

Интересно, из-за полной смены окружения ли это, мысли вдруг прояснились и вернулся цвет.

— А эти лозы... съедобны?.. Хмм?

Что-то приближается.

— Boooohh... boohh, bo hiууooooohhh...

Ко мне подлетело что-то сферическое, напоминающее глаз. Здоровенный золотой глаз. Такой же большой зрачок то и дело дергается. Внезапно из сферического тела выросли руки, похожие на человеческие.

Пшшшш

С отростков по всему телу капает кислота. Как и ожидалось, местные монстры не исключение.

— Hiiiiioooohhh, ggiiууooooohhhh—! — вдруг пронзительно завизжал монстр.

Похоже на вой, или он просто так кричит? Глаз каждые несколько секунд подёргивается. На возникшем множестве рук возникли магические круги, которые выглядели как браслеты. Похоже на тот момент, когда богиня остановила ссору Оямады и Ясу.

— «Паралич».

Я взял инициативу на себя.

— «Яд».

— Boouууuooooohhhh!

Глаз непрерывно затрясло. Похоже на отдачу от заготовленной магии. Вроде того, как у ящеролюда взорвалась голова.

— Gggii, ggiiууuuuuuu—

Глаз широко распахнулся и его белок начал заволакивать туман.

— Oooouggguueehhh...

Я терпеливо ждал смерти монстра. Шкала «паралича» почти иссякла.

— «Сон».

Гигантский глаз закрылся. Спустя какое-то время, он наконец умер.

<Уровень повышен>

<Ур. 957 → Ур. 961>

Уровень по-прежнему растёт.

— А что если...

Если уровень не ограничен на 999? Получится ли у меня перейти на тысячный уровень? Я осмотрелся.

— Полагаю, пока что следует осмотреться.

Я начал обыск, не теряя бдительности перед возможной опасностью. Не знаю, сколько мне еще придется пройти, прежде чем достигну поверхности, но сейчас неплохо было бы обзавестись базой. Во время поисков я нашел немного объектов, похожих на двери. Их ни толкнуть, ни потянуть. Также на них не было ручек.

— Хмм? А этот камень...

Вдруг, я кое-что заметил и вспомнил камень на своей сумке.

— Может в двери нужно влить магическую энергию?

Я решил попробовать. С накоплением энергии шкала начала заполняться. Да, кстати...

— Открыть статус.

Хоть посмотреть нынешние характеристики.

Мана: +31345/31713

Теперь можно посчитать сколько маны уйдёт на открытие двери. Шкала заполнилась. На всё ушло около 1 500 единиц маны. Дверь приглушенно завибрировала и раздвинулась по сторонам. Я ступил внутрь готовым к внезапной атаке.

— Комната... шириной около восьми татами?

Мой взгляд упал на столы и стулья из камня. Помимо этого есть еще подобие мебели, а на полу расправлена грубоватая ткань. Предыдущие жители здесь спали? Но сейчас не видно никаких признаков обитания. Я сел на один из стульев.

— Ах... как же здорово...

Как будто сто лет не «сидел на стуле»... Я в очередной раз убедился, что являюсь ребёнком современного общества.

— Итак...

Я поднялся со стула и подошел к двери. Камень уже потерял свой цвет. Я открыл статус и подготовился: попытаюсь влить в камень еще 1 500 маны. После приглушенных вибраций дверь закрылась.

— Теперь понятно.

Для открытия и закрытия дверей необходима магия. Я еще раз влил в неё магию и вышел из комнаты. Хочу проверить другие. Вторая комната оказалась пустой. Тут та же грубоватая мебель из камня. В третьей всё так же. Интерьер комнат не менялся даже после достижения седьмой. Но вот в восьмой было по-другому.

Нашел.

Люди... да.

Нет, точнее, два человеческих скелета.

— Должно быть это тоже ненужные герои?

Оба скелеты облачены в лёгкие доспехи. Броня выглядит староватой. Судя по тому, как они одеты, мужчина и женщина. Сколько прошло времени с тех пор, как от них избавились? Оба скелета сидели у стены, прижавшись друг к другу.

Похоже они были близки.

Еще, я только заметил, но они держатся за руки. Наверное спрятались здесь, когда спасались бегством. Снаружи бродят безжалостные монстры, так что им было не выйти. Ни еды, ни воды. Они выбрали умереть здесь вместе. В комнате нет никаких следов насилия, они просто смирились, что умрут вместе.

— И хватило же им духу...

Озвучив свои мысли, я принялся проверять их вещи.

шурх *шурх*

Сейчас не время поддаваться сантиментам, нужно искать найти что-нибудь полезное. От смерти здесь не застрахован даже я, поэтому пригодится даже малейшая вещь. Лежавший рядом меч затупел и треснул, а кристальная часть посоха сломана.

— ... Не годятся.

Одежды, школьной формы и накидки, должно быть пока что достаточно. Двигаться в одежде, к которой я привык – более удобно. К тому же их одежда в таком же состоянии, что и остальная их экипировка. Также не хочется одевать её по гигиеническим соображениям.

Хмм?

Я нащупал в кармане одного из скелетов тяжеленький мешочек.

Раскрыв его...

— Это что... драгоценные камни?

Мешочек забит сияющим синим камнями. После просмотра содержимого там еще оказались серебряные монеты. Может получится обменять их на деньги, когда доберусь до поверхности. Было бы здорово, если монеты оказались местной валютой...

Ладно, я всё равно благодарен, что нашел хоть какие-то деньги. Они нужны вне зависимости от мира.

Я встал перед двумя скелетами и заговорил:

— Простите, но я заберу это.

Я положил мешочек с камнями во внутренний карман формы, и тут... заметил кое-что важное. Возможно эта комната является безопасной, когда закроешь дверь с помощью магии.

Похоже монстры не знают как влить магию в двери, или просто не понимают, что от этого они откроются.

Как бы там ни было, я наконец обрёл спокойное место для ночлега. Благодаря моей кожаной сумке у меня есть источник воды и еды.

— С этим местом в качестве базы, поднять уровней – не такая уж плохая идея...

Я продолжил обследование руин, думая о планах на будущее.

Во время поисков неподалёку я наткнулся на еще один глаз. Похоже еще не заметил меня. Я прицелился и применил «Паралич» из-за здания, за которым последовал «Яд». Когда полоска паралича истекла, я применил «Сон». Монстр умер и даже не пришлось идти по второму кругу.

<Уровень повышен>

Здорово, мана полностью восстановилась. Нужно не забывать, что я так скачу по уровням из-за огромного количества опыта с местных монстров. Следовательно, лучше поднять как можно больше уровней, прежде чем выберусь отсюда. Однако с навыками не всё так просто. Хотя, они уже чрезвычайно эффективны, так что грех жаловаться. И вообще, не думаю, что уровень навыков еще поднимется, судя по тому как это медленно.

Я продолжил обследование руин. Уже насчитано 24 комнаты. Судя по тому, как они расположены, можно заметить некий порядок, из которого ясно, что на этом всё. Я выбрал одну и решил устроить здесь базу. Нужно отдохнуть. Немного отдохнув, я вышел из базы.

— Итак, начнем?

Поднятие уровня.

Так я и начал поднимать уровни в руинах. Похоже эти «глаза» устроили здесь гнездо. Я убивал их, пока не остался один.

С начала охоты прошло примерно полдня. Больше их не видно. Я вернулся на базу и проверил камень на своей сумке. Желтовато-зеленый цвет еще не вернулся. Убедившись в этом, я спустился на уровни ниже, где еще остались монстры и с помощью привычного комбо расправился с ними. Спустя какое-то время монстры перестали появляться и там. Я снова вернулся на базу. В этот раз камень вернул свой цвет.

Блюдо дня сегодня – питательный батончик и чай улун в пластиковой бутылке.

Вся эта еда из моего мира на секунду заставила забыть, что я в другом мире.

— Фруктовый, хах...

Неожиданно, но мне понравилось.

Главное как следует прожевать. Такое чувство, что ем сырой крекер.

— Ном-ном...

Всё еще ощущается сладость этого вкуса, но он довольно сухой. Не медля, я потянулся к чаю улун.

— Гульп-гульп... пхаааа!

Во рту стала приторно сладко, но это не так уж плохо. Вместе со сладкой жидкостью смылся и вкус питательного батончика. Может мне и далеко до гурмана, но такое блюдо мне неожиданно понравилось.

Закончив с едой, я нарвал картонную коробочку питательного батончика на маленькие кусочки. Хотя и временно, но так теперь можно почистить зубы. Я на всякий случай рассыпал у двери косточек дракона. Пусть и маловероятно, но вероятность вторжения монстра всё же не равна нулю. Хотя, моя костяная сигнализация вообще бесполезна против летающих глаз. Если

бы они могли проникнуть внутрь, какие-нибудь из дверей были бы открыты. Так я себя заверял, пытаясь заснуть.

Спустя долгое время, мне наконец удалось поспать, ни о чем не беспокоясь.

<http://tl.rulate.ru/book/13642/763688>