

Мне удалось сбежать из Руин Избавления, откуда никто не выбирался. Ощувив солнечный свет, я наконец смогу немного расслабиться...

Нет, пока что нельзя.

«На входе в руины особая метка, прочитать которую по силам только исследовательской команде, проверяющей её регулярно. Метка никогда не менялась.»

Я вспомнил слова сраной богини, когда от меня избавлялись.

Спрятавшись за столбом, я осмотрел местность.

Похоже никаких дозорных пунктов или охраны. Я еще раз задумался над словами богини.

«... исследовательская команда, проверяющая её регулярно...»

Это из-за того, что вход постоянно оставался закрытым? Я не теряю бдительности, одновременно осматривая вход в руины, но пока что так и не заметил никаких изменений. Вообще нет ничего похожего на отметку.

«... особая метка, прочитать которую по силам только исследовательской команде, проверяющей её регулярно...»

Короче говоря, она хорошо заперта. Можно считать, что обнаружение моего побега из руин лишь вопрос времени. Врата уже закрыты. Как только я вышел, они закрылись сами по себе, словно говоря «проваливай побыстрее!». Не из-за того ли, что я убил слишком много монстров? Мне не удалось прихватить золотой камень, который их открывает. Я бы его продал, но... похоже снаружи дела тоже не очень.

Область рядом со входом тоже вся в руинах. Иначе говоря, это наследие какой-то древней цивилизации. Руины определенно древние, поскольку похожи на изображения из учебников. Я быстро осмотрел местность. Похоже руины находятся посреди леса. Полагаю, пора отсюда уходить, прежде чем они узнают обо мне.

Больше меня с этим местом ничего не связывает.

Я нашел тропу, которой, кажется, пользовались люди. Земля притоптана и на ней ничего не растёт. Ею пользовались исследовательская команда и обычные люди? Если так, то думаю, лучше мне избегать её.

«Капитан! Тут какие-то незнакомые следы!» – возможно что-нибудь такое и произойдёт. Полагаю, придется идти по лесу какое-то время.

— Вот бы найти какой-нибудь водоём... хочется уже помыться.

Хоть я и выбрался, предстоит еще много дел. Также пора бы избавиться от привычки разговаривать с собой, которую я приобрёл в руинах.

Серьёзно, нужно прекращать.

— Открыть статус.

<Тока Мимори>

Ур. 1789

ОЗ: +5367

ОМ: +59037

Атака: +5367

Защита: +5367

Физическая сила: +5367

Скорость: +5367

Мудрость: +5367

<Титул: Герой Е-класса>

Только мана отличается в значениях, но сейчас не это важно. Я хочу проверить страницу с навыками, а именно два навыка, у которых повысился уровень.

<Паралич: Ур.3 / Потребление ОМ 10 / Применение на несколько целей / Освобождение от эффекта / Частичное освобождение от эффекта (голова)>

<Яд: Ур.3 / Потребление ОМ 10 / Применение на несколько целей / Освобождение от эффекта / Несмертельный режим >

Записи дополнились, теперь у обоих навыков есть «Освобождение от эффекта». Не могу припомнить, чтобы в руинах была ситуация, где бы это понадобилось. На самом деле я даже не задумывался об отмене. Теперь значит можно освободить цель от эффектов навыка, хах. Если поблизости окажется монстр, обязательно попробую.

Еще одна запись касается «Паралича» – «Частичное освобождение от эффекта (голова)». Особенно меня интересует «голова» в скобках. Значит теперь я могу освобождать голову цели от паралича? Похоже это пригодится, когда нужно будет поговорить с целью.

Также есть новая запись в «Яде», «Несмертельный режим». Короче говоря, думаю, теперь можно сделать так, чтобы яд не убивал цель. Будь дело в игре, то этот яд бы всегда оставлял одну единицу здоровья? А ведь может здорово пригодиться, хоть и не так часто.

— ...

Если бы я и хотел какой-нибудь дополнительный эффект навыков, так это чтобы они работали на сраной богине.

— Нужно испытать дополнительный режим яда, когда представится возможность.

Я закрыл окно статуса и достал колу из мешка. Она лежала там довольно долго. Остался буквально глоток. Отпразднуем возвращение на поверхность живым.

Я махом осушил бутылку. Очевидно, что все газы уже испарились, однако приторная сладость смысла усталость из моего тела...

— Фууух...

Пока что оставлю бутылку. Наберу в неё воды, когда отыщу чистую реку.

Я продолжил путь по лесу.

Нужно много что обдумать, однако браться надо всего по делу за раз. Когда пытаешься сделать всё и сразу, то слишком путаешься. Кроме того, многозадачность никогда не была моей сильной стороной.

— Итак...

Полагаю, первым делом нужно найти город или деревню. Хочу нормально отдохнуть в какой-нибудь гостинице. Также надо бы прикупить новой одежды, потому что находящаяся под робой школьная форма будет слишком выделяться. В нынешнем положении мне нужно избегать излишнего внимания.

Еще хотелось бы узнать где я. В королевстве Аллион? Ближе к центру или границе? Или это вообще другая страна? Хуже всего, если окажется что я по другую сторону моря.

Не помешала бы карта.

К счастью, я нашел в руинах монеты и камни, так что карманы не пусты, но нужно узнать какова их ценность. Также нужно узнать цены товаров для повседневных нужд. Я тоже услышал общую информацию от богини, когда нас призвали, но она не полная. Нужно убедиться самому.

— После этого...

Я взглянул на кожаный мешок.

Запретные архивы заклинаний и проклятий.

Из названия ничего не понятно. Возможно с их помощью получится одолеть богиню.

— А если так подумать...

Могу ли я сам выучить содержимое этой книги? Получится ли из меня пользователь запретных заклинаний, если выучу язык из книги? Или заклинания может выучить только определённая раса? Нужно разобраться и с этим.

— Надо собрать как можно больше информации о запретных заклинаниях.

И наконец...

— Хочу меч, — невольно пробормотал я.

Мои характеристики, помимо маны, низки. Так я думал до сегодняшнего дня.

Я вспомнил свой путь в руинах.

Во второй половине я почти не уставал. И даже ни разу не заболел. Также с подъемом нагрузка на ноги снижалась, а сами они словно становились легче. А еще постоянно растущий багаж, который со временем становился легче.

Вот почему я считаю, что начало проявляться действие поправочных значений.

Однако пожиратель душ и другие монстры продолжали принимать меня за «слабого».

Даже когда уровень перевалил за тысячу, я всё еще оставался самым слабым в руинах. Образно говоря, я вроде волшебника, находящегося в арьергарде. Я не воин авангарда.

Вот как я считаю.

Вот почему я внезапно произнёс «хочу меч».

— Также не помешало бы, чтобы помимо «меча» был еще кто-нибудь с щитом.

Будь у меня «меч», который защищает меня, я бы мог ни о чем не волнуясь применять свои навыки.

В руинах не приходилось беспокоиться о слепых зонах, так как можно было прижаться к стене. Там было много стен, которые к тому же служили и укрытием. Однако на поверхности они есть не всегда.

— ...

Как один из вариантов, можно нанять способного наёмника.

— ... А может и вовсе создать свою группу наёмников.

Дабы свершить свою месть, нужно принять двойные... нет, тройные меры против любой возможности. Опасно полагаться только на эту неизвестную запретную силу.

Я почесал голову.

— Если бы мои навыки работали на сраной богине, добиться мести было бы проще... Похоже торопиться не стоит даже в этом мире.

Ничего не поделаешь. Никто тебе ничего не преподнесёт на блюдечке.

Даже наоборот, с моими навыками и кожаной сумкой всё до этого и так было слишком просто.

— После этого... нужно выделить время на чтение «Энциклопедии запретных техник» Великого мудреца...

Тут кто-то есть.

Я тут же закрыл рот и начал бдительно осматриваться, но не ощутил никакой жажды крови.

Но враждебность по-прежнему ощущается.

Монстр?

Я пошел к источнику шума, прячась за деревьями.

— Pigi!

— Pigi!?

— Piggiggigggiiii!

— Piggi!

На земле раскачивались прозрачные голубоватые и круглые создания.

— Разве это не...

Насколько я вижу, их шестеро.

— ... слизни?

<http://tl.rulate.ru/book/13642/784953>