





— Тогда... — мои губы под маской сами по себя растянулись в улыбке, — я уже вижу, как бы поступил на вашем месте.

Итак, приступаем к следующей части. Сочетание множества щупалец и «Берсерка» уже не так эффективно. Вряд ли они еще клюнут на это.

Я начал разделять щупальца еще больше.

Количество монстров, идущих во главе, практически не изменилось. Их сразу же заменяют. Когда образуется брешь, её сразу заполняют из общей орды.

... Что ж, ладно.

Пока что нужно сосредоточиться на тех, что далеко по бокам лидирующей группы. Новички, которые бегут заполнить брешь.

— «Паралич».

— Hi! Hiiiiieeehh!? Hiiiiieeeeeehhhhhhhhh!?

После этих визгов в лидирующей группе произошли изменения. На этот раз они отреагировали иначе.

«Если подпустите щупальца, союзники нападут на вас» - вот чего они ожидают. Однако в этот раз их товарищи просто замерли, на что монстры подумали «... Э? Чего это ты вдруг замер?», по крайней так вижу это я. Это отличие в реакции и стало причиной короткой паузы монстров.

Изменения одного шаблона поведения на другой.

Также это хороший способ использовать весь арсенал моих навыков.

Подобные приемы можно найти в боевых искусствах, спорте или даже комедийных выступлениях. С помощью этой неожиданности можно эффективно вести бой.

Вот только по виду золотоглазых монстров не становится меньше. Их мгновенно заменяют. Внезапная пауза выиграла мне лишь несколько секунд, после чего парализованных монстров безжалостно растоптали.

И что важнее всего, ведущие группу человеколицы, которые сбивают мои щупальца... по-прежнему живы.

Я взглянул вперед.

Пейзаж пока не изменился. Одинокие деревья, лес, роща. Скорее всего так будет и дальше.

Я представил в голове своё нынешнее положение. У меня должно было получиться провести орду мимо Серас и остальных.

Мы неслись вперед, сметая тонкие ветви на пути.

— Тц...

Похоже, я привлёк внимание монстров не только позади. Теперь можно ощутить присутствие с других направлений.

Немного попотев, мне удалось сократить число монстров позади, вот только... меня скоро вновь окружают.

Я уже отклонился от изначального плана. Он предполагал, что я при помощи навыков отвлеку их, уведу, и постараюсь притормозить, чтобы оторваться, а затем спрятаться. Спустя какое-то время я бы вернулся и встретился с Серас и остальными... однако он накрылся медным тазом.

По-возможности хотелось бы избегать столкновения с монстрами на средней и ближней дистанции, но в такой ситуации... тяжело сказать, удастся ли мне поддерживать такой темп. Скорее всего придётся всё-таки прорываться.

— Пигимару, Слей.

Двое коротко мне ответили.

— Еще есть силы продолжать?

Оба ответили положительно, но уже можно заметить, что они переусердствуют... Сколько еще они продержатся так?

— Ммм? — обратил я внимание на окно, висящее перед глазами.

Плохо дело... ОМ постепенно снижаются.

И в этот момент...

Кап, кап...

Пошел дождик.

Погода не предвещает ничего хорошего. Кажется, ситуация становится всё хуже и хуже.

Пшшшш...

Дождь начал лить сильнее, а капли становятся всё больше.

По окружающим листьям, подобно стрелам, начали стучать капли. Звук дождя притупил мне слух и чувство расстояния.

Я остановил Слей. Она потряслась, чтобы стряхнуть воду. По маске катились капли.

Вдалеке можно услышать топот. Они идут со всех направлений.

Пусть дождь застилает мне взор, вдали можно увидеть клубы пыли. Вот что я вижу из-под шлема короля мух.

Капли одна за другой капали через прорези для глаз, прежде чем упасть на землю...

Очки опыта.

Я могу повысить уровень, если заработаю их.

В настоящий момент у меня помимо сна нет способа восстановить ОМ, а в этом бою связь с Пигимару незаменима. Вот только при связи количество ОМ стремительно снижается. Пусть у

меня и большая характеристика маны, такими темпами сражаться получится не больше тридцати минут... Единственный способ продолжать – повысить уровень.

Человеколицые дают большое количество опыта. Если продолжу их убивать и повышать уровень...

— Нет... всё-таки это слишком бредово.

Я сразу отказался от пришедшей мне на ум идеи. Этот план также подвергнет угрозе мою жизнь.

Если уж на то пошло, нужно держаться от монстров на определённом расстоянии. Почему? Из-за моих экспериментов в Руинах избавления. Если не поддерживать определённое расстояние, то не получишь очков опыта, когда монстр умирает.

И поэтому...

Я обернулся.

— Поэтому мне придётся вернуться...

Это будет бой «с ограничениями», где мне нельзя покидать определённый круг, чтобы получить очки опыта.

— ... если скажу, что собираюсь сделать это, последуете ли вы за мной?

Щупальца тут же оживились, Слей тоже со рвением ударила копытом о землю.

— Piguuuuu!

— Vuguguguguguuuuuu!

Они не раздумывая ответили согласием.

Я похрустел шеей.

И правда...

— Как же мне повезло с друзьями.

Оттуда, откуда мы прибежали, на нас несётся злое армия монстров. Я повернулся, взглянул в том направлении и тут заметил, что у меня на руке грязь.

Вшух.

Взмахнув рукой, я стряхнул грязь и посмотрел на орду монстров.

— Вперёд.