Прежде чем выбрать следующую эволюцию, решил всё обдумать. Добравшись до своей пещеры, уселся на землю и начал размышлять: (Мне даны всего три эволюции, из них очень привлекательна превращение в призрака, но иметь не материальное тело в неизвестном мне мире я думаю рановато. В мумию я могу превратиться в любую минуту, просто намотать на себя кучу туалетной бумаги и вуаля! И все готово, но, а если серьезно то я даже не знаю брать его или нет, заманчиво и интересно какая дальше эволюция. Так самый последний, то есть второй по счету – это скелет. Блин, ну я даже не знаю нафига его сюда припихнули. Название абсолютно такое-же как и у меня сейчас. Таак, надо подумать. А что если дать запрос системе, показать эволюцию и подробную характеристику? Система! Покажи есть ли дальнейшие ветки эволюции и чем каждая из них отличается?)

- 1) Призрак (Имеет ветку эволюции. Вы становитесь не материальны и не можете вмешиваться в живой мир. Однако если вас заметит любое живое существо, то обязательно захочет убить. Вы посланник тьмы и смерти.)
 - 2) Скелет (Имеет ветку эволюции. Вы становитесь сильнее прежней формы. Но каждый раз когда вы используете навыки вы можете менять направления в развитии. Так же как и призрак вы посланник тьмы и смерти.)
 - 3) Мумия (Не имеет эволюции. Вы становитесь мумией и ваши статистики увеличиваются в трое, но вы на столько медлительны в своих движениях, что сами вряд-ли сможете обогнать черепаху.)
-

Я просто прочитав описание без слов просто выбрал скелета. Не, ну а что? Каждый хочет стать сильнее по-своему.

Вы точно хотите пройти эволюцию скелета?

Немного помявшись, все же ответил: да! Системное окно исчезло, и я погрузился в темноту, сознание угасло вместе с мыслями. Через неизвестное мне время я очнулся уже с новыми силами, оглядел себя новенького и чистенького решил проверить хар-ку. (Статус.)

Уровень: 1

Опыт для достижения след. уровня: 0/100

Имя: -

Пол: -

Раса: СКЕЛЕТ

Сила: 5

Ловкость: неисчислимо

Интеллект: -

ХП: 15

МАНА: 12

Умения: -

Достижения: -

(Ну, не плохо, всяко лучше чем пять хп и одним уроном.). У моего самодельного оружия [наточенного, каменного копья и ножа] Не было урона. То есть он был, но я не знал сколько. Лучше с самодельным оружием сражаться, чем в рукопашку. И все же, я стал чуточку сильней, а значит, пора делать план дальнейших действий. Развитие явно на данном этапе будет ползти как черепаха по долине и надо искать сильных, но тупых противников, с которых выпадет по больше опыта. Так же появилась идея на счет гоблинов. Я их еще не встречал, но они явно будут с удовольствием сражаться со мной. Осталось только их найти, с волками шутить я больше не стал, они могучие звери и победил тогда я чисто из за ловкости, которой у меня вагон и маленькая тележка. Но если они нападут уже вдвоем, или ещё хуже втроем, то ... мне крышка друзья мои. Так что руки в ноги и пошли искать гоблинов. Выползая из пещерки, решил идти немного в сторону от горы. От скуки решил немного развезаться и подумать о навыках. Да вы правильно заметили, у меня за неделю сражений с копьем и ножичком не появилось ни одного навыка! (Надо разобраться, как работает эта система.) Шагая по лесу, старался быть менее заметным и обходил волков и ещё каких либо попавшихся мне неизвестных зверей. Постепенно продвигаясь в лес, через пол - дня наткнулся на 3-х зелёных человечков. Выглядели они как обычные гоблины, маленькие, зелёные, из зубов выглядывали клыки. К моему удивлению в руках у них было не самодельное оружие как у меня, а настоящие железные кинжалы. Правда, они были настолько ржавыми, что лучше бы они их выбросили. (Вроде ещё не заметили, отлично у меня есть немного времени для плана. Так-с тот с лева кажется немного мускулистей тех двоих, надо его нейтрализовать в первую очередь, но как? В голову копьем не успею увернётся, кинуть кинжал, тоже не вариант. Тогда кину ему в затылок камень, да во тяжелей, чтоб не убило так вырубило наверняка. Хорошо, допустим одного оглушил, а что делать с другими? Да и фиг с ним буду действовать по обстоятельствам.) Тихонько взял в руку камень и подполз чуток по ближе к моим противникам. Прицелился и кинул в голову самому крупному в макушку, тот не успев ничего сделать, словил камень башкой и рухнул на землю. Его напарники резко вскочили с места и начали озираться по сторонам, выкрикивая непонятные мне фразы, заметив что они меня не видят кинул ножик тому, кто на мгновение отвернулся в другую сторону благополучно пробив ему голову насквозь. Последний из выживших все же заметил меня в кустах и побежал в мою сторону, но я не медля кинул копье, так же легко убив последнего гоблина, который сам бежал в открытую на моё оружие. Выйдя из своего укрытия, хотел проверить все - ли мертвы, как тут же система мне все сказала:

+249 очков опыта за убийство 3-х гоблинов.

(Ничё сееее! Как много опыта. Статус.)

Уровень: 3

Опыт для достижения след. уровня: 39/120

Имя: -

Пол: -

Раса: СКЕЛЕТ

Сила: 5

Ловкость: неисчислимо

Интеллект: -

ХП: 15

МАНА: 12

Умения: -

Достижения: -

(Нет, кажись я пройду следующую эволюцию уже скоро. Так, я не понял, а почему у меня нет имени? Это надо исправить, какое бы мне имя придумать? Хотя чё думать пусть будет Фауст, почему бы и нет. А, и самое главное, Система! Где мои очки развития?)

Невозможно распределить очки развития из-за того, что владелец не имеет класса.

(Да ёпт твою мать система! Я никогда не возьму какой либо класс пока не пройду эволюцию в человека!)

Владелец не может пройти эволюцию в живое существо из-за неимения жизни.

(Ват? То есть хочешь сказать, что я обречён быть скелетом навсегда? Нет не так ты хочешь сказать что я мертв?)

Абсолютно верно.

В этот момент я просто не знал, что мне ответить. Человек в мёртвом теле, не имеющем внутри ничего кроме костей и разума. (Не думал что всё на столько серьезно...)

<http://tl.rulate.ru/book/13605/283427>