

Запуск «Битвы» запланировали на утро субботы, а по нашему часовому поясу – вечер пятницы. Приятно чувствовать себя первопроходцем, хотя на самом деле разницы нет, просто географически потешилось эго. Игру установила пока сидела на парах. Или лежала на парах? Нет, в аудитории я сидела, но эта аудитория виртуальная, то есть сама я, по факту, лежала внутри капсулы. Как-то так.

Нежданно-негаданно наш мир изменился. Помню настольные ПК, смартфоны и шлемы дополненной реальности, а потом бац. Тогда я училась в школе, и это было реальное здание, куда каждое утро приходилось рано вставать и плестись на своих двух, а вот спустя каких-то лет пять все потихоньку начали переезжать в виртуал. Теперь в каждом доме стоит как минимум одна капсула полного погружения. Поначалу новая реальность вмещала лишь игры, а сейчас технологии дошли до того уровня, что большинство корпораций и организаций перебралось туда. Это дешевле, безопаснее, а если учесть фактор всевозможности, ведь люди здесь боги, то и куда фееричнее: из окна офиса вид на горы и пляжи, или вовсе на чужую планету с лиловыми деревьями, в общем, на любой вкус. Да и время течёт в два раза быстрее, точнее ты этого не ощущаешь, всё как обычно, но проживаешь больше, насыщеннее. Вот сравнить: примерно час на дорогу до работы плюс восемь часов самой работы либо всего четыре часа в капсуле. Что удобнее? Конечно, не каждую профессию можно заменить компьютерной, но всё к этому потихоньку движется.

Кажется страшным, мол, променяли нормальную жизнь на машины, только вот никто ни капли не огорчён, даже пенсионеры с удовольствием освоились. А что? Суставы болят, ходить тяжело, зрение подводит, и тут вдруг становишься совсем свободным от физических оков. В виртуальности можно всё! Хочешь красивое лицо и фигуру – пожалуйста. Концерт любимой группы за тысячи километров от твоего Мухосранска – не беда. Друг или любимый человек в другой стране – надо всего-то зайти в одну и ту же программу, ведь виртуальная личина дарит почти реальные ощущения. Для тех же, кто говорит на разных языках, подключен пакет мгновенных переводов. Решили бы ещё проблему с естественными нуждами организма, чтобы без последствий инвалидности, вообще бы никто в реальность не выходил. Люди лишь по привычке цепляются за тело, а сами днями напролёт валяются в искусственной коме: играют, развлекаются, учатся, трудятся.

Опять потянуло на размышления, а всё от нервов. Буквально через десяток минут мне предстоит стать убийцей, пусть и понарошку. Мне. Худенькой угловатой блондинке среднего роста с большими зелёными глазами. Мне! Меланхоличной девушке с пессимистичным взглядом на жизнь и ужасным чувством юмора. Но другого более короткого пути повстречаться с Отто я не видела, ведь он являлся одним из предводителей этой организации. Стану ученицей, потом Кирилл потаскает меня паровозом, чтоб прокачать, а там, глядишь, и выпадет нужный шанс для знакомства. Всё вроде бы понятно и легко. Что ж, попробуем.

Ложусь в свой пластиковый гроб и прям чувствую, как коленки трусятся. Мой первый раз в дикой и незнакомой РПГ. От друга я наслушалась таких историй, что лучше б туда было и не соваться. Плюс встреча с идеалом. Заметит ли меня вообще? Как мне себя вести, зная, что это всего лишь цифровой код? Гораздо проще смотреть на видео и восхищаться, чем лицом к лицу, но подписка оплачена, а жаба не позволит её профукать. Улеглась поудобнее, глубоко вдохнула и нажала на кнопку погружения.

Тело прошла судорога, словно высоковольтный разряд, и пришла пустота, чтобы через

мгновение уже виртуальное тело ощутило тёплое дуновение ветра. В нос ударил запах лаванды, я сама настроила его, очень расслабляет, да и вообще приятный аромат.

- Привет, Я! Вернулась?

Это типа шутка. Вместо стандартного приветствия неживым голосом записала собственный. Вот так и осуществляется подключение через капсулу.

Добро пожаловать в Битву за трон Саррана!

До официального запуска сервера осталось 00:05:31

Вход в игру будет доступен через 00:05:30

На экране поочерёдно начали меняться пейзажи игрового мира. Первый круг я смотрела будто замороженная. Ну, очень красиво! Средневековая архитектура, бескрайние леса, высоченные горы, песчаные побережья, пустыни, даже какие-то развалины... Картинок подобрали много, но недостаточно, чтобы занять все пять минут без повторов. Кирилл советовал не зевать на старте, заранее придумать несколько вариантов никнейма, ведь закипит жёсткая конкуренция за имена без циферок. Хорошо, что мы додумались стать друзьями на официальном сайте игры, поэтому не придётся друг друга искать.

Когда таймер отсчитывал последние секунды, я приготовилась моментально вписать своё реальное имя «Аврора». Вполне неплохое, зачем ещё что-то выдумывать.

Имя уже занято, выберите другое. Например, Аврора44.

Как? Это же нереально. Вписала «Avrora».

Имя уже занято, выберите другое. Например, Avrora0044

Бесите, не хочу я добавлять последние две цифры своего года рождения! Так, не паникуем, попробуем использовать хитрость, которой научил предусмотрительный друг, а именно поменять раскладку клавиатуры. Всё будет выглядеть, будто на русском, но некоторые буквы из английского алфавита. Не знаю, почему, но в спешке я заменила «р» на «p», то есть на английскую «p».

Добро пожаловать в Сарран, Аврора!

Фух, сработало, только теперь нельзя никому об этом рассказывать, а то ж начнут стебаться и читать, как «p», а это очень унижительно.

Пожалуйста, выберите расу.

Напротив меня появилась огромная голографическая фотография девушки в полный рост, очень миловидной, но в простеньком домотканом платье. Выскочила подсказка:

«Человек. Самая распространённая и универсальная раса в Сарране. Если согласны, нажмите на картинку. Чтобы посмотреть дальше, пролистните».

Понятно, полистаем, приценимся, тут особо спешить некуда. Кирилл советовал выбрать «дроу», мол, лучшая раса для нашего будущего занятия, вот только увидев эту «дроу», а по-человечески тёмную эльфийку, поняла – не в моём случае. Ну не хочу я тёмно-фиолетовую кожу и инопланетянские глаза. Просмотрев кучу непонятных созданий от рептилий до карликов, ихтиандров, арахнидов и прочих уродцев, всерьёз задумалась о няшной фейри. Мне же надо выглядеть привлекательно, хотя фея-убийца – это гремучая смесь, можно ужастик снимать. Потом стали попадаться расы с двумя воплощениями. Например, дух стихии. Вот ты обычный человек, а когда надо человек-факел. Нашлись ведьмы, но вторая ипостась оказалась настолько жуткой, почти как гнилой труп, что мне поплохело. Так дошла до оборотней, причём они были разными, и, естественно, предлагали разных животных. Вербульфы – гуманоидные волки, отдельно какие-то боевые оборотни, проклятые оборотни и зачарованные оборотни. Проклятые и боевые сразу пошли в топку, за ними вербульфы, ну совсем не радовали внешним видом, потому остановилась на зачарованных.

«Зачарованный оборотень. Человек-зверь. Трансформация в определённое животное – это не проклятие, а благословение. Да, вы не так сильны и свирепы, но ваши сущности находятся в гармонии, а потому поддаются контролю разума. Внимание! Для ветки развития доступно лишь одно из предложенных животных. Если согласны, нажмите на картинку животного. Чтобы посмотреть дальше, пролистните».

Заманчиво, вроде как человек, а вот он сюрприз. Главное, выть на луну не надо, или бороться со вторым звериным «я». Ворона, кошка, жаба и паук. Не густо, силёнок действительно нет. Кошка, конечно, кажется очевидным выбором, так и соблазняет, это же кошка, гибкая, грациозная, да ещё и чёрная с сизым отливом. Хотя ворона умеет летать, а это весомое преимущество. Для паука тоже можно придумать неплохое применение, да только я их панически боюсь, поэтому ни в жизнь. А жаба – полнейший абсурд, вообще не вижу пользы. Разве что имитация сказки, вдруг Отто с перепуга надумает поцеловать лягушку, а я эффектно обернусь принцесской. Мда, крыша едет не спеша... По-моему, я достаточно насмотрелась, надоело. Да и, собственно, кого я обманываю? Тут сработал эффект любви с первого взгляда, что запало в душу, то уже не выкинуть. Зачарованный оборотень, кошка, подтвердить.

Игра сообщила, что для базового образа капсула считает мою внешность. Разработчики обещали максимальную реалистичность – получите, распишитесь. Привыкла я к таким обломам, ведь в официальных виртуальных локациях, типа моего ВУЗа, также запрещено создавать кого-то другого кроме себя, разве что одежду поменять можно, причёску и макияж. Идентификация вскоре закончилась, и передо мной возникло огромное зеркало. Подсказка сообщила, что все подвластные мне изменения – это причёска и цвет глаз. С остальным

обойдётся-с. После долгого прокручивания внешних улучшений оставила всё как есть. Может быть, грудь бы чуть и увеличила, а раз нельзя, то нельзя. Подтвердив результат, я почувствовала, как в голове помутилось, а тело резко ухнуло в невесомость. Когда всё прекратилось, еле разлепила глаза. Из зеркала на меня глядело белое чудо, видимо, гармония цвета волос здесь в почёте. Стоило предупредить, что для своей кошечки я тоже смогу выбрать внешний вид. Ещё никогда не думала о себе, что я такая лапочка, но цвет – исключительно чёрный, а то в таком виде я лакомая мишень, кричащая: «Ну, давай же, вот она я, убей меня!». Так-то лучше. Только сейчас поняла, как неудобно стоять на четвереньках. Подтвердить.

Вот теперь и начался ад, передо мной появились характеристики. Хорошо, что предложили начать со стандартных, здесь Кирилл хоть как-то меня проконсультировал. Он предупреждал, что разработчики внесли и сюда свою лепту, а потому мне надо следить, чтобы ловкость имела высокое значение, но и силой слишком жертвовать не стоит, ведь убийца не только добраться до жертвы должен, но и убить, желательно одним точным ударом.

Характеристики персонажа Аврора (человек):

Сила: 4 (+2)

Определяет физическую силу. Влияет на урон от физических атак и переносимый вес.

Выносливость: 5 (+1)

Увеличивает показатели здоровья, а также определяет время спринта.

Ловкость: 9 (+1)

Прямой показатель гибкости и способности сохранять равновесие.

Интеллект: 5

Влияет на восстановление магической энергии и скорость обучения.

Хитрость: 6

Позволяет при определённых условиях получить подсказку или дополнительную плату за выполненные задания.

Харизма: 5 (+1)

Величина, показывающая привлекательность персонажа в глазах других, доверие с их стороны.

Свободных очков характеристик: 5

Я понимаю, что глупо радоваться таким маленьким показателям, но у меня не нолики, даже не единички! А самая важная для меня характеристика, такая как ловкость, почти на десяточке! И это высший показатель, а значит, я не ошиблась с выбором расы. Какая же умничка! Пожалуй, всё-таки округлю значение ловкости, два очка вложу в силу, добавлю по единичке в выносливость и харизму, это мне очень поможет. Идём дальше.

Здоровье: 42хп

Скорость восстановления здоровья: 1,5хп/сек.

Мана: 45 маг.ед.

Скорость восстановления маны: 0,8 маг.ед./сек.

Базовый физический урон: 1-6

Физическая защита: 2

Магический урон: 0

Магическая защита: 3

Шанс нанесения критического удара: 0%

Сила критического удара: 10%

Я, конечно, не специалист, но, по-моему, моя первая гибель не за горами, а, может быть, даже сегодня. Не хотелось бы, ведь на воскрешение требуются сутки реального времени, это долго. А у меня какие-то слишком низкие значения для смертельно опасной профессии убийцы. Ладно, вытрем слёзки и потопаем вперёд. Чёрт, снова это свободное падение! Да что ж за изверги, предупредить-то можно? И вот я опять в шкурке кошечки, а передо мной новые характеристики. Ну и как мне нажимать? Лапками?

Характеристики персонажа Аврора (кошка):

Сила: 2

Выносливость: 12

Ловкость: 30

Интеллект: 5

Хитрость: 6

Харизма: 70 (Внимание! Это постоянное значение для облика кошки, которое может снизить грязный вид, неприятный запах и паразиты)

Какие такие паразиты? Вот только не говорите мне, что одни из величайших умов человечества, разрабатывающих эту игру, специально создали виртуальных блох. Как мило! Молодцы, в нужном направлении движетесь, прогресс!

Здоровье: 42 хп.

Скорость восстановления здоровья: 1,5хп./сек.

Мана: 45маг.ед.

Скорость восстановления маны: 0,8 маг.ед./сек

Базовый физический урон: 0-2

Физическая защита: 2

Магический урон: 0

Магическая защита: 3

Шанс нанесения критического удара: 0%

Сила критического удара: 10%

Да уж, а говорят у кошек девять жизней, только вот показатели совсем не отличаются, наоборот, даже толком урона нанести не смогу. Не мой день, короче. Что там следующее?

Пожалуйста, выберите три черты характера.

Самое пугающее! Ошибиться нельзя. Передо мной возник список с иконками. Такс, авантюрный, агрессивный, адекватный, аккуратный, активный, алчный... Ассертивный? Вот что это такое? Система, ау!

Пожалуйста, выберите три черты характера.

Вот скотина... А если я значения не знаю? Подсказку в студию.

Пожалуйста, выберите три черты характера.

Понятно, полный игнор. Ну что ж, сразу отвергаем все положительные и слишком эмоциональные качества, не подойдут они убийце. Всякие замкнутые качества или неадекватные черты – тоже минус. Взять «дерзкий»? Вряд ли сумею нормально отыграть. Может, женственность? Коварный? Обаятельный? О, пессимистичный, моё прям. Ладно, мне нужны не очень позитивные, немного криминальные, но не выходящие за грань здоровья моей психики качества. Сразу приглянулось «авантюрный», от него двоякое ощущение, вроде и на риск готова, а вроде, как и любителя путешествий можно преподнести. Судя по видео, когда Отто получал денюжки, то вполне гармонично вписывается «корысть». Ведь как надо любить деньги, чтобы зарабатывать на мокрухе. Что третье? Храбрый? Удачливый? Жестокий? Боги, сколько же этих характеристик, причём около трети я как бы слышала, но смысла не знаю. Обманщика взять? Ну а что? Вполне криминальная черта. Обманул и убил. Да ещё и в голову начали лезть всякие картинки, где я такая роковая лгунья, суперсильная и крутая. Ну, всё, определилась.

Пожалуйста, выберите принадлежность к организации.

Фух, с Богом. Так-так-так... Вот же !!!

В личные сообщения кто-то постучался, наверное, Кирилл.

Анонимный_Ник: Привет.

Анонимный_Ник: Привееееет!

Аврора: Ты кто?

Анонимный_Ник: Кто-кто, Кирилл в пальто!

Аврора: Я так и думала, но у тебя же должен был быть просто «Ник»?

Аномнимый_Ник: Да какие-то умники тоже додумались до ник «Ник», и мне предоставили «Ник63», а я-то один неповторимый, в общем, обул их, теперь я «Аномнимый_Ник»!

Аврора: Это опечатка в слове «анонимный» или ...

Аномнимый_Ник: Анонимного тоже шустро заняли, но меня так не возмёмшь!

Аврора: Очень умно.

Аномнимый_Ник: Ага. Ты где вообще? Я тебя жду, жду. Чего так долго делала?

Аврора: Плакала.

Аномнимый_Ник: Эээ... В смысле? Так ты где?

Аврора: Не знаю...

Аномнимый_Ник: Ну, ты же стала убийцей?

Аврора: Вором ТТ

Аномнимый_Ник: Понятно, я уже тут слышу твой рёв. Успокойся, не смертельно.

Аврора: Для кого как, там ни одной подсказки не выдало, кроме самих названий, вот ведь уроды, всю жизнь искалечили!

Аномнимый_Ник: Ты это, потише. Ты сейчас где?

Аврора: Сказала же, не знаю!

Аномнимый_Ник: На карту глянь!

Аврора: Нет у меня карты!

Аномнимый_Ник: Твою ж мать!

Аврора: Это точно!

Аномнимый_Ник: Да я не об этом, тут только что чел мимо прошёл «Аномнимый_Ник2»!

Аврора: Тебя вообще мои проблемы не волнуют???

Аномнимый_Ник: Вот встретишь какую-нибудь Авпопу, причём на русском, тогда поймёшь.

Аврора: В смысле? Откуда ты знаешь?

Аномнимый_Ник: Так русские буквы чёрным цветом, а латинские синим. Тебя что, разный цвет не смутил?

Аврора: ...

Аврора: А можно как-то перекрасить?

Аномнимый_Ник: В принципе, да, но это платное удовольствие. Там в общих настройках должно быть.

Аврора: Я любые деньги отдам!

Аномнимый_Ник: Так, стоп. А карты-то почему нет? Это же базовый комплект.

Аврора: Ну, видимо, не для меня...

Аврора: Только вышла из редактора, и тут выскакивает:

Аврора: Внимание! Квест «нищий воришка», статус: обязательно, прогресс: 0 из 3. Украдите три вещи из указанных мест и не будьте пойманы.

Украсть карту из городской библиотеки.

Украсть сумку из лавки кожевника.

Украсть деньги у прохожего на улице.

Награда: персональная карта, персональный инвентарь, монеты.

Аврора: КАК? КАК, СКАЖИ МНЕ, Я ЭТО СДЕЛАЮ?!

Анонимный_Ник: Дела... Ну, раз это начальный квест, тем более обязательный, значит, должно быть по силам.

Аврора: Успокоил, у меня здоровья всего 42 хп, раза три по башке дадут и труп!

Анонимный_Ник: А ты кто? Ну, раса.

Аврора: Зачарованный оборотень.

Анонимный_Ник: Только не говори, что на кошку купилась?

Аврора: Я настолько предсказуема?

Анонимный_Ник: Бабы...

Аврора: А ты кто, умник?

Анонимный_Ник: Я Дроу, советовал же, так нет. Ты в вору чего попёрлась?

Аврора: Убийц мне не высветило, а вору казались ближе всего по направлению. Вор ведь тоже может убить жертву, если та сопротивляется при грабеже. Силёнок подкоплю, потом возьму что-то для убийцы из характера. Ты, кстати, что взял?

Анонимный_Ник: Логично. Взял: рисковый, равнодушный, удачливый. А ты?

Аврора: Обманщик, корыстный, авантюрный.

Анонимный_Ник: Ну, честно говоря, неплохой набор. У меня, кстати, тоже в вариантах были вору, знал бы про квест, не пошёл бы в убийцы.

Аврора: Ты Отто видел?

Анонимный_Ник: Неа, ему до таких первых уровней, как я, дела нет.

Аврора: У тебя уже 1 уровень???

Анонимный_Ник: Ну да, стандартно.

Аврора: Да что за глюки-то? У меня пишет: уровень 0.

Анонимный_Ник: Не знаю, что ты там понажимала, сделай скрины, отправишь мне по клиенту, гляну, а ты пока всё-таки попробуй квест выполнить...

Аврора: Ничего такого я не нажимала! Сейчас отправлю, сам увидишь!

Аврора: Стрёмно, а вдруг поймают?

Анонимный_Ник: А кошка тебе на что?

Аврора: Точно, кошка! Спасибо!

Аврора: Не подскажешь, где библиотека?

Анонимный_Ник: Да выйди, любого нипа спроси, а вообще в центре, возле Королевской площади.

Аврора: Стражников мне только не хватало... Ладно, иду... Помяни меня, если что...

Анонимный_Ник: Как скажешь)

Была ни была, раз уж вляпалась, то надо как-то выкручиваться. Страшно, конечно, до жути. Я, когда дома в детстве тягала конфеты из шкафа, то чувствовала себя настоящей преступницей, а тут аж три места ограбить. Для успокоения нужно продумать план, а именно, как не привлекать к себе много внимания, и маршрут экстренного побега. Вот только я не уверена, что смогу всё продумать детально, так, чтобы где-нибудь не проколоться. Начальный квест, лёгкий, как же!

Осмотрелась, до этого момента я как-то об этом и не думала, а сидела, глядела в пол и сетовала на свою пропадающую геймерскую долю. Старый дом, пыльная комната, заваленная хламом, полумрак и тишина. Всё это мотивировало поскорее выбраться наружу. Из игроков и нипов никого не заметно, наверняка, все разбрелись, пока я страдала над выбором организации, так что ловить точно нечего, пора на выход. Дверь, ветхая и скрипучая, вела в узкий закоулок с тупиком. Неудивительно, воры же, бандиты. Занесло, так занесло! Интересно, а свои меня могут ограбить? Дак, нет у меня ничего. А без причины убить? Так, дышать ровно, вдох, выдох... Я сама от себя не ожидала, как ноги на всех парах понесли меня подальше. Бежала, петляла и в себя пришла только, как чуть не влетела в повозку яблок. Широкая брусчатая дорога, множество людей и прочих созданий, игроков, НПС, на старте без ников не разобрать, подтверждали, что я на верном пути. Внимательно оглядевшись, вдруг поняла, что наше воровское логово находится неподалёку от огромного банка. Интересно, мы владельцы или специально подобрались поближе, чтоб стянуть оттуда всё ценное?

Дальше по дороге, если идти вверх, виднелась высокая статуя правителя с поднятым в воздух мечом, а вокруг неё вполне просторное пространство. Наверное, та самая Королевская

площадь. Так мы, оказывается, в центре живём! Шикуюм!

Без каких-либо сомнений направилась туда. Громадное здание с колоннами, у входа которого стояла каменная скульптура огромной книги, прозрачно намекало на свою функцию. Библиотека, первый пункт назначения. Почему я так быстро её нашла? Даже с мыслями собраться не успела.

Ах, если бы я умела брать себя в руки по первому же желанию, трясёт, как при гриппе, а ноги ватные, и внизу живота тревожно давит. Мамочки! За что мне всё это? Вот как мне украсть карту в центре города? Столько народа и два стражника, что меня волнует намного больше! Достаточно мне только взять карту – укут за решётку. Стоять, как истукан – тоже не дело. Разведка, да, я пока только анализирую, а потом уже начну действовать, как уверюсь в собственных силах и безопасности мероприятия. Сперва просто дойду до библиотеки...

Вести себя не подозрительно, вести себя не подозрительно... Я же ещё ничего не сделала! В холодный пот бросает, как на кассе супермаркета, когда ничего не купил, а надо выйти. Ну вот, стражники смотрят на меня, разглядывают, сейчас точно в темницу кинут. Чёрт! Чёрт! Как больно! Ааа! Это же надо свалиться на ровном месте посреди города. Минус десять хп?! Да я же так убьюсь. Всего-то коленки содрала. С таким везением отправлюсь на возрождение, не дойдя до библиотеки.

Приступим, как это делается в фильмах, чувствую себя суперагентом. Ступеньки – это неровная поверхность, ага, звучит очень «по-умному», но главное, это знак того, что будет тяжело убегать, поэтому нужен другой путь отступления. Ступеньки, ступеньки, и снова ступеньки... Неужели нигде нет пандуса? Здесь что неписей-инвалидов нет? Для меня спрыгивать слишком опасно, не то все хп собою. Самоубийца с парашюта, не такого прозвища я себе хотела.

Чувствую, словно нахожусь на краю обрыва в бездонную пропасть, и нужно сделать шаг вперёд. Невозможно ступить, зная, что разобьёшься. А что, если я просто встану на корточки и загляну туда, есть же хоть малюсенький шанс увидеть там воду? Решено, я войду внутрь, но пока не увижу ту самую воду, ни за что не спрыгну!

Едва переставляя ноги, как на смертном одре, медленно поползла до входа в библиотеку. Гладкий мраморный пол, потолки высоченные, а какие чудесные канделябры! Ряды книжных стеллажей казались бесконечными, ну вот и как мне карту найти? Посетителей не так уж и много, отлично, не будут глазеть на мою прогулку-разведку.

– Вам чего? – раздался грозный женский голос за спиной, не успела я и к первому из столов подойти.

Конец! Это конец! Хорошо в игре нельзя обделаться, а иначе бы вдобавок за осквернение публичного места загремела. Низенькая женщина в зелёной мантии обошла меня и стала напротив.

- Здравствуйте. Я, я...- какие же острые скалы внизу этой пропасти!

- Вам плохо? - вдруг более участливо спросила она. Наверняка, моя рыба морда выглядит ужасно.

- Карту ищу... - наконец, выдохнула, ещё пару секунд и голова бы лопнула. Отставить панику, искать карту - не преступление, украсть карту - преступление, но я пока ничегошеньки не крада.

- А, так они, вон, на столе лежат, - как ни в чём не бывало, пояснила женщина и удалилась обратно за стойку.

Это что сейчас было? То есть, сюда можно спокойно войти, вежливо попросить карту и уйти по добру по здорову? Хотя не факт, вдруг она встанет, когда я попытаюсь вынести карту из здания? Странная какая-то, за минуту поменять три совершенно разных эмоции. «Переменчивая»! Хорошо, что сразу же отказалась от подобной черты.

Я подошла к столу, на котором кучей лежали бумажные свёртки, заглянув в один, поняла, что это и есть те самые карты. Женщина настолько увлеклась своими делами, что даже из-за стойки её не видно. Сложив карту вчетверо, сунула конвертик под грудь, при этом очень тщательно озираясь. Инвентаря-то у меня пока нет, а выкручиваться надо.

Внимание! Вы обнаружили секретный инвентарь в два слота. Поздравляем!

Мать моя - женщина! И такое бывает? Интересно, сколько на мне таких вот секретных слотов? Даже проверять не хочется. Тем временем мой уход из библиотеки вообще никого не волновал, уверена, взяла бы я охапку карт, всё равно никто не остановил бы. Зря только нервы портила, ведь дно пропасти оказалось мягким, словно пушинка! Но кусок бумаги - это одно, а кожаная сумка - совершенно другое, поэтому тревога снова потихоньку давала о себе знать. Лавка кожевника... Квартал ремесленников или рынок? По логике вещей именно там ей самое место.

Внимание! Квест «нищий воришка», прогресс: 1 из 3. Награда: персональная карта. Продолжайте в том же духе! Удачи!

Надо же какие доброжелательные разработчики, только вот от таких заданий потом неделю на успокоительных сидеть придётся. Единственное, что смущает, так это то, что сообщение о прогрессе появилось не в момент, как я заполучила карту, а когда отошла от библиотеки на приличное расстояние. Не думаю, что кожаную сумку с лёгкостью удастся впихнуть в мою тайную грудь. А хотя... Инвентарь! Глухо, ладно, попробуем по-другому, секретный инвентарь. Получилось! Стоп, а почему два пустых слота? Карта! Да! Замечательно!

Потренировавшись несколько раз в этих нехитрых умениях, вновь открыла карту и, найдя ближайший значок ремесленников, направилась туда. Счастью моему не было предела, когда передо мной показалась вывеска лавки кожевника, только опять начало трясти. Пьянящее

чувство успеха после кражи карты, которое и привело меня сюда так скоро, обернулось похмельем, да таким гадким, что я пошла дальше по улице, стараясь не коситься на магазин, будто за это меня тоже могут арестовать. Да и вообще, если всё-таки трюк со скрытым инвентарём не сработает, что тогда? Не привыкла я к таким рискованным афёрам, ни к каким не привыкла.

Надо отвлечься! Напишу Кириллу, может, что полезное скажет.

Аврора: Я украла карту, а ты там что?

Анонимный_Ник: О! Поздравляю! Да я квест хотел взять на «принеси-подай», а мне системка всплыла: «Вы убийца, не забывайте об этом!». И действия «взять» нет вообще. Поспрашивал ребят, у них та же фигня, как качаться – непонятно, а руководство молчит, хорошо хоть по ножичку выдали. Думаем за город прогуляться, поискать мобов слабеньких. Так что повезло тебе с квестом.

Аврора: Не очень. В библиотеке карты оказались ненужными им бумажками, что точно не повторится в лавке кожевника. Я тут сейчас неподалёку сижу, всё решиться не могу.

Анонимный_Ник: Ну, ты зайди, осмотришься, а потом хватай и беги быстро.

Аврора: Серьёзно? А я собиралась подкоп рыть, чтоб ночью вынести сумку!

Анонимный_Ник: Ты вор, помни об этом)

Аврора: Вообще-то я ожидала от тебя умных советов, а ты никак не помогаешь, я тут с ума скоро сойду!

Анонимный_Ник: Кстати, хочешь новость? У тебя всё нормально с персом, я на форум слазил, там все воры ноют, мол, обделили нас и уровнем, и инвентарём.

Аврора: Ну, хоть не одна я такая, правда, всё равно не легче.

Анонимный_Ник: Ладно, до связи, ребята зовут.

Хорошо ему, ребята... Был бы у меня подельник, я бы тоже чувствовала себя комфортней. В контактах только Кирилл, а нашего воровского чата что-то совсем нет. Что за организация? Если на форуме пишут, значит, воры есть, а как их найти?

Идея пришла не то, чтобы хорошая, но попытаться стоило. Зашла в общий игровой чат. Нда,

шуму здесь навели, все на что-то жалуются, не понимают, что им делать. Разработчики явно поставили игроков в тупик. Сообщений мелькало так много и они обновлялись с такой скоростью, что поиски своих собратьев затянулись бы на пару часов. Я положила на удачу и написала сама:

«Воры, отзовитесь. Скопируйте мой ник «Аврора» и пишите в личку».

Перед этим зашла в настройки профиля и полностью перекрасила имя в чёрный, самый дешёвый цвет, а мне большего и не надо. Дороговато, но позор хуже. Нет уж, не раскрою я свой секрет с английской «п». Оставалось ждать, вдруг, кто заметит, но стучаться в приват не спешили. Я почти расстроилась, как сбоку донеслось:

- Привет, ты случаем не вор?

Передо мной стоял очень страшный игрок под ником «Костяшка», змеелюд, весь в серо-зелёной чешуе и с маленькими острыми зубами во рту.

- Привет, д-да, а ты вор? – чего юлить, хотела же сообщника найти, а этот вроде дружелюбно настроен.

- Ага. Наконец-то нашёл кого-то из нашей организации, а то досталось нам по самое не хочу. Ты, кстати, где появилась?

- Как где? Где и все, в старом доме недалеко от банка, там рукой подать до Королевской площади.

- Смотрю, не осилила форум, у нас все в разных местах появились, скрытность воров, скорее всего. Я вот в канализации. Вонюща, темнота, и квест выскакивает, ничего поначалу не понял.

- Это да, попали.

- Ты тоже решила кожевника ограбить?

- Да, но никак с силами не соберусь.

- Я тоже, библиотека таким стрессом оказалась, меня та тётка выпроваживать начала, мол, таким, как я, в библиотеке не место, пришлось телепатией подшаманить, потом от стражников убежал.

- Странно. Она меня неприветливо встретила, но потом сама показала, где карты и никак не препятствовала.

- У тебя, значит, харизмы много. У меня ноль вначале стоял, пришлось из свободных парочку докинуть.

- Как же тут всё запутанно!

- Зато интересно. Как насчёт вместе обчистить кожевника?

Отлично, вот напарник и нарисовался сам по себе! Я, конечно, отбор бы устроила, но на безрыбье и наг – рыба. Вдвоём хоть не так стрёмно.

- Я только «за». Как мы это сделаем?

- Принимай приглашение.

Внимание! Квест «нищий воришка» преобразован в групповой, сложность повышена. Прогресс: 1 из 3.

Украсть карту из городской библиотеки (выполнено).

Украсть сумку(2шт.) и что-нибудь ещё в лавке кожевника.

Украсть деньги у пяти прохожих на улице.

- Что?

Хотели, как лучше, а только повысили сложность. Как теперь выкручиваться?

- Попали. Ладно. Аврора, какие у тебя черты характера? Я корыстный, авантюрный и расчётливый.

- Всё тоже, только обманщик вместо расчётливого.

- Отлично, это очень хорошо. Я сначала хотел предложить три варианта, но теперь вижу лишь один. Ты заходишь в лавку и начинаешь отвлекать кожевника, придумав, что купить хочешь что-то, тебе он охотнее поверит из-за харизмы и твоей черты, я же захожу буквально спустя пару секунд, хватаю первую криво лежащую вещь, а ты об этом говоришь кожевнику и впадаешь в истерику, чтобы он подумал, что ты честная. Не бойся, всё получится. Обманщик может подстроиться под любую черту характера. В общем, он выбегает за мной, а ты быстро крадёшь две сумки и, если успеешь, ещё что-то, а потом убегаешь сама. Наживу делим пополам, идёт?

- Думаешь, получится? Просто я могу разнервничаться... Когда я отвечала библиотекарше, то заикалась, тяжело даже звук было произнести.

- Тогда ты действовала одна и под наблюдением, а сейчас разговор ни к чему не обязывает, а потом я уведу хозяина, то есть тебе вообще ничего угрожать не будет. Взяла и ушла.

Костяшка прав, он берёт на себя все риски, к тому же, задание всё равно придётся выполнять, а план хорош.

- Ладно, только дождёмся, когда кожевник один останется.

Сообщник кивнул и принялся караулить подходящий момент, я же мысленно репетировала все возможные формулировки покупательских реплик, какой товар, требования, деньги...

- Пора, удачи. Только уйду от погони - напишу, встретимся.

- Удачи.

Вдох, грудь вперёд и я вперёд, а потому что голова согласна на авантюру, а ноги по-прежнему еле плетутся. Обычный разговор, ничего сверх моих способностей. Учтиво поприветствовать и отвлечь внимание.

Войдя в открытую дверь и завидев высокого крепкого мужика с усами, подумала, что название нашей конторы пора сменить на «смертники». Внутри так стойко пахло кожей, словно воздух здесь из неё же был сделан. Вокруг чего только не висело на прибитых к стене гвоздях: сумки, пояса, мешочки, фляги, куртки, штаны... На довольно узких низких столиках стояли различные сапоги, башмаки, портянки. Кожевник сурово наблюдал за моей реакцией, стало совсем страшно. Я неловко подтащилась к прилавку и, собрав волю в кулак, заговорила:

- Здравствуйте, уважаемый мастер кожевного ремесла.

Что я несу? Мастер? Сэнсэй, блин!

- Я бы хотела купить комплект кожаной одежды.

Конечно, кожаной! Зачем уточнять, ты в лавке кожевника, очнись!

- У меня, правда, не так много денег, но я бы очень хотела посмотреть, что у Вас есть.

Кажется, на последних словах я уже пищала от ужаса. Как же это жалко выглядит. Если здесь

есть функция «покраснеть от стыда», то именно сейчас она непроизвольно включилась на самую мощную.

– Здравствуй, дорогуша, – заулыбался «мастер», причём как-то добродушно, тепло. – Сколько денег у тебя? Чтобы я сразу знал, что показывать. Цены у меня разные. Такой очаровательной девчушке я мог бы сделать скидку, но нужно хоть примерно знать, сколько в кошельке.

Деньги... Сколько у меня денег? Я не ожидала такого вопроса. Сказала, что у меня их немного. А немного в Сарране – это сколько? И вообще, какая здесь валюта? Кожевник смотрит на меня так пристально, что я в обморок грохнусь сейчас, где же Костяшка ходит? Вдруг на лице хозяина отразился гнев, и я поняла, что смотрит он не на меня, а через плечо. Повернувшись, заметила дружка, он молниеносно хватанул какие-то сапоги, но не смел двинуться с места и в упор глядел на меня.

– Вор! Вор! О нет! Помогите!

Завопила я, кое-как сориентировавшись, надеюсь, поверили, чуть план не заporола. Кожевник тут же сорвался из-за прилавка и устремился за змеелюдом. Сумки, нельзя терять времени. Где сумки? Вот теперь настоящая паника. Метнулась к первым попавшимся мешкам. Скрытый инвентарь. Фух, готово. Ещё что-то? Выгода пополам, Костяшка взял сапоги. Выбор очевиден, но выходить с ними на улицу в руках – не дело. Наспех скинула соломенные лапти и натянула сапоги, их скроет длинный подол платья. А куда деть старую обувь? Инвентарь же не появился.

И тут я почувствовала чей-то взгляд. На меня таращился молодой парень, стоявший за прилавком. Подмастерье, сын, племянник, не важно, кто! Я кинулась к выходу, он за мной. Не успела выйти, как меня схватили за подол. В сердцах лупанула парня лаптем полбу, он явно не ожидал, я, если честно тоже. Выдернув платье, припустилась во всю доступную мне прыть. Пострадавший тут же очнулся и бросился догонять.

Я свернула в переулок, потому как на широкой дороге затеряться не сумею, а моя выносливость гораздо ниже требуемого уровня для таких вот квестов. Поворот один, второй... Я тайно надеялась, что не уткнусь в тупик, какой был возле моего дома появления. Парень и не думал отставать, мне удавалось скрываться у него из виду лишь на несколько секунд, огибая очередной угол. В глазах побелело. Ну, всё, сейчас истощённо грохнусь в обморок, сразу отправлюсь на перерождение и завалю наши с Костяшкой совместные усилия.

Внимание! Условие «побег» - выполнено, условие «скрыться из виду» - выполнено. Превратиться в кошку? Да/Нет.

Смысл системки вообще не понимаю, но жму «да», хуже не будет. И тут я осознала, что превратилась в кошку. Правильно, у кошки и выносливость, и ловкость выше. Игровая система всё-таки иногда помогает. Оглянувшись, увидела краснющего, но всё такого же целеустремлённого преследователя. Надо бежать, спасаться! Бам! -1хп. Ах, чёртовы лапти. Лапы заплетаются, как я в таком состоянии убегу? Распласталась, как коврик, а парень нагоняет. Мысленно попрощавшись с жизнью, зажмурила глаза. Сердце ушло в пятки, но

вместо ожидаемых проблем, я лишь услышала отдаляющиеся шаги. Он пробежал мимо? Мимо? Точно! Я же кошка! Бам! -1хп. Надо завязывать с травмами и вылезти из этих лаптей, а прежде всего, успокоиться и ни в коем случае не превращаться обратно в человека.

Внимание! Групповой квест «нищий воришка», прогресс: 2 из 3. Награда: сумка(2шт.), пара сапог(2шт.). Продолжайте в том же духе! Удачи!

Отсидев, казалось, вечность, чтобы набраться сил, я получила сообщение в приват.

Костяшка: Я оторвался, это было ужасно, но мы смогли! Юху!

Аврора: Я тоже оторвалась, там сторожил ещё какой-то парень.

Костяшка: Вот попадалово, но ты молодец, справилась! Тоже сапоги взяла, правильно, так легче делить, хаха.

Аврора: Я так же подумала.

Костяшка: Я сейчас возле рынка, здесь большая толпа людей, идеально подходит карманникам. Так что подтягивайся, я жду.

Аврора: Ок, только немного от шока отойду.

Костяшка: Только не сильно долго отходи, надо закончить этот дурацкий квест. Жду под таверной «Толстый бочонок».

Наконец, появился инвентарь. Первым делом сунула туда лапти, моё единственное богатство на данный момент. На карте нашла ближайший от моей подворотни к рынку маршрут, оказалось не так далеко нужно идти. Обращаться в человека пока не буду, дорога лежит через лавку кожевника, небезопасно светиться там. Приподнялась на свои четыре и собиралась пойти, как лапы начали вновь путаться. Загвоздка всё-таки не в лаптях, а во мне.

Я сбила чуть больше десятка хп в попытках научиться ходить кошкой, с каждым разом чувствовался прогресс, но лапы так и норовили закрутиться не в ту сторону. Потихонечку постаралась почувствовать все свои конечности, управляя только мыслями, медленно переставляя одну за другой, и у меня получилось весьма вальяжно выбраться из переулка. Следующий переулок я уже прошла ускоренным темпом, а потом и вовсе понеслась, перепрыгивая горбатые камни брусчатки, мусор, палки. И так мне это понравилось, что потом пришлось возвращаться, рынок я проморгала. За одним из безлюдных углов превратилась в человека и отправилась к месту встречи. Костяшка подпирал собой стену таверны, а чуть поодаль действительно гудела огромная толпа.

- Прости, что так долго, возникли кое-какие проблемы с навигацией. Что это тут за сборы?

- Забей. Там, вроде как, кто-то из революционеров выступает, пропагандирует свергнуть монархию. В общем, я тут понаблюдал и заприметил несколько потенциальных жертв с толстенькими кошельками. Одного я обчистил, но как прогресс не засчитало, всё равно пишет ещё пять. Разрабы намутили, мать его. Раз групповое, так только вместе и никак иначе. Ну, зато поел. Запечённая утка здесь просто блеск, а бобы брать не советую.

- То есть одного прохожего надо грабить вдвоём? Или достаточно вместе зайти в толпу?

- Не знаю, пробовать надо. Я тут сам не полностью разобрался. Короче, работаем по такой схеме: один отвлекает, второй чистит, меняемся по очереди. Так грабим троих, а двое останутся для личной практики, заодно проверим теорию. Если не сработает, то доделаем по-старому, а лишние деньги не помешают.

- Не хотела в лоб спрашивать, но откуда ты так много знаешь? Почему совсем не боишься?

- Эм, ну... Я давно в рпг играю и, в основном, ворами и разбойниками, опыт большой. И ещё одна штука есть, но я кое-что подписал...

- Так ты...

- Тише. Больше ни слова. Готова работать?

Так Костяшка - тестер! Вот так подфартило! Теперь вместе с ним можно быстрее прокачиваться, ведь он уже знает, что и как. А я его первый поделник. Хотя, если он не первый раз проходит эти миссии, то обязан был знать про второго парня в лавке. Подставил? Но он же не хотел завалить квест или хотел? Мутный змеелюд, стоит держаться осторожнее.

- Не готова, но что это меняет? Даже если постоим здесь без дела, страх останется, я же никогда таким не занималась.

- Да расслабься ты, это всего лишь игра, получай удовольствие. Подумаешь, схватят, ничего плохого не случится. Здесь любое действие даёт возможности, а иногда такие плюшки, что диву даёшься.

-Тебе лучше знать.

- Вот-вот. Дам один совет, простой он, как бревно, а для вора безумно ценный, но не все почему-то догадываются до него сразу. Когда открыт инвентарь, то малейшее касание к предмету переносит его внутрь. Однако инвентарь не может быть постоянно открыт, да и обзор нехило загораживает. Так вот, как только карман в зоне досягаемости твоей руки - мгновенно открывай инвентарь. Забрать вещь из твоего инвентаря без стражи способны лишь воры, только у нас есть это умение. Правда, я не учёл пытки и избивание, когда игрок сам вынужден

достать из инвентаря и отдать, или убийство, когда можно обыскать труп. А так, инвентарь вполне безопасное место для хранения пожитков.

Звоночки, колокольчики. Стоит серьёзно задуматься над этими словами, и я вовсе не про совет с инвентарём. Иметь незнакомого вора рядом очень опасно. Пожалуй, после выполнения квеста стоит уйти подальше от Костяшки, на всякий случай.

- Что-то я разговорился. Пора бы действовать.

Я неуверенно кивнула, а Костяшка указал на первую жертву, толстенького мужичка с залысинами в зелёном камзоле. Подробно объяснив план действий, мы по отдельности направились в толпу, подбираясь поближе.

Стук сердца эхом отдавал в ушах, сколько стресса я сегодня пережила, а адреналин продолжает бурлить. Глянула на руки – дрожат. Конечно, ведь мне выпала честь открыть счёт наших карманных разбоев. Костяшка почти дошёл, а я так волнуюсь. Пришло сообщение.

Костяшка: Не трусь, давай же. Если что, то я его отвлеку, а ты теряйся в толпе.

Легко сказать бывалому грабителю, но он прав. Я протолкнулась к нашему мужичку и стала рядом, он покосился на меня. Подозревает? Всё что пришло на ум – изобразить заинтересованного зеваку. Он отвернулся, а я незаметно глянула на карман. Костяшка тут же налетел на него, будто пропихиваясь через толпу. Инвентарь. Я ловко сунула руку в карман камзола и тут же отдёрнула, устремилась вперёд. Не раз в интернете видела, как таким способом грабят. Сильный толчок отвлекает тело от восприятия более слабых касаний. И я не упустила момент. Как жаль, что это только начало нашего задания, зато теперь на одного меньше. Внутри забурило смешанное чувство беспокойства и восторга от успеха.

Следующим на очереди был «шляпа», точнее Костяшка так для удобства обозвал высокого худого мужчину в коричневом пальто и шляпе. Теперь отвлекать пришлось мне. Работать своеобразной наживкой намного проще, ведь ты остаёшься не причём, в безопасности. Я всего лишь сделала вид, что споткнулась, и свалилась в объятья жертвы, а Костяшка спокойно вытащил мешочек с монетами. Ощущалось волнение, но не так сильно, как перед «камзолом». Водоворот сильных эмоций затягивает, словно наркотик. Кажется, триумф вскружил голову. Хочется ещё и ещё, тем более чувствуешь поддержку партнёра.

И вот мы уже стояли возле молодой девушки в дорогом розовом платье с рюшками. Сложность заключалась лишь в том, что у неё не имелось карманов, только дамский ридикюль, который она прижимала к себе. Змеелюд начал к ней подкатывать, а она в ужасе не могла отвести от него взгляд. Затем он игриво толкнул её в плечо, ну я и воспользовалась случаем.

Победа! Три человека, точнее нипа, а нас никто не заметил, а всё потому, что революционер очаровал толпу своей пылкой речью. Хотя достаточное расстояние между нашими целями также сыграло немаловажную роль. Настало время разделить, и я искренне не понимала зачем. Мы так хорошо сработались, обчистить ещё двоих не составило бы никакого труда, мы

бы благополучно закончили квест. Но Костяшка настаивал на проверке его теории о групповых заданиях, если честно, меня это очень настораживало, особенно после случая в лавке. Я прямо чувствовала, что сейчас всё пойдёт под откос. Тестер же стоял на своём и, показав цель, направился обратно в толпу. Гном, низкий, коренастый гном. Он точно хочет, чтобы я завалила, или проверяет насколько я смогу быть для него полезной в будущем? Не буду спешить, нужен план, в крайнем случае, плюну на указания и стащу деньги у кого-то другого. Я столько мучилась не для того, чтобы кто-то разрушил мои старания. И всё-таки гном. Карман намного ниже уровня моей руки. Ползти в толпу будет самоубийством, а сесть рядом на корточки вообще из разряда вон. Могу попробовать включить свои ущербные навыки обольщения и что-то шепнуть на ухо, как раз наклонюсь достаточно. Пожалуй, встреча с Костяшкой меня многому научила, за такой короткий промежуток времени мои мысли нащупали примерный курс, а, может, это игра так действует? Система прокачки ведь присутствует, больше опыта – больше навыков.

Кто не рискует, тот не пьёт шампанское! Ну, или кто не пьёт шампанское, тот не пьёт шампанское, тоже весьма вероятно. Не знаю, откуда сейчас во мне взялась вся эта уверенность, может, слишком гордилась своим планом, может, поскорее желала сдать этот чёртов квест, но я без колебаний нырнула в толпу, всё ближе и ближе подплывая к гному. Внезапно мой приват начал разрываться, и это очень сильно отвлекало.

Костяшка: Стой!

Костяшка: Стой!

Костяшка: Стой!

Костяшка: Стой!

Костяшка: Стой!

Костяшка: Стой!

Костяшка: Стой!

Костяшка: Стой!

Костяшка: Стой!

Аврора: Да что случилось???? Ты меня сбиваешь, я почти ограбила гнома!

Костяшка: Забудь о гноме! Видишь высокого НПС в белом балахоне почти рядом с тобой?

Мантия золотая, капюшон на голове? Он единственный в таком ярком, медленно идёт к сцене с революционером!

Аврора: Вижу.

Костяшка: Бегом к нему! Пока он в первый ряд не выбился, я не успею, а то профукаем!

Аврора: Да что происходит?

Костяша: Это один из придворных магов! Знаешь, какие у них кошельки тяжёлые! Нам обоим хватит на хорошую одежду и полезные примочки! Бегом, Аврора!!!

Так быстро менять планы я не привыкла, гнома я минут десять разглядывала, потом столько же думала над трюком, а тут с бухты-барахты, к тому же, маг, что опасно, и, действительно, высокий, я ему по плечо буду. Удастся ли проскользнуть под носом? Да и где у него деньги лежат? Стоит ли этот богач такого риска?

Аврора: У него деньги, скорее всего, в кармане под мантией. Это пока не мой уровень.

Костяшка: Глаза разуй! Мешочек на поясе! Только на ремешке волшебном, сначала сорвать надо, иначе в инвентарь не положится.

Аврора: И когда ты мне, жёсткому нубу-девчонке, собирался об этом сказать????? Подставить решил????

Костяшка: Ты чего? Я тоже на нервах! С кем не бывает! Поверь, этот маг – золотая жила!!!

Никогда не считала себя жадной, но сейчас настолько остро захотелось получить эту золотую жилу. Тем более, мне так нужны хорошая одежда и усиливающие побрякушки, чтобы не опозорится при встрече с Отто. Да что это со мной? Думаю, как баба, только о шмотках! Нет, нет, нет... Слишком опасно.

Костяшка: Аврора, не тупи! Ты можешь это сделать! Столкнулась, сорвала, инвентарь, уходишь! Всё просто!

Просто? В принципе, да. Ммм, золотая жила...

В каком-то помешательстве я рванула к магу, ужом изворачиваясь среди нипов. Толчок. Рывок. Инвентарь.

Не успела дать ходу, как меня словили за руку и сжали так крепко, что я почувствовала будто

треснули кости. В глазах замигала полоска здоровья, медленно, но уверенно она поползла вниз. Резкая боль тотчас привела в чувства.

-Ты что творишь, мерзавка? – прошипел в лицо придворный маг.

Но... Но... Это не маг... Это Отто!

<http://tl.rulate.ru/book/13660/264315>