Я вспомнил недавние слова богини: «Не волнуйся, даже низшим найдется своё применение», и сглотнул.

Что со мной собираются сделать?

— Ууу~…

Я замешкался выполнять сказанное. Тревога останавливала сделать шаг вперед.

— Пошел! — рукоятью меча подтолкнул меня один из прибывших ранее солдат. — Жить надоело?

Плохо дело. Мне не сбежать.

Черт.

Как же так…

У меня плохое предчувствие, но в сложившейся ситуации сопротивление невозможно.

Солдаты подгоняли меня встать в центр круга.

Я обратился к богине.

— Умм, богиня-сама?

— Да?

Отлично, это еще не конец.

Она не может игнорировать меня перед остальными.

— Что произойдет? Почему меня вызвали первым?

— Тока Мимори, ты герой самого низкого ранга в вашем классе.

Это я уже слышал. Единственный герой Е-ранга в классе.

— Еще в прошлом, герои низкого ранга никогда не приносили пользы… Даже наоборот, обычно

они тянули вниз старших героев. Поэтому от героев Е-ранга, в том числе и прошлых… — глаза богини загадочно изогнулись, — … устраняют.

— Э?

Устраняют?

Она сказала «устраняют»?

— Но если тебя вдруг устранить на месте, это может стать слишком шокирующим для остальных. Этот шок может влиять на героев еще очень долго… Дабы избежать этого, я пробовала отводить таких людей в замок и разбираться с ними там… Но однажды это достигло ушей старших героев, после чего они были сломлены. Так что мы собираемся… — богиня милосердно раскинула руки, — мы решили даровать низшему герою шанс вернуться!

Шанс?

— О-о чем вы?

— Это круг магии перемещения, он переправит низшего героя в руины.

— Руины?

— Если ты выживешь и выберешься из руин, мы гарантируем, что больше тебя не потревожим. Аллион дарует ему право жить свободно.

— А-а там опасно?

— Кто знает? Мне правда нужно на это отвечать? Могу только сказать, что туда отправлялись самые опасные грешники былых времен.

Да пошла ты!

Это же и есть ответ. Короче говоря – оттуда не выбраться.

Руины захоронения.

Никому не придется марать руки.

Не нужно ничего делать с трупом.

Обо всём позаботятся руины.

Например какой-нибудь монстр, вроде того трёхглазого волка.

— Что ж, позволь рассказать тебе как называются эти руины. Они также известны, как…

Богиня произнесла название:

— … Руины Избавления.

У меня опали плечи. Я крепко сжал кулаки.

Да что это такое.

Избавление…

— А!

Как я раньше не вспомнил.

Еще есть шанс.

Точно! Это может помочь!

— Богиня-сама!

— Да?

— Вы должны кое-что знать!

— Э? Что такое?

— Умм… похоже у меня есть «личный навык»!

Богиня почесала лоб.

Э?

Что?

Так слабо отреагировала…

— И что?

— У меня в окне статуса есть «личный навык»! Разве это не поразительно?!

— Только если он у А-ранга или выше.

— Мой навык – <Изменение состояния>! Кажется я могу накладывать паралич или яд…

— Ха… и, всё?

Богиня посмотрела на меня с отвращением.

— В этом мире система негативных состояний не оправдывает своего существования.

Время вокруг меня остановилось.

— Э?..

Не оправдывает существования?

— Во-первых, шанс на успех слишком низок. Не говоря уже о продвинутых монстрах, он редко когда срабатывает на самых простых. А даже если и срабатывает, то длится очень недолго. В прошлом не было исключений.

— Н-но это же…

— Иначе говоря, этот твой навык ни на что не годен.

http://tl.rulate.ru/book/13642/728570