

Получится ли у меня? Добраться до поверхности, в смысле.

Нужно просто не терять бдительности.

Если продолжу использовать «Паралич»...

Стоп.

Нужно кое-что проверить.

Я вошел в обнаруженный ранее узкий туннель и влил магии в кожаный мешок, который погас.

Он снова засветился.

Видимость теперь есть.

— Открыть статус...

Отлично, что у нас там.

<Тока Мимори>

Уровень 1

ОЗ: +3

ОМ: +1/33

Атака: +3

Защита: +3

Физическая сила: +3

Скорость: +3

Мудрость: +3

<Титул: Герой E-ранга>

Как я и думал, очки маны снизились.

Я воспользовался «параличом» три раза, один раз на богине, второй на минотавре и третий на птичьей голове.

Значит расходуется по 10 маны? Но тогда куда подевались еще 2 очка?..

А, понял. Два раза вливал магию в кожаный мешок...

Плохо дело... почти не осталось маны.

Нет, богиня объясняла, что в статусе отображается только поправочное значение. Короче говоря, почти не осталось маны от поправочного значения, но должна остаться мана от моих характеристик.

Но я не знаю сколько именно маны осталось.

Раз так, значит у меня еще должна быть мана.

Если лишусь своего последнего оружия, то это шах и мат.

— ...

Мана осталась, так что я могу немного расслабиться, но незнание точного количество всё равно беспокоит меня.

Я выбросил тревогу из головы и перешел к навыкам.

<Доступен личный навык: Изменение состояния>

<Паралич: уровень 1 / стоимость 10 ОМ >

<Сон: уровень 1>

<Яд: уровень 1>

Если присмотреться, данные о «Параличе» дополнились. Теперь показывается расход маны. Значит если воспользоваться способностью по крайней мере раз, будет отображаться стоимость в ОМ?

— ...

Ладно...

— ... Дерьмо.

Я схватился за голову.

Так дело не пойдет. С таким расходом маны мне ни за что не добраться до поверхности.

Восстанавливается ли она со временем? Как в РПГ например, если засну здесь, пополнится ли она?

Я по-прежнему не знаю сколько всего у меня маны.

Но не стоит ожидать слишком многого от Е-ранга.

— К тому же...

Что произойдет, если полностью её истощить?

Потеряю сознание?

Возможно.

Если так, то пользоваться ею слишком опасно.

— !

Погодите... если подумать... когда Кирихара воспользовался «Золотой волной дракона» он что-то сказал про увеличение уровня навыка.

Похоже в этом мире можно поднимать уровень, ну точно как в играх.

— Если получу уровней, то смогу выбраться из этой ситуации...

Общее количество маны увеличится, и возможно расход на способности уменьшится.

Однако у меня E-ранг с низким потенциалом к росту. У S-ранга Кирихары он выше.

Похоже Кирихара получил так называемые «очки опыта», воспользовавшись навыком всего раз.

И получил уровень.

Я же воспользовался навыком уже три раза, но так ничего и не получил.

Вот она, разница между E-рангом и S-рангом.

Что же делать?

Как повысить уровень?

Обычно в играх получают опыт, побеждая монстров.

Я молча уставился на окно с навыками.

— «Яд», да...

Если говорить о навыках, которые скорее всего причиняют урон, то это он.

Помимо этого... тут еще должно быть оружие мертвых героев.

Нужно найти что-нибудь, а затем убить монстра под параличом.

Я был обычным парнем, не думаю, что мои базовые характеристики такие уж высокие. А поскольку поправочное значение у меня E-ранга, то оно тоже низкое.

Однако с оружием возможно появится шанс на победу.

Если долго атаковать, то...

— Но...

Что если у ненужных героев отобрали оружие? Тогда ничего не получится.

Как бы там ни было, мой уникальный предмет можно назвать худшим из худших.

Я же могу оставить себе оружие и магические предметы сильных героев?

Их же наверняка переместили сюда со снаряжением, даже если и избавлялись.

— Что важнее... — выглянул я из туннеля в направлении птичьей головы, — сколько длится паралич?

— Нужно вернуться и проверить.

Если она всё еще парализована, то длительность довольно долгая.

Односторонняя атака тоже может сработать.

Но если её там нет...

— Если её там нет...

Ну...

— ... разберемся на месте.

Остается только рискнуть и схватиться за эту маленькую соломинку, и подготовиться к грядущему.

Я вернулся, откуда пришел.

Возможно я пожалею об этом выборе... но проверить нужно.

Парализовав её, я убежал неизвестно насколько далеко.

Я обернулся. Птичья голова может атаковать из темноты в любой момент.

Сердцебиение учащается вместе с дыханием.

И всё же... глаза привыкают ко тьме? Даже без мешка видно немного.

— А?! — замер я.

Я на что-то наткнулся.

Это же...

— ... топор?

Одного из павших героев?

Похоже я не разглядел его, когда уносил ноги.

Я поднял его. Довольно тяжелый. Острый ли он еще?

От поправочного значения осталась всего одна единица маны, может проверить его состояние, подсветив мешком?

Нет, это не обязательно. Когда доберусь до птичьей головы, смогу проверить его при помощи света от оранжевой линии.

Я продолжил путь с топором в руке.

В груди болит.

Пить охота.

Птичья голова... там ли еще она?

Что это, во тьме...

— Ху!

Вижу.

Вижу этот оранжевый свет.

Отлично.

Птичья голова всё еще на месте.

Л-ладно... Похоже она по-прежнему парализована.

Или же просто притворяется.

— Pprriii kkkkoooo, bbbiii kkkooo, pppraaa, kkkooo, pppiii! Ppuuuuooohh~, pppuuu chiiii kkkoooo
rrrroooohhh

Я чувствую это.

Чистое намерение убить.

Не могу пошевелиться. Против инстинктов не попрешь.

Похоже паралич не останавливает все функции тела, иначе бы это был навык мгновенного убийства.

Что это там?

Какая-то полоска?

Если присмотреться, то над птичьей головой желтая полоска. Совсем как в игре.

Если желтая полоска показывает длительность эффекта... значит пройдет еще столько же

времени, пока она освободится из-под действия.

Я поднял один из валявшихся неподалеку камней и кинул его.

Он попал в затылок птичьей головы. Что это был за лязг?

Попадание в шкуру звучит не так.

Неужели у неё невероятно толстая шкура?

Я спрятался и начал наблюдать. Не похоже, чтобы птичья голова шевелилась.

Если вспомнить РПГ и игры в соцсетях из моего мира, необычное состояние отменяется, если цель атаковать.

Отменится паралич или нет, я всё равно хочу попробовать.

Она всё еще не может пошевелиться.

Отлично.

Я невольно принял победоносную позу.

Ну, также были и игры, где паралич не отменялся даже после атаки. Думаю, тут то же самое.

Что ж... пока таймер не истечет, я могу делать что угодно.

Теперь проверим состояние топора при помощи света от птичьей головы.

Сколов вроде нет.

— Получай!..

Схватив топор обеими руками, я как следует замахнулся, изображая дровосека.

Первым делом отрубим руки!

— Гхх!..

Мои руки тут же онемели и заныли, что я аж выронил топор.

За онемением последовала боль.

— Хаа... хаа...

Не пойдет. Шкура слишком крепкая.

Я взглянул на топор, на нем появилась трещина.

— А...

Немного жидкости птичьей головы попало на топор и он начал плавиться... Причем быстрее, чем земля.

Эта кислота работает лучше на металлах?

Топором уже не воспользоваться.

— Такая шкура просто нечестно...

Может сунуть в отверстие, из которого капает жидкость, какое-нибудь оружие?

Нет, не сработает.

Наверное оно просто расплавится.

Раз так...

— Остается только одно.

Воспользоваться собственной маной, а не поправочным значением.

Я применю «Яд» на птичьей голове.

Я подошел к ней и поднял руки.

Глубокий вдох.

Спокойно, я.

— «Яд».

<http://tl.rulate.ru/book/13642/734308>