящая тяжёлыми латами стража, что горохом высыпалась на улицы города, не предвещала ничего хорошего.

- Король убит! - прокричал кто-то с надрывом.

- Король убит, король убит, король убит... - расплзлись шепотки посреди народа, заставляя бледнеть и хвататься за сердце.

- Убийца!!!

- Вон он!

- Держи его!

В конце рыночной площади быстро замелькало тёмное пятно. Воины, пыхтя и ругаясь, ринулись за ним. Они яростно пробивались сквозь толпу живых изваяний, расталкивая зевак в стороны, но фигура в чёрном оказалась шустрее. Беглец умело лавировал среди толпы, порою перепрыгивая телеги и прилавки, проскальзывая под навесами. Вот он юркнул за поворот, а когда спустя секунды стража домчалась туда - увидела лишь пустой проулок.

- Где он?

- Найти ублюдка!

- На крыше! Он на кр..кх...грл... - заверещал вспотевший толстячок в наверняка жмущих ему доспехах, но сразу же умолк, захлёбываясь собственной кровью.

Маленький острый кинжал попал точно в неприкрытую шею и прошил гортань, лишая стражника жизни. Остальные брызнули врассыпную, ища укрытия от смертельных снарядов, но таинственный убийца, более не отвлекаясь, пустился наутёк. Бежал уверенно и размеренно, проворно перескакивал с крыши одного дома на другой, если надо ловко карабкался на этаж выше... Каждое его движение выглядело лёгким и грациозным, будто совсем не требовало усилий.

Внезапно впереди забрезжил свет и из портала появился придворный маг - тощий мужчина в белом балахоне с золотой мантией. Не медля, он наколдовал магические путы, что искрящимися нитями паутины обвили тело беглеца, заставив неподвижно застыть. Им оказался зеленоглазый парень: на пол-лица чёрная маска, плащ с накиннутым капюшоном, перчатки, а сам в полностью закрытых кожаных доспехах. Казалось бы, вот преступник и попался, но во взгляде отсутствовал страх, наоборот, он смотрел с вызовом и даже неким превосходством, а потом начал тлеть, таять густым угольным дымом, струясь по воздуху.

Маг мгновенно пробормотал какое-то заклинание в надежде остановить это, но ничего не изменилось. Выкрикнул скороговоркой ещё одно – безрезультатно. Вскоре ничто более не напоминало об убийце, он просто растворился и исчез, оставив недоумённого преследователя ни с чем.

Тем временем в роскошном кабинете, что спрятался где-то на окраине столицы среди ветхих и грязных трущоб, сухой старик в бордовой рясе нетерпеливо кого-то ожидал. Он сидел возле резного деревянного стола на кресле, оббитом бархатом, и напряженно теребил в руках пузатый мешочек, тихо позвякивающий монетами.

- Святой Отец, – прожурчал приятный баритон с хрипотцой.

Священник нервно дёрнулся и обернулся, но тотчас вернул себе спокойствие и недовольно наморщился. Перед ним, отбросив всякие манеры и приличия, закутанный на бёдрах лишь в одно полотенце, стоял высокий и широкоплечий мускулистый парень. Мокрые тёмные волосы, выразительные скулы, тонкие бледные губы и... зелёные глаза. Однако самой яркой деталью его образа была огромная чёрная татуировка на спине: непонятный, запутанный рисунок из размытых линий разной ширины, щупальца которого заползли на рёбра и плечи.

- Я просил без шума, – сурово проскрипел старик, – а ты устроил представление!

- Пути Господни неисповедимы, – покорно склонив голову и сложив ладони в молитвенном жесте, произнёс парень, но ухмылка выдавала сарказм.

Священник раздражённо шикнул и поднялся на ноги, затем с гулким стуком бросил мешочек на стол. Решив не продолжать противную ему беседу с напыщенным наглецом, он направился к двери, даже не желая прощаться.

- Святой Отец! – окликнул убийца, когда тот шагнул за порог. – Всегда к Вашим услугам!

Шикарный тизер, шикарная картинка, а если не врать себе, то шикарный кое-кто. Около года назад таким роликом анонсировали новую виртуальную игру «Битва за трон Саррана», а меня накрыло, хотя до этого всячески воротила нос от РПГ. Даже не знаю, сколько раз посмотрела видео. Ночью разбуди – наизусть расскажу.

Не только я с нетерпением ждала релиза. Вся сеть гудела в предвкушении очередных видео по истории мира и его обитателей, которые выпускались еженедельно. На официальном сайте множилось статьи и интервью, где разработчики клятвенно обещали совершенно новую игровую систему и возможности, а также хвастались запутанностью сюжета, мол, никто ещё такого не видел. Тайны, заговоры, скандалы – основа и цель, ведь после смерти монарха за власть начинается настоящая грызня среди полчища соперников. Именно из этого вытекает главная фишка игры – организации.

Организация – профессия или работа, другими словами, дело жизни. Игроку полагалось прямо при создании персонажа выбрать уже готовую сторону, к которой он присоединится в качестве новобранца для борьбы за престол Саррана. Так что никаких привычных классов не предусматривалось. В процессе игры разрешалось менять свои взгляды и предавать союзников, примыкая к новым, так что можно не бояться, что вначале сделал неверный выбор.

Организации делились на основные – напрямую выдвигающие претендента на престол, вспомогательные – поддерживающие основных, и нейтральные. Третьих пока насчитывалось больше прочих, например, те же убийцы, которыми заправлял Отто из дебютного видеоролика. А вот игрокам создавать свои кланы или гильдии нельзя. Ты часть уже готового сообщества с конкретным лидером. То есть, здесь все ключевые позиции занимают НПС, но успех их зависит напрямую от тебя и выполненных тобою заданий. Кстати, по поводу НПС, как громко заявляли в рекламной кампании, игра управляется супермощным искином нового поколения, поэтому отличить неписей от настоящих людей будет практически невозможно. Честно говоря, разработки ИИ давно вышли на заоблачный уровень, ведь благодаря им мы и попали в виртуальность, так что удивляться нечему.

Нельзя не упомянуть и ещё об одной особенности, не встречавшейся до этого в РПГ, – черты характера. Теперь у персонажей кроме стандартных параметров появились духовные и моральные. При создании доступно лишь три, и они в полной мере влияют на дальнейшую игру, а некоторые даже блокируют определённые организации. У НПС такие черты уже в наличии, а потому отношения с ними напрямую зависят от общих или противоположных характеристик. В процессе можно заработать новые черты, если частенько выполнять определённые соответствующие им действия. Получается, что характер тоже прокачивают. Однако не всё так просто, списка характеристик нигде не находилось, потому заранее что-то выбрать и спланировать никто не мог.

Вдобавок многие хвалили графику: никакой мультяшности или резиновой детализации. При просмотре складывалось впечатление, что это фильм с живыми актёрами, а на самом деле – набор кода и пикселей. Все наперебой фантазировали, а как же будет внутри. Действительно ли не смогут отличить от реальности?

В общем, причин оплатить подписку на «Битву» для аудитории предоставили вагон и маленькую тележку. Я, естественно, исключением не стала, правда, мотивировало меня скорее кое-что другое. Сразу оплатила полгода, там скидка была, а душа еврея, она такая, только потом вспомнила, что совсем ничего не знаю о РПГ и, возможно, мне не понравится играть. Сейчас это не важно, будем решать проблемы по мере их поступления, а важно то, что мой лучший друг, который живёт на два этажа ниже, прекрасно разбирается во всём этом задротском сумбуре.

– Аврор, ты что серьёзно? – он подавился печенькой и коряво вскочил со стула, чтобы откашляться.

– А что такого? Мне надоели те игры, которые почти ничем не отличаются от нашей реальности.

Да, раньше я зависала в симуляторах или приключенческих бродилках, а также играх по интересам, например, «Ты – рок звезда» или «Модный дом».

- Та ничего. Просто сколько я пытался тебя затащить поиграть вместе, ты отказывалась, а тут внезапно «хочу, не могу». Вот скажи честно, в чём подвох?

- Обещай, что не будешь смеяться, – Кирилл кивнул, а я на полном серьёзе рассказала о своих намерениях.

Друг даже не пытался сдержаться и хоть как-то проявить понимание, а разразился диким хохотом, разбрызгивая слюну во все стороны:

- Влюбилась в непися? – и дальше продолжил надирать живот и плакать со смеху.

«Влюбилась» громко сказано, приглянулся. Ну, бывает такое. Красивый, дерзкий, опасный – мечта всех девушек, разве нет?

- Слушай, я сама прекрасно осознаю, что в каком-то месте моя крыша конкретно съехала. Но всё же это реальность, пусть и виртуальная.

- Боже, реально в НПС втюхалась, мрак то какой!

- Ладно, спасибо, сама разберусь.

Нет, ну нормально, а? Как по взрослым симуляторам, так примитивные нипки с пятым размером – ничего страшного, а тут дискриминация.

- Эээ, постой! Чего обижаться сразу, ты, получается, к убийцам пойдёшь, – задумался он, потирая на подбородке колючую щетину.

- Получается, – буркнула и морально подготовилась к очередному подколу.

Я и убийца, разве что убийца собственных надежд и желаний.

- А ты знаешь, чем убийцы занимаются, да?

- Ну, это же игра.

- Ладно. Я долго думал между убийцами и наёмниками, но раз уж такая пьянка, то тоже к ним пойду. Ребята непостоянные, в любом случае останутся в выигрыше, да и квесты там должны быть интересные.

На том и порешили. Дальше я несколько дней приходила к другу в гости и слушала теорию о прокачке персонажа, его возможностях и вообще в целом по ремеслу РПГ. На крайний завела блокнотик с расшифровкой некоторых чужеземных слов. Кирилл настолько заигрался в учителя, что устроил мне тест по окончанию курса. Теперь я без труда употребляла фразочки наподобие «полоска маны», «количество хитпоинтов», «плавающий данж» и так далее.

Так же я узнала, что пока мы с другом обсуждали и думали о будущем, тысяче везунчиков посчастливилось попасть в «Битву» до официального запуска. Какой-то закрытый бета тест, после которого сервера обнулят и запустят уже всех остальных. Кирилл не раз начинал ныть, мол, аж два его знакомых туда попали, причём халявно, повезло ключи подкараулить, а ему ничего шепнуть не могут, соглашение о неразглашении подписали. Понятное дело, что самостоятельно открывать новую вселенную гораздо интереснее, чем бездумно следовать гайду, но иногда собственной головы на плечах не хватает. А мне бы совсем не помешала дополнительная информация, чтобы точно вступить в ряды убийц. Эх... Ну и пофиг, буду импровизировать, тем более ждать осталось недолго, скоро сама всё увижу.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/13660/265303>