

Наконец-то представился момент, когда можно посидеть у стены. Передо мной отравленные ядом монстры, которые не могут двигаться из-за паралича.

— Сколько у них гнёзд?

Парализованные монстры образовали грубый полукруг. Следующие «трофеи» доберутся до меня, когда растолкают парализованных. Из отверстий на их телах сочится кислота.

Меня пронзают презрительные взгляды монстров.

Гнев.

Ненависть.

Намерение убить.

«Прикончу тебя, как только смогу пошевелиться», казалось, пытались сказать они.

— Ну же, убейте меня.

Я с такой же ненавистью уставился на них.

— Вот только я убью вас раньше.

Какой-то странный зуд на коже.

Интересно, почему мне становится легче под всеми этими убийственными взглядами.

Хотя их взгляды не навредят, а вот мой яд вполне себе.

Нужно не спускать взгляда с полосок. Еще много чего предстоит подтвердить, так что я продолжал наблюдать.

— ...

Урон от яда постоянен? Или же зависит от каких-то условий?

Пока что они еще парализованы, но возможно действие навыка закончится до их смерти, поэтому необходимо наложить «Сон».

Слишком рано расслабляться.

— Кстати говоря...

Можно ли применить сон, пока они еще парализованы?

Может проверить прямо сейчас?

— Ладно, но перед этим...

Нужно проверить ману.

— Открыть статус.

<Тока Мимори>

Уровень 258

ОЗ: +774

ОМ: +8194/8514

Атака: +774

Защита: +774

Физическая сила: +774

Скорость: +774

Мудрость: +774

<Титул: Герой Е-ранга>

Если сравнивать с изначальными показателями, нехилая такая прибавка.

$3 \times 258 = 774$

Всё понятно, характеристики растут умножением

Из-за изначального значения необычайно высока только моя мана.

Хотя тут грех жаловаться, сейчас моя жизнь зависит именно от неё.

Это топливо моих навыков.

Мимори Токе не жить без неё.

Кстати, мана полностью восстановилась после получения уровня.

— А другие поправочные показатели... стоп, какого черта?

У Оямады же на первом уровне было +500 физической силы.

Похоже прибавка всё же не такая уж большая.

Можно сказать, таков темп роста героя Е-ранга.

Я восстановил выносливость из-за получения уровня, и чувствую, как ко мне вернулось немного сил.

— Buri, go, ~ahh...

<Уровень повышен>

Один из минотавров наконец умер.

<Ур. 258 → Ур. 277>

Спустя несколько секунд...

<Уровень повышен>

Минотавры начали умирать один за другим.

<Ур. 277 → Ур. 321>

Время летело очень быстро, однако за исключением первой, из птичьих голов еще никто не умер.

Похоже у них довольно много очков здоровья.

— Ко, ро, ко, коее—...

<Уровень повышен>

Наконец умерла первая из оставшихся птичьих голов.

<Ур. 321 → Ур. 395>

— Значит за птичьих голов дают больше опыта...

К сожалению, в окне статуса нигде не говорится о полученном опыте, и нигде не посмотреть так называемый «опыт до следующего уровня».

Я привык к системам «энергии» в играх, поэтому неиспользованная мана до повышения уровня оставила неприятный осадок. Стоило использовать её до повышения, но это просто моя склонность к экономии.

— Итак...

Откроем статус и посмотрим сколько у меня маны.

ОМ: +13035/13035

Восстановилась полностью.

Похоже она полностью восстанавливается с каждым повышением уровня.

На навыки уходит по 10 маны, значит я могу применить их 1303 раза.

В руинах еще полно монстров. Благодаря опыту с них, уровень должен подрасти еще.

— Короче говоря...

Если продолжу накапливать его...

— Возможно мне даже удастся увеличить уровни навыков.

Я посмотрел на одну из птичьих голов и поднял руку.

— «Сон».

Не упала.

Наверное она не упала из-за паралича.

— Но...

Я закрыл глаза.

Успех.

А значит...

— Это возможно.

Накладывать сон на паралич.

Теперь возникло две полоски, желтая и синяя. Паралич и сон.

Больше мне не нужно ждать, пока истечет «Паралич», и только потом накладывать «Сон».

У монстров не будет даже шанса пошевелиться.

Я полностью избегаю риска.

И эффект яда не нарушен.

Идеальное комбо готово.

С оставшейся маной на навыки можно не скупиться.

А превратив их в опыт, мой уровень взлетит.

— Отлично...

Это значит...

— «Сон», «Сон», «Сон», «Сон», «Сон», «Сон»...

Они засыпали один за другим.

— «Сон», «Сон»...

<Уровень навыка повышен>

<Ур. 1 → Ур. 2>

Отлично, он повысился. «Сон» теперь второго уровня.

— Bu, ri, ~o—

— Pa ri, pi, ~o—

Отравленные монстры продолжали умирать.

<Уровень повышен>

<Ур. 395 → Ур. 507>

— Пока что нужно наложить как можно больше «снов».

Я потратил существенное количество маны, но с этим ничего не поделать. Да и к тому же у меня в запасе еще куча маны.

Будь дело раньше, я бы от истощения маны уже помирал. Просто небо и земля.

— Мана снова полностью восстановилась...

Я взглянул на окружающих монстров.

— Хмм?

— Gu, ru— bu, ~uuuu....

Что?

— Минотавры отступают?..

Подкрепление из минотавров развернулось и убежало.

— Они бросили эту затею?

Убить меня, в смысле.

— Ра раги n— ра рі, ко kko kko kko...

Вдруг, одна из птичьих голов запаниковала, раскрыла клюв и...

— Pu chi, ko ro... ko ro ko ro, kko... ko!

... начала бегать кругами.

— Ко, ко ~е ~оооооооо!

Птичьи головы разом развернулись и побежали, махая четырьмя руками, как крыльями.

— Ко ~оооооооо!

Убежали.

Похоже они поняли, что такими темпами просто умрут, как их товарищи.

Я почему-то стоял как вкопанный.

«Они вдруг стали фиолетовыми, и с них начали подниматься пузырьки. А спустя какое-то время умерли. С этим человеком опасно иметь дело.»

Хотя может это просто моё воображение?

Пусть это и монстры Руин Избавления, он всё же живые, а поэтому ценят свою жизнь.

Я повернулся к убегающим монстрам.

— И что же мне с ними делать? — спросил я себя. — Догнать и убить?

Нет. Пока что хватит.

Не то чтобы я вдруг стал добрым, просто сейчас моя главная цель – выбраться отсюда.

Уровень повысился, и у меня есть другие дела.

Например исследование руин.

Я обследую руины и найду путь наружу.

Я медленно поднялся и повернулся в сторону убежавших минотавров.

Тут нельзя терять бдительности.

— Сначала вернемся, откуда я пришел?

Место, куда прибывают ненужные герои.

Возможно там найдется что-нибудь полезное.

<http://tl.rulate.ru/book/13642/738142>