

Я даже не знал что ответить, быть настолько спокойной пока находишься в плену и можешь в любую секунду умереть...

- Всё, что ты можешь, так это убить меня или изнасиловать. - продолжила эльфийка. - В рабство сдать не получится, так как до ближайшего города далеко, а раз кроме этих пятерых мертвецов других у тебя нет, значит, что и в нежить ты не сможешь меня превратить. Если бы было иначе, то сейчас за твоей спиной стояло бы два десятка оживших эльфов, но их нет.

- Это... неожиданно. - это всё, что я мог произнести в данной ситуации.

По её глазам было видно, что она уже смирилась со своей судьбой.

- Заканчивай уже и убей меня, или трахни, а потом убей. Я всё равно ничего тебе не расскажу.
- после этих слов эльфийка повалилась на землю и закрыла глаза.

А я даже и не знал, что делать с ней. Может...

«Убей... получи... силу...» - раздался неподалеку тихий, пронизывающий до самых костей, голос.

Я огляделся вокруг, но рядом, кроме пятерых вампиров, никого не было.

- Что?! Система, ты что-то сказала? - не удержался я и произнёс вслух.

Эльфийка даже приподнялась и посмотрела на меня, как на идиота.

«Нет, мастер.» - в моей голове раздался уже знакомый мне голос.

Чёрт, что это было? Может на меня воздействуют магией? Голос системы сильно отличается от того, что я только что слышал...

«Система, есть ли какой-то негативный эффект, наложенный на меня?»

«Нет, мастер.»

Я ещё раз осмотрел окрестности: две телеги с людьми, несколько лошадей неподалеку, трупы эльфов и лес с дорогой, ничего странного или необычного.

Тогда что это было? Или я уже начал бредить...

Да, видимо, показалось...

Но может этот голос был всё-таки прав? Что мне с ней делать? Взять с собой? Да я один еле как дойду. К тому же эльфийка знает, что я являюсь некромантом, и стоит нам оказаться в городе, как она тут же меня сдаст.

Да, да, точно, самым лучшим решением будет избавиться от всех свидетелей, иначе в будущем возникнут неприятности. Жаль, конечно, что у меня нет времени, так бы я остался тут и...

Не важно, надо принимать решение уже сейчас.

- Убейте её, только быстро. - отдал я приказ своим вампирам.

Всё-таки она заслужила хотя бы быструю смерть...

- Гореть тебе вечным пламенем в...

Вух!

Но договорить ей не дали, вампир одним быстрым движением лишил эльфийку головы. Кровь чуть ли не фонтаном брызнула вверх и оросила округу, а отрубленная голова покатила по земле.

У меня пошли мурашки по коже от такого зрелища, тело непроизвольно содрогнулось, а до сих пор пустой желудок начал протестовать. Хорошо, что я ничего не ел.

Фу, мерзость.

Но меня быстро отвлекло от случившегося новое сообщение о повышении уровня.

Повышение уровня

Знание +1

Навыки:

Искусная некромантия

Основы магии Тьмы

Умения:

Хозяин земли

Изгнание

И стоило этому окошку появиться, как тут же раздался голос системы.

«Хозяин земли — при выборе данного умения пользователь изучает заклинание «Кристалл тайного», а так же усиливает такие заклинания как: «Кристалл тайного», «Огненная ловушка», «Землетрясение», «Стена мечей». При расчете эффекта этих заклинаний Колдовство увеличивается на четыре единицы.»

«Изгнание позволяет наносить урон всем призванным существам, не подконтрольным пользователю. Нанесённый урон рассчитывается формулой: $40 * \text{уровень пользователя} + \text{уровень магии Призыва}$, где уровень магии Призыва — 10 для основ, 20 для продвинутого и 30 для искусного.»

Про магию Тьмы и некромантию я уже и так знал, а потому Система не стала их вновь описывать.

Хм, если я выберу «Хозяина земли», то в моё распоряжение поступит новое заклинание.

«Система, что за «Кристалл тайного»? Какой эффект даёт заклинание?»

«Это заклинание создает кристалл на выбранном участке, который будет стоять там до тех пор, пока его не уничтожат или сражение подойдет к концу. Кристалл имеет одну единицу жизни. При разрушении взрывается, нанося урон всем, кто находится поблизости. Формула урона для вашего уровня магии Призыва: $80 + 16 * \text{Колдовство}$, урон поровну распределяется между всеми, кто находится поблизости. Требуется восемь единиц маны для применения.»

А это значит, что я смогу нанести аж сто шестьдесят единиц урона, а это запросто сможет убить пятерых моих вампиров.

Полезное заклинание, выбрать его что ли? Только вот и некромантия не бесполезный навык, да и она сейчас будет куда полезнее. Хм, просто возьму некромантию.

«Пользователь достиг максимального уровня некромантии, примите мои поздравления.» - тут же донесся до меня равнодушный голос системы.

«Пользователь изучил Искусную некромантию, из-за чего его запас тёмной энергии увеличен до трёхсот единиц. Текущее количество: 35/300. Ваше владение некромантией поднялось на новый уровень. Теперь мастер может создавать более сильную нежить, а затраты на использование некромантии снижены.»

«Их всего три? А с остальными навыками всё также?»

«Да, мастер, всего доступно три уровня для любого навыка.»

Ясно, значит я не смогу получить ещё больше тёмной энергии, но как-то система упоминала о том, что есть другие способы поднять её запас. Позднее надо будет узнать о них.

Но для начала проверю свои характеристики.

«Статистика»

Фракция: Некрополис.

Уровень 6

Класс: Некромант.

Темная энергия: 35/300

Опыт: 6250/8000

Характеристики:

Нападение 1

Защита 1

Колдовство 5

Знание 3

Боевой дух 0

Удача 0

Мана 10/30

«Навыки»

Искусная некромантия: пусто, пусто, пусто.

Сильная магия призыва: Повелитель Жизни, пусто, пусто.

Заклинания: Воскрешение мертвых (10мп).

После всего этого я немного отошёл от случившегося с эльфийкой, но до сих пор в моей памяти отпечатался тот момент, когда вампир отрубил ей голову...

Чёрт, надо отвернуться было, а теперь по ночам кошмары сниться будут. Всё же видеть как обезглавливают человека... эльфа, не самое приятное из зрелищ.

Ладно, пора выбираться уже отсюда и отправляться в родные земли, иначе вскоре может нагрянуть патруль эльфов или армия целая. Лучше первое время избегать столкновений, а то мало ли на кого я наткнусь. Повезло ещё, что сейчас никого сильного я не встретил, иначе всё могло закончиться иначе.

Так, нужно осмотреть лагерь, разбитый эльфами. Может что-нибудь ценное найду.

В лагере я провёл ещё минут двадцать, полностью осмотрев его и... бинго!

Я наткнулся на супер-приз, а точнее на будущую гору золота, которая на данный момент являлась небольшой кучкой эльфийского серебра.

«Мастер, советую вам избавиться от этих монет и передать их системе. Иначе при помощи магии вас можно будет запросто выследить.» - в моей голове раздался уже знакомый голос.

Да? Ну, раз уж так говорит система, то думаю, это будет лучшим решением.

Я не долго думая передал всё серебро системе.

Ресурсы:

Запас древесины: 0

Запас руды: 0

Запас ртути: 0

Запас кристаллов: 0

Запас серы: 0

Запас самоцветов: 0

Запас золота: 7861

Ха-ха-ха! Богат, я богат! Обменяв всё серебро, я получил чуть больше шести тысяч золотых!

Так, нельзя останавливаться, может ещё найду чего-нибудь.

Но увы, ничего кроме: еды, воды, сменных доспехов, оружия эльфов и одежды, я найти не смог. Были ещё несколько лошадей, но я, хоть и приблизительно знал как на них ездить благодаря знаниям предыдущего владельца тела, всё равно боялся подойти к ним.

Тем более эти лошади принадлежали эльфам, кто его знает, что они за животные такие.

И вот, собрав всё необходимое, я уже хотел отправиться в путь, как заметил то, о чём совершенно успел позабыть в ходе сбора трофеев.

Это были пленённые люди, большая часть которых стала овощами, а другая сошла с ума.

И что мне с ними делать?

«Убей... получи... больше сил... и не верь... посланнику... ложных... богов...» - вновь раздался тот леденящий душу голос.

На этот раз его было куда лучше слышно и казалось что он находится близко, очень близко...

<http://tl.rulate.ru/book/13648/284657>