

Грязь разлеталась во все стороны, но копыта черной лошади уверенно стучали по земле, и мы не снижали скорости.

Температура понизилась? Из рта Слей начал валить пар, развеваясь за нашими спинами.

Вид того, как мы вдруг развернулись и побежали навстречу им, на секунду взбудоражил монстров. У них так и написано на рожах «Добыча наконец решила перестать убегать»? Они с радостью несутся навстречу нам.

Потянув поводья, я направил Слей налево, одновременно пуская щупальца Пигимару направо.

Группа монстров последовала нашему примеру и тоже сменила направление. Некоторые из монстров театрально подскользнулись в грязи, и с каждым кувырком всё больше марались. Однако упавшие монстры лишь капля в море по сравнению с ордой за ними. Упали лишь единицы... В одиночку это будет тяжелая битва.

— Нравится подражать людям, уроды?

Возможно золотоглазые монстры действительно любят их... людей, в смысле. Я уловил их привязанность к людям еще в Руинах избавления. Вполне вероятно, что это касается не только монстров в руинах. «Люди» - любимая игрушка золотоглазых монстров и человеколицых.

Умны, иногда проявляют благородство, а иногда уродливые и злые эмоции. Ломай их, калечь, играй... Идеальные игрушки, о которых только можно мечтать.

Возможно они не брезгуют нападать и на эльфов с оборотнями.

— Хотя, также существуют люди, которые делают других своими игрушками... «Тьма».

Потерявшие зрение монстры упали в грязь.

Брыз!

Навыки изменения состояния делятся по радиусу использования и действию. Среди этих двух пунктов «Паралич» использовать проще всего. Его можно применять дальше всех, а когда цель парализует, решаешь, что делать с ней дальше. Но у этого навыка всё же есть слабость, которая в определенных обстоятельствах может стать фатальной. Для применения навыка нужно произнести название с определённой громкостью, а «Паралич» единственный трёхсловный навык.

\*\*\*TN: в оригинале пять слогов - па-ра-ра-ий-зу

Это значит, что на его применение уходит больше времени.

Я уже пытался тараторить названия навыков, но они не срабатывали. Для активации нужно проговаривать их с определённой скоростью. Короче говоря, применять навыки быстрым произношением не получится.

Эта разница в доли секунды «однослогового» навыка и может стать причиной победы или поражения над серьёзным противником.

Именно поэтому...

— «Тьма».

Если не учитывать действие навыка, «Тьма» применяется быстрее всех. И ведь она пока что единственный навык, который сработал на человеколицых, когда я изменил направление.

Они ждали, что я применю «Паралич» или «Берсерк», но вместо них был произнесён всего один слог. Разумеется, они не среагировали сразу, в результате чего лишились зрения.

Они в недоумении попадали на землю, мешая другим монстрам. Такого результата я и ожидал.

Когда они привыкли к трём и двум слогам, я вдруг воспользовался одним. Я только поэтому держал «Тьму» до этого момента. Она мой козырь, который я успешно применил. Вот только тьма лишь лишает цель зрения... не убивает её.

Атакуя всем, что у меня есть, я бежал, петлял и нёсся прочь, всё это время разбрасываясь навыками. Однако возникло чувство, что монстров ничуть не убавилось. Их приближалось всё больше и больше.

Но осталось совсем немного.

Количество поваленных деревьев стало бросаться в глаза.

Я наконец вернулся к месту, которые мы уже проходили. Явно уставшая Слей выдавила оставшиеся силы и ускорила.

Еще немного.

И тут...

— Добрались.

Мы наконец в радиусе, где я не так давно применил паралич. Тут застряли десятки монстров.

Тук-тук.

Сердце громко забило.

Не нравится мне это.

Человеколицый. Как оказалось, он среди парализованных.

Монстры вокруг него должно быть помешали сбить щупальца. Или же он слабее остальных? Нет, не важно. Причина сейчас не важна. Сейчас главное лишь то, что у меня перед глазами парализованный человеколицый.

Я понаблюдал за человеколицым. Злость, раздражение и ненависть. Судя по тому, что я вижу, вероятность притворства низка. Вряд ли он прикидывается парализованным.

А поэтому...

— «Берсерк».

Можешь не стесняться и сдохнуть.

Первым делом применив «Берсерк» на человеколицего, я позаботился и о других парализованных монстрах. Округу наполнили хриплые визги, а в небо хлынул гейзер крови. Кровь смешалась с дождем, отчего получился кровавый дождь.

<Уровень повышен>

Мы продолжили нестись сквозь кровавый дождь, подобно черной пуле.

<Ур. 1903 → Ур. 1921>

Я взглянул на окно статуса.

Мои ОМ полностью восстановились.

— ...

Мне в глаза бросилась кристальная сфера на шее Слей. Её свет немного померк. Мне уже

давно это покоя не давало. Скорее всего третья форма потребляет магическую энергию, которую я ей передал, и её нужно пополнять. Магическая энергия требуется не только для связи с Пигимару, но и ей для поддержания формы.

Я наполнил кристалл магической энергии, после чего скорость Слей немного возросла.

Пригнувшись, я нашептал ей на ухо инструкции и спросил:

— Скоро наступит важный момент. Потерпишь еще немного?

— Вигуругуууу!

«Можешь рассчитывать на меня!» - по крайней мере так показалось мне.

Я тихонько погладил Слей по шее.

— ...

Готовы ли вы? Я задал вопрос Пигимару и Слей. Они в любой момент могут сбежать, поскольку являются монстром и магическим зверем. Если они разделятся со мной, то могут просто проскочить мимо орды.

Тык-тык.

Щупальца Пигимару потыкали меня в плечо.

— Ммм?

— Piii!

Тон такой, словно он меня отчитывает.

Только не говорите... что он догадался, что у меня на уме? В худшем случае я скажу Пигимару и Слей бежать.

Я аккуратно взялся за щупальца Пигимару, и, с облегчением, погладил их тремя пальцами.

— Ты же сам понимаешь, не так ли? Я человек добрый... я помог тебе, когда над тобой издевались.

— Руууу...

— Хмпф... — хмыкнул я. — Дурачок, ты всерьёз подумал, что я собираюсь умереть?

— Piii?

— Я просто всегда всё продумываю до конца. И более того... как я могу умереть, не увидев рыданий сраной богини...

— ... Piiii! — вдруг испуганно пропищал Пигимару.

Его «корни» также у меня на затылке. Он всё это время передавал мне информацию о расстоянии и направлении монстров позади.

— ... Они близко.

От них не уйти. Дальше бежать не получится.

Я взглянул наверх.

— ...

Может этот ливень нам даже на руку, поскольку смывает запах. Нас тяжелее выследить обонянием. Если подумать, мы даже можем стереть своё присутствие.

Отныне мы будем придерживаться стратегии нападение-отступление.

Мы будем потихоньку разделять их, а затем нападать на отделившихся при первой возможности. Так нам удастся избавиться от них по очереди.

Я повернул Слей.

Получился идеальный поворот без каких-либо лишних движений. То, как она орудует своими восемью ногами, невероятно. У четырёхногого скакуна никогда бы так не получилось. Её восемь ног поддерживают друг друга на крутых поворотах, отчего гнаться за нами сложнее.

— Фуух... — выравнивал я своё дыхание.

Передача магической энергии нагружает моё тело, но сейчас не время беспокоиться об усталости.

— Моих ОМ должно быть достаточно...

Остаётся только...

— ... убивать друг друга.

\*\*\*

Пока грязь разлеталась во все стороны от скакания Слей...

— Gyoguuueeehhguegyoooruuaaaaaaaaahhhhhhhhhhh!

Отовсюду раздались крики монстров.

Слей понеслась сквозь завесу дождя, разметая врагов на пути.

К шлему прилипли опавшие листья, которые я быстро смахнул рукой.

Ситуация обернулась практически ближним боем. В результате наших налётов орда монстров значительно разбрелась.

Не из-за того ли, что мы непрерывно показываемся и исчезаем, монстры начали сбиваться с толку?

Убегая, мы атаковали с разных сторон в попытке их разделить. Монстры что посильнее перестали недооценивать нас, и начали держаться поближе друг к другу. Вот только это не изменяет того, что я по-прежнему окружен.

Наверное из-за ливня, но я больше не ощущал вокруг монстров.



— «Паралич».

Я всё это время на коленях прятался в кустах.

Всё-таки и среди человеколицых есть тупицы. Они не сразу заметили, что Слей скачет одна. Они уверенно гнались за черной лошадью. Это и стало нужной мне возможностью.

Я подошел к упавшим человеколицым и «Берсерком» закончил их жизни.

<Уровень повышен>

<Ур. 1921 → Ур. 1929>

Мои ОМ восстановились.

Если нужно убить их не теряя времени, то можно пользоваться только сочетанием «Паралич» и «Берсерк».

По пути я еще применил «Яд» на дышавших монстров, вот только... быстро запрыгнул на вернувшуюся Слей.

— ... Поблизости по-прежнему шныряют монстры, ждущие подкрепления.

Однако я не знаю точно где именно.

Я слегка выдохнул.

Как же жарко. Пот льётся ручьем. Оно и не удивительно, это было понятно еще с начала ближнего боя. Наш противник - монстры области золотых демонов, за которых она известна. Если ослабишь бдительность, то сразу же окажешься в чьей-нибудь пасти.

Запрыгнув на Слей, я сразу же погнал её. Присутствие монстров, что я ощущал, начало отдаляться.



— А, понятно. Он разозлился, что попал под атаку монстра с косами...

— Kaburuuaaahhhh! Gabuuuuu! Buchhiiii!

От монстра с двумя косами откусывали кусок за куском.

— Guooo..... Gyoguueeeee..... — постепенно ослабевал его голос.

— Фуух... — выдохнул я, — прекрасная возможность.

\*\*\*

— «Паралич».

Стерев своё присутствие, я незаметно обошел их.

— Higiieehh!?

— Gyoguuh!?

Человеколицый, монстр с двумя косами.

— Вы уж простите...

Но пока двое дерутся, третий побеждает.

— Ваши очки опыта достанутся мне.

Я применил на них «Берсерк», после чего фонтаном забила кровь.

<Уровень повышен>

<Ур. 1929 → Ур. 1966>

Я ощутил, как нервозность начала покидать тело.

— Хааа... хааа... фууух...

Хоть я и получаю уровни, усталость никуда не девается... иначе было бы слишком абсурдно. Изначально планировалось, что моя техника связи с Пигимару станет решающей в битве и продлится совсем недолго. Нагрузка на нас становится всё больше.

— Ммм?

Моё внимание привлёк вид за срезанными деревьями. Там видно силуэты монстров. Их привлекли крики убитых мною монстров? Или же гейзеры крови? Скорее всего они сейчас облизываются, ожидая, пока я ослабну. Можно ощутить гнетущую атмосферу жертвы, которую загоняют в угол.

— Фуууух... фуууу... хаааа...

Температура упала еще больше? У меня изо рта пошел пар.

— ...

Я без причины перевёл внимание на окно статуса.

<Тока Мимори>

Ур. 1966

ОЗ: +5898

ОМ: +64478 / 64878

Атака: +5898

Защита: +5898

Физическая сила: +5898

Скорость: +5898

Мудрость: +5898

<Титул: герой E-ранга>

Герой E-ранга. Всё из-за этого идиотского титула

Слей повысила скорость. Пигимару растягивал щупальца всё дальше.

Тогда отныне, с этой идиотской силой...

— Я растопчу всё на своём пути.

Мы понеслись навстречу монстрам. Это закончится только после бойни.

— Я вас всех переубиваю.

<http://tl.rulate.ru/book/13642/1074734>