

Нет, это не сон и не галлюцинации. Передо мной в одеянии придворного мага стоял убийца, тот самый, ради которого я полезла в дремучие дебри РПГ. Однако полюбоваться им никак не удавалось, он настолько крепко сжимал руку, нанося постоянный урон, что хотелось выть от боли. На самом деле, я давно привыкла к виртуальной невралгии, потому как в абсолютно любой программе присутствовала заниженная болевая чувствительность, рассчитанная для каждого индивидуально, полагаясь на болевой порог организма. Врачи говорят, что эти импульсы-раздражители стимулируют связь между подсознанием и телом, тем самым ликвидируя синдром идеальной виртуальности, а также риски мышечной атрофии от длительного пребывания в капсуле. Но та боль, которую я чувствовала сейчас, казалось, перескочила мой личный уровень восприятия.

Здоровье уже просело больше, чем на половину, и стремилось в опасную красную зону. Отто – увидеть и умереть! Как поэтично. Но что я могу сделать? Мне не освободиться от хватки, которая крошит кости. Вырвать руку не получится, если бы суметь как-то выскользнуть... Кошка!

Внимание! У Вас серьёзное повреждение. Травма исчезнет, когда полностью восстановится шкала здоровья. Вы можете обратиться за помощью к лекарю или выпить специальное зелье, чтобы ускорить процесс.

Отто не ожидал подобного развития событий: ни кражи, ни моего превращения в хвостатую – потому не сразу осознал, что я вырвалась из плена. Приземлиться на лапы, в том числе и на покалеченную, было не самой удачной идеей, но других вариантов не оставалось. Теперь мне вообще нельзя использовать сломанную конечность, иначе добью себя сама. В полоске жизней одиноко краснели семь процентов, зато хп перестали уменьшаться, наоборот поползли вверх. Только бы продержаться! Обидно, будь всё это зря... Сейчас главное не получать урон, ведь, по сути, с моим количеством здоровья и скоростью регенерации повреждение заживёт меньше, чем через минуту. Шансы есть.

Ковылять на трёх лапах, стараясь избежать смерти – то ещё удовольствие! Но выбирать не приходится, сейчас именно мой крошечный размер является преимуществом. И пусть Отто кружит рядом, расталкивая НПС, я всё же быстрее него способна спрятаться за чужие ноги. Секунды тянулись веками, как мало времени требуется для убийства. Только возьму уровень – сразу все очки в выносливость скину, если возьму, конечно. Может, и правда, РПГ – не моё. Вернусь к своим мирным игрушкам: ремонт в особняке сделаю, слетаю куда-нибудь отдохнуть на тропический остров, самое оно после подобной нервотрёпки.

Здоровье, наконец, восстановилось на половину, но этого мало. Катастрофически мало! Боль и усталость подталкивали плюнуть на все старания и сдаться. В последний раз оглянувшись, чтобы понять, есть ли смысл дальше так мучиться. Жалко, естественно, сливать квест, столько усилий... Вдруг заметила Костяшку, он ловко шмыгнул за спину Отто и резко сорвал с него капюшон. Ближайший нип тотчас отреагировал и с ужасом в глазах завопил:

– Убийца! Убийца!

Далее неписи, как по цепной реакции, начали поворачиваться и горланить то же самое. Какая

популярность среди местного населения! А потому Отто, будто настоящая суперзвезда, поспешил отделаться от толпы фанатов побегом, лишь кинув мне на прощание яростный взгляд, обещающий все кары мира. Неужели повезло? Сказочно повезло! Я осталась жива!

Вдруг тушку подбросило в воздух: это Костяшка подхватил на руки и кинулся наутёк. Пока убийца занят раздачей автографов, надо скрыться у него из виду, разумное решение. Однако, проклятый Костяшка, куда он меня втянул! От ярости и обиды зашипела и цапнула змеелюда здоровой лапой. Минус 1хп, не густо, но приятно.

- Не буянь. Я понимаю, как это всё выглядит для тебя со стороны, но это не так!

Ну, разумеется, не так, всё всегда совсем не так! Я слишком доверчива. Мне просто сказали «привет», а я окрестила нас друзьями и уши развесила. Сама же виновата. Наконец, полоска здоровья заполнилась и, о чудо, моя лапка вернулась к жизни. Сию же минуту спрыгнула на брусчатку и попыталась выругаться, но от меня доносилось лишь писклявое мяуканье. Вот, значит, какой человек-зверь: либо одно, либо другое.

- Ты конкретно меня подставил! Как я теперь могу тебе доверять?! Ты такой же монстр, как и твой персонаж! Бессовестно воспользовался девчонкой ради своей личной выгоды. Я пушечное мясо? Ты думаешь, я поверю в твою невиновность? Да ты сам проболтался, что тестер! Ты уже это проходил и всё знал! Какая же ты сволочь!

- Спасибо за такое количество комплиментов. Мне даже оправдываться перехотелось. На будущее, чтоб ты знала, ЗБТ – это не финальная версия игры, множество ключевых моментов там заблокировано. И во время бета я проходил квесты в одиночку. Вообще, могла бы поблагодарить, что не оставил тебя на растерзание убийце.

- Ага, спасибошки. Только вот ты меня к нему и направил! А как складно слагал: придворный маг, золотая жила. Потом совесть проснулась? Знал же, что Отто, точно знал, иначе бы не снял с него капюшон!

- Ну, знаешь, случай с капюшоном – это прямо-таки верх твоей паранойи. Если человек надевает капюшон в толпе, то он не хочет, чтобы его лицо видели, то есть он, скорее всего, скрывается. А потому неожиданное снятие маскировки способно его дезориентировать и даже заставить отступить. Правду говоря, когда я сам увидел, кто находится под капюшоном, на секунду растерялся. И, кстати, именно из этих рассуждений я решил, что ты справишься. Жертва занята своими проблемами, ей не до грабителей.

Внимание! Групповой квест «нищий воришка», прогресс: 3 из 3. Награда: 1103 золотых. Для завершения квеста вернитесь туда, где появились в игре.

Сколько??? Мои глаза меня не обманывают? Ничего себе зарплата у киллеров! Пожалуй, самый весомый повод вступить в их ряды. Только... Я же теперь ходячий труп! Сколько мне осталось? Вряд ли Отто простит потерю такой суммы. С одной стороны, я добилась своей цели, он точно обо мне думает... Но вовсе не так, как того бы хотелось. Может, ему вернуть эти

деньги? Как раз повод увидаться, только не станет он меня слушать, просто вынесет с одного удара. Печаль.

- Офигеть! Больше пятихатки голды на человека! Ты хоть понимаешь, какие мы с тобой жирные! И всё своими силами, без доната!

- Моими силами! Ну всё, придётся реролиться...

- Эй, ты чего? Такого перса терять! Я, признаюсь, не подозревал, что кошка чем-то полезна, но если бы не она, то не успел бы к тебе на помощь. Не знаю на счёт паука, но ворона с жабой точно бы не продержались.

- Да я и сама привязалась, но меня в любой момент могут пришить!

- Не паникуй раньше времени. купишь шмот, что-то для маскировки, у цирюльника причёску сменишь. Пусть и не кардинально, но это изменит твою внешность.

- Ну, может, рядовые нипы меня и не узнают, но ключевые, сомневаюсь.

- А у тебя выбора нет.

- В смысле?

- Скоро сама поймёшь. Ладно, пора квест закрывать, спишемся.

Не нравится мне это «сама поймёшь», но терзать себя догадками нет никаких сил. Сдать квест – первоочередная цель. Приняв облик кошки, бегом направились к банку, кто знает, что меня ждёт по пути, лучше поскорее добраться. Держалась широкой дороги, людное место даёт хоть какую-то призрачную надежду на безопасность. Неизвестно из-за какого угла сейчас на меня смотрит Отто, желая обрубить мне все конечности или переломать кости. Без остановок и постоянно начеку, озираясь из стороны в сторону, припустила во всю прыть.

Удалось добраться без приключений, ну, если не считать ребёнка-НПС, пытавшегося поймать и погладить «кису». Так напугал, что душа в пятки ушла. Думала, по мою шкуру явились. Ан нет. Всё-таки семьдесят очков харизмы – это вам не хухры-мухры! И вот я уже стою перед дверью особняка, откуда утром летела пчелой ужаленная, зря. Тихо, это настораживает и успокаивает одновременно. У каждого разное место появления, только сейчас поняла, насколько это хорошо, но я ведь о своём растрепала Костяшке, не точные координаты, но всё же.

Вошла и с порога заметила странную фигуру. Человек был одет во всё серое, а лицо скрывал капюшон. Опять капюшон? Ненавижу капюшоны! Единственное, что выделялось у незнакомца

- это руки, безумно красивые кисти рук: тонкие длинные пальцы, аккуратные ногти, бледная кожа, всевозможные кольца с камнями и без. Он стоял неподвижно и будто рассматривал меня, даже не поднимая головы.

- Здравствуй, Аврора. Ты показала нам, что готова стать воровкой, выполнив начальные требования, - он взял себе из кучи хлама дряхлый стул и бесстрашно на него уселся, жестом показывая, что я должна поступить так же.

Внимание! Квест «нищий воришка» выполнен! Поздравляем! Вы получили новый уровень. Текущий уровень: 1. Получены навыки: грабитель, карманник, ширмач, соучастник. Получен предмет: кольцо вора, масштабируемое, +3 к харизме.

- Но ты должна понять, что учитывая наш род деятельности, мы не можем доверять кому попало, а потому тебе необходимо доказать свою верность. Однако, твой уровень слишком мал.

Внимание! Квест «становление вора», статус: обязательный, прогресс: 1 из 10. Достигните 10 уровня для своего персонажа, чтобы получить первое настоящее задание от организации Воры. На данный момент Вам доступны 2, 3 и 4 уровни. Стоимость 2-го уровня: 100 золотых. Стоимость каждого последующего уровня: +50 золотых к стоимости предыдущего уровня. Выберите уровень, который желаете приобрести.

Вот оно! Вот о чём говорил Костяшка! Снова квест, и снова обязательный. А значит, я не могу отказаться, соответственно, и удалить персонажа. Получается, я застряла в этой аватаре. Ох и хитрые разработчики! Только такими темпами они потеряют массу игроков, люди просто забросят свои аккаунты. С другой стороны, возможно, после того, как я докажу свою преданность, у меня не будет квестов на постоянной основе, но потом жаба задушит удалять героя, на которого потратил столько сил и времени. Так какой уровень взять? Четвёртый, бесспорно, выглядит солиднее, но тогда останется совсем мало денег, а мне они необходимы, если хочу хоть немного оттянуть свою кончину. Тогда третий.

Внимание! Стоимость 2го и 3го уровней: 250 золотых. Желаете приобрести? Да/нет.

Да, лучше перестраховаться. Если после марафета останется достаточно денег, то приду за четвёртым.

- Что ж, Аврора, хороший выбор. Кстати, пока ты не являешься полноправным членом нашей организации, чтобы жить на базе, то можешь пользоваться комнатой наверху.

Внимание! Получен предмет: ключ от персональной комнаты. Эта комната является вашей точкой возрождения и местом, где вы можете хранить свои вещи.

- Кстати, теперь десять процентов от твоей прибыли будут идти на поддержание нашей организации. Мне пора, сейчас непростое время, много дел. До встречи.

Таинственный непись встал со стула и напролом пошagal к двери. Я так понимаю, останавливать его и пытаться о чём-то расспросить – смысла нет. Но десять процентов? Это грабёж среди бела дня, хотя, чему я удивляюсь в такой-то конторе. Будем считать, что это аренда жилья, правда, весьма баснословная аренда. А принимая во внимание, сколько они дерут за поднятие уровня, то воровать мне придётся не по-божески. Только для взятия четвёртого нужно двести золотых! Сложность зашкаливает, что не в плюс карме разработчиков.

Ладно, посмотрим на личную комнату, что же там за апартаменты королевские. Хм, действительно, королевские. Для какого-нибудь неандертальца. Даже не кровать, а матрас: старый, дырявый, заплесневевший. Парочка прогнивших ящиков и, не может этого быть, облезлый столик с одним ящичком и ржавым подсвечником наверху. Зато сама, без помощи родителей! И в центре города!

Пришло время разобраться с характеристиками и навыками, надеюсь, не подцеплю блох, если сяду на тюфяк. Как я и думала, у меня имелось аж пятнадцать свободных очков, по пять за каждый взятый уровень. Смело кинула десятку к выносливости, тем самым повысив её до шестнадцати и увеличив здоровье до 112хп. Оставшиеся пять добавила к ловкости, всё-таки в моей профессии она играет немаловажную роль, теперь её стало пятнадцать. В облике кошки выносливость достигла двадцати двух, а ловкость сорока пяти. Харизма же благодаря полученному кольцу возросла до девяти. Открыла навыки.

Навыки персонажа Аврора:

Грабитель: 1(4/10)

Вы умеете красть вещи в закрытых помещениях.

Карманник: 1(3/10)

Вы умеете красть вещи из инвентаря НПС и игроков.

Ширмач: 1(2/10)

Вы умеете использовать себя и другие предметы, чтобы отвлечь жертву.

Соучастник: 1(5/10)

Вы эффективно работаете в команде с другими ворами.

Вот оно как! В принципе, навыки соответствуют всему, что я делала. И, насколько я понимаю,

цифры в скобках означают количество выполненных мною действий, используя данное умение. Работать ещё и работать.

Написала Кириллу, что спущусь к нему через час, это не обсуждается, и развернула карту. Как по заказу рядом со мной находилась цирюльня, также наметила маршрут к портному, ювелиру и кузнецу. Пора привести себя в порядок, деньги-то имеются, а именно 270 золотых и 14 серебряных уже со снятым налогом. Пора от души пошопиться, это дело я люблю, ну и заодно разобраться в ценах.

У цирюльника я оставила одну золотую монету за то, что мои длинные волосы заплели в косу и завязали бархатным шнурком. Да уж, не так много я и наворовала. Там предлагали и другие причёски вроде завитых локонов и откровенно уродливых нагромождений на голове, но, во-первых, эта самая практичная, косу легче спрятать под тем же капюшоном, а во-вторых, я не готова так бездумно тратить десять золотых на парикмахера.

У портного пришлось отвалить почти сорок золота, правда, я приобрела целых два комплекта. Один из серой кожи: облегающая жилетка и штаны. К нему же взяла серый плащ и длинные перчатки из ткани. Второй, нарядный, полностью отличающийся от первого, чтобы мои образы не могли соотнести, состоял из длинного тёмно-синего платья с неглубоким декольте, меховой накидки и туфель на низком каблучке. Вместе они давали аж +14 к харизме. Даже в этом мире покупаются на внешний вид. Кроме того, с небольшой доплатой я обменяла украденные коричневые сапоги на серые, чтоб с костюмом гармонировали.

У ювелира с выбором оказалось сложнее: нацепила бы всё и сразу, но вовсе не из-за внешнего вида, а из-за плюшек, которыми обладали предметы. Однако цены кусались, а мне стоило приберечь деньги для оружия, какая-никакая самозащита должна быть. В итоге, закатав губу, направилась к кузнецу, потом разберусь с побрякушками. В моём случае, все крупные типы оружия отвергались, мне требовалось что-то маленькое да удаленькое, и такое нашлось. Отравленный премиум клинок с 10% к возможности нанести критический удар. Он был сравнительно мелкий, размером с обычный кухонный нож, похожий на пику из потемневшего серебра с резной рукоятью, куда можно вставить колбочку яда, а, нажав на кнопку, токсин впрыснется на лезвие, невероятно острое лезвие. В комплекте шёл набор из трёх ядов и противоядий к ним. Я пустила слюни и чуть не захлебнулась, узнав цену в сто пятьдесят золотых. Одна фигнюшка, пусть и навороченная, но за такие деньги? Глянув ассортимент попроще, поняла, что мне не выжить без хитростей: навыков боя у меня нет – промахнусь, не успею сориентироваться и всё, кирдык. Тут же достаточно задеть, как я поняла, чтобы враг сдал на попятную. В общем, собственная жизнь мне всё-таки дороже, потому раскошелилась на столь полезную вещь. На душе погано, что такую сумму выкинула, но штука и впрямь необычная, чистерная, можно сказать. Да, подобные клинки, наверняка, не редкость, если финансы позволяют. Мда, деньги правят миром.

Внимание! Вы можете привязать к себе данное оружие. Стоимость: 5 серебряных. Привязанные предметы невозможно забрать из вашего инвентаря и при смерти. Желаете привязать? Да/Нет.

Вот, можете, когда хотите. Замечательная функция! Да, желаю. Ещё бы не желала при такой-то его стоимости. На всякий случай проверила и другие предметы, оказалось, что один из

комплектов одежды тоже подлежит привязке. Выбрала рабочий, хоть и стоит дешевле. Праздничный я не буду надевать на квесты, значит, не должна потерять. Несколько золотых, зато уверена в сохранности имущества, особенно в такое время. К ювелиру теперь идти бессмысленно, в кармане звенит шестьдесят с хвостиком золотых, на мои запросы не хватит, а покупать фигию "лишь бы было" считаю опрометчивым решением. Пусть лучше на крайний случай останутся.

Вернулась в комнату и вышла из игры. За окном ночь, живот урчит, самое время восстановить силы. Всего прошло шесть часов, но для меня в виртуальности – двенадцать: скорость нашего подсознания намного выше физической. Оставалось минут двадцать до назначенной встречи, а потому я совместила перекус с просмотром сайта «Битвы», вдруг что появилось. И не прогадала. Тонны жалоб, обрушившихся на форум, заставили разработчиков немедленно запостить обращение, впрочем, информация как всегда была очень «содержательной». Общий смысл сводился к тому, что первые десять уровней для игрока являются вводными, когда он в одиночку должен понять систему прокачки и цель игры, после этого появится куча интересных квестов с хорошими до неприличия наградами. Создатели же не хотят портить процесс и разрушать прелести исследований. Однако с завтрашнего дня они введут в организацию Подпольщиков специальных НПС, которые готовы продать некоторые советы и секреты об игре. Так же эта возможность представится игрокам, самостоятельно нашедшим правильный путь, потому особо догадливые запросто получают от этого прибыль. Те же, кто заплатил за информацию, не смогут её продать в игре, а попытка поделиться бесплатно с кем-нибудь другим наложит штраф размером, зависящим от ценности контента. Плохо, теперь и на информацию деньги нужны.

Допив чай, направилась к Кириллу. Друг с порога встретил меня новой кружкой чая и возмущёнными рассказами о своей игре:

– Ну и пошли мы вдесятером с ножами на мобов, а они все от пятого уровня и группами ходят. Четверо наших полегло, прикинь, как обидно, и не одного не слили. И квест никакой не взять, вечно та дурацкая системка, а мобы просто бешенные, на них с ножом идти – суицид! Вот где взять другое оружие, если деньги нереально заработать! Прямо сейчас бы бросил эту адскую игрушку, но, блин, интересно и жаба давит! Только самое начало и такой хард, да и сколько играл, подобного не встречал, азарт подогревает, чтоб разобраться во всём. Дилемма, короче.

Тут-то он прав, тяжело, но затягивает. Даже мне понравилось, признаться, скорее после встречи с тестером, одной заниматься криминалом стрёмно. В какой-то степени разработчики перестраховались, вопрос, надолго ли? Если постоянно проигрывать и ногти грызть, не зная, что дальше делать, то это вскоре надоедает. Ладно, пора и мне свою историю поведать. Вывалила другу факты, что узнала от Костяшки и на сайте, все свои приключения в хронологическом порядке, информацию о наградах и навыках, а также переживания на счёт Отто. Правда, друг отреагировал лишь на то, что его больше всего интересовало.

– Нифига себе! Одолжи пару десятков золотых, а? Я шмот и оружие куплю. Мобов покромсаю и верну потом.

- Кстати, на счёт этого. У меня появилось несколько мыслишек по поводу твоей прокачки. Что мы имеем? Выданный нож и сообщение, которое постоянно напоминает тебе, что ты убийца. Мой скромный опыт прокачки. Возможности инвентаря после смерти. Если всё это объединить... Я поняла по себе, что мои уровни напрямую зависят от денежного эквивалента всего, что мне удалось стащить. Неважно, каким образом, какой навык использовала, я всегда делала одно и то же - воровала. Из этого, если я не ошибаюсь, следует, что прокачка в игре полностью зависит от профильной специализации той организации, в которой ты состоишь. Только выполняя действия в рамках основной деятельности организации можно взять уровень. С другой стороны, ты и пытался убивать, когда пошёл на мобов, но, возможно, убийцы созданы не для зачистки монстров? Об этом явно свидетельствует нож, а знание того, что после смерти у трупа можно забрать имущество логично подтверждает, что убивать надо НПС или игроков, точно не уверена, но скорее всего из вражеских организаций. А если вспомнить мой квест, то задание украсть звучит намного гуманнее, чем убить, так что твой квест, наверное, скрытый, поэтому важен сам факт убийства, чтоб тебе, как и мне, сказали, мол, увидели, что ты готов убивать.

Всё это я произнесла на одном дыхании и, мне так кажется, с огнём в глазах, ибо до чего же умный мой котелок, раз, сопоставив факты, додумался до такого!

- Знаешь, я тоже думал об этом, но сразу отметал. Если игроки узнают о таком способе прокачки, то будут поголовно истреблять нипов. Такими темпами начнётся НПС-геноцид, а это даже для игры жестоко.

Видимо, не настолько и умный. Я почему-то совсем не подумала о подобных последствиях. Но, если я всё-таки права, то стоит помалкивать, иначе игра превратится в массовую резню.

- Вот потому разработчики и молчат, это же приведёт к хаосу! Хотя, сдаётся мне, что в этой игре с неписями не так всё гладко. Взять хотя бы Отто, вот зачем ему нужно было идти в людное место, к тому же в костюме мага? Вряд ли он жаждал послушать революционера. Нет, сто процентов собирался убить. Но почему он не сделал это по-тихому, из засады? В ролике он с крыши вогнал метательный нож в глотку стражнику, что помешало здесь сделать так же? Я думаю, ему кто-то заплатил, чтобы убить революционера и заодно подставить придворных магов. То есть, понимаешь, на уровне нипов такие заварушки, и они сами их исполняют, спрашивается, зачем им игроки?

- Война... А мы пока не окрепли.

- Но больше всего меня волнует то, что я непроизвольно сорвала это событие, а также украла деньги Отто. Мало того, что теперь Отто меня ненавидит, так ещё и убьёт совсем скоро, я-то возрожусь, но он продолжит убивать меня снова и снова, мурашки берут, как представляю такую картину. Всё наперекосяк с этими ворами.

- Говорят, от любви до ненависти один шаг, я считаю, что наоборот это тоже работает. Отто сейчас явно в пятёрке самых сильных обитателей Саррана, да и игроки с такими кознями не скоро его догонят, а потому он точно обязан обратить своё внимание на девушку, которая способна ему противостоять! О как загнул!

- Может тебе любовный роман написать?

- Тьфу, ты, нечистая! Я ж хотел тебя поддержать, а ты...

Я хоть и посмеялась над речью друга, но на заметку его слова взяла. Да, я, наверное, кажусь психически нездоровой, когда вот так вот рассуждаю на счёт симпатии к набору пикселей, но сегодня его взгляд казался таким живым! Ах, как вспомню, так рука болеть начинает... Вот мужлан неотёсанный! Ну ничего, теперь у меня ядовитый клинок есть.

Вернулась в игру, ведь пообещала Кириллу дать займы тридцать золотых. Открыла диалог и скинула деньги. Удобно, что есть функция переводов, и не надо встречаться лично, всё-таки мне бродить одной небезопасно. Хотела закрыть приват, но случайно перелистнула вкладку и не поверила глазам.

Цветик: Привет, я Света, тоже вор. Давай дружить!

Повелитель48: Зачем ты ищешь воров???

Бес\_Бессмертный: О, привет. Как делишки?

Лайонэль: Приветствую, уважаемая. Как на счёт вместе кого-нибудь ограбить?

Бастард666: Ну, вот он я, собственно.

Повелитель48: Чего молчишь???

Тимоша: Здорова. Хоть кого-то из воров нашёл, а то раскидали нас по миру.

Аннета\_не\_та: Привет)

Кольд: Привет, я тоже ищу воров, надо собраться своими силами. Когда ответишь, смогу добавить тебя в чат. И напиши, пожалуйста, ники тех, кто отозвался на твоё сообщение. Надо держаться вместе.

Фанатка\_Отто: Приветик! Я Алина)

Повелитель48: Где тебя можно найти???

Бог ты мой, а этот повелитель явно неадекватный, пожалуй, лучше никогда ему не отвечать.

Фанатка? У меня появились конкуренты, благо я до такого логина не додумалась. Сначала ответила Кольду, выполнив его просьбу, мне не жалко. Только предупредила о неуравновешенном повелителе. Потом отписалась оставшимся. Насколько я поняла, в привате две вкладки сообщений: для друзей и незнакомцев. Удобно, но если б я не затупила, то узнала бы об этом намного позже.

Костяшка: Пойдёшь со мной к Подпольщикам?

Аврора: Зачем? Мне не нужна информация пока, да и торговцы там только завтра появятся.

Костяшка: Ну ты и дуб дубом, честно, не обижайся. А как ты умения и способности брать будешь?

Аврора: В смысле? Нам же после квеста дали, прокачивать.

Костяшка: Это навыки. Навыки используются непосредственно в работе организации. Умения же могут помочь в работе или стать хобби, а способности связаны с магией, у всех мана есть, а вот пользоваться ею надо учиться.

Аврора: Я думала надо непосредственно к магам идти или кому-то такому.

Костяшка: Ага, так они тебя и научат, они только своих последователей просвещают, а таким, как мы, остаются Подпольщики. Дороже, конечно, но выбор в разы шире. Короче, что объяснять, жду тебя через пятнадцать минут у западных ворот.

Стоило бы пойти, раз уж тут всё устроено подобным образом. У Кирилла я спрашивала, и он подтвердил, что бета-тест направлен на устранение багов, а не раскрытие сюжета. Получается, я зря обвиняла змеелюда во всех смертных грехах, даже как-то неудобно. Именно благодаря тестеру я так быстро выполнила квест, смогла взять пару уровней и не отказывать себе в выборе одежды и оружия. Однако, вспомнив о сломанной руке и грозящей мне теперь опасности, тотчас затушила чувство вины.

Решила выгулять рабочий костюм: капюшон скроет лицо, а я проверю свободу действий. Путь к Западным воротам пролегал через Королевскую площадь, и я невольно поностальгировала о первой миссии, хоть времени-то прошло совсем ничего. Нипы сновали туда-сюда, создавая атмосферу занятости, только под статуей почти неподвижно сидел ребёнок, нет, не попрошайка, очень прилично одет: короткие коричневые штанишки, белые гольфы, башмачки, рубаха с жилеткой поверх. Он блаженно вытянулся, подняв голову к небу, будто греясь на солнце. Видимо, я слишком пристально засмотрелась, так как белобрысый мальчишка распахнул голубые глазища и уставился на меня, а потом, спустя мгновение, как-то неестественно улыбнулся, что я аж поёжилась от страха и припустила к месту встречи. Жуткий ребёнок, такой точно приходит ночью в кошмары, хорошо, что это всего лишь игра и НПС.

Вскоре показалась арка Западных ворот, и я начала глазами выискивать тестера. Костяшка приоделся, и тоже во всё серое, узнать его по чешуйчатой коже не составило труда, к тому же он увлечённо уминал какую-то булочку.

- Привет, повторил за наставником?

Оказалось, не я одна такая. А что? Таинственный вор лучше знает, что надеть, почему не последовать примеру.

- Ага, хоть благодаря цвету одежды чувствуется какая-то принадлежность к организации. Зачётная коса.

- Спасибо, ну что, где твои Подпольщики?

- Под нами, готовь золотой.

Костяшка дожевал лакомство и направился к небольшой каменной постройке, напоминающей башню, только мелких размеров. Из маленького окна выглядывал крепкий мужик, именно ему мы отдали деньги, и только потом дверь отворилась. Внутри теснилось ещё несколько громил. Они внимательно осмотрели нас, но трогать не стали. А вот посреди комнаты зияла круглая дыра, из которой исходил свет, вниз же вела винтовая лестница. Куда я потащилась? Это, случайно, не врата в ад?

Спускались мы довольно долго, я даже успела захотеть к маме. Появилась странная отдышка, не ожидала, что буду таким страдать в игре. Наконец, упёрлись ногами в пол: узкая комнатка с множеством факелов и двумя охранниками, которые тотчас отворили перед нами тяжёлую литую дверь. И вот тут-то я ахнула: целый подземный город, в котором кипит жизнь, волшебные сферы из света под потолком ярко озаряют его, и чудеса на каждом шагу, от непонятных безделушек до фокусников и магов.

- Не отставай, знаешь, сколько здесь воров и обманщиков, а работарговцев? Зря потеряешь персонажа и подписку на этот аккаунт.

- Вот спасибо, вовремя предупредил, лучше бы наверху осталась!

- Прорвёмся, пока осматриваемся, увидишь что-то интересное, говори.

- Например, вон того слона-мамонта с хоботом-змеёй?

Нет, там ещё был лев с хвостом скорпиона, курица на четырёх когтистых лапах и прочие мутанты, просто слон выделялся размером.

- Я тоже долго отходил после первой встречи с ними, то гибриды, боевые питомцы. А ты сама себе питомец, так что выбери что-нибудь другое.

- Я даже не знаю, что искать, натолкни хотя бы!

Ну правда, здесь и жизни не хватит, чтоб всё обойти и рассмотреть.

- Ищи книги, зелья и бижутерию, это пока основное, но, может, случайно что-то интересное приглянется.

- Упростил задачу. Здесь подобное добро почти на каждом шагу!

- Слушай, я и сам не знаю, с чего начать. Вот тебе лично, что хотелось бы изучить?

А, действительно, что? Я бы с радостью научилась летать, телепортироваться, лечить себя, в конце концов. Однако эти способности слишком лакомые, да и я прекрасно понимаю, что всё зависит от организации, а, значит, хилка мне уж точно не светит, поэтому надо рассуждать более приземлённо, не забывая о здравом смысле, а именно, что окажется для меня полезным именно сейчас и останется таким же в перспективе. Я вор, которому необходимо подняться до десятого уровня, после чего, я, скорее всего, им и останусь, как-то не прельщает прокачка с помощью убийства неписей. Кроме того, я оборотень, кошка, стоило бы задуматься о каких-то улучшениях животинки, типа стальные когти-лезвия, ну, что-то такое. Также привлекают магические способности, но я уверена, что ограничений там будет, мама не горюй, поэтому заранее не предугадать. Что же ещё? Ах, да, мой новый отравленный клинок со сменными капсулами для яда, в наборе имеется немного сильного паралитика, мгновенный и медленный смертельные яды. Не знаю, надолго ли мне их хватит, можно прикупить прозапас, плюс какие-нибудь другие разновидности, если имеются. Собственно, эту догадку и поведала Костяшке.

- Отличное оружие, тебе идеально подойдёт. Дорого, да? Не переживай, если интересует моё мнение, то лучше сама научись яды варить, намного выгоднее и дешевле. Поначалу, конечно, фигню делать будешь, да и рецепты не бесплатные, зато потом! А три сильных яда уже есть на всякий случай. Нет, серьёзно, этот клинок – хороший выбор.

Что ж, в принципе, идея мне по душе, всегда мечтала побыть ведьмой, ну той, что с коварным смешком кидает корешки в булькающий котёл. Змеелюд мгновенно отреагировал на моё согласие и потащил за руку через ряды, попутно допрашивая нипов об искомом. Многие указывали на алхимиков, что ж, данная наука всегда пользовалась популярностью, только беседа с ними, понимали, яды они не готовят.

Наконец, нам улыбнулась удача, даже не думала, что яды выведут в отдельное ремесло. Оказывается, обычный разговор с нипами тоже способен кое-что прояснить в игре. В одном из неприметных уголков расположилась крытая кибитка на колёсах, рядом с которой сидела пожилая женщина. Тотчас появилась ассоциация с бабой ягой из-за её крупного и горбатого

носа. От того довольно страшно было начинать с ней диалог, благо, подсуетился Костяшка.

- Доброго дня, уважаемая. Не подскажите, как нам найти Великую Сальму?

Сообщник явно вытащил из себя все возможные лестные эпитеты, чтобы вдохновить НПС.

- Здравствуй, молодец. Чего подсказывать, вот она я – Великая Сальма!

Старуха, видно, что обрадовалась такому прозвищу. Голосок её звучал слегка хрипло, но вполне приятно. Дрожь понемногу меня отпускала.

- Ох, приветствую, Великая Сальма. Я Костяшка, а это моя... супруга Аврора. Она очень стеснительна, но с самого детства мечтает научиться готовить яды.

По идее, мне надо было бы подавиться слюной от шока или вклеить пощёчину нахалу, как это происходит в большинстве литературных произведений в такой ситуации, но я прекрасно понимала, что родственные связи с воспитанным и вежливым посетителем увеличат мою же репутацию в глазах бабушки. Я лишь сняла капюшон и кивнула, не уважительно, когда собеседник не видит твоего лица, точнее при дружеском общении не уважительно, потому что, когда тебя пытаются грохнуть, то всё нормально.

Старуха взглянула на меня, смерила взглядом, прищурилась, вздохнула, и только потом ответила:

- Я, конечно, могу научить, раз девушка всю жизнь об этом мечтает. Но искусство моё весьма древнее, секретное и опасное, а потому стоить это будет пять золотых.

Пять, даже меньше, чем я думала, когда платила один золотой за вход. Деньги есть и желание изучить это умение, в принципе, тоже. Как представлю, сколько появится возможностей в будущем, то ни капли не сомневаюсь в правильности выбора. К тому же, яд можно использовать не только для клинка, а это совершенно новые перспективы.

- Согласна, – протянула на ладони монеты.

Старушка довольно улыбнулась и пригласила войти в кибитку. Костяшка помахал рукой и просил написать, как освобожусь. Надо же, так легко приобрела личного тренера по прокачке, не спорю, кажусь весьма полезной для него, но всё же не покидает предчувствие, что он что-то задумал.

Я смело вошла в узкий и невместительный с виду фургончик, готовясь согнуться в три погибели, но каково было моё удивление, когда я оказалась в просторной комнате заставленной полочками и шкафчиками, а чуть дальше разместился самый настоящий котёл и стол с различными ступками и ёмкостями. Основываясь на рассказах друга о РПГ, я ожидала,

что мне всунут книгу или прочитают общую лекцию о ядах, а по окончании запущенного таймера в голове появятся знания, ну или записи в дневнике, но старуха думала иначе.

– Запомни, деточка, нет ничего лучше, чем практика. Я могу сотню раз объяснить, что куда наливается и как варится, но пока ты своими глазами не увидишь это и своими руками не сделаешь, все знания останутся для тебя всего лишь словами.

Я не стала рассказывать о своём чудесном воображении, а только кивнула в знак полного согласия. Деньги заплачены, вряд ли вернут. Лень, безусловно, близка моему сердцу, но мне ведь не поле вспахать предлагают.

– Самое главное, что нужно знать о ядах, так это их точные рецепты и дозы, потому как яды весьма противоречивы в своём действии, так некоторые из токсинов применяются для лечения в малых количествах, а, значит, способны не только нести вред, но и пользу, однако, этот момент важно не перепутать.

Вот это поворот, теперь я готова отдать все деньги ради такого умения, это же, сколько теперь дорог открыто. Я как-то слышала, что животные и растительные яды используют в медицинских целях, например, змеиный яд входит в состав болеутоляющих и вроде как противовоспалительных препаратов, но я и не предполагала, что это учтут в игре. Шикарно и безумно полезно!

Старушка подвела меня к котлу и наказала заполнить его до половины водой из огромной бочки в углу, а сама прошерстила шкафчики, собрав пару склянок с порошками, вязкими цветными жидкостями, сухими не то травами, не то ещё чем непонятным.

– Научить всему я тебя, конечно же, не смогу. Во-первых, времени понадобится слишком много, во-вторых, ингредиентов. Более того, это всё очень дорого, мало кому по карману вот так сразу, так что выбирай один яд, который хочешь изучить. Лёгкая дремота, жгучая боль или слабая лихорадка?

Хорошо, что названия не особо запутаны, вот только эффект хилый, тяжело предсказать, что окажется самым эффективным. Сон выглядит безобидно, но, думаю, он ослабляет врага, забирает энергию, что достаточно неплохо. Боль звучит угрожающе, не хотелось бы себя случайно таким порезать, в последующих версиях, наверняка, станет сильным оружием, если только враг не мазохист. Лихорадка, очень неприятное состояние, для длительного обезвреживания, но не мгновенного, потому сразу отпадает на данном этапе моего развития. Если честно, больше склоняюсь к боли, не исключено, что во мне говорит месть, но я не прочь кольнуть Отто в ответ, пусть почувствует. Согласна, странное проявление любви, но я тоже обижена.

– Жгучая боль.

- Уверена?

Зачем она спросила? Теперь я уверена только в том, что сделала неправильный выбор. Но лихорадку не хочу, хоть убей, а сонное... Да, для вора по сути выгодный яд.

- Лёгкая дремота.

- Отличный выбор!

И к чему это всё? Сказала бы сразу, научу сонному яду, в который раз убеждаюсь, что решаю по минимуму в этой игре. Всё здесь лишь иллюзия выбора, не более. Ладно, посмотрим, к чему это приведёт.

Сальма отобрала штук семь баночек с разным содержимым и развела огонь под котлом. Сначала мы дождались, пока вода закипит, а потом она по очереди стала добавлять ингредиенты, объясняя, что есть что. Так в кипяток отправился порошок болиголова, яд какой-то змеи, сушёные цветки календулы, обычный сахар и странная синеватая жидкость с труднопроизносимым названием. Всё это варилось около получаса, а потом мы, как сильные и независимые женщины, кряхтя, стащили котёл с огня: яду нужно было настояться.

Старуха же откуда-то приволокла второй котёл, а мне снова пришлось наполнять его водой. Когда и эта порция закипела, Сальма зачерпнула немного готового яда и добавила в чистую горячую воду.

- Внимательно смотри, запомни количество, именно в такой пропорции лёгкая дремота приносит пользу, помогает организму отдохнуть быстрее и восполнить силы, когда выносливость на пределе.

Странно, что дремота работает как энергетик, хотя нет, наверняка лишь сокращает время отдыха, так логичнее. Что-то типа медикаментозной медитации, если верно понимаю.

Ситуация повторилась, и я уже таскала воду в третий котёл. Нелёгкая, однако, это работа – варить яды, а сколько котлов придётся купить. Одно я усвоила точно, пока вода не закипит – ничего бросать нельзя. В этот раз старуха добавила чуть больше яда и содержимое из оставшихся двух склянок. Я правильно догадалась, что сейчас мы колдуем противоядие. В процессе я невзначай уточнила, как яд попадает в организм, ведь по закону подлости, эта дремота может и не подойти моему клинку. Всё оказалось намного радужней, способ не важен, он лишь влияет на скорость проявления, а попадание в кровь – самый лучший вариант.

Позже мы принялись разливать всё по флакончикам, у бабки имелась своя классификация: пробирочки для яда, пузырьки для противоядия, ромбики для лечения. Естественно на этом обучение не закончилось, под пристальным взглядом Сальмы я самостоятельно варила яд, полезный яд и противоядие, постоянно сверяясь с появившимися системными записями в блокноте. Всё получилось, не так уж и страшно, но хлопотно и занимает уйму времени.

- Что ж, девочка, теперь ты готова варить яды, но будь осторожна, всегда следуй правилам, потому как яды – опасная штука, – напутствовала старуха, когда всё было убрано и вымыто, а я валилась с ног.

Внимание! Получены предметы: яд «лёгкая дремота»(5шт.), слабое зелье восстановления бодрости(5шт.), противоядие «лёгкая дремота»(5шт.), рецепт «жгучая боль», рецепт «слабая лихорадка».

Жизнь прекрасна, за пять золотых и такие плюшки! Хотя теперь ингредиенты где-то достать надо, да и лабораторию оборудовать. Вот вроде бы всё хорошо, а сколько загвоздок нарисовалось.

- Слушай, Аврора, может показаться странным, что я вот так сразу прошу тебя об услуге, но ко мне мало кто заходит обучиться ядоварению, им только готовое подавай! А сама я не в состоянии достать некоторые составляющие, старая уже. Если бы ты помогла мне в этом, то я бы с радостью обучила тебя нескольким очень ценным рецептам. Вот только сделать это надо поскорее, заказы не ждут.

Внимание! Квест «ценный яд», уникальный. Принести Сальме следующие ингредиенты в течение десяти игровых дней:

Яд розового птицееда (минимум 3шт.).

Яд золотой королевской кобры (минимум 3шт.).

Тёмно-синий аконит (минимум 3шт.).

Яд конусной улитки (минимум 3шт.).

Награда: неизвестно.

Штраф за отказ или не выполнение: ухудшение отношений с Сальмой, невозможность взять данный квест снова.

Принять/Отклонить?

Ещё один квест, к тому же любопытный, хорошо не обязательный. Отказаться невыгодно, но смогу ли я в течение десяти дней собрать всё это? Не думаю. Я даже ума не приложу, где это взять, а ответить нужно сейчас. Умеют же в тупик загнать. И уникалка, как снег на голову, в первый день. Кирилл говорил, что такие квесты редкость, да и только для хайлелевов. Очень прельщает подобное предложение, а ведь и правда, не было б клинка, я бы о ядах и не подумала, пошла б к первому попавшемуся алхимику, наверное, или что-то боевое взяла. Потому-то Сальма одна и кукует, однако, заказ, кому-то нужен яд, и походу достаточно редкий и мощный. Как бы разобраться во всех этих интригах, кого хотят отравить-то? Ладно, согласна,

в любом случае репутация со старухой испортится, а так хоть попытаюсь.

Вышла из кибитки в приподнятом настроении. Сальма на прощание поделилась, что некоторые рецепты можно узнать из специальных книг, значит, необязательно у неё котлы таскать. Теперь есть что-то конкретное, что бы поискать на рынке Подпольщиков, но сначала напишу Костяшке.

Змеелюд сию секунду ответил, будто выжидал, короче, направил меня к высокому зданию с цветными витражными окнами, встроенному в скалу. Не заметить его или спутать с другими мелкими постройками было невозможно. Всем своим видом оно показывало, что принадлежит магам, пусть и подпольным. Надеюсь, получится взять что-нибудь стоящее, уж очень хочется поколдовать.

Только вошла в холл, как вихрем налетел Костяшка, времени он даром не терял.

- В общем, узнал я тут всё. Не удивительно, что для магии полно ограничений, так я, например, могу только телепатию развивать, другое никак, в моём случае зависит от способностей расы.

Бедняга, сто пудово мечтал пускать фаерболы или метать молнии, хотя телепатия тоже недурно.

- Нет, фаерболы слишком банально, а молнии как-то не очень хотелось. Думал материальные иллюзии или лечение.

Что? Он прочитал мои мысли? Такая вот телепатия?

- Да ты вслух сказала!

Ага, и сейчас тоже вслух говорю, прекращай, теперь я знаю, какую способность ты взял! И мне срочно нужен какой-нибудь амулет с ментальной защитой. Плюс один в корзину покупок.

- Серьёзно?

- Не прикидывайся, когда я говорю вслух, то губы шевелятся, так что хватит рыться в моей голове!

Вот негодяй! Я знаю, что ты меня слышишь! Вредитель! Змеелюд поганый!

- Эй, не надо меня ругать.

Тогда прекрати читать мои мысли, когда уже твоя мана закончится...

- Всё, закончилась, зато как работает! Круто же!

- Ага, круто, очень, - всё это я подумала, но сопровождала движением губ.

- Чего ты там бормочешь, не слышу. Мана, правда, закончилась, знаешь, с какой скоростью эта способность её жрёт! Да и действует только на начальные уровни, если у них нет барьера, врождённого или от артефакта.

На самом деле, читать мысли - замечательная штука, только вот другим неприятно. Интересно, что же получится взять для себя, в моей расе определённых магических способностей нет, может, удастся всё-таки выбрать.

Костяшка сказал идти к стойке регистрации, там меня проконсультируют и направят, а сам опять сбежал под предлогом разузнать о торговцах и их товарах. Очередь к белокурой девице за стойкой потихоньку собиралась, передо мной стояло около дюжины игроков, но она двигалась на удивление споро. Меня первым делом спросили о расе и сразу же направили с одним из НПС, молодым худощавым парнем с веснушками, к личному наставнику. Мы побрели вглубь скалы, к самой последней двери в конце коридора. В просторной комнате, напоминающей вольер зоопарка, с тропическими деревьями и водоёмом, огромный белый тигр играл с мячиком, объёмным кожаным мячиком. Оборотень, точно, неужели и меня такое помутнение рассудка ожидает? Помню, как мне понравилось бегать кошкой. Стоит поменьше обращаться. Огромный зверь тотчас меня заметил, кажется, в его взгляде промелькнуло смущение. Конечно, застукать за таким занятием, я бы сквозь землю провалилась. Он моментально превратился в высокого мускулистого мужчину со светлыми волнистыми волосами.

- Здравствуй, ученица. Меня зовут Исай. Покажи себя.

Вот она я, не видно? Или он про мою кошечку? Что ж, по сравнению с ним я мелкая чёрная клякса, которую можно раздавить одной его лапой. Он внимательно меня осмотрел и восторженно воскликнул:

- Какая хорошая!

Это всё моя харизма или он жесткий кошатник? Скорее всего, второе, потому как принялся меня тискать и обнимать. Очень, очень неадекватный непись! Я непроизвольно зашипела. Каков извращенец! Я всё-таки человек!

- Ой, извини. Ты первая, кто пришёл ко мне сегодня, а твои глаза словно большие бусинки, такие круглые и очаровательные!

И это наставник? Это наставник, мать вашу? Да он же спариваться полезет в таком экстазе! Чему он меня научит?

- Ах да, ты же пришла узнать о нас, кошачьих оборотнях, и чему-то научиться. Ну, я могу, да, могу научить многому. Я, знаешь ли, один из лучших. Так, так, так...

Неужто вспомнил о своих обязанностях. Стоит и чешет за ухом, слава Богу, не ногой, какой-то он слишком не человек, страшно. А говорит как нелепо.

- Ну что, что предложить... Ты же ещё не десятый уровень?

Я показала свой уровень на пальцах, всего лишь третий, далековато мне. Это кем надо быть, чтоб за день прокачаться аж до десятого? Я итак по удачному стечению обстоятельств прыгнула в несколько раз выше своей головы.

- Тогда да, к боевому облику ты не готова, это после десятого. Вот повысишь уровень, тогда приходи.

- И всё? - грубо, но я не в силах себя контролировать, этот цирк сводит с ума.

- Всё? А? Нет, нет, не всё. Сейчас можешь научиться менять окрас, длину шерсти, взять кое-какие способности.

Другое дело, склерозник чёртот. Выкладывай давай!

- Да, хочу научиться всему. Что можешь предложить?

- Ай-яй, какая нетерпеливая, - пощипал мужчину и стал наматывать около меня круги. Да прекрати же, я так в обморок свалюсь!

- Мы, кошкоподобные оборотни, полностью зависим от своей природы. В обычном облике наша сила в чувствах: нюх, слух, зрение в темноте, гибкость, рефлекс. Всё это можно улучшить.

Внимание! Пассивная способность "острый слух": способность слышать тихие звуки или на расстоянии до 500м. Стоимость: 3 золотых. Улучшение доступно после 10го уровня. Желаете приобрести? Да/Нет.

Внимание! Пассивная способность "усиленное обоняние": способность распознавать природу запахов, ощущать слабые запахи на расстоянии до 10м. Стоимость: 3 золотых. Улучшение доступно после 10го уровня. Желаете приобрести? Да/Нет.

Внимание! Пассивная способность "зрение в темноте": способность видеть при слабом освещении или в полной темноте на расстоянии 5м. Стоимость: 3 золотых. Улучшение доступно после 10го уровня. Желаете приобрести? Да/Нет.

Внимание! Пассивная способность "жидкий скелет": способность пролезать в узкие отверстия, зависит от размера черепа, не улучшаемая. Стоимость: 5 золотых. Желаете приобрести? Да/Нет.

Внимание! Пассивная способность "шестое чувство": способность чувствовать опасность, ловушку, наведение прицела на себя с вероятностью 25%. Стоимость: 3 золотых. Улучшение доступно после 10го уровня. Желаете приобрести? Да/Нет.

Закидал, как из пулемёта: то ничего, то держи. Совсем отличается от того, чего я ожидала. Это точно магия? Какой расход маны, если всё-таки она нужна? Ничего непонятно, хотя способности хороши, но торопиться с такими тратами не стоит. Пока я уверена лишь в жидком скелете, всегда поражала эта возможность у кошек вмещаться в малюсенькую коробку или пролазить под забором, к тому же сразу максимум, не улучшаемая. Однозначно беру. Дальше в приоритете зрение, хоть темнота и друг молодежи, но она опасна всё же. Шестое чувство весьма заманчиво в перспективе, когда вероятность приблизится к сотне, а сейчас немного сомнительное вложение, но ведь и оно постепенно прокачиваться должно. Слух и нюх, второй явно пригодится в ядоварении, но и первым нельзя пренебрегать, ведь, если заранее услышать опасность, то шанс на выживание в разы увеличивается. У меня сейчас 43 золотых, если взять всё, то останутся ничтожные 25. Достаточно ли на непредвиденные карманные расходы? Конечно, можно было бы опустить интуицию, но уж слишком я жадная, пока есть возможность – надо брать. Неизвестно, что завтра случится, убьют и отберут деньги, а вот способности не сумеют. Умная инвестиция, да.

– Какая богатая ученица! Это хорошо. Если ещё осталось золотишко, то предлагаю не поскупишься на маскировку.

Внимание! Вам для приобретения доступен обычный редактор внешности для облика кошки. Стоимость редактора: 1 золотой. Стоимость изменения образа: от 5 серебряных. Затраты маны для превращения: от 5маг.ед. Затраты маны для поддержания облика: 3маг.ед. в минуту. Желаете открыть доступ к редактору? Да/Нет.

Какая интересная штукавина! Без вопросов, да и да. Жаль, что только к кошке применимо, но это же шикарная маскировка! Только вот дорого преобразования обойдутся, и ману ест, но для крайнего случая идеально. Что ж, я становлюсь всё круче с каждой секундой, мне это нравится.

– Ну, вот и всё, ученица. Желаю успехов, пока для тебя ничего нового нет.

То есть здесь меня как у Сальмы гонять не будут? Превосходно. Ничего не чувствую, но, наверное, способности появились, деньги-то пропали. Надо бы проверить. Правильно, всё

имеется, а в описании ровно то же, что и было при их покупке, только у ядоварения появилась шкала, до этого я почему-то не заглянула в умения, поверила на слово, а именно 10 из 50. Насколько мне подсказывают воспоминания, то самостоятельно я сварила по десять яда, противоядия и лекарства, значит, здесь играет роль количество наборов или же отдельно яда, позже проверим. Впрочем, старуха же говорила, что практика наше всё.

Очень обидно, ведь у своего наставника я толком ничего магического не взяла, ну не считать же за это, допустим, удлинённую в редакторе шерсть. Кстати, чуть позже надо подробно осмотреть этот самый редактор. Я вернулась к белокурой НПС в надежде получить ещё одно направление, собственная прокачка действительно затягивает, теперь я понимаю, почему Кирилл так одержим РПГ.

– Извините, но оборотням доступны лишь превращения согласно основной ветки развития, больше я ничего не могу Вам предложить, – широко улыбалась девушка.

Вот совсем не разделяю её радости, а эта фальшивая улыбка так и мотивирует въехать по зубам. Да, я завидую, такие белые и ровные до неприличия зубы. Меня невероятно огорчает, что мне не суждено стать волшебником. Извини, Гарри, но ты в глубокой заднице. Лучше бы взяла духа стихии, там хоть что-то магическое. Ладно, хватит жаловаться, сделаю из себя рэгдолла, как в комнату вернусь, и будет мне счастье.

По традиции отписалась Костяшке, а он незамедлительно ответил, давая мне новое направление. Как раз рядом с гибридами находилась палатка с кучей книг и свитков, старых, потрёпанных и заляпанных, зато достаточно дешёвых.

– Я тут подумал, что среди такого хлама можно найти что-то реально стоящее, мало кто искать станет, а самые крутые плюшки всегда прячутся в неожиданных местах. Вот.

Он протянул тонкую и маленькую книжечку, похожую на тетрадь двенадцати листов, только изрядно пожелтевшую. На обложке был криво нарисован пузырьрёк, а надпись коротко гласила «Яды». Я шустро пролистала, чтобы проверить, нет ли здесь тех, что уже у меня имеются, а также просто понять, нужны ли мне эти рецепты. На страницах отображались лишь названия, всё остальное казалось пустым. Наверное, появится лишь после покупки, предусмотрительно. Худой пожилой мужчина сразу же подскочил, увидев заинтересованность с моей стороны, и предложил отдать за сорок медяков, мол, книга хорошая, а никто не берёт.

Мне вот интересно, это я такая особенная и везде поспевающая, что каждый нип здесь наперебой говорит о том, что я первая, кто пришёл изучить или купить, или же так заложено в их программе? Слишком много удачи для одного дня, чую, ох чую, расплата настигнет несладкая! Да, вполне предсказуемо, раз яды никто не изучает, то и рецепты их не покупаются, но всё как-то очень хорошо складывается. А Костяшка до безобразия осведомлённый игрок, пусть и тестер. Чем мне всё это аукнется? Может, я и напрасно ною, подозреваю, но как-то беспокойно. Так тревожно, что хочется сорваться с места и бежать.

Инстинктивно, совсем произвольно я начала оборачиваться, глядеть во все стороны, пока не

увидела пристально уставившегося на меня игрока во всём чёрном, стоял он метрах в пяти. Его лицо казалось очень враждебным. Вот в чём причина! Что делать? И чем я насолила этому человеку? Именно человеку, не НПС! Ну не может это быть нип. Не успела моргнуть, он оказался рядом, и моё сознание поплыло от резкой боли внизу живота. Я, кажется, слышала как лезвие с противным хлюпаньем разрезает мою плоть, один раз, второй, третий... Во рту появился железный привкус крови, и свет вокруг погас. Неужели так легко отнять жизнь, и за что?

<http://tl.rulate.ru/book/13660/264835>